

RIUV Remota

Desarrollo de aplicaciones en red

Equipo:

Freddy Iñiguez Lopez
Cristian Shaid de Jesus Garcia
Alfonso Ramirez Zarate
Ricardo Manzanares Avila



Contenido

- Descripción del problema
- Propuesta
- Arquitectura general
- Recuperación de información
- Avance de plataforma

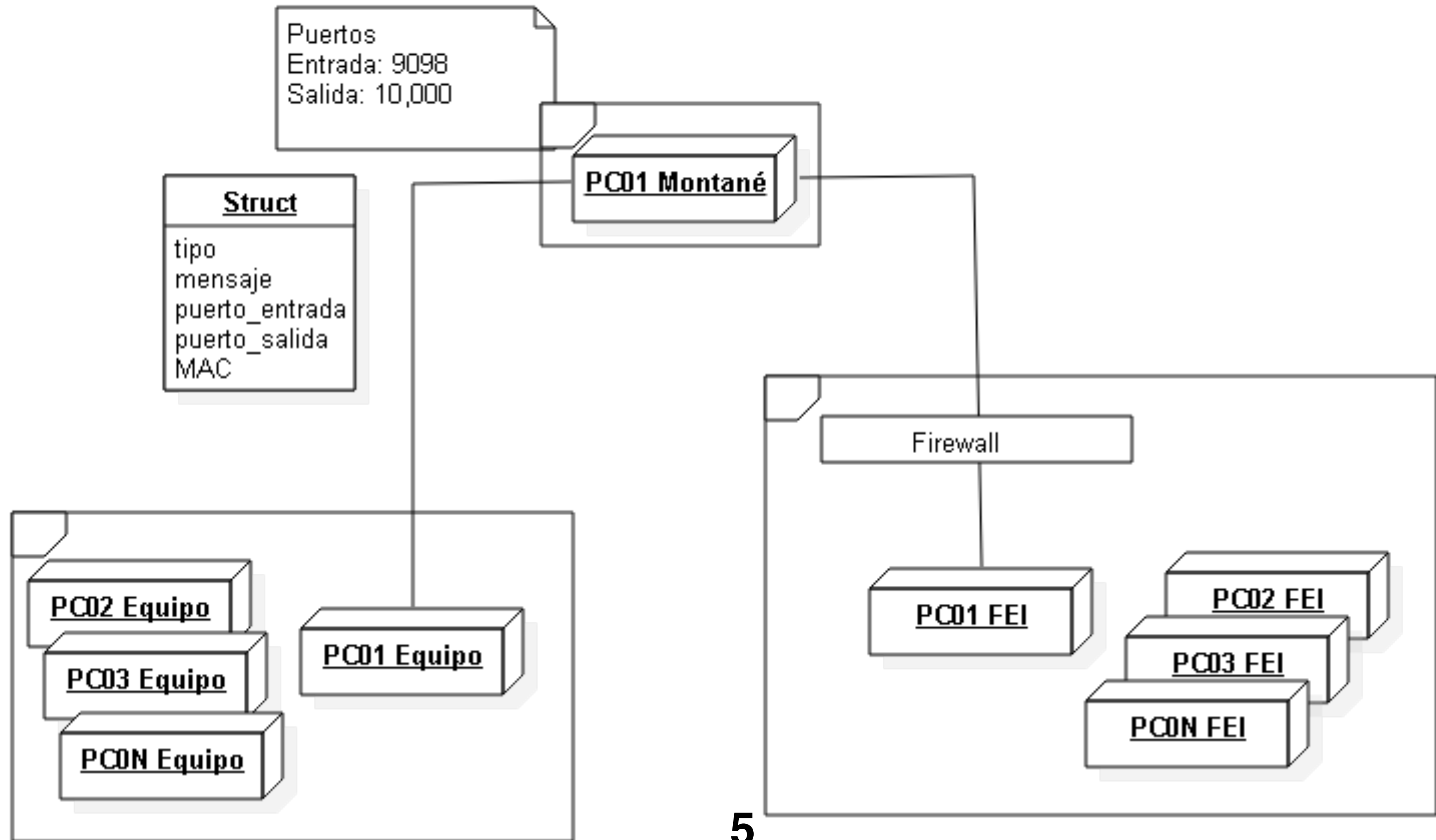
Descripción del problema

- La **Universidad Veracruzana**, así como Facultad de Estadística e Informática ofrecen **servicios académicos**, tales como **registro en páginas locales**, acceso a **repositorios de información o bibliotecas** virtuales, entre otros, sin embargo, el acceso a dichos servicios requiere del uso de la red Universitaria dentro de dichas instalaciones.
- Ante ello, se ve la necesidad de establecer un **mecanismo de acceso remoto**.

