

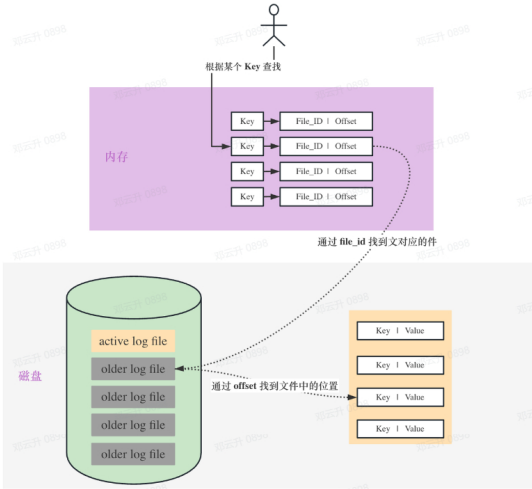

```
3      FAN      MAIL:24
4      Offset int64
5  }
```

拿到这个位置信息以后，调用更新内存索引的方法，这里需要判断更新内存索引是否成功，如果不成功的话，则直接返回错误。

内存索引更新之后，写数据流程就完成了。

读数据流程

相对于写数据，读流程就更加简单了，大致如下图：



首先，根据用户传入的 key 去内存索引数据结构中查找数据，如果没有找到，则说明对应的 key 根本不存在，直接返回一个 key 不存在的错误即可。

如果找到了，则取出对应的位置信息，这个位置信息就是前面存入的 LogRecordPos。

根据位置信息中的文件 id，找到对应的数据文件。这里可以先判断这个文件是不是当前活跃文件，如果是的话，则直接用活跃文件，否则从旧的数据文件中去找。

如果根据这个文件 id 没找到数据文件的话，则直接抛出数据文件不存在即可。

最后，根据位置索引的 offset 偏移信息，从数据文件中读取数据，这里只需要调用数据文件的读取 LogRecord 方法，这个方法的具体逻辑可以先暂时忽略。