LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA & STRUKTUR DATA MODUL 4



DOUBLE LINK LIST

Oleh:

Rika Fauliana Rahmi NIM. 2410817120017

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT MEI 2025

LEMBAR PENGESAHAN LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA & STRUKTUR DATA MODUL 4

Laporan Praktikum Algoritma & Struktur Data Modul 4: Double Link List ini disusun sebagai syarat lulus mata kuliah Praktikum Algoritma & Struktur Data. Laporan Prakitkum ini dikerjakan oleh:

Nama Praktikan : Rika Fauliana Rahmi NIM : 2410817120017

Menyetujui, Mengetahui,

Asisten Praktikum Dosen Penanggung Jawab Praktikum

Muhammad Fauzan Ahsani Muti'a Maulida, S.Kom., M.TI. NIM. 2310817310009 NIP. 198810272019032013

DAFTAR ISI

LEME	BAR PENGESAHAN	2
DAFT	AR ISI	3
DAFT	AR TABEL	4
DAFT	CAR GAMBAR	5
SOAL	_ 1	7
I.	Source Code	13
II.	Output Program	26
III.	Pembahasan	32
SOAL 2		34
I.	Pembahasan	34
SOAL		37
I.	Pembahasan	37
SOAL 4		39
I.	Pembahasan	39
TAUTAN GIT		47

DAFTAR TABEL

Tabel 1 Source Code Soal 1	. 13
Tabel 2 Contoh Source Code Soal 2	. 35
Tabel 3 Contoh Source Code Soal 2	. 35
Tabel 4 Contoh Source Code Soal 2	. 35
Tabel 5 Contoh Source Code Soal 2	.36
Tabel 6 Contoh Source Code Soal 3	.37
Tabel 7 Contoh Source Code Soal 3	.37
Tabel 8 Contoh Source Code Soal 3	.38
Tabel 9 Contoh Source Code Soal 3	.38
Tabel 10 Contoh Source Code Soal 3	. 38

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 screenshot tampilan pertama program di running
Gambar 2 screenshot tampilan program DLLNC (Head)
Gambar 3 screenshot tampilan DLLNC (Head) untuk pilihan 1
Gambar 4 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat menampilkan data untuk pilihan 1
27
Gambar 5 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat memilih pilihan 227
Gambar 6 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat menampilkan data untuk pilihan 2
27
Gambar 7 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat memilih pilihan 4
Gambar 8 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat memilih pilihan 5
Gambar 9 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat menampilkan data setelah dihapus
depan dan belakang
Gambar 10 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat memilih pilihan 6
Gambar 11 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat menampilkan data setelah di reset
Gambar 12 screenshot tampilan awal DLLNC (Head dan Tail)
Gambar 13 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 1 29
Gambar 14 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat meampilkan data setelah
memilih pilihan 1
Gambar 15 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 230
Gambar 16 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat menampilkan data
setelah memilih pilihan 2
Gambar 17 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 431
Gambar 18 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 531
Gambar 19 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat menampilkan data
setelah dihapus depan dan belakang
Gambar 20 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 6 32

Gambar 21 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat menampilkan	data
setelah di reset	32
Gambar 22 screenshot tampilan saat memasukkan data	39
Gambar 23 screenshot tampilan saat memasukkan data	39
Gambar 24 screenshot tampilan saat memasukkan data	40
Gambar 25 screenshot tampilan saat menampilkan data	40