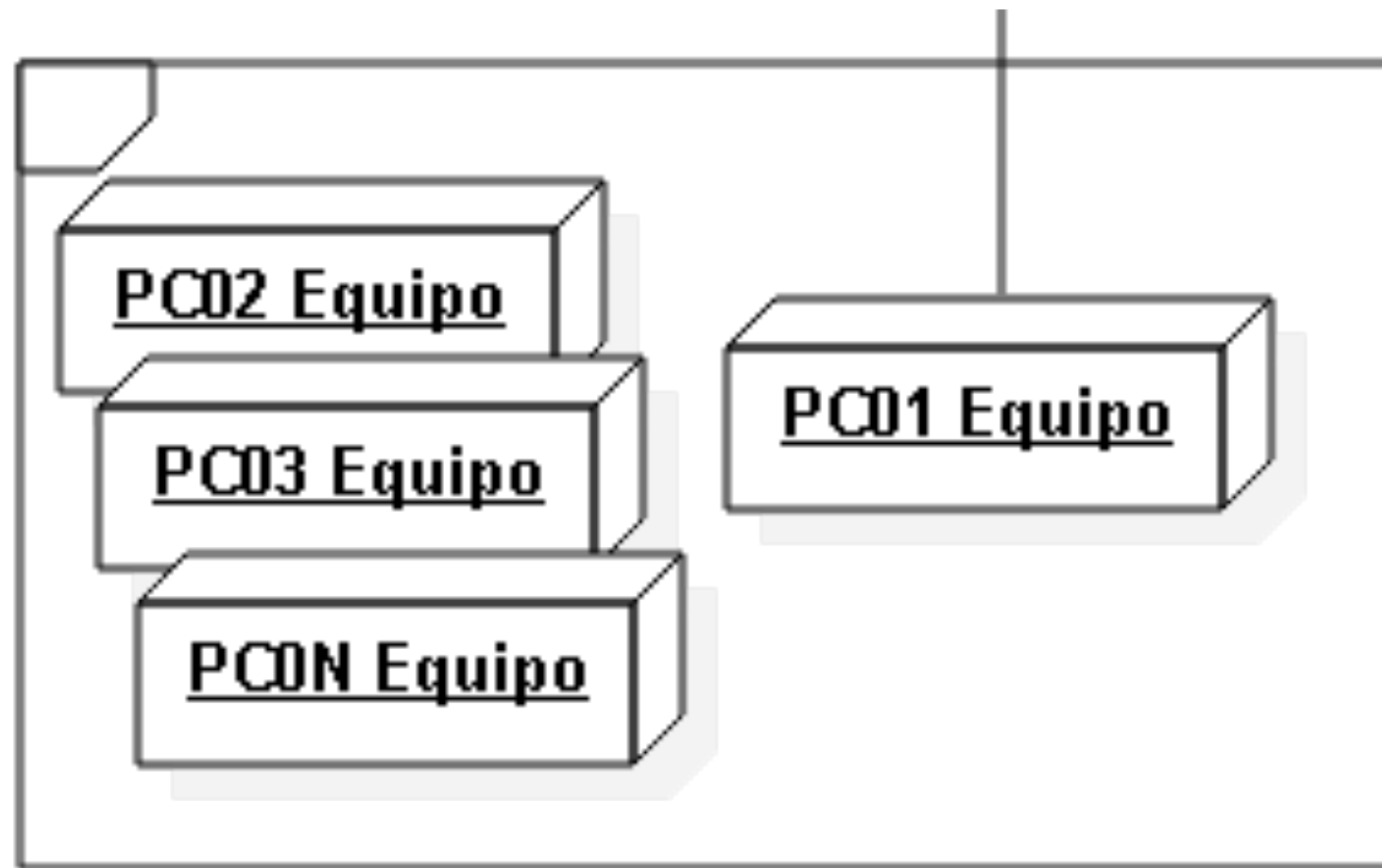
Propuesta

- Proveer un **mecanismo de acceso remoto** que permita el acceso a los sitios académicos ofrecidos por la **Universidad Veracruzana (Facultad de Estadística e Informática)**, que a su vez contemple la escalabilidad de los servicios a ofrecer.

