

UNIVERSIDADDE COSTA RICA

II CICLO 2020

ESCUELADE CIENCIASDELA COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA

CI-0112 PROGRAMACIÓN, GRUPO 09

Esteban Mora García, C05126

TAREA NO. 1

FECHADE ENTREGA: MARTES 18 DE AGOSTO DE 2020

Explicación:

El objetivo de este sistema de interacción de clases con objetos es realizar un juego de futbol, crear nuestro propio juego de futbol con el uso de los atributos y métodos de los objetos de las 4 distintas clases (jugador, estadio, equipo y uniforme) presentes que interactúan entre sí.

