

Programación En Ambiente Android

MiniProyecto N° 2

Descripción:

Cada equipo va a construir una aplicación que será una lista de TODOs (Cosas Por Hacer). La funcionalidad mínima que debe tener la aplicación es lo siguiente:

- El usuario puede añadir nuevas tareas a la lista.
- Cada elemento de la base de datos incluye una tarea por realizar, fechas de creación y finalización, y si la tarea se ha completado o no.
- Cuando se inicia la aplicación, la pantalla muestra una lista de tareas incompletas ordenadas por fecha de creación.
- La UI incluye un elemento de menú Options para iniciar una actividad que muestre las tareas completadas.
- El usuario puede modificar el status de terminación de una tarea. Cuando el usuario marca una tarea como completada, esta queda como completada y la fecha de creación se sustituye por la fecha de finalización.
- Cuando el usuario toca un elemento incompleto, se activa el modo de edición y el usuario puede editar el elemento.
- Cuando la aplicación se reinicia, el último estado de los elementos es visible, lo que demuestra que los datos fueron guardados y recargados.

Condiciones:

- La aplicación debe usar base de datos SQLite y RecyclerView, como mínimo.
- El código debe demostrar una clara separación entre los datos y la UI
- La fecha de presentación de la aplicación funcionando será el día: 14/01/2019, último día de clases
- El código de la aplicación debe estar colocado en la misma dirección de Github del primer proyecto, especificando el nuevo nombre
- El jueves 10/01/2019 hasta las 11:59pm se debe entregar el informe escrito del proyecto, donde se debe incluir lo siguiente:
 - Nombre dado a la aplicación
 - Integrantes del equipo,
 - Screenshots de las actividades de la aplicación
 - El modelo de datos usado (descripción o diagrama, no código fuente)
 - Descripción de la funcionalidad para un usuario (manual de uso)
 - Descripción y screenshots de la funcionalidad adicional agregada a la aplicación
- Cada funcionalidad adicional agregada a la aplicación, hasta tres, generará puntos de participación para el equipo.

Evaluación

1. Participación de los integrantes del equipo observada en github: 20%
2. Entrega del informe antes de la fecha límite: 20%
3. Documentación JavaDoc del código: 10%
4. Uso de separación de los datos de la UI: 20%
5. Aplicación funcionando: 30%

En esta evaluación se tomará especial atención a la participación equilibrada de los integrantes del equipo para el resto de los puntos a evaluar. Por ejemplo, si en un equipo hay tres personas y al analizar la participación en github (commits realizados por cada integrante), se observa que un integrante tiene el 80% de commits y los otros dos sólo el 10% c/u, la nota se distribuirá de la manera siguiente:

- Entrega del informe: 20 pts, integrante 1: 20 pts, integrantes 2 y 3: 2 pts
- Documentación JavaDoc: 18 pts, integrante 1: 18 pts, integrantes 2 y 3: 1,8 pts
- Aplicación funcionando: 20 pts, integrante 1: 20 pts, integrantes 2 y 3: 2 pts
- Puntos de funcionalidad adicional: 3 pts, integrante 1: 3 pts, integrantes 2 y 3: 0 pts.

Si se determina una participación equilibrada la nota será igual para todos los integrantes del equipo.

De existir cualquier duda sobre las condiciones o del proyecto en sí me pueden consultar por cualquiera de los medios que están expuestos en la presentación cero (0) del curso en M7.

En la siguiente imagen se ve un ejemplo de cómo debe lucir la aplicación (características mínimas):

