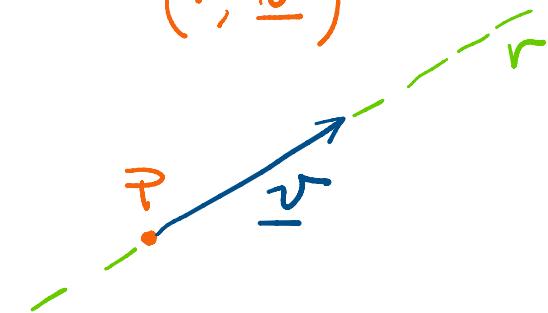


RICHIAMI SULLA LEZIONE PRECEDENTE

VETTORE APPLICATO

(P, \underline{v})



r = retta di applicazione = vettore passante per P
che contiene \underline{v}

MOMENTO (POLARE) DEL V.A. DI POLO S_2

$$\underline{M}_{S_2} = S_2 P \wedge \underline{v}$$

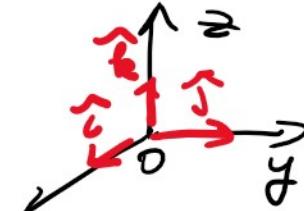
prodotto vettoriale

es. Introdotto il sistema di riferimento $Oxyz$

es. Introdotto il sistema di riferimento Oxyz

$$\text{Sia } \overline{OP} = (3, -1, 2)$$

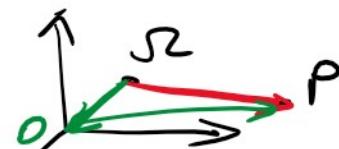
$$\underline{\sigma} = (1, 0, 5)$$



Per il vettore applicato $(P, \underline{\sigma})$ determinare
il momento di polo O e il momento di polo S2
con $\overline{OS2} = (-2, 1, 0)$

$$\underline{M}_O = \overline{OP} \times \underline{\sigma} = \det \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 3 & 2 \\ 1 & -1 & 5 \end{vmatrix} = \hat{i}(-5) - \hat{j}(15-2) + \hat{k}(1) = -5\hat{i} - 13\hat{j} + \hat{k}$$

$$\underline{M}_{S2} = \overline{S2P} \times \underline{\sigma}$$



$$\begin{aligned} \overline{S2P} &= \overline{S2O} + \overline{OP} = -\overline{OS2} + \overline{OP} = \\ &= -(-2, 1, 0) + (3, -1, 2) = (2, -1, 0) + (3, -1, 2) = \\ &= (5, -2, 2) \end{aligned}$$

$$\therefore \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 5 & -2 & 2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{aligned}
 \text{M}_2 &= \underline{s} \cdot \underline{p} \wedge \underline{n} = \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 5 & -2 & 2 \\ 1 & 0 & 5 \end{pmatrix} = \\
 &= \hat{i}(-10) - \hat{j}(25 - 2) + \hat{k}(2) = \\
 &= -10\hat{i} - 23\hat{j} + 2\hat{k} = (-10, -23, 2)
 \end{aligned}$$

SISTEMA DI V.A.

Def. Si dice sistema di v.z. un insieme di vettori applicati:

$$(\underline{P}_k, \underline{N}_k) \text{ con } k=1, \dots, n$$

Notazione: Un sistema di vettori applicati è indicato con \sum_a

es. fisici: un insieme di forze applicate al corpo che stiamo studiando. L'insieme delle

cs. fisici: un insieme di forze applicate al corpo
che siamo studiando, l'insieme delle
velocità dei punti di un sistema meccanico, ecc.

N.B. Per ogni vettore applicato (P_j , \underline{v}_j) è possibile
individuare la retta di applicazione
 $\Rightarrow \exists$ n rette di applicazione (una per ciascun
vettore)

IL RISULTANTE DI UN Σ_a

Def Dato un Σ_a (P_k , \underline{v}_k) con $k=1, \dots, n$ si
definisce risultante del sistema di v.z.
il vettore libero

$$\underline{R} = \sum_{k=1}^n \underline{v}_k$$

IL MOMENTO DI TORSIONE DEL Σ_a

Def Dato un $\sum_a (P_k, \underline{N}_k)$ con $k=1, \dots, n$ e scelto un polo R , si definisce momento di polo R del sistema di v.z. il vettore LIBERO

