

Tarea 5

Instrucciones generales

Resuelva el siguiente problema utilizando el paradigma de Programación Orientada a Objetos y simule el comportamiento de una cuenta bancaria.

Clase Cuenta Bancaria

- Debe crear una clase llamada **CuentaBancaria** para simular el comportamiento de una cuenta bancaria básica.
- Los atributos de la clase son: número de cuenta, titular de la cuenta (nombre de la persona con apellido) y su saldo.
- Los métodos que tendrá la clase son:
 - **get_numero_cuenta**: Retorna el número de cuenta bancaria.
 - **get_nombre**: Retorna el nombre de la persona dueña de la cuenta bancaria.
 - **get_saldo**: Retorna el monto del saldo disponible en la cuenta.
 - **ingresar_cantidad**: Actualiza el saldo disponible sumándole el monto recibido por parámetro.
 - **retirar_cantidad**: Actualiza el saldo disponible restándole el monto recibido por parámetro. Debe retornar un 1 si fue posible realizar el retiro o un 0 si no por que no se contaba con el disponible solicitado.
- Pruebe que su clase funciona correctamente.

Programa Principal

- Debe crear un programa que utilice la clase **CuentaBancaria**.
- Este programa debe iniciar mostrando un mensaje de bienvenida con el titular y el número de cuenta.
- Este programa debe tener un menú de opciones para permitir que el usuario utilice cualquiera de las siguientes opciones: ver saldo, depositar cantidad, retirar cantidad.
- Cada vez que se finaliza una operación debe consultar si desea salir realizar otra operación.
- Si el usuario ingresa valores que no son válidos para las cantidades, debe mostrar un mensaje indicando que el valor ingresado no es válido y preguntar si desea realizar otra operación.
- Si el usuario ingresa valores que no son mayores a cero, debe mostrar un mensaje indicando que la cantidad ingresada no es válida y preguntar si desea realizar otra operación.
- Si el usuario intenta retirar una cantidad que no es permitida, debe mostrar un mensaje indicando que la cantidad no se encuentra disponible y preguntar si desea realizar otra operación.

Ejemplo de ejecución:

Bienvenido DANY VARGAS (1-99889988-098)

Las operaciones disponibles son:

1. Ver saldo disponible
2. Depositar una cantidad
3. Retirar una cantidad

¿Qué operación desea realizar?: 1

El saldo disponible es: 0 colones

¿Desea realizar otra operación? (1-SÍ/ 2-NO): 1

Las operaciones disponibles son:

1. Ver saldo disponible
2. Depositar una cantidad
3. Retirar una cantidad

¿Qué operación desea realizar?: 2

Indique el monto que desea depositar: 2000

El monto se ha depositado correctamente.

¿Desea realizar otra operación? (1-SÍ/ 2-NO): 1

Las operaciones disponibles son:

1. Ver saldo disponible
2. Depositar una cantidad
3. Retirar una cantidad

¿Qué operación desea realizar?: 1

El saldo disponible es: 2000 colones

¿Desea realizar otra operación? (1-SÍ/ 2-NO): 1

Las operaciones disponibles son:

1. Ver saldo disponible
2. Depositar una cantidad
3. Retirar una cantidad

¿Qué operación desea realizar?: 3

Indique el monto que desea retirar: 3000

El monto indicado no se encuentra disponible.

¿Desea realizar otra operación? (1-SÍ/ 2-NO): 1

Las operaciones disponibles son:

1. Ver saldo disponible
2. Depositar una cantidad
3. Retirar una cantidad

¿Qué operación desea realizar?: 3

Indique el monto que desea retirar: 500

El monto se ha retirado correctamente.

¿Desea realizar otra operación? (1-SÍ/ 2-NO): 1

Las operaciones disponibles son:

1. Ver saldo disponible
2. Depositar una cantidad
3. Retirar una cantidad

¿Qué operación desea realizar?: 1

El saldo disponible es: 1500 colones

¿Desea realizar otra operación? (1-SÍ/ 2-NO): 2

Gracias por utilizar el programa.

Evaluación

- Definición de clases (30%)
- Manejo de objetos (20%)
- Algoritmo planteado (30%)
- Manejo de valores de entrada (10%)
- Buenas practicas de programacion (10%)