DASAR PEMROGRAMAN

Dosen: Morteza Muthahhari, S.Kom., M.T.I.









Dalam sebuah keranjang mainan, seorang anak kecil memiliki sekumpulan mobil mainan yang terdiri dari 3 warna : Merah, Kuning, dan Hijau.

Lalu dia mengambil beberapa mobil tersebut untuk dimainkan dan disusun di luar keranjang. Jika kombinasi susunan mobilnya membentuk warna Merah, Kuning, Hijau (warna tidak harus berurutan), maka anak tersebut akan menyebutnya "Mobil Pelangi". Mobil yang sudah menjadi "Mobil Pelangi" tidak akan digunakan anak kecil tersebut untuk membentuk "Mobil Pelangi" yang lain.

Tentukan jumlah Mobil Pelangi yang mungkin terbentuk dari mobil mainan yang anak kecil tersebut keluarkan dari keranjang!

INPUT:

- Baris pertama adalah n ($1 \le n \le 100$), banyaknya mobil yang dikeluarkan dari keranjang.
- Baris berikutnya adalah kode warna masing-masing mobil yang diambil dari keranjang tadi, input kode warna dipisahkan oleh spasi, dengan aturan kode warna 1 = Merah, 2 = Kuning, 3 = Hijau.

OUTPUT:

Output hanya satu baris bilangan bulat yaitu banyaknya Mobil Pelangi yang mungkin terbentuk.

Jika tidak memungkinkan terbentuk Mobil Pelangi, maka tampilkan "TIDAK ADA".

NO TEST CASE	INPUT	OUTPUT
TEST CASE 1	22	4
	1313223133113132131332	
TEST CASE 2	5	TIDAK ADA
	1 3 1 3 1	
TEST CASE 3	1	TIDAK ADA
	1	
TEST CASE 4	6	2
	3 2 1 1 2 3	