

Runtrack Python

Python is powerful... and fast; and open; and ... many other things.



Python, un langage de programmation polyvalent créé par ™Guido van Rossum en 1989. Il se distingue par son python ^{™Guido} van Rossum en 1989. Il se distingue par son utilisation étendue au-delà du développement web. Il est employé développement back-end. pour développement de logiciels, le développement de scripts système, et est largement utilisé dans des domaines tels que le Big Data, les calculs mathématiques et le Machine Learning.

Job 0

Installer python est votre première mission, le but étant de pouvoir lancer python depuis votre terminal.

Python.org

```
[Eddys-MacBook-Pro:mongodb-osx-x86_64-4.0.6 eddy.lardet$ python3
Python 3.8.5 (default, Jul 21 2020, 10:42:08)
[Clang 11.0.0 (clang-1100.0.33.17)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
```

Job 01

Les opérateurs utilisables dans l'interpréteur python sont +, -, *, /, // et %.

Une fois dans l'interpréteur, essayez ces opérations.

```
10+3 10*3 10%3
10-3 10/3 10//3
```

```
Python Console
>>>
>> 10*3
30
>>> 10-3
7
```

Job 02

Copiez le code ci-dessous dans un fichier nommé ${\color{blue}{\textbf{main.py}}}$:

```
→ print(10 + 3)
```

Assurez-vous que le résultat qui s'affiche dans le terminal soit 13 en exécutant votre programme grâce à la commande :

→ python3 main.py

```
Python Console>>> print(10 + 3)

13

>>> |
```

Job 03

Choisissez un IDE, préférablement Visual Studio Code, et configurez-le afin de pouvoir y écrire du python et accéder à un terminal.

Assurez-vous que votre environnement est correctement configuré en y exécutant le code des jobs 02 et 03.

Job 04

Créez un programme qui affiche dans le terminal l'alphabet.

Job 05

Créez un programme qui affiche dans le terminal l'alphabet à l'envers.

Job 06

Créez un programme qui stocke la phrase "je suis une String" dans une variable nommée "ma_string" puis afficher cette variable dans le terminal.

Job 07

Créez un programme qui affiche la somme des variables "num1" et "num2" dans le terminal. Assignez la valeur de "40" à "num1" et la valeur "2" à "num2".

Job 08

Créez un programme qui affiche le produit des variables "num1" et "num2" dans le terminal. Assignez la valeur de "3" à "num1" et la valeur "14" à "num2".

Job 09

Créer un programme permettant la gestion d'un inventaire.

Créer des variables représentant un produit (nom, prix unitaire, quantité en stock).

Afficher en console les informations du produit de manière formatée.

Ajouter des produits en stock. Demander à l'utilisateur de saisir la quantité de produits qu'il souhaite acheter et mettre le stock à jour.

Le prix produit a subi l'inflation et a augmenté de 10%, mettre à jour la variable correspondante.

Afficher à nouveau toutes les informations sur le produit.

Job 10

Créer un programme permettant la simulation financière pour un investissement.

Initialiser deux variables, une pour le montant initial de l'investissement et une pour le taux de rendement annuel en pourcentage.

Afficher en console le gain annuel en fonction du taux de rendement.

L'investisseur augmente son capital de 5 000 euros, le taux augmenta de 2%.

Calculer à nouveau le gain de l'investisseur et afficher en console le résultat.

L'investisseur retire 10% du montant total, suite à ce retrait, le rendement diminue de 1%.

Calculer le montant final de l'investissement et afficher le nouveau gain.

... pour aller plus loin.

Écrivez un script qui détermine si une chaîne contient ou non le caractère « e ».

Rendu

Créer sur github un répertoire nommé "runtrack-python". Créer un dossier "jour01", et pour chaque étape, un dossier "jobXX" où XX est le numéro de l'étape.

Compétences visées

- Installer un environnement de développement python
- Maîtriser les bases de python

Base de connaissances

- <u>Python.org</u>
 Site officiel python, documentation et téléchargement.
- <u>Tutoriel python</u>
 Les bases du développement en python