LAPORAN TUGAS KECIL 1 IF2211 STRATEGI ALGORITMA

SEMESTER II TAHUN 2020/2021

PENYELESAIAN CRYPTARITHMETIC DENGAN ALGORITMA BRUTE FORCE



Disusun oleh:

Melita

13519063

K-02

SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG 2021

BAGIAN I: ALROTIMA BRUTE FORCE

Langkah-langkah pada algoritma yang digunakan adalah sebagai berikut.

- 1. Baca input nama file soal cryptarithmetic.
- 2. Buka *file* tersebut, lalu simpan isinya ke dalam sebuah *array*.
- 3. Mulai hitung waktu eksekusi program.
- 4. Cetak soal cryptarithmetic hasil masukan tadi.
- 5. Pisahkan semua *operand* dengan hasil penjumlahan.
- 6. Cek jumlah huruf unik pada soal, jika lebih dari 10, soal tidak bisa dihitung.
- 7. Jika huruf unik kurang dari sama dengan 10, maka mulai perhitungan sebagai berikut.
 - a. Inisialisasi nilai kombinasi pertama. Karena daftar nilai huruf dimulai dari hasil, nilai huruf pertama tidak boleh nol. Jadi, nilai diinisialisasi sebagai 10234... sesuai jumlah huruf unik pada soal.
 - b. Lakukan pengecekan pada daftar nilai huruf yang dibuat. Jika ada huruf awal kata yang bernilai nol, maka lanjut ke kombinasi percobaan berikutnya.
 - c. Jika tidak ada huruf awal kata yang bernilai nol, hitung hasil penjumlahan semua *operand* dengan nilai percobaan. Tahap ini dihitung sebagai satu kali hasil tes. Bandingkan hasilnya dengan nilai hasil pada soal. Jika sama, maka jawaban ditemukan. Jika tidak, coba kombinasi berikutnya*, lalu ulangi langkah b dan c.
- 8. Jika jawaban ditemukan, cetak hasil jawaban dalam bentuk penjumlahan seperti soal beserta waktu eksekusi program dan total tes yang dilakukan. Jika jawaban tidak ditemukan, cetak tulisan "Tidak ada solusi yang ditemukan."

*Kombinasi berikutnya dicari dengan menambahkan 1 pada kombinasi sebelumnya, lalu mengecek apakah semua angkanya unik atau tidak. Jika tidak, tambahkan 1 terus sampai ditemukan kombinasi angka yang unik. Contoh: Kata "MONEY", jika kombinasi nilai sebelumnya $10234 \, (M=1, O=0, N=2, E=3, Y=4)$, nilai setelahnya yang dicoba adalah 10234+1=10235.

