

El objetivo de este sistema es reflejar como se podría aplicar el paradigma de la programación orientada a objetos para realizar compras por internet desde una aplicación(Aplicación). Donde el cliente(Cliente) ingresa a la plataforma elige el producto de su interes (Producto) por medio de la aplicación y se comunica con la persona que está vendiendo el producto (Vendedor) El cual le envía el producto hasta su dirección.

La aplicación podrá filtrar clientes según su edad y sexo, para que se les muestre productos sugeridos para su epoca y género , bloquear productos que son para +18 a menores de edad y eliminar vendedores con mala calificación, entre otros. También, seleccionar/filtrar productos segun la region donde se va a realizar la compra.

El cliente podrá calificar al vendedor y a la aplicación, agregar y eliminar los productos de su carrito, cambiar su metodo de pago y rastrear su compra, entre otros.

El vendedor podrá dar un descuento al cliente si el producto es usado, confirmar el pago y enviar el producto, ser calificado, agregar/eliminar productos para vender.