$$\underline{M}_R = \sum_{k=1}^n R P_k \wedge \underline{N}_k$$

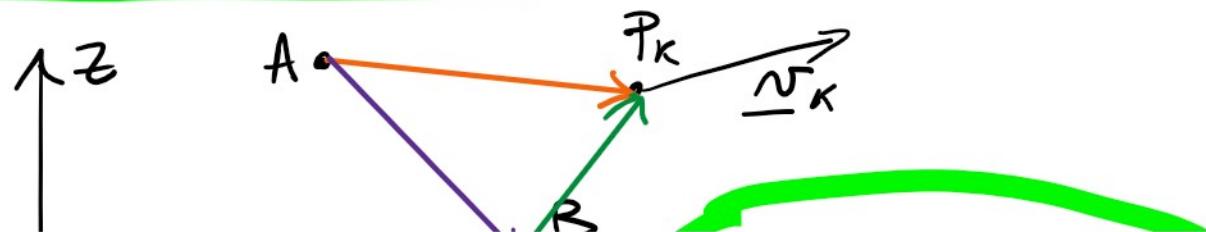
N.B. \underline{M}_R dipende da R

LEGGE DI DISTRIBUZIONE DEL MOMENTO

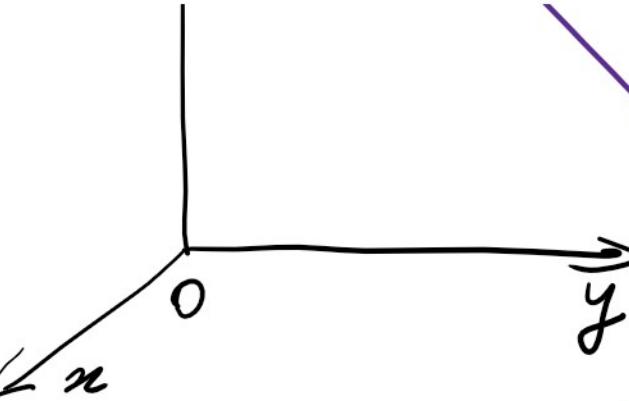
Dato un $\sum_a (P_k, \underline{N}_k)$ con $k=1, \dots, n$ e scelti due punti: A e B, allora

$$\underline{M}_A = \underline{M}_B + AB \wedge R$$

DIM



—



$$AP_k = AB + BP_k$$

$$\underline{M}_A \stackrel{\text{def}}{=} \sum_{k=1}^n AP_k \wedge \underline{N}_k$$

$$\underline{M}_A = \sum_{k=1}^n AP_k \wedge \underline{N}_k = \sum_{k=1}^n (AB + BP_k) \wedge \underline{N}_k =$$

$$= \sum_{k=1}^n (AB \wedge \underline{N}_k + BP_k \wedge \underline{N}_k) = \sum_{k=1}^n AB \wedge \underline{N}_k + \sum_{k=1}^n BP_k \wedge \underline{N}_k =$$

$$= \underline{M}_B + \sum_{k=1}^n AB \wedge \underline{N}_k = \underline{M}_B + AB \wedge \sum_{k=1}^n \underline{N}_k =$$

$$= \underline{M}_B + AB \wedge R =$$

$$= \underline{M}_B + AB \wedge R$$

□

RIASSUMENDO LA LEGGE DI DISTRIBUZIONE
DEL MOMENTO GARANTISCE CHE

$$\underline{M}_A = \underline{M}_B + AB \wedge \underline{R}$$

$\forall A, B \in \Sigma_a$

INVARIANTE DI UN Σ_a

Dato un Σ_a (f_k, \underline{r}_k) con $k=1, \dots, n$ si
dice invariante lo scalone

$$I = R \cdot \underline{M}_A$$

N.B. I è detto INVARIANTE PERCHE'
NON VARIA CARBIANDO IL POLO A, INFATTI,

$$\begin{array}{c} \curvearrowleft I = R \cdot \underline{M}_A \\ \rightarrow I = R \cdot \underline{M}_B \end{array} \quad D \quad M \quad - \quad n$$

$$\underline{I} = \underline{R} \cdot \underline{M}_B = \underline{R} \cdot (\underline{M}_A + \underline{B} \wedge \underline{R}) =$$

legge di
 distrib. del momento

$$= \underline{R} \cdot \underline{M}_A + \underline{R} \cdot \underline{B} \wedge \underline{R} = \underline{I}$$

*Il perché
il prodotto misto contiene
due vettori uguali*

Domanda \underline{I} può essere nullo?

$$\underline{I} = \underline{R} \cdot \underline{M}_A = 0 \quad \text{se}$$

- 1) $\underline{R} = 0$
- 2) $\underline{M}_A = 0$
- 3) $\underline{R} \perp \underline{M}_A$

DALLA LEGGE DI DISTRIBUZIONE DEL

DALLA LEGGE DI DISTRIBUZIONE DEL MOMENTO

$$\underline{M}_A = \underline{M}_B + AB \wedge \underline{R}$$

QUANDO $\underline{M}_A = \underline{M}_B$?

