

Laboratorio 10

Instrucciones generales

- Debe crear uno o varios programas en Python que resuelvan los problemas planteados
- Debe subir al aula virtual un archivo .pdf y otro .py con el código solicitado

Descripción del problema

1. Revise la siguiente lista de clases propuestas:

- Clase **Curso** que representa la definición de un curso de la Universidad
- Clase **CuentaBancaria** que representa la definición de una cuenta bancaria de una persona
- Clase **FiguraGeometrica** que representa la definición de una figura geométrica
- Clase **LicenciaConducir** que representa la definición de una licencia de conducir de una persona

2. Seleccione dos de las clases propuestas y para cada una defina sus atributos y métodos, utilizando el siguiente formato:

Nombre de clase
Atributos
Métodos (Al menos debe tener metodos set y get)

3. Defina las dos clases en Python.

4. Escriba un programa principal en el cual se creen al menos dos objetos de cada una de las clases y demuestre el uso de al menos uno de sus métodos.

Evaluación

- Definición de clases (30%)
- Programación de clases (40%)
- Programa principal (30%)