BAGIAN II: SOURCE CODE

Bahasa yang dipilih adalah Python 3. Source code program adalah sebagai berikut.

```
# PROGRAM CRYPTARITHMETIC
import time
# INISIALISASI VARIABEL
tabelHuruf = []
nilaiHuruf = []
# DEFINISI FUNGSI
def CharToInt(char):
    if char == '1':
         return 1
    elif char == '2':
         return 2
    elif char == '3':
         return 3
    elif char =='4':
         return 4
    elif char == '5':
         return 5
    elif char == '6':
         return 6
    elif char == '7':
         return 7
    elif char == '8':
         return 8
    elif char == '9':
         return 9
    else:
         return 0
def IntToChar(n):
    if n == 0:
        return '0'
    elif n == 1:
         return '1'
    elif n == 2:
         return '2'
    elif n == 3:
return '3'
    elif n == 4:
return '4'
    elif n == 5:
return '5'
    elif n == 6:
         return '6'
    elif n == 7:
         return '7'
    elif n == 8:
         return '8'
    else:
         return '9'
def StringToInt(string):
    hasil = 0
    for a in string:
    hasil = hasil*10 + CharToInt(a)
    return hasil
```

```
def LetterToNumber(string):
     hasil = ""
     for a in string:
          i = 0
         while a != tabelHuruf[i]:
    i = i + 1
          if nilaiHuruf[i] != 'X':
              hasil += nilaiHuruf[i]
     return StringToInt(hasil)
def InitTabelHuruf():
     global hurufOp
     global hurufHasil
     global tabelHuruf
for char in hurufHasil:
          if char not in tabelHuruf:
    tabelHuruf.append(char)
     for kata in hurufOp:
          for char in kata:
               if char not in tabelHuruf:
                    tabelHuruf.append(char)
def InitNilaiHuruf():
    global tabelHuruf
    global nilaiHuruf
    for i in range (0,len(tabelHuruf)):
        if i == 0:
              nilaiHuruf.append('1')
          elif i == 1:
               nilaiHuruf.append('0')
          else:
              nilaiHuruf.append(IntToChar(i))
def IsHurufAwalNol():
     hurufawal = False
     global hurufOp
     global hurufHasil
     global tabelHuruf
     global nilaiHuruf
     while (not hurufawal) and (i < len(tabelHuruf)):
    if nilaiHuruf[i] == '0':</pre>
               #Jika ada yang nilainya nol
               for kata in hurufOp:
                    if kata[0] == tabelHuruf[i]:
                         hurufawal = True
               if hurufHasil[0] == tabelHuruf[i]:
                    hurufawal = True
          i = i + 1
     return hurufawal
def ListToInt(li):
     hasil = 0
     for a in li:
          hasil = hasil * 10 + CharToInt(a)
     return hasil
```

```
def IntToList(angka, length):
    hasil = []
    while angka > 0:
         x = \bar{a}ngka \% 10
         angka = angka // 10
    hasil.append(IntToChar(x))
hasil2 = []
    for i in range(0,length-len(hasil)):
    hasil2.append('0')
for j in hasil[::-1]:
         hasi12.append(j)
    return hasil2
def IsNotUnique():
    temp = []
notunik = False
    global nilaiHuruf
    for char in nilaiHuruf:
         if char not in temp:
             temp.append(char)
             notunik = True
    return notunik
def NextTry():
    global nilaiHuruf
    while True:
         curr = ListToInt(nilaiHuruf)
         curr = curr + 1
         newlist = IntToList(curr,len(nilaiHuruf))
         for i in range(0,len(nilaiHuruf)):
    nilaiHuruf[i] = newlist[i]
         if not IsNotUnique():
             break
def IsMaxList():
    global nilaiHuruf
i = 0
    isMax = True
    while (isMax) and (i<len(nilaiHuruf)):</pre>
         if nilaiHuruf[i] != len(nilaiHuruf) - 1:
             isMax = False
         else:
             i = i + 1
    if isMax:
         print(nilaiHuruf)
    return isMax
# PROGRAM UTAMA
# Setting: Berhenti setelah satu jawaban jika True
satuiawab = True
# Menerima nama file input dan baca file
namaFile = input("Masukkan path file input: ")
file = open(namaFile, "r")
isiteks = file.readlines()
file.close()
# Proses input ke variabel dan print soal
# Mulai hitung waktu di sini
starttime = time.time()
```