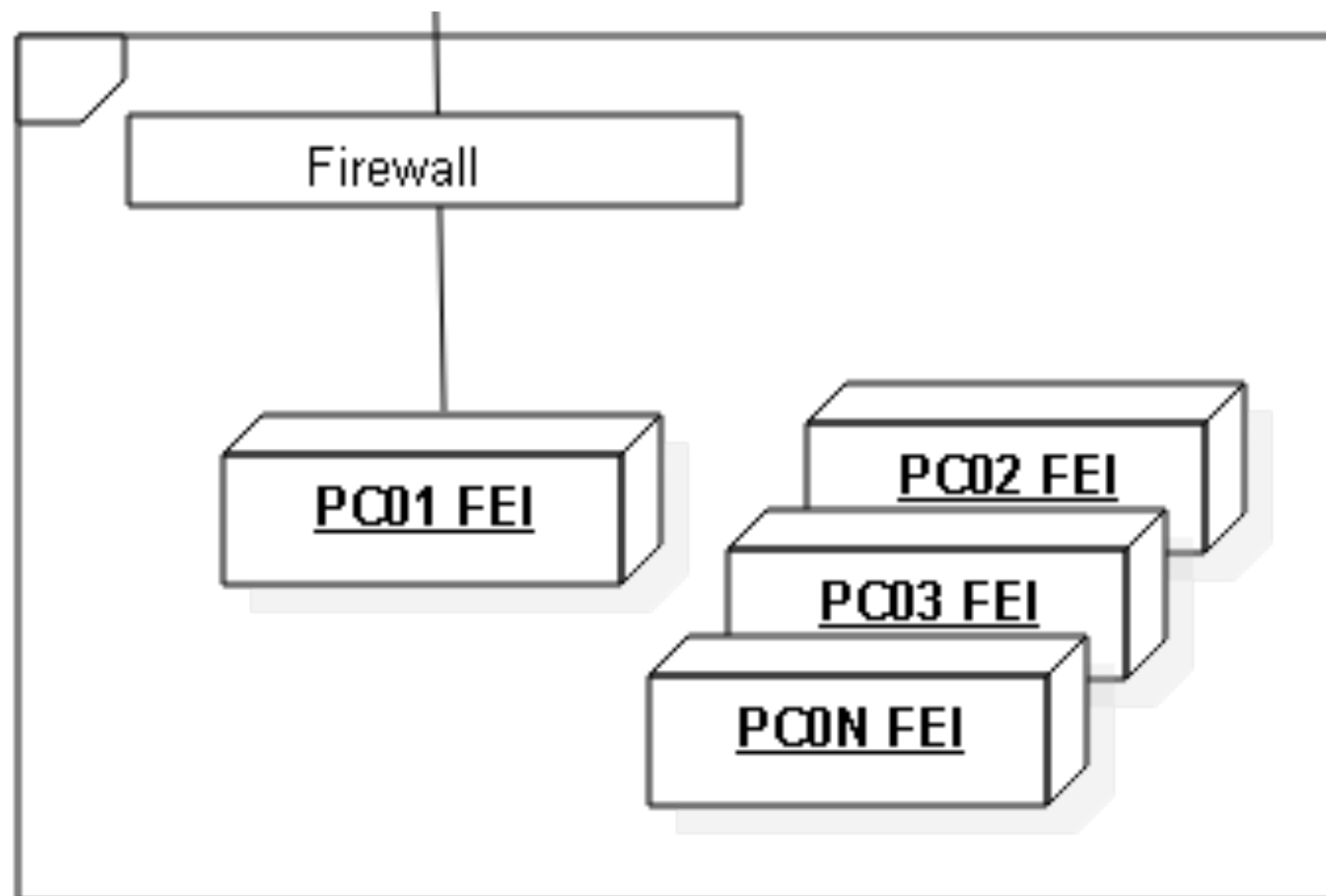
Arquitectura General



Descripción “Diagrama de despliegue”

