
Trabajo en clase

Instrucciones

1. Se desea determinar si una hilera de caracteres es un palíndromo o no. Para esto cree un programa que sea capaz de determinar esto. Puede hacerlo mediante una clase con atributos o un método en una clase. La solución debe ser orientada a objetos (es decir, no puede programar todo en un método main).

Un palíndromo es una palabra que se puede leer igual de izquierda a derecha o derecha a izquierda, por ejemplo:

“Ana”

“Anita lava la tina”

“Erigiré”

“Ana, la tacaña catalana”

“Yo dono rosas, oro no doy”

“La ruta nos aportó otro paso natural”

2. Se desea realizar un estudio sobre la mayor cantidad de vocales consecutivas que posee una hilera de caracteres. Por ejemplo, la hilera: “El murciélago está en el árbol” Posee una cantidad máxima de dos vocales consecutivas en la palabra murciélago. Mientras que la hilera: “El guión estaba muy largo” posee una cantidad máxima de 3 vocales consecutivas.
Realice un método que se encargue de procesar una hilera de caracteres recibida por parámetro y retorne la cantidad máxima de vocales consecutivas en la hilera.

Pruebas

En un método main invoque su código e imprima los resultados en pantalla para demostrar su funcionamiento correcto.

Como un comentario en el código al inicio del código fuente agregue el nombre y el carné de cada uno de los integrantes. Si decide trabajar en parejas suba sólo una solución.

Se descontarán puntos si:

- Entrega tarde
- No incluye su nombre en los comentarios del archivo entregado
- Solución no cumple con las funcionalidades solicitadas
- Solución no cumple con las directrices y buenas prácticas de programación que hemos visto en clase.
- Si ambos integrantes del grupo suben la solución