1. Lengkapi coding pada function tambahDepanH() agar bisa berjalan dengan lancar. running, simpan program, dan screenshoot hasil running!

```
switch(pil) {
       case 1:
           tambahDepanH();
       case 2:
           tambahBelakangH();
       case 3:
           tampilkanH();
       case 4:
          hapusDepanH();
       case 5:
          hapusBelakangH();
       case 6:
          clearH();
           system("cls");
           goto menu;
       cout<<"\npress any key to continue"<<endl;</pre>
        getch();
       system("cls");
   } while (pil<7);
} else if(menu==2){
```

```
void initH(){
   head = NULL;
woid initHT(){
    head = NULL;
int isEmptyH(){
   if(head == NULL) return 1;
    else return θ;
int isEmptyHT(){
    if(tail -- NULL) return 1;
    else return 0;
void tambahDepanH() {
    cout<<"Masukkan data : ";
    cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil dimasukkan di bagian depan.";</pre>
void tambahDepanHT() {
    cin>>dataBaru;
    TNode *baru;
baru = new TNode;
    baru->data = dataBaru;
    baru->next = NULL;
baru->prev = NULL;
    if(isEmptyHT() == 1) {
         head - baru;
         tail - baru;
```

```
} else {
        baru->next = head;
        head = baru;
    cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil dimasukkan di bagian depan.";</pre>
void tambahBelakangH() {
    cin>>dataBaru;
   TNode *baru, *bantu;
   baru->data = dataBaru;
   baru->next = NULL;
    baru->prev = NULL;
    if(isEmptyH() == 1) {
      head = baru;
       bantu = head;
        while(bantu->next != NULL){
            bantu = bantu->next;
        bantu->next = baru;
        baru->prev = bantu;
    cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil dimasukkan di bagian belakang.";</pre>
```

```
void tambahBelakangHT() {
    cout<<"Masukkan data : ";
    cin>>dataBaru;
    TNode *baru;
    baru = new TNode;
    baru->next = NULL;
    baru->prev = NULL;
    if(isEmptyHT() == 1) {
        head = baru;
        tail = baru;
    } else {
        tail->next = baru;
        baru->prev = tail;
        tail = baru;
}
cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil dimasukkan di bagian belakang.";
}
</pre>
```

```
void tampilkanH() {
    TNode *bantu;
    bantu = head;
    if(isEmptyH() == 0) {
        while(bantu != NULL) {
            cout<<bantu->data<<' ';</pre>
            bantu = bantu->next;
        cout<<endl;</pre>
    } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";
void tampilkanHT() {
    TNode *bantu;
    bantu = head;
    if(isEmptyHT() == 0) {
  while(bantu != tail->next) {
            cout<<bantu->data<<' ';
            bantu = bantu->next;
        cout<<endl;
    } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";
void hapusDepanH() {
    TNode *hapus;
    string data;
    if(isEmptyH() == 0) {
        hapus = head;
data = hapus->data;
        if(head->next != NULL) {
            head = head->next;
            head->prev = NULL;
        } else {
  initH();
        cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di depan telah berhasil dihapus.";</pre>
void hapusDepanHT() {
    TNode *hapus;
    string data;
    if(isEmptyHT() == 0) {
        hapus = head;
        data = hapus->data;
```

```
if(head->next != NULL) {
             head = head->next;
             head->prev = NULL;
         } else {
             initHT();
         delete hapus;
    cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di depan telah berhasil dihapus.";
} else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";</pre>
void hapusBelakangH() {
    TNode *hapus;
    string data;
    if(isEmptyH() == 0) {
         hapus = head;
         while(hapus->next != NULL){
   hapus = hapus->next;
         data = hapus->data;
         if(head->next != NULL) {
             hapus->prev->next = NULL;
             initH();
         delete hapus;
         } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";
void hapusBelakangHT() {
    TNode *hapus;
    string data;
     if(isEmptyHT() == 0) {
         hapus = tail;
         data = hapus->data;
         if(head->next != NULL) {
             tail = tail->prev;
         } else {
             initHT();
    delete hapus;
cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di belakang telah berhasil dihapus.";
} else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked List";</pre>
void clearH() {
```

```
TNode *bantu, *hapus;
    bantu = head;
    while(bantu != NULL) {
       hapus = bantu;
       bantu = bantu->next;
        delete hapus;
    initH();
void clearHT() {
    TNode *bantu, *hapus;
    bantu = head;
    while(bantu != NULL) {
       hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
       delete hapus;
    initHT();
    cout<<"Seluruh data pada Linked List telah dibersihkan.";</pre>
```