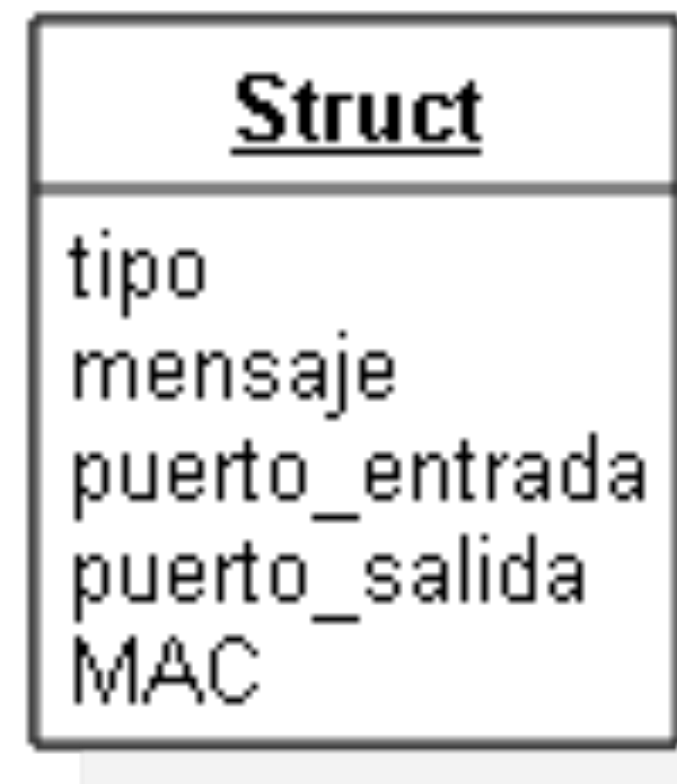
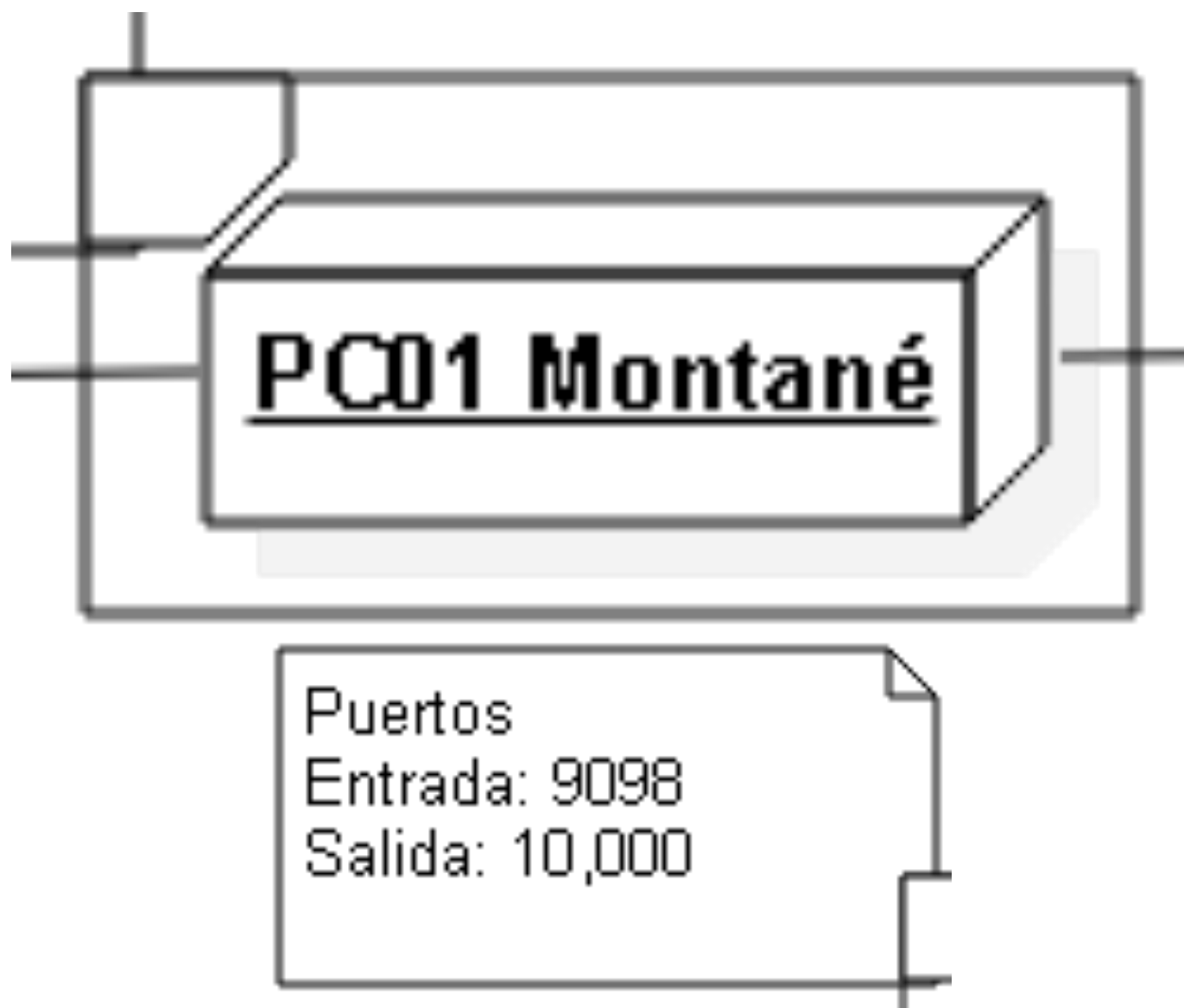


