子模块创建与相关配置修改

## 一、系统设计

#### 1、需求调研整理

产出材料: 业务逻辑流程图 (Visio) 、现有系统视频/截图/整理、网上资料理解

重点: 业务总体框架的把握, 注意区分业务主干(树)、业务细节(叶子)

与客户进行需求调研时,更多的进行业务主干的调研,业务细节可以自己查询了解

#### 2、系统概要设计

产出材料:系统功能流程图 (Visio)、功能模块导图 (Xmind)、用例图 (Visio)

重点: 将业务主干转化为系统整体流程

系统功能流程图:根据客户的业务流程,来制定系统的操作流程;功能模块导图:区分功能和功能

之间的包含、承接关系;用例图:区分功能和角色之间的对应关系

### 3、系统详细设计

产出材料: 模块/子功能流程图 (Axure)

重点: 将业务细节转化为系统详细流程

模块/子功能流程图:进行各个细节流程的详细逻辑体现

### 4、页面模板设计

产出材料:根据系统功能设计页面模板 (Vue)

重点: 寻找业务共性,设计系统独特的、系统内通用的页面模板

#### 5、页面流程设计

产出材料:页面流程图(任意形式)

重点:由具体模块负责人(开发人员)进行编写,制定页面级别的流程,并与项目负责人核对

### 6、页面内容设计

产出材料:页面元素设计(任意形式)

重点:有具体开发人员进行编写,根据页面流程对页面内的元素内容进行初步设计,并与模块负责

人核对

## 二、研发准备

### 1、功能模块设计

产出材料: 分级菜单模块列表、角色列表

根根据设计内容制定即可,确定菜单列表

### 2、设备/接口设计

产出材料:设备型号列表、系统接口设计图、系统超参数(系统环境、分辨率等)

与甲方对接,获取相关材料和信息

### 3、数据库设计

产出材料:数据库设计表、PowerDesigner设计

按照规范内容进行设计

### 4、项目分工/管理

产出材料:项目分工表,项目计划表

进行人员分工、确定基础项目管理内容

## 三、研发流程

## 1、代码开发

产出材料: 代码编写

# 2、单元测试

产出材料:后端测试

# 3、功能验收

产出材料:系统验收(前端页面+后端功能验收)

### 4、系统测试

产出材料: 手动测试

## 5、对接上线

产出材料: 部署上线、相关验收文档/说明书等