pertemuan-6

October 8, 2024

Nama: Rika Ajeng Finatih

NIM: 121450036

Kelas: Pengenalan Pola RA

Tugas:

- 1. Implementasi deteksi dan pencocokan fitur dengan algoritma SURF dan SIFT.
- 2. Visualisasi pencocokan fitur yang berhasil antara dua gambar.
- 3. Lakukan analisis perbandingan antara dua algoritma ini dalam hal kecepatan, akurasi, dan robustness

1 SURF (Speeded Up Robust Features)

SURF (Speeded Up Robust Features) adalah algoritma untuk mendeteksi dan mendeskripsikan fitur-fitur dalam sebuah gambar, yang digunakan terutama dalam bidang visi komputer, seperti pengenalan objek, pelacakan, dan pemetaan. SURF dikembangkan untuk meningkatkan kecepatan dari algoritma SIFT (Scale-Invariant Feature Transform), yang juga berfungsi untuk mendeteksi fitur gambar.

```
[57]: import numpy as np
      import cv2
      import matplotlib.pyplot as plt
      def gaussian_blur(image, sigma):
          """Menerapkan Gaussian Blur pada gambar."""
          ksize = int(2 * np.ceil(3 * sigma) + 1) # Ukuran kernel
          return cv2.GaussianBlur(image, (ksize, ksize), sigma)
      def dog_pyramid(image, num_octaves, num_scales):
          """Membangun piramida DoG dari gambar."""
          octaves = []
          for o in range(num_octaves):
              octave = []
              for s in range(num_scales):
                  sigma = 1.6 * 2**(s / num scales)
                  if s == 0:
                      blurred = gaussian_blur(image, sigma)
                  else:
```

```
blurred = gaussian_blur(octave[s-1], sigma)
            octave.append(blurred)
        octaves.append(octave)
    dog = []
    for octave in octaves:
        dog octave = []
        for i in range(len(octave) - 1):
            dog_image = cv2.subtract(octave[i + 1], octave[i])
            dog_octave.append(dog_image)
        dog.append(dog octave)
    return dog
def detect_keypoints(dog):
    """Mendeteksi keypoints dari DoG pyramid."""
    keypoints = []
    for octave in dog:
        for i in range(1, len(octave) - 1):
            for j in range(1, octave[i].shape[0] - 1):
                for k in range(1, octave[i].shape[1] - 1):
                     # Cek apakah nilai pada titik saat ini lebih besar dari
 \hookrightarrow titik-titik sekitarnya
                    center = octave[i][j, k]
                    if (center > octave[i-1][j, k] and
                        center > octave[i+1][j, k] and
                        center > octave[i][j-1, k] and
                        center > octave[i][j+1, k]):
                        keypoints.append((i, j, k))
                    elif (center < octave[i-1][j, k] and
                          center < octave[i+1][j, k] and</pre>
                          center < octave[i][j-1, k] and
                          center < octave[i][j+1, k]):</pre>
                        keypoints.append((i, j, k))
    print(f"Keypoints ditemukan dalam octave {octave}")
    return keypoints
# def compute_descriptors(image, keypoints):
    """Menghitung deskriptor untuk setiap keypoint."""
    descriptors = []
    for kp in keypoints:
        i, j, k = kp
        patch = image[j-8:j+8, k-8:k+8] # Mengambil patch sekitar keypoint
        if patch.size == 0: # Menghindari indeks out of bounds
        descriptor = np.histogram(patch.ravel(), bins=256)[0] # Histogram
```

```
descriptors.append(descriptor)
    return descriptors
# Fungsi utama
def surf_manual(image_path):
    image = cv2.imread(image_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE) # image is defined_
 →locally here
    num_octaves = 4
    num_scales = 5
    dog = dog_pyramid(image, num_octaves, num_scales)
    keypoints = detect_keypoints(dog)
    descriptors = compute_descriptors(image, keypoints)
    return keypoints, descriptors, image # return the image here
# Path gambar yang akan diproses
image_path = '/content/maxresdefault.jpg'
# Panggil fungsi dan dapatkan image
keypoints, descriptors, image = surf_manual(image_path) # get the image from_
 \rightarrow return
# Tampilkan hasil
print(f"Jumlah keypoints yang terdeteksi: {len(keypoints)}")
# Tampilkan keypoints pada gambar
output_image = cv2.drawKeypoints(image, [cv2.KeyPoint(kp[2], kp[1], 8) for kp_
 →in keypoints], None, color=(0, 255, 0))
plt.imshow(output_image)
plt.title('Keypoints Detected')
plt.axis('off')
plt.show()
Keypoints ditemukan dalam octave [array([[0, 0, 1, ..., 0, 0],
       [0, 0, 1, ..., 0, 0, 0],
       [0, 0, 1, ..., 0, 0, 0],
       [0, 0, 0, ..., 0, 0, 0],
       [0, 0, 0, ..., 0, 0, 0],
       [0, 0, 0, ..., 0, 0, 0]], dtype=uint8), array([[1, 1, 0, ..., 0, 0, 0],
       [1, 1, 0, ..., 0, 0, 0],
       [1, 1, 0, ..., 0, 0, 0],
       [0, 0, 0, ..., 0, 0, 0],
       [0, 0, 0, ..., 0, 0, 0],
```

```
[0, 0, 0, ..., 0, 0, 0]], dtype=uint8), array([[0, 0, 0, ..., 0, 0, 0], [0, 0, 0, ..., 0, 0, 0], [0, 0, 0, ..., 0, 0, 0], [0, 0, 0, ..., 1, 0, 0], [0, 0, 0, ..., 1, 0, 0], [0, 0, 0, ..., 1, 0, 0]], dtype=uint8), array([[0, 0, 1, ..., 0, 0, 0], [0, 0, 1, ..., 0, 0, 0], [0, 0, 1, ..., 0, 0, 0], ..., [0, 0, 0, ..., 0, 1, 1], [0, 0, 0, ..., 0, 1, 1], [0, 0, 0, ..., 0, 1, 1], [0, 0, 0, ..., 0, 1, 1]], dtype=uint8)]
```

