# 07 从零实现 KV 存储—数据删除流程



删除数据的流程其实和写数据差不多,根据 bitcask 论文的描述,删除数据实际上也是向数据文件中追加一条记录,只是需要标识其类型是被删除的,也就是类似的一个墓碑值。

在我们的 bitcask KV 存储引擎实现中,也是如此,和 Put 数据一样,我们仍然先判断用户传入的需要删除的 key 是否有效,如果传入的是一个空的 key 值,则直接返回一个报错信息。

然后我们再根据这个 Key 去内存索引中直找,如果没找到的话,说明这个 key 是根本不存在的,我们直接忽略掉这次操作即可,方法直接返回。

需要加上这个判断的原因是,如果用户一直调用 Delete 方法去删除一个不存在的 key,在没有任何判断的情况下,仍然会追加一条记录到数据文件中,这样可能会导致数据文件的膨胀。

但是这样做并没有什么意义,反而占据了多余的磁盘空间,并且在台井数据文件的时候,也会扫描多余的数据,导 数效率比较低下,所以我们加上这个判断,如果用户对不存在的 key 执行删除,则什么都不用做,直接就过,这样 可以避免层部的很多天用功,更加的搁洁。

都通过前面的判断之后,表示我们需要删除的是一个有效的 key,我们需要构造一个 LogRecord,只不过这个结构体中不需要存储具体的 value,只是标识其类型是被删除的,如下所示:

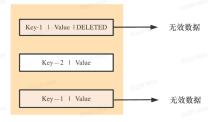
构造好之后,和 Put 一样,调用追加写数据文件的 appendLogRecord 方法即可。

写完之后,如果没有什么错误的话,则更新内存索引。只需要调用内存索引的 Delete 方法,将 key 对应的数据删除增

如果删除的时候发生了错误,也就是说更新内存失败,也需要返回一个错误信息。

### 被删除的数据何时清除

被删除的数据,在磁盘上仍然存在,例如下面的这个例子:



依次向文件中添加了key-1和key-2,然后我们删除了key-1,这时候向文件中新增了一条记录,表示key-1被删除了,这时候磁盘上的key-1数据就是无效的了,我们在后续的Merge过程中,会将这样的数据清理掉。

#### 启动时对删除的处理

前面处理完之后,其实还有一个地方需要注意。因为在重启数据库的时候,如果我们不对已删除类型的数据进行处理的话,内存索引是不知道的,那么被删除的数据其对应的索引仍然存在,会导致已经被删除的数据又存在了,数据会发生不一致。

所以在启动 bitcask 实例,从数据文件中加载索引的时候,需要对已删除的记录进行处理,如果判断到当前处理的记录是已删除的,则根据对应的 key 将内存索引中的数据删除。

逻辑类似下面这样:

```
1 // 构造的存录引度进行存储
2 pos := &data.logRecordPos(Fid: wint32(fileId), Offset: offset)
3 // 如用是细胞体型的变形,影響於过度的存录引度
4 if logRecord.type -- data.logRecord.etd {
5 db.index.Delster(logRecord.Kop. pos)
6 ) else { // 品则能从应者逻辑的存录引
7 db.index.Put(logRecord.Kop. pos)
```

**6 0** 

@

0

-008

## 一个特殊 case

搞懂这个 case,需要把后面的对 LogRecord 的编码部分看完之后,才会更加理解这里的描述。

当删除数据时,我们会追加一条记录到文件末尾,如果这条数据恰好是数据文件的最后一条记录,并且这条记录的 大小没有超过 maxHeaderSize,但是我们在读取 header 的时候,是按照 maxHeaderSize 来读的,所以有可能会 造成 EOF 错误。

#### 大致如下图所示:



所以针对这种情况,我们需要判断读取的时候,是否超过了文件的大小,否则的话,只读取到文件的未尾即可。 以上处理完成后,数据删除的完整流程就基本实现了。



0

0