

Tarea 1

Diagrama de clases con interaccion entre ellas.

Clases para un catalogo virtual de videojuegos.

Videojuego	
Atributos	nombre: hilera fecha: entero genero: Genero estudio: Estudio plataforma: Plataforma
Metodos	set() get() inicializar() agregarAGenero() agregarAFavoritos() eliminarDeFavoritos() agregarATerminados() eliminarDeLibreria() agregarComentarios()

Plataforma	
Atributos	nombre: hilera descripcion: hilera DRM: boolean fechaAgregada: entero fisica: boolean favorita: boolean
Metodos	set() get() marcarComoFisico() cambiarDescripcion() marcarComoFavorita() marcarComoDrm() eliminarPlataforma() reportarProblema()

Las fechas se manejan por año.

Los generos pueden ser por defecto o creados por un usuario.

Los juegos pueden ser fisicos (si son fisicos no pueden iniciarse desde el catalogo)

Los usuarios pueden compartir los generos que crean.

Solo puede cambiarse el nombre si es creado por un usuario.

Editora	
Atributos	nombre: hilera descripcion: hilera fechaFundacion: entero tipo: hilera favorito: boolean activa: boolean
Metodos	set() get() cambiarDescripcion() marcarComoFavorita() desactivar() activar() realizarRetroalimentacion() abrirSitioWeb()

Genero	
Atributos	nombre: hilera descripcion: hilera creador: hilera favorito: boolean fecha: entero
Metodos	set() get() marcarComoFavorito() modificarDescripcion() eliminarNombre() compartir() cambiarNombre()

Estudio	
Atributos	nombre: hilera descripcion: hilera fechaFundacion: entero tipo: hilera editora: Editora favorito: boolean activo: boolean
Metodos	set() get() editarDescripcion() cambiarEditora() marcarComoFavorito() eliminarDeFavoritos() desactivar() activar()

