

Conteúdo Programático do Bootcamp Santander Mobile Developer

FUNDAMENTOS

- Pensamento Computacional
- Primeiros Passos Para Começar a Programar
- Introdução ao Git e ao GitHub
- Criando seu Primeiro Repositório no GitHub Para Compartilhar Seu Progresso

ANDROID: DESMISTIFICANDO KOTLIN

- Introdução ao Kotlin
- Fundamentos de Orientação a Objetos com Kotlin
- Aplicando conceitos de Coleções, Arrays e Listas
- Desenvolvimento Mobile Nativo Para Android
- Componentes, Layouts e UI/UX Em Apps Android
- Java e Kotlin Juntos!? Construindo Apps Android
- Explorando o Firebase Para Apps Android Resilientes
- Desmistificando o Android Studio na Prática
- Grupo de Desafios de Código (3 básicos Kotlin)
- App Nativo Sobre Futebol Feminino com Android Jetpack

ANDROID: AVANÇADO COM KOTLIN

- Projetando o primeiro aplicativo Android usando Kotlin
- Melhores práticas para debugging, tratamento de erros e exceções
- Utilizando recursos nativos do Android
- Grupo de Desafios de Código (3 intermediários Kotlin)
- Criando um App de Cartão de Visitas em Kotlin
- Introdução a arquitetura da plataforma Android com Kotlin
- Princípios do desenvolvimento Kotlin com Clean Architecture e MVVM
- Aplicando TDD e padrões de testes no desenvolvimento de aplicativos Android

- Grupo de Desafios de Código (3 intermediários Kotlin)
- Criando um App para Apresentar seu Portfólio do GitHub

MENTORIAS (AO VIVO)

- Mentoria 01: Aula inaugural
- Mentoria 02: Apresentação dos projetos de Tecnologia do Santander
- Mentoria 03: Como resolver os desafios de código
- Mentoria 04: Praticando orientação a objetos em Kotlin
- Mentoria 05: Arquiteturas Mobile Para Android
- Mentoria 06: Graduação - Como se tornar um desenvolvedor de sucesso no Santander