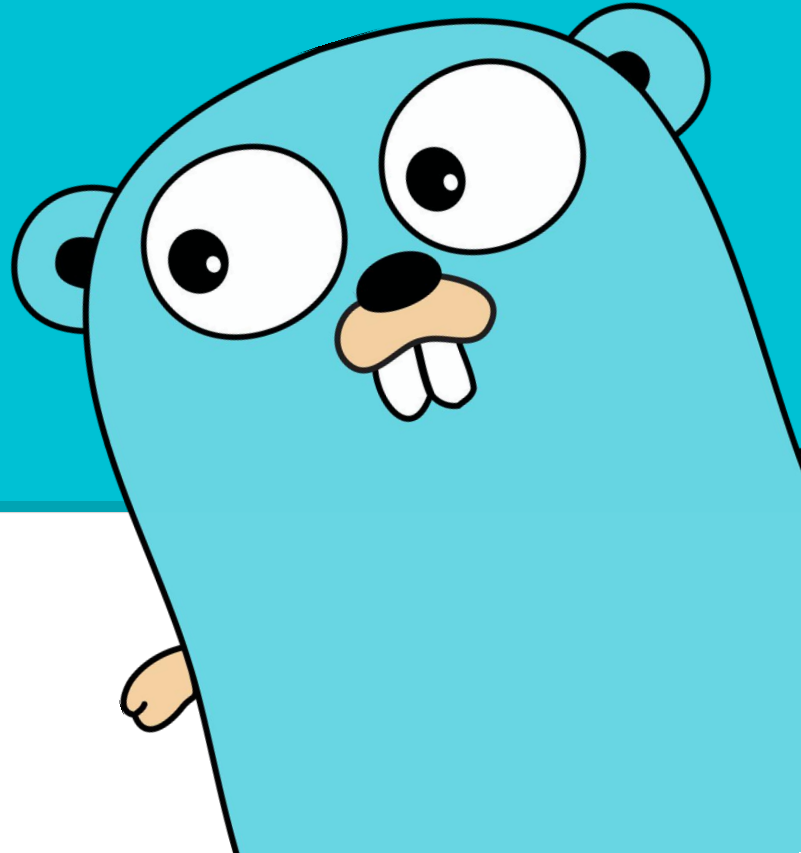


Golang avec VS Code



Installation de VSCode



Téléchargement du ZIP <https://code.visualstudio.com/Download#>



↓ Windows

Windows 7, 8, 10

User Installer	64 bit	32 bit
System Installer	64 bit	32 bit
.zip	64 bit	32 bit

VSCode-win32-x64-1.42.1.zip

unzip

- bin
- locales
- resources
- swiftshader
- tools
- chrome_100_percent.pak
- chrome_200_percent.pak
- Code.exe
- Code.VisualElementsManifest.xml
- d3dcompiler_47.dll
- ffmpeg.dll
- icudtl.dat
- libEGL.dll
- libGLESv2.dll
- natives_blob.bin
- resources.pak
- snapshot_blob.bin
- v8_context_snapshot.bin

Extension « Go »



Rechercher « **Go** » dans les extensions et l'installer



Fichier Modifier Sélection Afficher Accéder Débuguer

EXTENSIONS: MARKETPLACE

Go

Go 0.6.73
Rich Go language support for Visual Studio C...
lukehoban [Recharger](#) [Installer](#)


Go Themes (playground & src) 0.0.3
Themes that minics play.golang.org and gola...
Mike Gleason jr Couturier [Installer](#)

Rails Go to Spec 0.0.1
Switch between code and spec in Rails
sporto [Installer](#)

Create Files & Folders : On The Go 0.0.5
A small extension that help you to create file...
Ritwick Dey [Installer](#)

Go Tests Outline 0.1.4
Visual Studio Code extension that adds custo..
RomanPeshkov [Installer](#)

Extension : Go x

 **Go** lukehoban.go

lukehoban | 2 263 251 | ★★★★★ | Dépôt | Licence

Rich Go language support for Visual Studio Code

[Recharger](#) [Désactiver ▼](#) [Désinstaller](#)

Cette extension est recommandée basé sur les fichiers que vous avez ouverts récemment.