I. Source Code

Tabel 1 Source Code Soal 1

```
#include <conio.h>
1
2
     #include <iostream>
3
     #include <stdlib.h>
4
5
     using namespace std;
6
7
     typedef struct TNode {
8
         string data;
         TNode *next;
9
10
         TNode *prev;
11
     };
12
13
     TNode *head, *tail;
14
15
     int pil, menu;
16
     char pilihan[1];
```

```
17
    string dataBaru;
18
19
    void initH();
20
    void initHT();
21
    int isEmptyH();
22
    int isEmptyHT();
23
24
    void tambahDepanH();
25
    void tambahDepanHT();
26
    void tambahBelakangH();
27
    void tambahBelakangHT();
28
    void hapusDepanH();
29
    void hapusDepanHT();
30
    void hapusBelakangH();
    void hapusBelakangHT();
31
32
    void tampilkanH();
33
    void tampilkanHT();
34
    void clearH();
35
    void clearHT();
36
37
    int main()
38
39
        menu:
40
        cout<<"Double Linked List Non
                                               Circular
     (DLLNC) "<<endl;
41
    cout<<"=======""<<en"
    dl;
42
        cout<<"Silahkan pilih program DLLNC yang ingin</pre>
    dijalankan!"<<endl;
```

```
cout<<"1. DLLNC dengan Head"<<endl;</pre>
43
44
         cout<<"2. DLLNC dengan Head dan Tail"<<endl;</pre>
         cout<<"3. Quit"<<endl;</pre>
45
         cout<<"Pilihan : ";</pre>
46
47
         cin>>menu;
48
         system("cls");
49
         if (menu==1) {
50
              do {
51
                  cout<<"Double Linked List Non Circular</pre>
     (DLLNC) (Head) "<<endl;
52
     ===="<<endl;
53
                  cout<<"1. Tambah Depan"<<endl;</pre>
                  cout<<"2. Tambah Belakang"<<endl;</pre>
54
55
                  cout<<"3. Tampilkan Data"<<endl;</pre>
56
                  cout<<"4. Hapus Depan"<<endl;</pre>
57
                  cout<<"5. Hapus Belakang"<<endl;</pre>
                  cout<<"6. Reset"<<endl;</pre>
58
                  cout<<"7. Kembali ke Menu"<<endl;</pre>
59
                  cout<<"Pilihan : ";</pre>
60
                  cin>>pilihan;
61
62
                  pil=atoi(pilihan);
63
64
                  switch(pil) {
65
                  case 1:
66
                       tambahDepanH();
67
                      break;
                  case 2:
68
69
                       tambahBelakangH();
```

```
70
                       break;
                   case 3:
71
72
                       tampilkanH();
73
                       break;
                   case 4:
74
75
                       hapusDepanH();
76
                       break;
77
                   case 5:
78
                       hapusBelakangH();
79
                       break;
80
                   case 6:
81
                       clearH();
82
                       break;
83
                   default:
84
                       system("cls");
85
                       goto menu;
86
                   }
87
88
                   cout<<"<pre>cout<< "<pre>cout<<<"<pre>cout<</pre>
                                                            to
     continue>"<<endl;
89
                   getch();
90
                   system("cls");
91
92
              } while (pil!=7);
          } else if(menu==2){
93
94
              do {
95
                   cout<<"Double Linked List Non Circular</pre>
     (DLLNC) (Head dan Tail) "<<endl;
```

```
96
     ===="<<endl;
97
                   cout<<"1. Tambah Depan"<<endl;</pre>
98
                   cout<<"2. Tambah Belakang"<<endl;</pre>
99
                   cout<<"3. Tampilkan Data"<<endl;</pre>
100
                   cout<<"4. Hapus Depan"<<endl;</pre>
                   cout<<"5. Hapus Belakang"<<endl;</pre>
101
102
                   cout<<"6. Reset"<<endl;</pre>
                   cout<<"7. Kembali ke Menu"<<endl;</pre>
103
                   cout<<"Pilihan : ";</pre>
104
105
                   cin>>pilihan;
106
                   pil=atoi(pilihan);
107
                   switch(pil) {
108
109
                   case 1:
110
                        tambahDepanHT();
111
                        break;
                   case 2:
112
113
                        tambahBelakangHT();
114
                       break;
115
                   case 3:
116
                        tampilkanHT();
117
                        break;
118
                   case 4:
119
                        hapusDepanHT();
120
                       break;
121
                   case 5:
122
                        hapusBelakangHT();
123
                        break;
```

```
124
                 case 6:
125
                     clearHT();
126
                     break;
127
                 default:
128
                     system("cls");
129
                     goto menu;
130
                 }
131
132
                 cout<<"\npress any key
                                                       to
     continue"<<endl;</pre>
133
                 getch();
134
                 system("cls");
135
136
            } while (pil<7);</pre>
137
        } else {
            cout<<"\nTERIMA KASIH"<<endl;</pre>
138
139
            cout << "Program was made by Rika Fauliana
     Rahmi (2410817120017)."<<endl;
140
141
142
    void initH() {
143
        head = NULL;
144
145
146
    void initHT() {
147
148
        head = NULL;
149
        tail = NULL;
150
151
```

```
152
     int isEmptyH() {
153
         if(head == NULL) return 1;
         else return 0;
154
155
156
157
     int isEmptyHT() {
158
         if(tail == NULL) return 1;
159
         else return 0;
160
161
162
     void tambahDepanH() {
163
         cout<<"Masukkan data : ";</pre>
164
         cin >> dataBaru;
165
         TNode *baru;
166
         baru = new TNode;
167
         baru->data = dataBaru;
168
         baru->next = NULL;
169
         baru->prev = NULL;
170
         if (isEmptyH() == 1) {
171
             head = baru;
172
         } else {
173
             baru->next = head;
174
             head->prev = baru;
175
             head = baru;
176
         }
177
         cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil</pre>
     dimasukkan di bagian depan.";
178
179
180