Jumlah keypoints yang terdeteksi: 179016





2 SIFT (Scale-Invariant Feature Transform)

SIFT (Scale-Invariant Feature Transform) adalah algoritma yang digunakan untuk mendeteksi dan menggambarkan fitur dalam gambar. Ini adalah salah satu metode yang paling umum digunakan dalam visi komputer dan pemrosesan citra.

```
[12]: # Install packages

!pip install opency-python opency-contrib-python
```

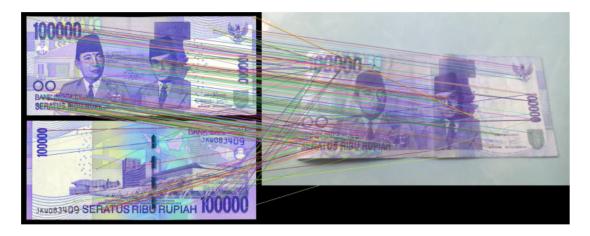
Requirement already satisfied: opency-python in /usr/local/lib/python3.10/dist-packages (4.10.0.84)
Requirement already satisfied: opency-contrib-python in

/usr/local/lib/python3.10/dist-packages (4.10.0.84)
Requirement already satisfied: numpy>=1.21.2 in /usr/local/lib/python3.10/dist-packages (from opency-python) (1.26.4)

```
[43]: import cv2
      import numpy as np
      import matplotlib.pyplot as plt
      # Fungsi untuk mendeteksi dan mengekstraksi fitur menggunakan SIFT
      def sift_feature_detection(image, hessian_threshold=400):
          # Konversi gambar ke grayscale
          gray_image = cv2.cvtColor(image, cv2.COLOR_BGR2GRAY)
          # Inisialisasi detektor SIFT
          sift = cv2.SIFT_create()
          # Deteksi keypoints dan ekstrak deskriptor
          keypoints, descriptors = sift.detectAndCompute(gray_image, None)
          return keypoints, descriptors
      # Fungsi untuk mencocokkan fitur antar gambar
      def match_features(descriptors1, descriptors2):
          # Inisialisasi matcher menggunakan algoritma FLANN (Fast Library for
       → Approximate Nearest Neighbors)
          index_params = dict(algorithm=1, trees=5) # KD-Tree untuk SIFT
          search_params = dict(checks=50) # jumlah iterasi dalam pencarian
          flann = cv2.FlannBasedMatcher(index_params, search_params)
          # Cari kecocokan terbaik (2 nearest neighbors)
          matches = flann.knnMatch(descriptors1, descriptors2, k=2)
          # Simpan hanya kecocokan yang baik menggunakan rasio Lowe's test
          good matches = []
          for m, n in matches:
              if m.distance < 0.7 * n.distance: # Rasio Lowe untuk kecocokan terbaik
                  good_matches.append(m)
          return good_matches
      # Fungsi untuk menampilkan hasil pencocokan
      def draw_matches(img1, keypoints1, img2, keypoints2, matches):
          # Gabungkan dua gambar untuk menampilkan hasil pencocokan
          result_image = cv2.drawMatches(img1, keypoints1, img2, keypoints2, matches,__
       →None, flags=2)
          # Tampilkan qambar hasil pencocokan
```

```
plt.figure(figsize=(10, 10))
   plt.imshow(result_image)
   plt.axis('off')
   plt.show()
# Fungsi utama untuk mengenali gambar menggunakan SIFT
def recognize_image(image1_path, image2_path, hessian_threshold=400):
    # Baca gambar pertama
    image1 = cv2.imread(image1 path)
    if image1 is None:
        print(f"Error: Gambar pertama tidak ditemukan di {image1 path}")
        return
    # Baca gambar kedua
    image2 = cv2.imread(image2_path)
    if image2 is None:
       print(f"Error: Gambar kedua tidak ditemukan di {image2_path}")
       return
    # Deteksi dan ekstraksi fitur dari gambar pertama
   keypoints1, descriptors1 = sift_feature_detection(image1, hessian_threshold)
    # Deteksi dan ekstraksi fitur dari gambar kedua
   keypoints2, descriptors2 = sift_feature_detection(image2, hessian_threshold)
    # Cek apakah deskriptor ditemukan di kedua gambar
    if descriptors1 is None or descriptors2 is None:
        print("Tidak ada deskriptor yang ditemukan pada salah satu gambar.")
       return
    # Mencocokkan fitur antara dua gambar
   good_matches = match_features(descriptors1, descriptors2)
   print(f"Jumlah kecocokan yang baik: {len(good_matches)}")
    # Jika kecocokan yang baik ditemukan, gambarkan hasilnya
   if len(good_matches) > 0:
        draw_matches(image1, keypoints1, image2, keypoints2, good_matches)
   else:
       print("Tidak ada kecocokan yang baik ditemukan.")
# Path gambar yang akan dikenali
image1_path = '/content/Gambar 1.jpg'
image2_path = '/content/Gambar 2.jpg'
# Panggil fungsi utama untuk mengenali gambar
recognize_image(image1_path, image2_path, hessian_threshold=400)
```

