

TUGAS - DASAR PEMROGRAMAN

Dosen : Morteza Muthahhari, S.Kom., M.T.I.

KODE SOAL : Beatrix_Loss_of_Me



Kerajaan A dan Kerajaan B adalah dua kerajaan yang saling bersahabat dan berteman lama sejak dahulu kala. Kerajaan A memiliki seorang Tuan Putri yang cantik dan Kerajaan B memiliki seorang Pangeran yang tampan. Tuan Putri dari kerajaan A seharusnya menikah dengan Pangeran dari Kerajaan B. Namun sayangnya sang Pangeran tidak mencintai sang Tuan Putri, sehingga ia menolak untuk menikahi Tuan Putri Kerajaan A. Padahal Tuan Putri yang telah kenal lama sejak kecil dengan Pangeran, sangat mencintai Pangeran Kerajaan B tersebut. Melihat hal ini, Permaisuri ibunda Pangeran berusaha membujuk Pangeran agar mau menikahi Tuan Putri Kerajaan A. Namun tetap saja Pangeran menolak bujukan Ibu Suri. Pangeran ternyata sudah memiliki gadis idamannya yang berasal dari kalangan rakyat biasa. Pangeran dengan tulus berniat menikahi gadis idaman yang dicintainya.

Niat Pangeran yang ingin menikahi seorang gadis biasa tersebut diketahui oleh Tuan Putri Kerajaan A. Ia tidak terima dan tidak rela atas sikap Pangeran yang lebih memilih gadis biasa daripada dirinya. Karena sudah cinta buta, sang Putri kehilangan logika. Ia pun mengutus Beatrix of Alexandria, seorang Jenderal Perempuan terkuat di Kerajaan A, untuk menculik sang gadis biasa.

Pangeran menjadi panik saat mengetahui gadis idamannya telah diculik. Beatrix benar-benar membuatnya tak berkutik kehilangan taktik. Pasukan rahasia yang dikirim Pangeran tak bisa melawan karena mati keracunan. Akhirnya Pangeran memutuskan untuk turun tangan menjemput sang gadis idaman.

Pangeran akan berhadapan dengan Jenderal Beatrix beserta anak buahnya dalam misi penyelamatan. Karena semua pasukan yang dibawanya sudah mati keracunan, ia hanya seorang diri melawan.

Pangeran memiliki energi awal sebesar E. Dalam setiap pertarungan, Pangeran akan kehilangan energi sebesar energi yang dimiliki lawannya. Jika energi yang dimiliki Pangeran menjadi nol atau minus, maka artinya Pangeran telah dikalahkan (mati). Dalam kisah ini ..., maksudnya dalam soal ini, Pangeran pasti akan dikalahkan oleh Jenderal Beatrix (*Well, Sad Ending ...*). Meskipun Pangeran dengan pedang *Excalibur*-nya berhasil mengalahkan beberapa lawan, pada akhirnya ia akan kehabisan energi setelah bertarung dengan Beatrix yang menggunakan pedang *Save The Queen*. Tugas Anda adalah menentukan pada pertarungan ke berapa akhirnya Pangeran dikalahkan dan mati di tangan Jenderal Beatrix.

INPUT

- Baris pertama adalah dua bilangan bulat E dan N (dipisahkan spasi). E merupakan energi awal yang dimiliki Pangeran, dan N merupakan banyaknya lawan yang akan dihadapi Pangeran.
- Baris kedua adalah bilangan bulat sebanyak N yang dipisahkan spasi, energi masing-masing lawan yang akan dihadapi Pangeran.

OUTPUT

- Output adalah bilangan bulat yang menunjukkan pada pertarungan ke berapa Pangeran dikalahkan.
- Dalam soal ini, pertarungan di mana Pangeran dikalahkan adalah pertarungan dengan Jenderal Beatrix of Alexandria.

(Test Cases ada di halaman berikutnya ...)

NO TEST CASE	INPUT	OUTPUT
TEST CASE 1	10 5 1 2 3 4 5	4
TEST CASE 2	77 7 33 33 33 33 33 33 33	3
TEST CASE 3	75 15 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 10 10 10 10 10	12
TEST CASE 4	999 7 1000 1 1 1 1 1 1	1