    void tambahDepanHT() {
```

```
cout<<"Masukkan data : ";</pre>
181
182
         cin>>dataBaru;
         TNode *baru;
183
         baru = new TNode;
184
185
         baru->data = dataBaru;
186
         baru->next = NULL;
187
         baru->prev = NULL;
188
         if(isEmptyHT() == 1) {
189
             head = baru;
             tail = baru;
190
191
         } else {
             baru->next = head;
192
193
             head->prev = baru;
194
             head = baru;
195
         }
196
                <<
                     "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil
         cout
     dimasukkan di bagian depan.";
197
198
199
     void tambahBelakangH() {
200
         cout<<"Masukkan data : ";</pre>
201
         cin>>dataBaru;
202
         TNode *baru, *bantu;
203
         baru = new TNode;
204
         baru->data = dataBaru;
205
         baru->next = NULL;
206
         baru->prev = NULL;
207
         if(isEmptyH() == 1) {
208
             head = baru;
209
         } else {
```

```
210
             bantu = head;
211
             while(bantu->next != NULL) {
212
                 bantu = bantu->next;
213
             }
214
             bantu->next = baru;
215
            baru->prev = bantu;
216
         }
217
         cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil</pre>
     dimasukkan di bagian belakang.";
218
219
220
    void tambahBelakangHT() {
221
         cout<<"Masukkan data : ";</pre>
222
         cin>>dataBaru;
223
         TNode *baru;
224
         baru = new TNode;
225
         baru->data = dataBaru;
         baru->next = NULL;
226
227
         baru->prev = NULL;
228
         if(isEmptyHT() == 1) {
229
             head = baru;
230
             tail = baru;
231
         } else {
232
             tail->next = baru;
233
             baru->prev = tail;
234
             tail = baru;
235
         cout << "Data \""<<dataBaru<<"\" berhasil</pre>
236
     dimasukkan di bagian belakang.";
237
```

```
238
239
     void tampilkanH() {
240
         TNode *bantu;
241
         bantu = head;
242
         if(isEmptyH() == 0) {
243
             while(bantu != NULL) {
244
                  cout<<bantu->data<<' ';
245
                  bantu = bantu->next;
246
247
             cout << endl;
248
         } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked
     List";
249
250
251
     void tampilkanHT() {
252
         TNode *bantu;
253
         bantu = head;
254
         if(isEmptyHT() == 0) {
255
             while(bantu != tail->next) {
256
                  cout<<bantu->data<<' ';</pre>
257
                  bantu = bantu->next;
258
259
             cout << endl;
260
         } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked</pre>
     List";
261
262
263
     void hapusDepanH() {
264
         TNode *hapus;
265
         string data;
```

```
266
         if(isEmptyH() == 0) {
267
             hapus = head;
268
             data = hapus->data;
             if(head->next != NULL) {
269
270
                 head = head->next;
                 head->prev = NULL;
271
272
              } else {
273
                  initH();
274
275
             delete hapus;
             cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di</pre>
276
     depan telah berhasil dihapus.";
277
         } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked</pre>
     List";
278
     }
279
280
     void hapusDepanHT() {
281
         TNode *hapus;
282
         string data;
283
         if(isEmptyHT() == 0) {
             hapus = head;
284
285
             data = hapus->data;
286
             if(head->next != NULL) {
287
                 head = head->next;
288
                 head->prev = NULL;
289
              } else {
290
                  initHT();
291
292
             delete hapus;
```

```
cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di
293
     depan telah berhasil dihapus.";
294
         } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked
     List";
295
296
297
     void hapusBelakangH() {
298
         TNode *hapus;
299
         string data;
300
         if(isEmptyH() == 0) {
301
             hapus = head;
302
             while(hapus->next != NULL) {
303
                 hapus = hapus->next;
304
             }
305
             data = hapus->data;
306
             if(head->next != NULL) {
307
                 hapus->prev->next = NULL;
308
             } else {
309
                 initH();
310
311
             delete hapus;
             cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di</pre>
312
     belakang telah berhasil dihapus.";
313
         } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked</pre>
     List";
314
315
316
     void hapusBelakangHT() {
317
         TNode *hapus;
318
         string data;
```

```
if(isEmptyHT() == 0) {
319
320
             hapus = tail;
321
             data = hapus->data;
             if(head->next != NULL) {
322
323
                 tail = tail->prev;
324
                 tail->next = NULL;
325
              } else {
326
                  initHT();
327
328
             delete hapus;
             cout<<"Data \""<<data<<"\" yang berada di</pre>
329
     belakang telah berhasil dihapus.";
330
         } else cout<<"Tidak terdapat data pada Linked</pre>
     List";
331
332
333
     void clearH() {
334
         TNode *bantu, *hapus;
335
             bantu = head;
336
             while(bantu != NULL) {
337
                  hapus = bantu;
338
                 bantu = bantu->next;
339
                  delete hapus;
340
              }
341
             initH();
342
             cout << "Seluruh data pada Linked List telah</pre>
     dibersihkan.";
343
344
345
         void clearHT() {
```

```
346
              TNode *bantu, *hapus;
347
              bantu = head;
              while(bantu != NULL) {
348
349
                  hapus = bantu;
350
                  bantu = bantu->next;
351
                  delete hapus;
352
              }
353
              initHT();
354
              cout << "Seluruh data pada Linked List telah</pre>
     dibersihkan.";
355
```