Se $AB \wedge \underline{R} = \underline{0}$ ovvero

1) $AB = \underline{0}$ ovvero $A \equiv B$ (caso banale)

2) $\underline{R} = \underline{0}$ (caratteristica del \sum_a)

3) $AB \parallel \underline{R}$ (scelta di A e B opportuna)

Concludiamo che 1) se $\sum_a h_a \underline{R} = \underline{0}$

il momento $\underline{M}_A = \underline{M}_B + A, B$ non

DIPENDE DALLA SCELTA DEL POLO,

2) Se \sum_a presenta $\underline{R} \neq \underline{0}$ $\underline{M}_A \neq \underline{M}_B$
in generale (tranne che per $AB \parallel \underline{R}$)

CASO 1 $R = 0$

$$\sum_a (P_k, \underline{v}_k) \text{ con } \underline{R} = \sum_{k=1}^n \underline{r}_k = \underline{0}$$

$$\underline{M}_A = \underline{M}_B = \underline{M} \quad \forall A, B$$

es. COPPIA DI V.A.

$$\sum_a : (P_1, \underline{v}) \text{ e } (P_2, -\underline{v})$$

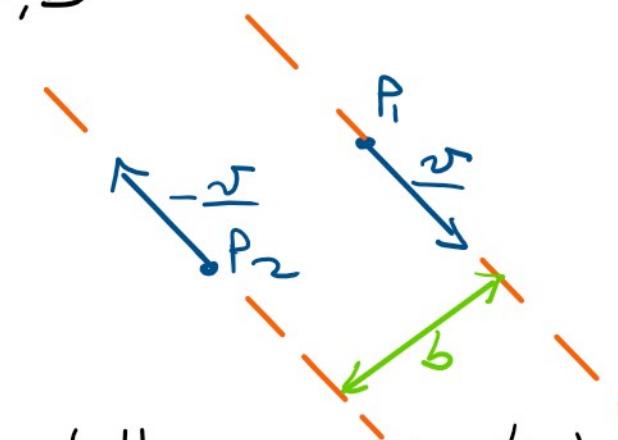
$$\underline{R} = \underline{v} + (-\underline{v}) = \underline{0}$$

Si dimostra che M momento della coppia è tale che

$$|M| = |v| b$$

→ braccio = distanza
tra le 2 rette di applicazione

Si parla di coppia di v.a di braccio nullo
se i 2 vettori applicati presentano
la stessa direzione → hanno



se i 2 vettori sono applicati a segmento
le stesse rette di applicazione $\Rightarrow b=0$

esempio fisico di coppia di v.z. = coppia di forze

CASO 2 \sum_a con $\underline{R} \neq \underline{0}$

$$\underline{M}_A = \underline{M}_B + \underline{AB} \wedge \underline{R}$$

$\perp \underline{R}$



Al variare del polo il momento cambia
in direzione $\perp \underline{R}$

$$\underline{M}_A = \underline{P}_A + \underline{N}_A \quad \text{con } \underline{P}_A \parallel \underline{R} \text{ e } \underline{N}_A \perp \underline{R}$$

$\underline{R} \cdot \int$

$$\underbrace{\underline{R} \cdot \underline{M}_A}_{=} = \underbrace{\underline{R} \cdot \underline{P}_A}_{=} + \underbrace{\underline{R} \cdot \underline{N}_A}_{=0} \quad \underline{R} \perp \underline{N}_A$$

$$\overline{I} = \overline{R} \cdot \underline{P_A} \quad \vdash \quad \overline{I} = \overline{R} \perp \underline{N_A}$$

$\& \underline{P_A} \parallel \underline{R} \Rightarrow \underline{P_A} = \beta \underline{R} \quad \text{con } \beta \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} \overline{I} &= \overline{R} \cdot \underline{P_A} = \overline{R} \cdot \beta \underline{R} = \beta (\underline{R} \cdot \underline{R}) = \beta |\underline{R}|^2 \\ &\Rightarrow \beta = \frac{\overline{I}}{|\underline{R}|^2} \end{aligned}$$

