|  |  |
| --- | --- |
| **Nom** | ………Rihani……… |
| **Prénom** | ……selma………… |
| **Groupe** | ……04………… |

**Travaux Pratiques N° 1 : Protocole HTTP**

|  |  |
| --- | --- |
| d. Répondre aux questions suivantes : | |
| **Questions** | **Réponses** |
| - Quelle méthode http faisant l’objet de cette requête ? | Get. |
| - Quelle est la requête URI de l’objet demandé ? | GET / HTTP/1.1\r\n  [Expert Info (Chat/Sequence): GET / HTTP/1.1\r\n]  Request Method: GET  Request URI: /  Request Version: HTTP/1.1 |
| - Prévoir le nom du fichier demandé | index.html |
| - Quelle est la version du protocole http ? | HTTP/1.1 |
| - Quelle est la signification de « keep-alive » ? | HTTP1.1 utilise connection TCP ; connexion n'est pas immédiatement fermée après une requête, mais reste disponible pour une nouvelle requête. On appelle cette fonctionnalité *keep-alive*. |
| - Que signifie « q=0.9 » ? | Est un valeur de qualité utilisée pour définir les préférence lors de la demande de plusieurs types MIME |
| - Quel type de donnée le client préfère recevoir le plus dans la réponse http ? | Ficher html, xml, xhtml… |
| f. Répondre aux questions suivantes : | |
| **Questions** | **Réponses** |
| - Que signifie la valeur 200 ? | Cette valeur indique la reussite de requete;elle a été traitée avec succès |
| - Quel serveur est responsable de fournir la réponse http ? | Serveur : Nginx/1.15.6 |
| - Comment le corps de la réponse http est-il séparé de son en-tête ? | les en-têtes sont séparés par une séquence CRLF, et les en-têtes sont séparés du corps par deux de ces séquences. « séparation par 2 lignes blanches » |
| - Quel est le type des données renvoyées par le serveur dans le corps de la réponse http ? | Le type des données : le html de la page demandé «  ficher. html » |
| - Combien de lignes de code comporte le document retourné ? | 279 ligne. |

**Travaux Pratiques N° 2 :**

* La couleur de l’arrière plant entre les 2 page tel que dans virtualization .
* Le texte dans virtualization2 a : marge à gauche et marge à droit mais il n’pas de tel déplacement dans virtualization.
* virtualization2 a des frontière pointée en noire mais il ’existe pas dans virtualization .
* Le texte a une famille de polices spécifique dans virtualization2 mais il n’est pas de famille de polices spécifique dans virtualization.
* Dans virtualization2 on trove La propriété padding « permet de définir les différents écarts de remplissage sur les quatre côtés ».