**Mini-Projet-java-2GInfo**

Finaliser l’application de gestion d’une bibliothèque en utilisant le framework javafx.

**A. La 1ère partie consiste à créer et gérer la base de données relative à l’application** qui est constituée des données suivantes :

* Les lecteurs,
* les livres
* Autres tables s'il y en a besoin.

**A.1**. Modéliser le diagramme de classes relatif à l’application et créer la base de données appropriée en utilisant un SGBD de votre choix. Se Connecter à la base et tester des requêtes sql **(4 points).**

**A.2.** L'application devra gérer la base des données. Pour ce faire, Modifier les méthodes implémentées et ajouter d'autres afin d'assurer les fonctionnalités suivantes **(10 points)**

1. Ajouter et supprimer les livres et les lecteurs dans la base des données.

2. Rechercher les livres par titre ou par auteur ou par premières lettres du titre. Utiliser les Streams dans l'implémentation des méthodes (récupérer les données de la base de données dans un stream et effectuer les filtres nécessaires)

3. emprunter un livre à un lecteur.

4. retourner un livre par le lecteur après emprunt.

**B.** **La deuxième partie concerne la création des interfaces graphiques (6 points)**

**B.1.** Créer des interfaces ergonomiques et intuitives comme suit:

- Interface d'Accueil

- interface d'ajout, de suppression, de recherche et d’affichage des livres,

- interface d'ajout, de suppression, de recherche et d’affichage des lecteurs.

- interface d'emprunt et de retour des livres.

**B.2.** Créer les fenêtres d’alerte pour les erreurs de saisie des données, les gérer comme étant des exceptions.

.

Bon courage :)