



## PERFIL

Soy una persona tranquila y comprometida con el aprendizaje continuo. Si encuentro algo que no entiendo, me esfuerzo por aprenderlo o busco la manera de adquirir ese conocimiento para alcanzar mis objetivos. Además, soy una persona alegre y respetuosa con los demás. Me gusta el anime, ver series y salir a caminar.

## CONTACTO

TELÉFONO:  
55-22-46-33-62

CORREO:  
ricardo.alexis031299@gmail.com

## VIRTUDES

- Responsabilidad
- Respeto
- Puntualidad
- Liderazgo

## HABILIDADES DE PROGRAMACION

- PHP: 80%
- C#: 70%
- Python: 80%
- Java: 100%

# RICARDO ALEXIS MARTINEZ AVILA

Ingeniero en Sistemas Computacionales.

## EDUCACIÓN

**Instituto Tecnológico de Tláhuac.**

Título en Trámite por Residencia Profesionales.

**Especializado.**

- **TECNOLOGÍAS DE DESARROLLO PARA SISTEMAS WEB.**

**Certificados de Udemý**

- Inteligencia Artificial Aplicada a Negocios y Empresas.
- Programación Full-Stack y Escritorio.
- APIS RESTFUL con NodeJS.
- React & Spring boot.

**Lenguajes que manejo Actualmente**

JAVA, Python, PHP, HTML, CSS, JavaScript, NodeJs, n8n

**Bases de datos Relacionales y No Relacionales**

MySQL, MariaDB, SQLServer, MongoDB y Cassandra, Dbeaver-ce

**Frameworks**

React, NodeJs, Sprint Boot, Maven, Postman, GitHub, Bootstrap, JQuery, LLM

## EXPERIENCIA LABORAL

**Instituto Tecnológico de Tláhuac PROYECTO Videojuego (enero 2024 - junio 2024).**

Desarrollar un videojuego utilizando tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript. El juego se ejecutó en un servidor local implementado con Node.js. Utilizando una base de datos relacional (MariaDB.) como almacenamiento de los puntos obtenidos del usuario en tiempo real.

**Sistema Multi-Inventario UNIPARTS. (junio 2024 – octubre 2024).**

Desarrollo de un sistema web de múltiples inventarios, con capacidad para consultar en tiempo real, levantar tickets de soporte y controlar compras mediante gráficos analíticos, con historial de respaldos.

**Proyecto Red Social. CURSO (agosto 2024 – noviembre 2024).**

Desarrollo de una red social, similar a Twitter, utilizando Node.js para el backend, MongoDB para la base de datos y Postman para pruebas de API. El proyecto incluye funciones de autenticación de usuarios, publicación de mensajes, y gestión de perfiles y seguidores.

**Sistema Bitácora prestaciones de ley UNIPARTS (enero - febrero 2025)**

Desarrollé una aplicación web para registrar prestaciones laborales (primas vacacionales, bonos, entre otros), utilizando HTML, JavaScript, CSS y Bootstrap 5 para diseño responsivo y componentes dinámicos. Implementé el servidor local con XAMPP para pruebas y despliegue. Para el área de Recursos Humanos

**Soporte Técnico y Redes. UNIPARTS (octubre 2024 – mayo 30 del 2025).**

Brindé soporte técnico integral a usuarios, incluyendo diagnóstico y reparación de computadoras, impresoras y otros dispositivos. Atendí requerimientos de hardware y software, proporcionando soluciones eficientes y personalizadas. Brindé soporte técnico integral a usuarios, incluyendo diagnóstico y reparación de computadoras, impresoras y otros dispositivos. Atendí requerimientos de hardware y software, proporcionando soluciones eficientes y personalizadas

## EXPERIENCIA LABORAL

---

### **GRUPO GABSSA (junio – septiembre 2025)**

#### **Sistema de autenticación en Angular**

Desarrollo de una interfaz de login con doble autenticación, recuperación de cuenta y módulo para carga de archivos (PDF/Word), integrada con SQL Server. Backend implementado en Node.js sobre Linux Ubuntu.

#### **Programa de transferencia de archivos**

Implementación de un sistema en Node.js para la migración de grandes volúmenes de información en entornos Linux Ubuntu.

#### **Automatización de procesos con SFTP**

Descarga de archivos .zip, conversión a CSV y posterior carga de datos en base de datos.

#### **Voicebot con IA**

Desarrollo de un prototipo de voicebot en Python, integrando ElevenLabs y la API de ChatGPT para respuestas inteligentes.