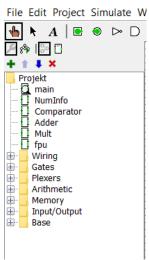
Opis plików:

- Projekt.circ: Główny plik z projektem
- logisim.jar: Wersja programu Logisim z wbudowaną funkcjonalnością testów automatycznych
- Folder "Testy jednostkowe": W nim znajdują się pliki wykorzystane w testach jednostkowych (pliki .txt). Oraz skompilowana kod źródłowy aplikacji, która te pliki wygenerowała (pliki App.cpp oraz App.exe)
- Sprawozdanie Jakub Korycki Jan Malek.pdf: Plik ze sprawozdaniem
- Prezentacja.pdf: Plik z prezentacją końcową

Uruchomienie projektu:

- Projekt został stworzony w programie Logisim. Można go otworzyć za pomocą dołączonej wersji, lub pobrać inną z: http://www.cburch.com/logisim/download.html. Wersja z powyższej strony nie posiada funkcji automatycznych testów (Simulate -> Test Vector...), ale projekt będzie działał tak samo. Niestety nie udało się nam znaleźć miejsca z którego pobrana została dołączona wersja.
- Program należy uruchomić za pomocą Javy z linii komend (np. java -jar logisim.jar)
- Po uruchomieniu należy otworzyć plik z projektem. Można to zrobić wybierając opcję "File -> Open". Następnie należy znaleźć plik z rozszerzeniem .circ i go otworzyć.
- Aby zobaczyć zawartość poszczególnych układów należy podwójnie kliknąć: na jedną z widocznych po lewej stronie opcji (np. Chcąc obejrzeć układ mnożący należy wybrać opcję "Mult") Docy Logisim: main of Projekt



- Opis układów:

Comparator – układ porównujący
Adder – układ dodająco/odejmujący
Mult – układ mnożący
fpu – wnętrze całego układu
main – widok "obudowy" układu

- Można zmieniać wartości bitów w polach X, Y i OPCode, a wyjścia Out, Status i Compare są tylko do odczytu. Aby to zrobić należy nacisnąć na ikonę czerwonej ręki, która znajduje się w lewym górnym rogu pod napisem "File".

Przeprowadzanie testów automatycznych:

- A by przeprowadzić testy należy wybrać opcję "Simulate -> Test Vector...". Po wybraniu pojawi się okno, w którym należy wybrać opcję "Load Vector". UWAGA Pliki są sformatowane w taki sposób, że należy uruchamiać je z poziomu odpowiedniej operacji tj. aby przetestować dodawanie najpierw należy przejść do układu "Adder", w sposób wytłumaczony powyżej.