

Laboratorio 9

Instrucciones generales

- Debe crear uno o varios programas en Python que resuelvan los problemas planteados
- Debe subir al aula virtual un archivo .py o un archivo .zip con los archivos .py correspondientes

Problema 1

- Seguir las instrucciones dadas por el profesor para la creación de la clase **Persona** y la clase **Dado**
- Agregar a la clase Persona dos atributos más de los propuestos por el profesor
- Subir la definición de ambas clases como parte de la solución del laboratorio

Problema 2

- Utilizar la definición de la clase **Dado** del problema anterior
- Escribir un programa que pregunte al usuario si desea tirar un dado. Si el usuario indica que sí, mostrar el resultado de tirar el dado y preguntar nuevamente si desea tirar el dado. Si el usuario indica que no, finalizar el programa
- Manejar excepciones y validar que la entrada del usuario sea 1 o 2 solamente

Ejemplo de ejecución:

```
¿Desea tirar el dado? (1-SI, 2-NO): 1  
El resultado del dado es: 5
```

```
¿Desea tirar el dado? (1-SI, 2-NO): 1  
El resultado del dado es: 2
```

```
¿Desea tirar el dado? (1-SI, 2-NO): 2  
Gracias por utilizar el programa
```

Evaluación

- Clase Persona (25%)
- Clase Dado (20%)
- Programa principal (25%)
- Manejo de objetos (20%)
- Buenas practicas de programacion (10%)