II. Output Program

Gambar 1 screenshot tampilan pertama program di running

Gambar 2 screenshot tampilan program DLLNC (Head)

Gambar 3 screenshot tampilan DLLNC (Head) untuk pilihan 1

Gambar 4 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat menampilkan data untuk pilihan 1

Gambar 5 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat memilih pilihan 2

Gambar 6 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat menampilkan data untuk pilihan 2

Gambar 7 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat memilih pilihan 4

Gambar 8 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat memilih pilihan 5

Gambar 9 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat menampilkan data setelah dihapus depan dan belakang

Gambar 10 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat memilih pilihan 6

Gambar 11 screenshot tampilan DLLNC (Head) saat menampilkan data setelah di reset

Gambar 12 screenshot tampilan awal DLLNC (Head dan Tail)

Gambar 13 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 1

Gambar 14 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat meampilkan data setelah memilih pilihan 1

Gambar 15 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 2

Gambar 16 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat menampilkan data setelah memilih pilihan 2

Gambar 17 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 4

Gambar 18 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 5

Gambar 19 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat menampilkan data setelah dihapus depan dan belakang

Gambar 20 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat memilih pilihan 6

Gambar 21 screenshot tampilan DLLNC (Head dan Tail) saat menampilkan data setelah di reset

III. Pembahasan

#include <conio.h>, #include <iostream>, #include <stdlib.h>,
Mengimpor library yang dibutuhkan:

- conio.h untuk fungsi getch()
- iostream untuk input/output standar
- stdlib.h untuk system("cls") dan atoi()

using namespace std;, agar tidak perlu menulis std:: di depan fungsi-fungsi seperti cout, cin, dll.

