**Description**

Напиши игру, в которой будет заданное количество юнитов, на поле заданного размера.

**Units**

Юниты должны иметь следующие свойства:

* Имя
* Здоровье
* Атака
* Уровень

Запас здоровья и сила удара зависят от уровня персонажа.

Доступные перемещения:

* Вверх
* Вниз
* Влево
* Вправо

**World**

Мир должен иметь следующие свойства:

* Имя
* Список юнитов
* Ширина
* Высота

**Game**

Игровой процесс происходит пошагово:

На каждом шагу, у каждого юнита есть возможность либо ударить, либо переместиться.

Каждое действие юнита выводится в лог.

Перемещаться по полю юнит может в одном из доступных направлений.

Если один юнит (u1) убивает другого (u2), то первому начисляется количество опыта по следующей формуле: u2.exp / u1.exp.

На каждом шагу выводится список оставшихся юнитов, с указанными уровнями, количеством здоровья (в процентах) и координатами на карте.

**Игровой процесс проходит до момента, пока на поле не останется один игрок.**