- 1) **PC01 Equipo**. Nodos de usuarios. Posteriormente, cada uno requerirá de un servicio en particular, aunque de momento solo un equipo es el que está requiriendo servicios.



- 2) **PC01 FEI**. Equipos del Centro de Cómputo de la FEI que exponen lo servicios, por el momento solo se trata de un equipo exponiendo un único servicio.

Descripción “Diagrama de despliegue”



3) PC Montané. Este es el equipo que representa el puente de comunicación entre las computadoras del equipo que solicitan un servicio y la computadora del Centro de Cómputo de la FEI que brinda el servicio de conectarse a una dirección local.

Se definió que el puerto por el que recibirá solicitudes será el 9098, mientras que el puerto por el que responde a las solicitudes será el puerto 10,000.

Struct. Estructura a compartir entre los equipos:

- * tipo: tipo de paquete
- * mensaje
- * puerto_entrada: puerto de entrada.
- * puerto_salida: puerto de salida.
- * mac: la dirección mac

Avance de plataforma

Las fases del proyecto final son compuestas en tres partes:

1) Enviar y recibir paquetes en el Servidor del Mtro. Montané (programa 74.208.234.113:8080 que debe responder) - **Fase actual**

2) Recibir paquetes en PC01 FEI

3) Enviar paquetes en PC01 Equipo