

1. จ�อธิบายความหมายของ UI และ UX

ตอบ UI (User Interface): คือ "ส่วนติดต่อผู้ใช้" หรือหน้าตาของระบบที่ผู้ใช้มองเห็นและสัมผัสได้ เช่น ปุ่ม, สี, พ่อนต์, ไอคอน และการจัดวางองค์ประกอบต่าง ๆ

UX (User Experience): คือ "ประสบการณ์ผู้ใช้" หรือความรู้สึกของผู้ใช้ที่มีต่อการใช้งานระบบ เช่น ความง่าย, ความลื่นไหล, ความพึงพอใจ และความสะดวกในการแก้ปัญหา

2. ให้อธิบายความสำคัญและบทบาทของส่วนติดต่อผู้ใช้ (UI) และประสบการณ์ผู้ใช้ (UX) ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน

ตอบ เป็นหัวใจหลักที่ตัดสินความสำเร็จของเว็บ ถ้าใช้งานยากหรือหน้าตาไม่น่าเชื่อถือ ผู้ใช้จะปิดเว็บทันที UI ทำหน้าที่ "ดึงดูด" สายตา สร้างความประทับใจแรก และสื่อสารให้ผู้ใช้รู้ว่าต้องกดตรงไหน และ UX ทำหน้าที่ "มัดใจ" ทำให้ผู้ใช้บรรลุเป้าหมายได้ง่ายและเร็วที่สุด เพื่อให้เกิดการใช้งานซ้ำ

3. ให้อธิบายการออกแบบ UI ที่ดี และไม่ดี

ตอบ UI ที่ดี มีความชัดเจน ผู้ใช้รู้ทันทีว่าปุ่มนี้ทำอะไร มีความสม่ำเสมอ (Consistency): ใช้สี พ่อนต์ และสไตล์เดียวกันทั้งเว็บ จัดลำดับความสำคัญดี: สิ่งที่สำคัญที่สุดควรเด่นที่สุด

UI ที่ไม่ดี รกและซับซ้อน มีข้อมูลเยอะเกินไปจนไม่รู้จะโฟกัสตรงไหน สีอ่อนยาก เช่น ตัวหนังสือสีเทาอ่อนบนพื้นขาว หรือสีคู่ตรงข้ามที่แย่ๆ การตอบสนองสับสน กดปุ่มแล้วไม่มีอะไรเกิดขึ้น หรือเมนูซ่อนอยู่ในที่ที่ไม่เจอก

4. ให้อธิบายภาพรวมและความแตกต่างระหว่างการเขียนโปรแกรมฝั่งลูกข่าย (Client-Side) และฝั่งแม่ข่าย (Server-Side) และบอกภาษาที่ใช้เขียนโปรแกรมทั้งส่วน Client-Side และ Server-Side

ตอบ Client-Side (ฝั่งลูกข่าย/หน้าบ้าน) ทำงานบน Web Browser ของผู้ใช้ (เช่น Chrome) รับผิดชอบเรื่องการแสดงผล ความสวยงาม และการโต้ตอบเบื้องต้น

ภาษาที่ใช้: HTML, CSS, JavaScript (Frameworks: React, Vue, Angular)

Server-Side (ฝั่งแม่ข่าย/หลังบ้าน) ทำงานบนเครื่อง Server รับผิดชอบเรื่องการประมวลผลข้อมูลหนัก ความปลอดภัย และการเชื่อมต่อฐานข้อมูล (Database)

ภาษาที่ใช้: Node.js, PHP, Python, Java, Go, C#