

MOCKUPS HISTORIA DE USUARIO

Actividades 3W

Documento	MU-016-06
Versión	0
Estado	No Aprobado
Fecha	28-jul-21

Número:	MU-016-06	Nombre:	Ejecución Tareas
Tipo:	Funcionalidad	Acceso:	Online / Offline

Objetivo
Consultar y/o ejecutar tareas en campo, a través de una pantalla que ocupe todo el espacio del navegador de acuerdo al tamaño del dispositivo del usuario.

Criterios de Aceptación

1	Propiedades Funcionalidad; 1. Token de seguridad, 2. Georreferencia: dato con la ubicación geográfica del dispositivo en el momento que se abrió la vista, 3.EndPoint: https://scia.cmsolinfo.com/api/Ejecucion , 4. IdNotificacion: identificador único de la notificación que abrió la funcionalidad, 5. Objejecucion: propiedades; 5.1. DataTable: objeto con la información que debe ser mostrada en la vista. 5.2. ListadoObjetosEstado: identifica si algún botón de acción se debe ocultar o desactivar, y el valor que debe tener el objeto en el label. 5.3. etapatarea: identifica el registro por defecto del datatable con la información que se muestra al usuario al abrir la vista.
2	Modo Offline; Al cargar la funcionalidad y no tener acceso a internet, se debe cambiar (en pantalla Principal) la imagen del objeto "ImagenEstado" de "Online" a "Offline" y crear un ToolTip que indique (al pasar el mouse por encima) la fecha en la que se almacenó el objActividades en el "localStorage", con la información de este objeto se debe poblar, tabla, combos, listas y demás objetos que requieran un origen de datos en la funcionalidad. Los botones de acción de la pantalla deben quedar deshabilitados y el botón "Cerrar" habilitado. Al no tener objeto "objActividades"; la funcionalidad en el área de trabajo debe mostrar el mensaje "No existen actividades en el dispositivo. Por favor intente de nuevo cuando cuente con acceso a internet".
3	Modo Online; Al cargar la funcionalidad debe consumir el microservicio por POST, el Token de seguridad y el dato de georreferencia del dispositivo en el momento en que se abre la funcionalidad, son datos requeridos como headers, en el cuerpo se debe enviar las propiedades "idreporte" y "idtarea". Cuando la respuesta sea correcta (Code 200), el objeto "ImagenEstado" debe ser "Online" y el objeto respuesta se debe almacenar en "localStorage" identificado como "objEjecucion". El estado (habilitado y/o visible) y la información que pobla los objetos en pantalla deben ser tomados de la propiedad "listadoobjetosestado" del "objEjecucion".
4	Comportamiento de los botones: a continuación se detalla que debe hacer cada botón en el evento clic. 5.1. El botón 1 (Cerrar): solicita al usuario confirmar si "Desea salir de la funcionalidad", tras dicha confirmación se cierra la funcionalidad y presenta en el área de trabajo, la tabla resumen del usuario en sesión. 5.2. Los botones del 16 al 20; deben cambiar la información de los objetos y foto que se muestra en pantalla, de tal manera que, al usuario dar clic en el botón se busca en la propiedad "datatable" del objEjecución, el registro cuyo valor en la propiedad "etapatarea" sea igual al Label del botón precionado.
5	Consumo de endpoint en microservicios: Todo consumo a los microservicios debe tener como mínimo el Token de acceso y el dato de georreferenciación actualizado al momento del consumo, los campos que requiera el endpoint deberán ir en el body. Cuando se presente un error por falta de acceso a internet, se debe preguntar al usuario "Desea activar el modo Offline?" y presentar los dos únicos botones "Si", "No". Si da clic en "Si" el comportamiento de la pantalla debe ser el del numeral 3. Si da clic en "No", se debe mostrar en el área de trabajo el mensaje "Es necesario acceso a internet para ejecutar la operación solicitada". Cuando el error no sea por falta de internet; se debe mostrar al usuario en una ventana tipo popup llamada "Error", el detalle de los errores causados y un botón "Aceptar" el cual al darle clic, debe cerrar la ventana "Error".
6	La acción de "Retroceder" del navegador o dispositivo del usuario no debe generar cambio alguno en la funcionalidad.
7	El código fuente debe estar documentado tipo "B".

MOCKUPS HISTORIA DE USUARIO Actividades 3W

Documento	MU-016-06
Versión	0
Estado	No Aprobado
Fecha	28-jul-21

Número:	MU-016-06	Nombre:	Ejecución Tareas
Tipo:	Funcionalidad	Acceso:	Online / Offline

Correspondencia de los Objetos en el Mockup con los Datos Suministrados por el Servicio

Id	objEjecucion.listadoobjetoestado.id	Id	objEjecucion.listadoobjetoestado.id
1	LblTituloPantalla	14	CmdBorrar
2	CmdCerrar	16	CmdInicio
3	CmdRecursos	17	CmdEjecucion
4	CmdVariables	18	CmdFin
5	LblDescripcion	19	CmdRelevante
6	LblProgramacion	20	CmdAmarillado
7	LblFecha	21	TxtObservacion
8	TxtFecha	22	TxtObsConcepto
9	LblCantidad	23	CmdTerminar
10	TxtCantidad	24	CmdConfirmar
11	LblUnidadMedida	25	CmdRechazar
12	CmdCapturar	26	CmdAprobar
13	CmdBuscar		

Diseño de la pantalla



Fácil, Eficiente y Sencillo

www.cmsolinfo.com – Correo Electrónico: cmunoz@cmsolinfo.com - Número de Contacto: 316 414 2838 - Colombia

Documento generado en Capsule. Powered By CM Soluciones Informáticas. cmunoz@cmsolinfo.com



RUT: 16535351-5 Carlos Muñoz

MOCKUPS HISTORIA DE USUARIO
Actividades 3W

Documento	MU-016-06
Versión	0
Estado	No Aprobado
Fecha	28-jul-21

Número:	MU-016-06	Nombre:	Ejecución Tareas
Tipo:	Funcionalidad	Acceso:	Online / Offline
SPRINT DESARROLLO:			
Fecha:	26-ago-21	Versión:	0
		Desarrollado por: Rigo Rios (31-ago-21)	
SPRINT 1: Se aborda la lógica ONLINE: al cargar la vista y hacer clic en los botones 2, 16,17,18,18 y 20.			

Fácil, Eficiente y Sencillo

www.cmsolinfo.com – Correo Electrónico: cmunoz@cmsolinfo.com - Número de Contacto: 316 414 2838 - Colombia

Documento generado en Capsule. Powered By CM Soluciones Informáticas. cmunoz@cmsolinfo.com