

## Universidad de Costa Rica Escuela de Ciencias de la Computación e Informática



## **Ejercicios con Vectores o Arreglos**

- 1. Programe un método que, dada una lista de números enteros como parámetro, retorne una copia de la lista eliminando los valores que se encuentren duplicados. Su método deberá evitar modificar la misma lista recibida por parámetro, en caso de modificar la misma lista no tendrá puntos.
- 2. Programe un método que reciba por parámetro un arreglo de números reales y retorne la posición (el índice del arreglo) en donde se encuentra el mayor de todos sus valores. Deberá retornar un entero.