



Universidad Nacional José María Arguedas

Identidad y Excelencia para el Trabajo Productivo y el Desarrollo



MANUAL DE USUARIO

TEMA:

- Aplicación Móvil - CRUCIGRAMA

DOCENTE:

- Ing. Iván Soria Solís.

ESTUDIANTES:

- ❖ Apahuasco Saccaco Eber Jesús
- ❖ Escalante Coronel Diego Milker



Andahuaylas – Apurímac

2015

INTRODUCCIÓN

El respectivo manual de usuario, es donde desarrollaremos la forma de interactuar el juego-usuario, con el cual todos los usuarios ya sean un escolar y/o cualquier otra persona en común que lo utilice tendrá esa facilidad de interactuar con el juego en cada detalle que pueda tener el juego. Será una herramienta muy útil para su poder disfrutar del juego de crucigrama

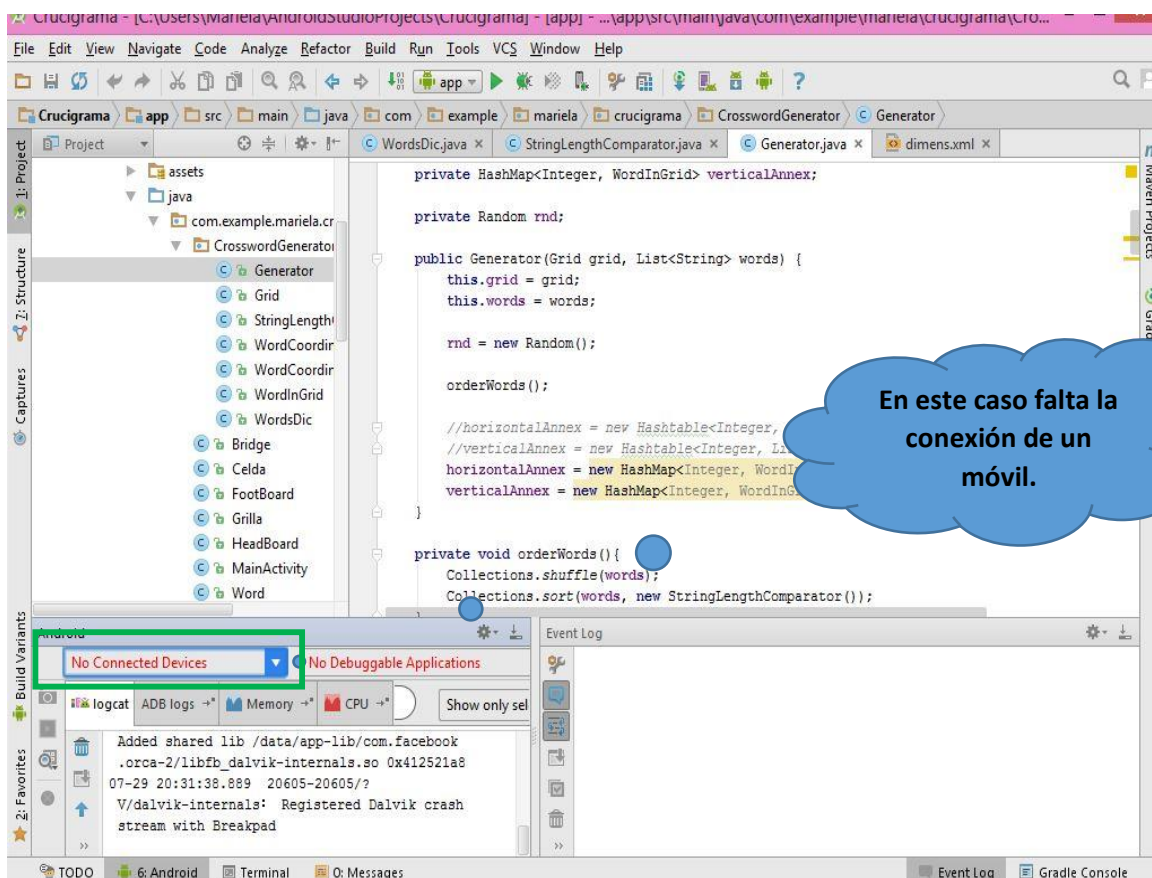
1. Materiales A Contar.