typedef struct TNode {, Struktur TNode untuk node dari double linked list, menyimpan data, pointer ke node berikut (next) dan sebelumnya (prev).

```
initH(), mengatur pointer head menjadi NULL, membuat linked list kosong.
initHT(), sama seperti initH(), ditambah tail juga diset ke NULL.
isEmptyH(), mengecek apakah linked list (dengan head) kosong.
isEmptyHT(), mengecek apakah linked list (dengan head-tail) kosong.
tambahDepanH(), menambah simpul di bagian depan list (head-only).
tambahDepanHT(), menambah simpul di bagian belakang list (head & tail).
hapusDepanH(), menghapus simpul dari depan list (head-only).
hapusDepanHT(), menghapus simpul dari depan list (head & tail).
hapusBelakangH(), menghapus simpul dari belakang list (head-only).
hapusBelakangHT(), menghapus simpul dari belakang list (head & tail).
tampilkanH(), menampilkan seluruh data dari head ke belakang (head-only).
tampilkanHT(), menampilkan seluruh data dari head ke tail (head & tail).
clearH(), menghapus seluruh simpul (reset list) untuk head-only.
clearHT(), menghapus seluruh simpul (reset list) untuk head & tail.
```

2. Apa fungsi next pada coding?

I. Pembahasan

Dalam implementasi struktur Double Linked List (DLL) pada kode program ini, pointer next memainkan peran penting dalam mengelola hubungan antar simpul (node) dalam arah maju. Setiap simpul (yang didefinisikan dalam struct TNode) memiliki dua pointer: next yang menunjuk ke simpul berikutnya, dan prev yang menunjuk ke simpul sebelumnya. Fokus utama pada pointer next adalah untuk memungkinkan traversal atau penelusuran dari simpul pertama (head) menuju simpul terakhir (tail), serta mendukung berbagai operasi seperti penambahan, penghapusan, dan penampilan data dalam urutan yang benar.

Pada fungsi seperti tambahBelakangH, tampilkanH, dan hapusBelakangH, pointer next digunakan untuk melakukan iterasi dari satu node ke node berikutnya hingga mencapai ujung list. Ini memungkinkan program untuk menemukan posisi akhir list ketika ingin menambahkan data di belakang, mencetak seluruh isi list, atau menghapus simpul terakhir. Tanpa adanya next, program tidak akan mampu mengetahui simpul mana yang datang setelah simpul tertentu, sehingga operasi-operasi tersebut tidak dapat dilaksanakan dengan benar.

Selain itu, dalam variasi implementasi dengan head dan tail (HT), pointer next juga digunakan untuk menyambungkan simpul baru ke ujung list dengan efisien. Dengan adanya pointer tail, traversal penuh menggunakan next bisa dihindari saat menambahkan simpul di belakang, tetapi next tetap digunakan untuk memperbarui hubungan antar simpul agar struktur list tetap konsisten dan dapat ditelusuri dari depan.

Dengan demikian, pointer next bukan hanya penunjuk sederhana ke simpul berikutnya, melainkan elemen vital dalam membangun struktur list yang dinamis dan

fleksibel. Ia mendukung pengelolaan data yang terstruktur, efisien, dan memungkinkan berbagai operasi manipulasi data dilakukan dengan cara yang teratur dan logis. Tanpa next, list tidak akan memiliki "rantai penghubung" ke depan, dan fungsionalitas utama dari linked list akan hilang.

Contoh:

Tabel 2 Contoh Source Code Soal 2

```
bantu = head;
while(bantu->next != NULL) {
    bantu = bantu->next;
}
bantu->next = baru;
baru->prev = bantu;
```

next digunakan untuk melintasi list sampai akhir, lalu menyambungkan simpul baru di bagian belakang.

Tabel 3 Contoh Source Code Soal 2

```
while(bantu != NULL) {
   cout<<bantu->data<<' ';
   bantu = bantu->next;
}
```

next digunakan untuk bergerak dari simpul ke simpul hingga akhir list saat menampilkan semua data.

Tabel 4 Contoh Source Code Soal 2

```
while(hapus->next != NULL) {
    hapus = hapus->next;
}
hapus->prev->next = NULL;
```

next membantu menemukan simpul terakhir yang akan dihapus.

Tabel 5 Contoh Source Code Soal 2

```
tail->next = baru;
baru->prev = tail;
tail = baru;
```

next disetel untuk menghubungkan tail saat ini ke simpul baru.

