

	LISTADO DE SEGUIMIENTO DEL ÁREA DE ELECTRÓNICA						
	FUNCIONES:		Se tendrá en cuenta las funciones que debe realizar cada una de las áreas y las funciones que tendrá el prototipo.				
	COMPONENTES:		Tendremos la lista de los elementos necesarios para que se pueda desarrollar el correcto funcionamiento del prototipo, sus características, sus				
	ÁREAS:		Esta son las diferentes partes involucradas en el prototipo y lo que realizan para un funcionamiento en conjunto.				
	ALERTAS:		Son las salvaguardas del prototipo para poder tener la seguridad de que no se presenten daños, mal funcionamiento o uso de los componentes.				
	LISTA DE FUNCIONES Y SU DESCRIPCION						
FUNCIONES		DESCRIPCION DE FUNCIONES DEL PROTOTIPO					
#	FUNCION	ACTIVIDAD	COMPONENTE	DESCRIPCION			
ON / OFF	1	PRENDER:	-Debe tener botón. -Debe activar la electrónica y componentes que interfieran. -Debe iniciar en niveles predeterminados (carga inicial predeterminada). Temp. "media"- Velc. "50 %"	DISPLAY	Debe encender mostrando logo y nombre según animación y tiempo programado. luego quedar en programación inicial con valores predeterminados (temperatura, velocidad, nivel de tanque, nivel de carga)	indicación grande	recuperar memoria
			LED DE LOGOTIPO	Debe encender el LED que ilumine el logo.			
		Debe realizar testeo	ELECTRÓNICA	Debe realizar un testeo de encendido, donde se revise batería, electrónica, tanque, nivel de esencia.			
	2	APAGAR	Debe apagar por medio de botón central de apagado.	BOTÓN DE APAGADO	Al apagar debe quedar con una electrónica implícita de arranque.		
Generar humo por medio del Humificador	3	OBTURAR GATILLO	Debe realizar el inicio de funcionamiento de el: QUEMADOR" TANQUE Y RESISTENCIA" FAN(TURBINA), LED LOGO, LED PUNTA, CINTILLA, DISPLAY.	OBTURADOR	Al obturar el gatillo se prende el FAN, LED LOGO, LED PUNTA, LED CINTILLA, DISPLAY y la electrónica inicial "PRECARGADA". QUEMADOR" "tanque y resistencia".	limite de tiempo	
	4	SOLTAR GATILLO	Debe apagar todos los LED, DISPLAY Y LOGO. y QUEMADOR." TANQUE Y RESISTENCIA	OBTURADOR	Los LED deben apagarse de inmediato, el LOGO y el DISPLAY entra en reposo" se apaga a los 30seg." y la electrónica interna debe seguir prendida.		
Velocidad de caudal de salida (FAN)	5	DESPERTAR DE LA PISTOLA	Debe despertarse con el toque de cualquier botón o gatillo.	BOTONES Y GATILLO	La pistola debe despertar "INICIAR" con el toque de cualquier botón o el gatillo. Prendiendo DISPLAY Y LOGO.		
Nivel de carga de la batería con LED indicativo	6	NIVEL DE BATERIA	Debe indicar el estado de carga de la batería, y cargar por medio de cable tipo C conectado con cualquier conector o "cargador"	CABLE TIPO C	Debe generar el nivel de la batería durante el uso y durante la carga de las baterías "estando el Display apagado debe mostrar el indicador de nivel de carga", cuando este en cierto nivel de carga alertar para poner a cargar y no fatigar la batería. Y cuando este totalmente cargado realizar la alerta de que ya esta.		
Nivel de TEMPERATURA- Salva guarda	7	ALERTAS	Temperatura alta	-	Debe apagar la pistola por nivel de temperatura alto. (no permitir que el QUEMADOR "TANQUE Y RESISTENCIA" realice alguna función).		
Detención de tanque			Tanque no detectado	-	Debe apagar la pistola por nivel de temperatura alto. (no permitir que el QUEMADOR "TANQUE Y RESISTENCIA" realice alguna función).		
Nivel de carga de la batería con LED indicativo			Batería baja	-	indicador de batería en "cero"		
Nivel de carga de la FRAGANCIA			Nivel de ESENCIA bajo	-	Debe apagar la pistola por nivel de temperatura alto. (no permitir que el QUEMADOR "TANQUE Y RESISTENCIA" realice alguna función).		
Nivel de carga de la batería con LED indicativo			Nivel de carga	-	indicador de batería en "cero"		
					-		
Configuración de DISPLAY	8	CONFIGURACION DISPLAY	Configuración y puesta a punto Display = Display monocromático con botonera	DISPLAY	Se debe configurar el DISPLAY con los pictogramas indicados, y las programaciones de temperatura, velocidad		

Configuración de DISPLAY	9	Lógica inicial de usuario	Programación de la Lógica inicial de usuario (botones y Display)	BOTONES Y DISPLAY	del FAN, indicador de batería, logo inicial de arranque con su animación.
--------------------------	---	---------------------------	--	-------------------	---