Dunque

$$\underline{M_A} = \underline{P_A} + \underline{N_A} = \frac{\overline{I}}{|\underline{R}|^2} \underline{R} + \underline{N_A}$$

ovvero $\underline{M_A}$ è la somma di 2 vettori:
uno $\parallel \underline{R}$ che non dipende da A
e l'altro $\perp \underline{R}$ che dipende da A

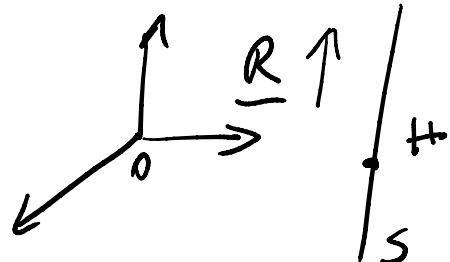
DOMANDA: TRA GLI INFINITI POLI
ESISTONO DEI PUNTI C TALI CHE
 $M_C = \underline{I} \underline{R}$ ovvero $N_C = 0$?

$$\underline{M}_c = \frac{\underline{I} \underline{R}}{|\underline{R}|^2} \text{ ovvero } \underline{N}_c = \underline{0} ?$$

Sì, in quanto si dimostra che esiste un rett₂ $\parallel \underline{R}$ di punti tali che se

$$H \in S \quad \underline{M}_H = \frac{\underline{I} \underline{R}}{|\underline{R}|^2}$$

Tale rett₂ è detto ASSE CENTRALE



$$OH = \frac{1}{|\underline{R}|^2} \underline{R} \wedge \underline{M}_0 + \alpha \underline{R} \quad \text{con } \alpha \in \mathbb{R}$$

EQUAZIONE DELL'ASSE CENTRALE

es. $\sum_a: (P_k, \underline{n}_k)$ con $k=1, \dots, 5$

$$O P_1 = (0, 1, 0) \quad \underline{n}_1 = (3, -1, 0)$$

$$O P_2 = (-3, -2, 0) \quad \underline{n}_2 = (0, 0, 5)$$

R?

$$\underline{v}_1 = (-5, -2, 0) \quad \underline{v}_2 = (0, 0, 5)$$

$$\underline{O}P_3 = (1, 1, 2) \quad \underline{N}_3 = (1, 1, 0)$$

$$\underline{O}P_4 = (-1, 0, -1) \quad \underline{N}_4 = (0, 0, -3)$$

$$\underline{O}P_5 = (0, -2, 0) \quad \underline{N}_5 = (0, 1, 1)$$

$$\frac{\underline{R}}{\underline{M}_0} ?$$

$$\underline{R} = \sum_{k=1}^5 \underline{v}_k = (4, 1, 3)$$

$$\underline{M}_0 = \sum_{k=1}^5 \underline{O}P_k \wedge \underline{N}_k$$

$$\underline{O}P_1 \wedge \underline{N}_1 = \det \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 0 \end{vmatrix} = \hat{i} \cdot 0 - \hat{j} \cdot 0 + \hat{k} \cdot (-3) = -3 \hat{k}$$

$$\underline{O}P_2 \wedge \underline{N}_2 = \det \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -3 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = i(-10) - j(-15) + k(0) = -10\hat{i} + 15\hat{j}$$

$$\underline{O}P_3 \wedge \underline{N}_3 = \det \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = \hat{i}(-2) - \hat{j}(-2) + \hat{k}(0) =$$

$$OP_4 \wedge \underline{N}_4 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = (-1) - J(-1) + R(0) = -2\hat{i} + 2\hat{j}$$

$$OP_4 \wedge \underline{N}_4 = \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix} = \hat{i} \cdot 0 - \hat{j}(3) + \hat{k} \cdot 0 = -3\hat{j}$$

$$OP_5 \wedge \underline{N}_5 = \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ 0 & -2 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \hat{i}(-2) - \hat{j}(0) + \hat{k}0 = -2\hat{i}$$

$$\underline{M}_0 = \sum_{k=1}^5 OP_k \wedge \underline{N}_k = (-3\hat{k}) + (-10\hat{i} + 15\hat{j}) + (-2\hat{i} + 2\hat{j}) + (-3\hat{j}) + (-2\hat{i}) = (-10 - 2 - 2)\hat{i} + (15 + 2 - 3)\hat{j} - 3\hat{k} = -14\hat{i} + 14\hat{j} - 3\hat{k}$$

$$\underline{T} = \underline{R} \circ \underline{M}_0 = (4\hat{i} + 1\hat{j} + 3\hat{k}) \cdot (-14\hat{i} + 14\hat{j} - 3\hat{k}) =$$