Requisitos indispensables para la ejecución de dicho juego (Crucigrama).

- Contar con un móvil y/o tablet, etc.
- Sistema operativo android.
- Cable usb.

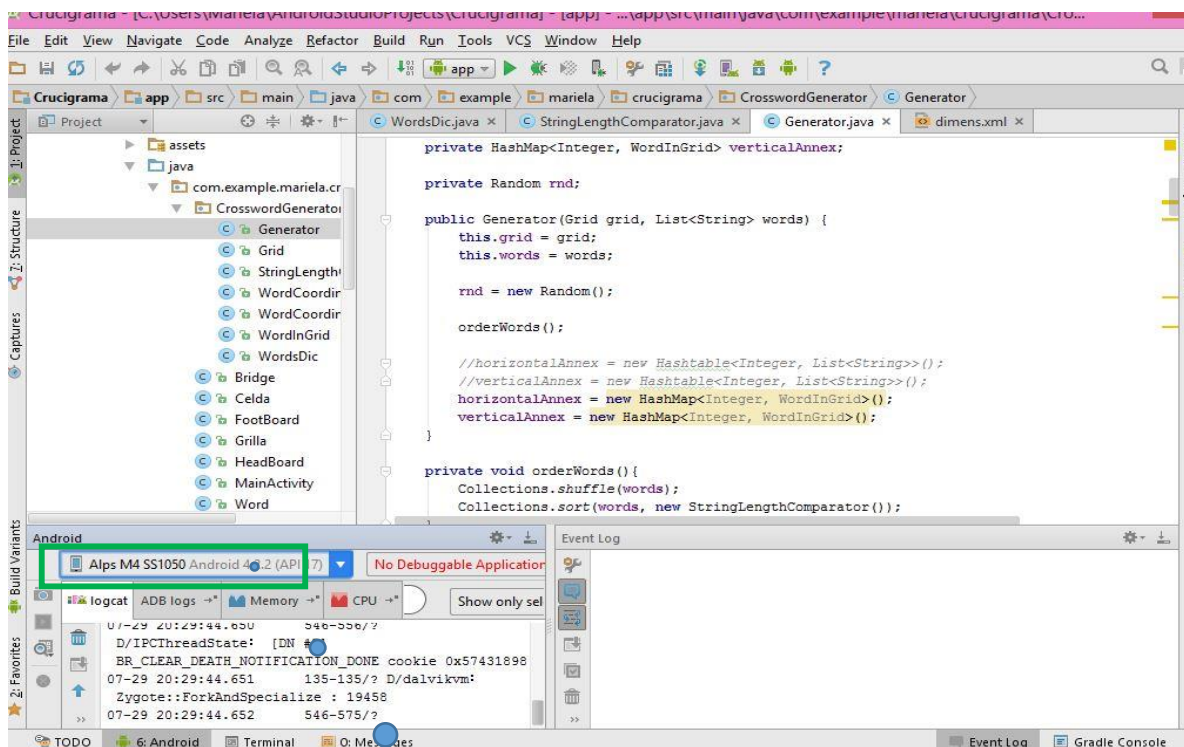
2. Instalación del juego

- Abrir android studio





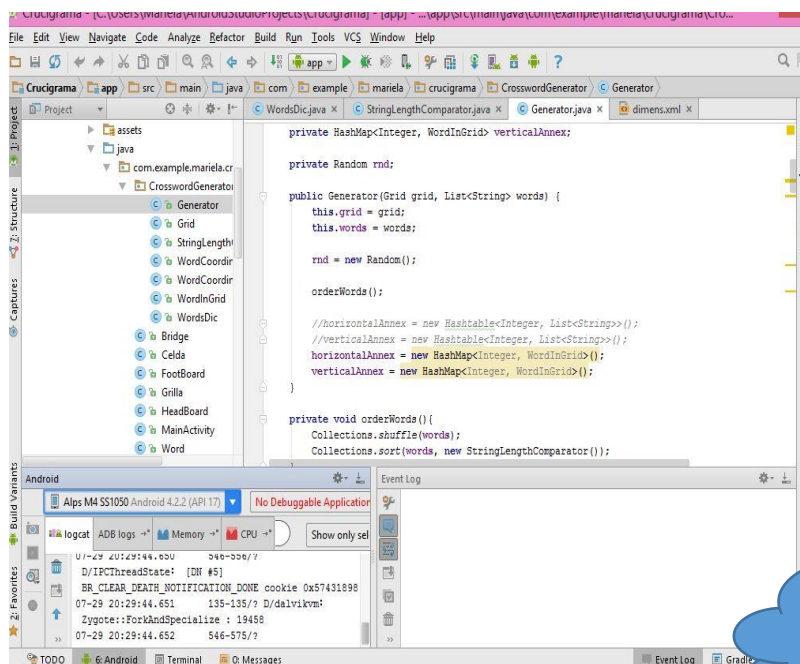
- Conectar el móvil con el respectivo cable.