[Détails](#) [Contributions](#) [Journal des modifications](#) [Dépendances](#)

Go for Visual Studio Code

[gitter](#) [join chat](#) [build](#) [passing](#)

Read the [Release Notes](#) to know what has changed over the last few versions of this extension

This extension adds rich language support for the Go language to VS Code, including:

- Completion Lists (using `gocode`)

Documentation « Go Extension »



README.md

Go for Visual Studio Code

gitter

join chat

build

passing

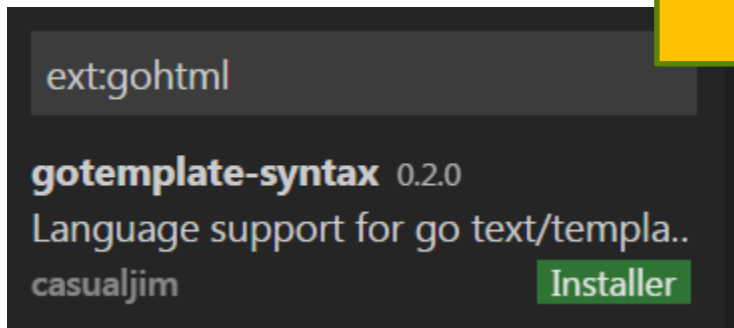
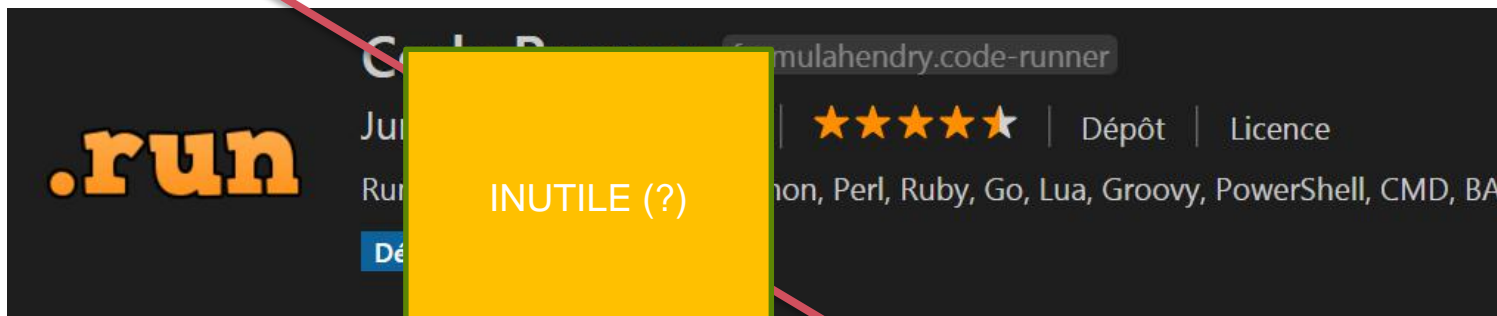
Documentation :

<https://github.com/Microsoft/vscode-go>

Extension « Code Runner »



Rechercher « **Code Runner** » dans les extensions et l'installer



Outils complémentaires



Informations

The "gopkgs" command is not available. Use "go get -v github.com/uudashr/gopkgs/cmd/gopkgs" to install.

[Install](#)[Install All](#)[Fermer](#)

```
Installing 1 tool at D:\wks-go\bin
gopkgs
```

```
Installing github.com/uudashr/gopkgs/cmd/gopkgs SUCCEEDED
```

```
All tools successfully installed. You're ready to Go :).
```

Informations

The "go-outline" command is not available. Use "go get -v github.com/ramya-rao-a/go-outline" to install.

[Install](#)[Install All](#)[Fermer](#)

```
Installing 1 tool at D:\wks-go\bin
go-outline
```

```
Installing github.com/ramya-rao-a/go-outline SUCCEEDED
```

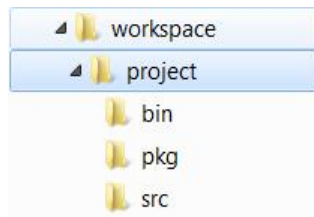
Nouveau projet



Créer un répertoire dans le « filesystem »

Exemple : `D:\workspace\project`

Créer les sous-répertoires
“**bin**”, “**pkg**” et “**src**”



Ouvrir le dossier avec VSCode :

Menu « **Fichier** » →

Ouvrir un fichier...

Ouvrir le dossier [Ctrl+K Ctrl+O]

Ouvrir l'espace de travail...

Ouvrir les éléments récents

Vérifier l'environnement



Dans le terminal de VS Code

go version

```
PROBLÈMES  SORTIE  CONSOLE DE DÉBOGAGE  TERMINAL

Microsoft Windows [version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

D:\go-project2>go version
go version go1.8.5 windows/amd64
```

