**6 0** 

0

## 17 从零实现 KV 存储—HTTP 接口

## 理论讲解



## Go 编码



## Rust 编码



目前我们实现的 KV 存储引擎,其提供的接口都是内嵌的,也就是说我们可以将其作为一个嵌入式的库在 Go 或者

在实际的应用场景中,KV 存储引擎往往需要与其他系统进行交互,以便于数据的共享和使用。而 HTTP 协议是一种广泛应用于互联网上的应用层网络协议,通过将数据进行封装和传输,可以实现不同系统之间的数据交换和通信。因此,将 KV 存储引擎与 HTTP 协议进行集成,可以为应用开发和数据管理带来诸多好处。

最大的好处便是,将 KV 存储引擎接入 HTTP 协议可以方便地实现数据的访问和共享,通过便用 HTTP 协议的 GET 和 POST 等请求方式,可以快速地从存储引擎中获取数据,更新数据以及删除数据,这样,不仅可以方使地与 其他条板排并免据交换。而且可以在不同的平台的高音之间率跟数据的互属。

所以我们可以提供一个web 服务,让使用者可以进行远程调用,这节课程主要实现的是 HTTP 的接口,大家感兴趣的话也可以去实现其他的接口,例如 RPC。

对于 Go 语言,有很多著名的 web 框架可以来实现这一点,比如 go-zero,echo、gin 等等,为了实现上的简洁,我们课程当中采用了 Go 自带的 HTTP 框架,当然后续如果有其他需求的话,你也可以基于其他的框架来实现,大致的逻辑都是相通的。

对于 Rust 语言,也有很多知名的 web 框架,例如 rocket,actix-web,axum 等,这里有个项目详细比较了 Rust 中的各个 web 框架:https://github.com/flosse/rust-web-framework-comparison,感兴趣的同学可以参考。在课 程演示中,我会使用 actix-web 来进行编码,其他的都类似,大家可以根据需要去实现。

我们之前实现了好几个用户层可以调用的接口,这里我以下面的这几个接口作为演示,在外层封装一个 HTTP 访问的接口,对于后续其他的方法也是类似的,大家可以按照同样的方式进行添加。

- Put
- Get
- Delete
- ListKeys
- Stat

添加 HTTP 接口的大数逻辑,一般是定义一个处理的方法,接受并解析参数,然后调用我们的存储引擎操作数据的接口,最后将返回值按照 HTTP 的格式返回。

然后在启动 HTTP 服务的时候,可以注册我们实现的处理方法。

Go

Dust





0

0