Jumlah kecocokan yang baik: 269



Analisis Hasil:

Dari hasil yang didapatkan dengan menggunakan algoritma SURF dan SIFT, didapati bahwa SURF dapat mendeteksi jumlah keypoint pada gambar sebanyak 179016, sedangkan SIFT memiliki kecocokan yang baik dalam gambar sebanyak 269. Hal ini mengartikan bahwa meskipun SURF mampu mendeteksi lebih banyak keypoint, kualitas dan kecocokan dari keypoint yang dihasilkan oleh SIFT lebih terjamin. Dalam hal ini, program yang digunakan dalam implementasi SURF menggunakan fungsi manual yang sesuai dengan langkah-langkah algoritma SURF, sedangkan SIFT memanfaatkan library yang sudah ada pada OpenCV. Penggunaan library ini mempermudah proses deteksi dan pencocokan keypoints, tetapi juga mengurangi fleksibilitas dalam penyesuaian algoritma. Di sisi lain, karena algoritma SURF memiliki hak paten, upaya untuk mengimplementasikannya secara manual menjadi solusi yang diperlukan untuk menghindari pelanggaran hak cipta. Proses manual ini mencakup langkah-langkah seperti membangun Gaussian Pyramid dan Difference of Gaussian (DoG) secara terperinci, yang memungkinkan pemahaman yang lebih mendalam tentang cara kerja SURF, meskipun mungkin tidak seefisien implementasi menggunakan library. Dengan demikian, meskipun SURF unggul dalam jumlah keypoint yang terdeteksi, SIFT tetap menjadi pilihan yang lebih baik dalam hal kualitas dan akurasi pencocokan, terutama dalam aplikasi yang membutuhkan kehandalan tinggi. Dari segi kecepatan, SURF (Speeded-Up Robust Features) dirancang untuk lebih cepat dibandingkan SIFT, berkat penggunaan filter Haar wavelet yang mempercepat proses deteksi, sehingga lebih sesuai untuk aplikasi real-time. Sebaliknya, SIFT, meskipun akurat, cenderung lebih lambat karena penghitungan yang lebih kompleks, membuatnya kurang optimal untuk pemrosesan cepat. Dalam hal akurasi, SURF dapat mendeteksi banyak keypoint, tetapi tidak semua keypoint tersebut memiliki tingkat kecocokan yang sama, berpotensi menyebabkan false positives yang lebih tinggi. SIFT, di sisi lain, biasanya memberikan akurasi lebih tinggi dalam mencocokkan keypoints di antara gambar berkat proses normalisasi dan metode pencocokan yang lebih robust. Mengenai robustness, SURF lebih tahan terhadap perubahan pencahayaan dan rotasi, tetapi kurang efektif dalam kondisi dengan noise tinggi atau distorsi parah. Sementara itu, SIFT dikenal memiliki ketahanan yang sangat baik terhadap perubahan dalam skala, rotasi, dan distorsi perspektif, memberikan hasil yang lebih konsisten meskipun lebih lambat. Kesimpulannya, pemilihan antara SURF dan SIFT tergantung pada kebutuhan spesifik aplikasi; SURF lebih baik untuk kecepatan dan jumlah keypoint, sementara SIFT lebih unggul dalam akurasi dan ketahanan terhadap perubahan yang kompleks.