

Alumno Ormeño Diego 2°A - TP#3

Aplicación para el manejo de ventas en una librería.

Algunas funcionalidades:

- Altas de clientes y modificación de sus datos.
- Altas de productos.
- Búsqueda de productos por código, título o autor.
- Listado de Ventas diarias y el acumulado del día.
- Emisión de facturas.

Se Implementa:

- Excepciones a lo largo de la aplicación, ejemplo: *Serialización y Deserialización*.
- Test Unitarios.
- Genéricos, ejemplo: *Clase Deposito, Clase Serialización XML*
- Interfaces en interfaz *ISerializable*.
- Archivos en Clase Factura.

También se implementa otros temas vistos en la cursada como, Abstracción, Herencia, Sobrecarga de Operadores, Sobreescrituras, etc.

NOTA: Si se ejecuta primero el proyecto de Consola Se hardcodean algunos valores.