$$= 6 \cdot (-14) + 1 \cdot (14) + 3(-3) = \\ = -56 + 14 - 9 = -51$$

Come si calcola \underline{M}_A se $OA = (2, 0, 1)$

$$\underline{M}_A = \underline{M}_O + AO \wedge \underline{R}$$

$$AO \wedge \underline{R} = \det \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -2 & 0 & -1 \\ 6 & 1 & 3 \end{vmatrix} \quad \left| \begin{array}{l} AO = -OA = (-2, 0, -1) \\ \hat{i} \cdot 1 - \hat{j}(-6+4) + \hat{k}(-2) = \\ = \hat{i} + 2\hat{j} - 2\hat{k} \end{array} \right.$$

$$= \hat{i} \cdot 1 - \hat{j}(-6+4) + \hat{k}(-2) = \\ = \hat{i} + 2\hat{j} - 2\hat{k}$$

$$\underline{M}_A = \underline{M}_O + AO \wedge \underline{R} = (-14\hat{i} + 14\hat{j} - 3\hat{k}) + (\hat{i} + 2\hat{j} - 2\hat{k}) = \\ = -13\hat{i} + 16\hat{j} - 5\hat{k}$$

**OPERAZIONI ELEMENTARI
SU UN SISTEMA DI V.A.**

SU UN SISTEMA DI V.A.

Assegnato un Σ_a si definiscono le seguenti operazioni elementari:

- 1) aggiungere o sopprimere una coppia di v.z. di braccio nullo
- 2) sostituire 2 più vettori applicati in uno stesso punto S il vettore somma applicato in S o viceversa
- 3) trasportare/traslare un v.z. lungo la sua retta di applicazione (si potrebbe ottenere applicando 1) e 2)

SISTEMI EQUIVALENTI

Def Due sistemi di v.z. Σ_a e Σ'_a si dicono equivalenti se è possibile passare dall'uno all'altro tramite operazioni elementari.

dell'uno sull'altro tramite operazioni elementari.

Notazione $\Sigma_a = \Sigma'_a$

N.B. La definizione precedente è chiusa e semplice, ma non è operativa, nel senso che in generale non è possibile individuare facilmente le sequenze di operazioni elementari che porti eventualmente da Σ_a a Σ'_a .

TEOREMA DI RIDUZIONE DI UN Σ_a

Un sistema di v.z. Σ_a è sempre riducibile ad un sistema di v.z. Σ'_a equivalente formato da un v.z. in un punto scelto e da un paio di v.z.. È detto POLO DI RIDUZIONE.

TEOREMA DI EQUIVALENZA DI 2 SISTEMI DI V.A.

Condizione necessaria e sufficiente affinché

Condizione necessaria e sufficiente affinchè
 due sistemi di v.z. \sum_a e \sum'_a siano equivalenti
 è che abbiano uguali i risultanti ed i momenti
 rispetto ad uno stesso polo

$$\sum_a = \sum'_a \iff \underline{R} = \underline{R}' \\ \underline{M}_R = \underline{M}'_R$$

N.B. L'equivalenza matematica coincide
 con l'equivalenza fisica SOLO SE
 i v.z. si riferiscono a CORPI
 INDEFORMABILI (RIGIDI)

DOMANDA: Se " \sum_a e \sum'_a sono equivalenti
 $\iff \underline{R} = \underline{R}'$ e $\underline{M}_R = \underline{M}'_R$ ",

il sistema di v.z. ridotto secondo
il teorema di riduzione come è fatto?

$$\sum_a (p_k, \underline{w}_k) \quad k=1, \dots, n \quad R = \sum_{k=1}^n w_k; \quad M_R = \sum_{k=1}^n s_k p_k \underline{w}_k$$

$$\sum'_a \quad \begin{matrix} \xrightarrow{\underline{w}} \\ \mathcal{P} \end{matrix} \quad + \text{ coppia di v.z.} \\ (A, \underline{b}), (B, -\underline{b})$$

$$R' = \underline{w} + b - \underline{b} = \underline{w}$$

$$\text{Se } \sum_a = \sum'_a \Rightarrow R = R' = \underline{w} \Rightarrow \underline{w} = R$$

$$\cancel{M'_R = s_R \underline{w} + \text{Momento delle coppie}}$$

$$\text{Se } \sum_a = \sum'_a \Rightarrow M_R = M'_R = \text{Momento delle coppie}$$