En este caso ya contamos
con la conexión

3. Procedemos a abrir y jugar.

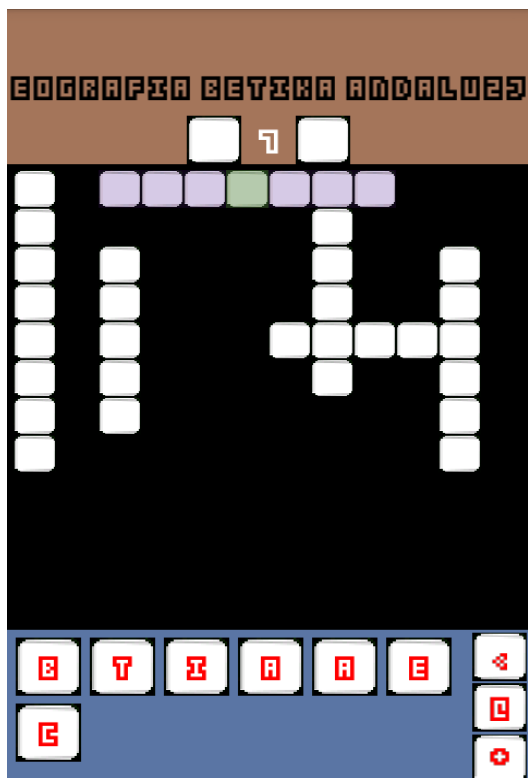
- Ahora hacemos correr Android Studio



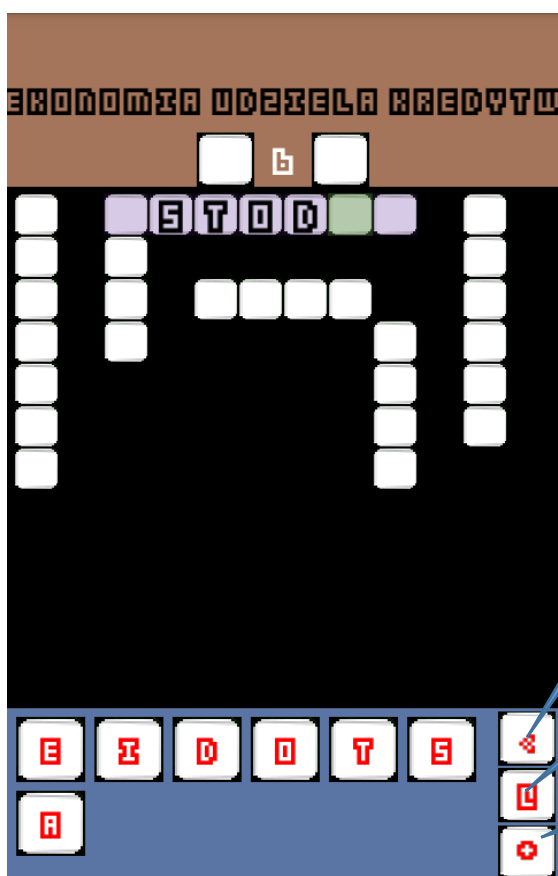
Un clic, el juego estará
instalado en tu
dispositivo Android



Abrir aplicación
CRUCIGRAMA



Ahora podemos
empezar a jugar



Este Botón es
para borrar

Este Botón es
para mostrar en
blanco todas las
casillas

Este botón es para
generar más
combinaciones de
crucigramas