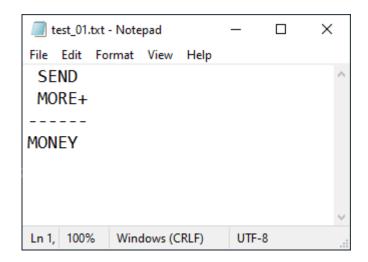
```
hurufOp = []
hurufHasil = ""
bacahasil = False
print()
print("Hasil input:")
for baris in isiteks:
    print(baris.rstrip())
    a = baris.strip()
     if a[-1:] == '+'
         hurufOp.append(a[:-1])
     elif a[0] == '-':
         bacahasil = True
     elif bacahasil:
         hurufHasil += a
     else:
         hurufOp.append(a)
# Mulai percobaan
count = 0
jawab = False
selesai = False
print()
print("Jawaban:")
InitTabelHuruf()
if len(tabelHuruf) > 10:
    print("Tidak bisa dihitung karena huruf unik lebih dari 10.")
else:
    InitNilaiHuruf()
    while not selesai:
         if count > 0:
              NextTry()
         if not IsHurufAwalNol():
              if not satujawab:
                   if IsMaxList():
                       selesai = True
              totalOperand = 0
              count = count + 1
              for kata in hurufOp:
                   # Cari hasil penjumlahan semua operand
                   totalOperand += LetterToNumber(kata)
              totalHasil = LetterToNumber(hurufHasil)
              if totalHasil == totalOperand:
                   # Jika benar, cetak jawaban
                   jawab = True
if satujawab:
                       selesai = True
```

```
j = 0
for kata in hurufop:
    j = j + 1
    for i in range(0,len(hurufHasil)-len(kata)):
        print(" ", end="")
        print(LetterToNumber(kata), end="")
        if j == len(hurufop):
            print("+")
        else:
            print()
    for char in hurufHasil:
        print("-", end="")
    print()
    print(LetterToNumber(hurufHasil))
    print()
    print("Tidak ada solusi yang ditemukan.")

print()

print()
print("Waktu eksekusi program:", time.time() - starttime, "detik.")
print("Total tes yang dilakukan:", count, "kali.")
```

BAGIAN III: SCREENSHOTS

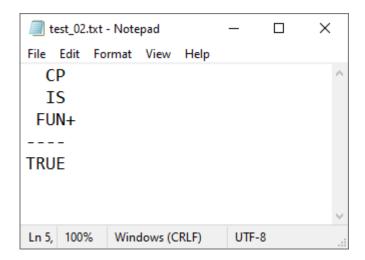


```
Masukkan path file input: ../test/test_01.txt

Hasil input:
SEND
MORE+
----
MONEY

Jawaban:
9567
1085+
----
10652

Waktu eksekusi program: 4.705206394195557 detik.
Total tes yang dilakukan: 11217 kali.
```

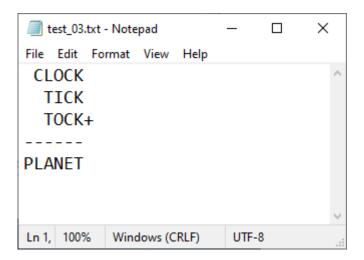


```
Masukkan path file input: ../test/test_02.txt

Hasil input:
CP
IS
FUN+
----
TRUE

Jawaban:
34
65
928+
----
1027

Waktu eksekusi program: 52.130096197128296 detik.
Total tes yang dilakukan: 2888 kali.
```

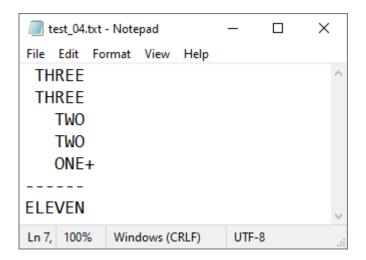


```
Masukkan path file input: ../test/test_03.txt

Hasil input:
CLOCK
TICK
TOCK+
----
PLANET

Jawaban:
90892
6592
6592
6892+
----
104376

Waktu eksekusi program: 267.7563097476959 detik.
Total tes yang dilakukan: 11231 kali.
```

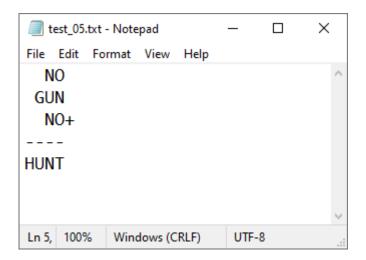


```
Masukkan path file input: ../test/test_04.txt

Hasil input:
THREE
THREE
TWO
TWO
ONE+
----
ELEVEN

Jawaban:
84611
84611
803
803
391+
----
171219

Waktu eksekusi program: 842.7525861263275 detik.
Total tes yang dilakukan: 200121 kali.
```

