



Facultad de Ingeniería en  
Ciencias de la Computación y Telecomunicaciones  
U.A.G.R.M.

Somos ingeniería!



**ESTUDIANTE** : Tapia Corpa Rigoberto  
**REGISTRO** : 209090782  
**MATERIA** : Ingeniería de Software II  
**DOCENTE** : Ing. Rolando Martínez Canedo  
**FECHA** : 23/ 06 / 2020

SANTA CRUZ – BOLIVIA FACTORES DE CALIDAD  
APLICADO AL PROYECTO DE LA MATERIA

1. **Correcto:** Grado en el que un programa satisface las especificaciones y cumple los objetivos del usuario.

Para cumplir con este aspecto, lo que estoy realizando es crear una lista exhaustiva y aclaradas completamente de las funcionalidades que cumplirá mi proyecto. Todo esto contempla en la etapa de la captura de requisitos junto a la etapa del análisis.

2. **Eficiencia:** Capacidad de un sistema software para exigir la menor cantidad posible de recursos hardware, tales como tiempo del procesador; espacio ocupado de memoria interna y externa o ancho de banda utilizado en los dispositivos de comunicación.

Estamos normalizando la base de datos para eliminar la redundancia de datos, también estamos usando un conjunto de técnicas de desarrollo web que permitan funcionar de forma asíncrona, procesando cualquier solicitud al servidor en segundo plano. Se aplicará en la etapa de diseño.

3. **Fiable:** Grado en el que un programa se espera que realice su función con una precisión requerida.

Para cumplir este propósito estamos realizando validaciones de campos, que el tipo de dato sea el adecuado, modelando las distintas funcionalidades apoyado de UML, esto se esta realizando en la etapa de análisis y diseño.

4. **Usabilidad:** La Usabilidad es la medida de la calidad de la experiencia que tiene un usuario cuando interactúa con un producto o sistema.

En este punto estamos aplicando algunos conocimientos sobre de UI (interfaces de usuario) y de UX (experiencia de usuario), ayudándonos con la herramienta de adobe XD, también aplicando el tema de la psicología del color. Todas estas actividades se esta realizando en la etapa de diseño.

5. **Facilidad de mantenimiento:** Es el grado de esfuerzo requerido para realizar cambios en el proyecto.

Para el cumplimiento de este factor estamos aplicando la arquitectura de software MVC junto a patrones de diseño, convenciones de codificación por ej. CamelCase. Todo esto estamos realizando en la etapa de implementación y de pruebas

6. **Seguridad e Integridad:** Grado de vulnerabilidad del software.

Estamos aplicando un módulo de autenticación el mismo que será implementado con encriptación de las credenciales, garantizamos la confidencialidad de la información de nuestros usuarios, además se hará el uso de un servidor de AWS(ec2) para el despliegue.

7. **Portabilidad:** Esfuerzo requerido para transferir un programa de una configuración hardware o entorno software a otro.

Para cumplir con este factor se tomó la decisión de realizar una página web para que esté disponible en todos los sistemas operativos además que sea responsiva para que se ajuste a cualquier dispositivo móvil. Esto lo estamos llevando a cabo en la etapa de diseño y en la implementación.