go env

```
PROBLÈMES  SORTIE  CONSOLE DE DÉBOGAGE  TERMINAL

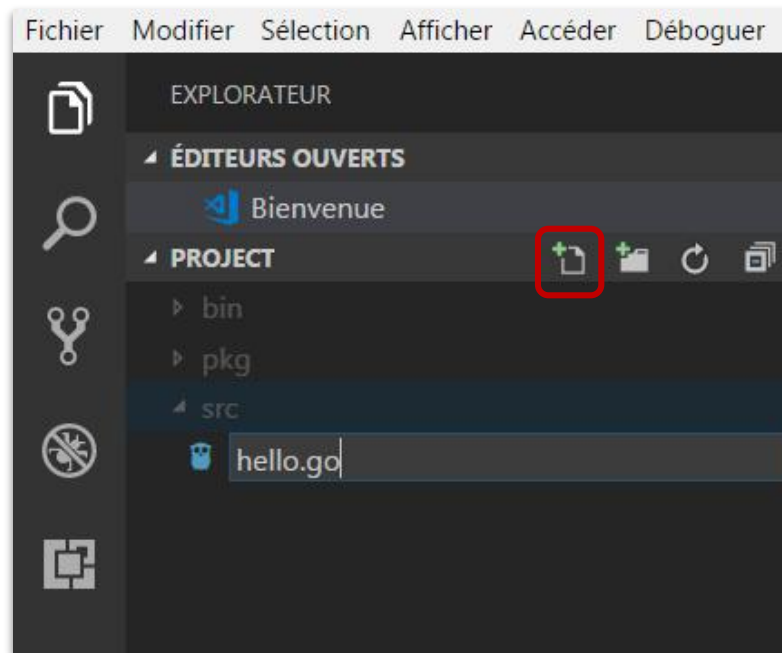
D:\go-project2>go env
set GOARCH=amd64
set GOBIN=
set GOEXE=.exe
set GOHOSTARCH=amd64
set GOHOSTOS=windows
set GOOS=windows
set GOPATH=D:\GoPath;D:\go-project
set GORACE=
set GOROOT=D:\Go
set GOTOOLDIR=D:\Go\pkg\tool\windows_amd64
set GCCGO=gccgo
set CC=gcc
set GOGCCFLAGS=-m64 -mthreads -fmessage-length=0
```

GOPATH doit contenir
le projet en cours

Premier « Hello world »



Dans VS Code
créer un fichier “**hello.go**”
dans le répertoire “**src**”
du projet



Premier « Hello world »



Editer le fichier “hello.go”

```
package main

import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("hello world")
}
```

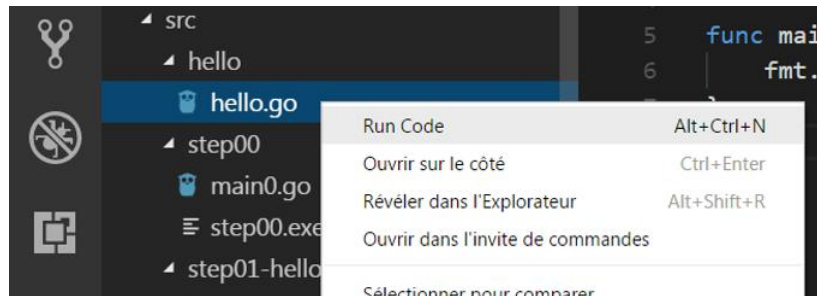
Premier « Hello world »



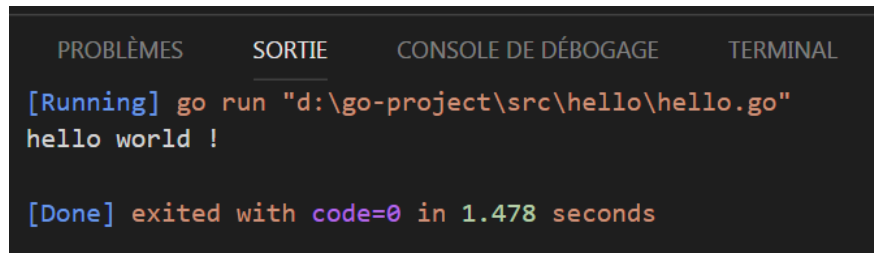
Lancer le programme “hello” avec « **Run Code** » dans la barre d’outils



ou dans l’explorateur



Résultat :



Lancement d'un build complet



Dans le terminal :

```
go install -v -gcflags "-N -l" ./...
```

```
D:\go-project2>go install -v -gcflags "-N -l" ./...  
hello  
webapp/persistence/memdb  
webapp/controllers  
webapp
```

Résultat dans « **bin** » et « **pkg** »:

```
└─ bin  
  └─ hello.exe  
  └─ webapp.exe
```

```
└─ pkg  
  └─ windows_amd64  
    └─ webapp  
      └─ persistence  
      └─ controllers.a  
      └─ entities.a  
      └─ utils.a  
      └─ webutil.a
```

Paramètres



VS Code

Installations des outils GO / GoPath = toolsGoPath défini dans Parameters

PARAMÈTRES UTILISATEUR

PARAMÈTRES DE L'ESPACE DE TRAVAIL

Placer vos paramètres ici pour remplacer les paramètres utilis

```
1 {  
2   "go.inferGopath": true,  
3   "go.toolsGopath": "D:/GoPath"  
4 }
```

Installing 7 tools at D:/GoPath/bin

```
gopkgs  
go-outline  
go-symbols  
gorename  
goreturns  
golint  
dlv
```

Param généralisables

=> « PARAM.. UTILISATEUR »