3. Apa fungsi prev pada coding?

I. Pembahasan

Pointer prev dalam Double Linked List berfungsi sebagai penghubung ke simpul sebelumnya. Perannya sangat penting untuk:

- Memastikan traversal atau penelusuran dua arah: dari awal ke akhir (next),
 dan dari akhir ke awal (prev).
- Mempermudah operasi penghapusan dan penyisipan simpul di posisi mana pun.
- Menjaga integritas hubungan antar simpul sehingga setiap node bisa diakses dari dua arah.

Tanpa prev, linked list hanya dapat ditelusuri satu arah (maju), dan menjadi kurang fleksibel, terutama jika kita ingin menghapus simpul dari belakang atau dari tengah tanpa traversal panjang. Dengan kata lain, prev menjadikan Double Linked List jauh lebih dinamis dan efisien dibanding struktur satu arah.

Contoh:

Tabel 6 Contoh Source Code Soal 3

```
typedef struct TNode {
    string data;
    TNode *next;
    TNode *prev;
};
```

Pointer prev adalah penunjuk ke simpul sebelumnya dalam urutan list. Peran utama prev adalah memungkinkan navigasi dua arah, yaitu dari simpul saat ini ke simpul sebelumnya (mundur), melengkapi pointer next yang berjalan ke depan.

Tabel 7 Contoh Source Code Soal 3

```
baru->next = head;
head->prev = baru;
head = baru;
```

Di sini, prev menghubungkan simpul lama (head) ke simpul baru di depannya, sehingga struktur dua arah tetap utuh.

Tabel 8 Contoh Source Code Soal 3

```
tail->next = baru;
baru->prev = tail;
tail = baru;
```

prev digunakan untuk menyambungkan simpul baru ke simpul sebelumnya (yang tadinya tail), agar dapat ditelusuri mundur dari simpul baru ke simpul lama.

Tabel 9 Contoh Source Code Soal 3

```
tail = tail->prev;
tail->next = NULL;
```

Pointer prev memungkinkan program melangkah mundur satu simpul ke belakang, untuk mengatur simpul baru sebagai tail dan memutus simpul terakhir.

Tabel 10 Contoh Source Code Soal 3

```
hapus->prev->next = NULL;
```

prev digunakan untuk melacak simpul sebelumnya agar dapat memutus sambungan ke simpul yang ingin dihapus.

- 4. Gantilah baris 244 dan 256 dari cout<
bantu->data<<' '; menjadi cout<<head->data<<' '; lalu jawab pertanyaan berikut :
 - A. Apa yang terjadi jika anda menambahkan beberapa data pada program lalu tampilkan datanya, dan screenshoot hasilnya.
 - B. Jelaskan mengapa hal tersebut bisa terjadi dan data apa yang ditampilkan oleh program?

I. Pembahasan

A. Jika menambahkan beberapa data ke dalam program dan mencoba menampilkan datanya, program akan mencetak nilai dari head->data berulang kali, sebanyak jumlah node yang ada dalam linked list. Semua elemen yang ditampilkan akan sama dengan data yang ada di node pertama (head).

Gambar 22 screenshot tampilan saat memasukkan data

Gambar 23 screenshot tampilan saat memasukkan data

Gambar 24 screenshot tampilan saat memasukkan data

Gambar 25 screenshot tampilan saat menampilkan data

B. Hal ini terjadi karena pada baris yang diubah,

```
mengganti cout << bantu->data << '
```

'; dengan cout<<head->data<<' ';.

Sebelumnya :

Variabel bantu digunakan untuk iterasi melalui setiap node dalam linked list, sehingga setiap node ditampilkan satu per satu.

• Setelah perubahan :

Program tidak lagi menggunakan bantu untuk menampilkan data dari setiap node. Sebaliknya, program hanya mencetak data dari node pertama (head) berulang kali, karena head->data tidak berubah selama iterasi.

Data yang ditampilkan oleh program adalah nilai dari head->data, yaitu data dari node pertama dalam linked list.

TAUTAN GIT

 $\underline{https://github.com/DSA25-ULM/task-4-non-circular-doubly-linked-list-rikafaulianarahmi}$