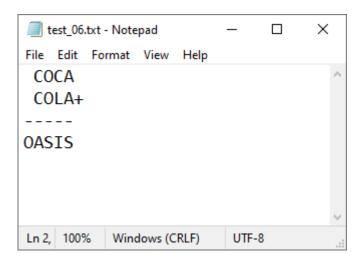


```
Masukkan path file input: ../test/test_05.txt

Hasil input:
NO
GUN
NO+
----
HUNT

Jawaban:
87
908
87+
----
1082

Waktu eksekusi program: 0.1618645191192627 detik.
Total tes yang dilakukan: 1285 kali.
```

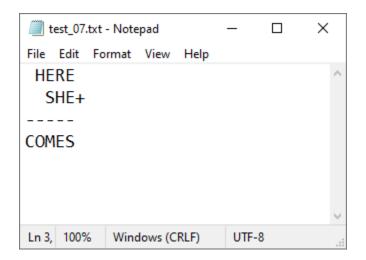


```
Masukkan path file input: ../test/test_06.txt

Hasil input:
COCA
COLA+
----
OASIS

Jawaban:
8186
8106+
----
16292

Waktu eksekusi program: 0.651336669921875 detik.
Total tes yang dilakukan: 7946 kali.
```

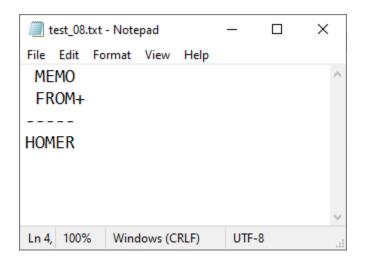


```
Masukkan path file input: ../test/test_07.txt

Hasil input:
HERE
SHE+
----
COMES

Jawaban:
9454
894+
----
10348

Waktu eksekusi program: 0.17763090133666992 detik.
Total tes yang dilakukan: 1058 kali.
```

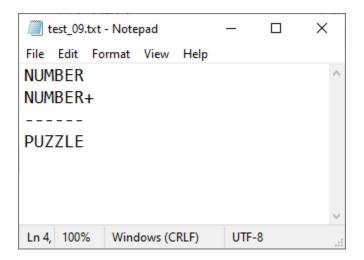


```
Masukkan path file input: ../test/test_08.txt

Hasil input:
MEMO
FROM+
----
HOMER

Jawaban:
8485
7358+
----
15843

Waktu eksekusi program: 0.5887305736541748 detik.
Total tes yang dilakukan: 6452 kali.
```

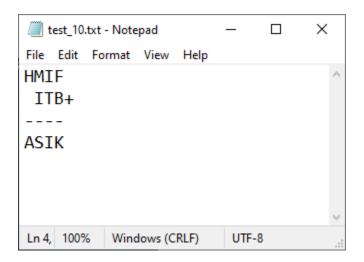


```
Masukkan path file input: ../test/test_09.txt

Hasil input:
NUMBER
NUMBER+
-----
PUZZLE

Jawaban:
201689
201689+
-----
403378

Waktu eksekusi program: 3616.109523296356 detik.
Total tes yang dilakukan: 981148 kali.
```



```
Masukkan path file input: ../test/test_10.txt

Hasil input:
HMIF
ITB+
---
ASIK

Jawaban:
1637
398+
---
2035

Waktu eksekusi program: 776.9210493564606 detik.
Total tes yang dilakukan: 288756 kali.
>>>
```

BAGIAN IV: ALAMAT DAN CHECKLIST

Alamat kode program:

https://github.com/riisuki/cryptarithmetic

Checklist:

	Poin	Ya	Tidak
1. Program	n berhasil dikompilasi tanpa kesalahan (no syntax error)	✓	
2. Program	n berhasil running	✓	
3. Progran	n dapat membaca file masukan dan menuliskan luaran	√	
	ryptarithmetic hanya benar untuk persoalan cryptarithmetic dua buah operand		✓
	ryptarithmetic benar untuk persoalan cryptarithmetic untuk lebih buah operand	√	