

## DASAR PEMROGRAMAN

Dosen : Morteza Muthahhari, S.Kom., M.T.I.

KODE SOAL : WaterPlay



Yuna ditugasi setiap hari oleh Ibunya untuk menyiram bunga-bunga di taman. Karena kesibukannya, Yuna kadang-kadang menyiram bunga, namun terkadang ada hari di mana ia tidak melakukannya.

Yuna suka bermain air. Saat menyiram bunga, dia pasti akan menghabiskan banyak air. Karena air tersebut selain digunakan untuk menyiram, akan dihabiskan juga buat bermain air dengan selang semprotannya.

Saat Yuna menyiram bunga, dia akan menghabiskan dua kali lipat jumlah air dari hari-hari sebelumnya saat ia menyiram bunga.

Misalnya :

Dalam 5 hari, Yuna menyiram bunga pada hari pertama, kedua, dan hari keempat.

Hari ketiga dan kelima Yuna tidak menyiram bunga karena sibuk dengan kegiatan lain.

Pada hari pertama, Yuna menghabiskan 10 liter air. Maka pada hari berikutnya saat ia menyiram bunga, Yuna akan menghabiskan 20 liter air, lalu hari berikutnya ia akan menghabiskan 40 liter air.

Jadi secara keseluruhan saat menyiram bunga, Yuna menghabiskan air sebanyak :  $10 + 20 + 40 = 70$  liter air.

Buatlah program untuk menentukan total air yang dihabiskan Yuna di hari-hari ia menyiram bunga di taman, serta tentukan no urut hari-hari tersebut (no urut hari-hari dimulai dari 1).

### INPUT

- Baris pertama adalah dua buah bilangan bulat N dan A yang dipisahkan spasi. N adalah banyaknya hari Yuna ditugasi menyiram bunga ( $1 \leq N \leq 10$ ). A adalah banyaknya air yang digunakan Yuna pada hari pertama ia menyiram bunga ( $1 \leq A \leq 100$ ).
- Baris kedua adalah bilangan bulat yang terdiri dari 0 atau 1, sebanyak N. Yakni status Yuna menyiram bunga atau tidak pada hari tersebut (0 = tidak menyiram, 1 = menyiram).

### OUTPUT

- Output baris pertama adalah sebuah bilangan bulat yang menunjukkan total air yang Yuna habiskan saat menyiram bunga.
- Output baris kedua merupakan no urut hari-hari saat Yuna menyiram bunga (dipisahkan dengan tanda '-'). Jika tidak ada maka tampilkan 0

NO TEST CASE	INPUT	OUTPUT
TEST CASE 1	5 10 1 1 0 1 0	70 1-2-4
TEST CASE 2	7 5 0 0 1 0 1 1 1	75 3-5-6-7
TEST CASE 3	3 3 1 1 1	21 1-2-3
TEST CASE 4	4 8 0 0 0 0	0 0
TEST CASE 5	10 100 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	102300 1-2-3-4-5-6-7-8-9-10

Note : Output 1-2-4- dianggap salah (karena kelebihan tanda strip '-')