

PAR

“Plataforma de Auditoría en Red”

Desarrollo de aplicaciones en red

Equipo:

Freddy Iñiguez Lopez
Cristian Shaid de Jesus Garcia
Alfonso Ramirez Zarate
Ricardo Manzanares Avila



Contenido

- Descripción del problema
- Lista de requerimientos*
- Propuesta
- Arquitectura
- Descripción de servicios
- Fases del proyecto
- Avances
- Conclusiones

Descripción del problema

- Mejoras en participación colaborativa
- Trabajo manual intensificado y complejo
- ¿Cómo manejar servicios en una red de computadoras?
- ¿Cómo alcanzar recursos privados y locales desde sitios remotos?

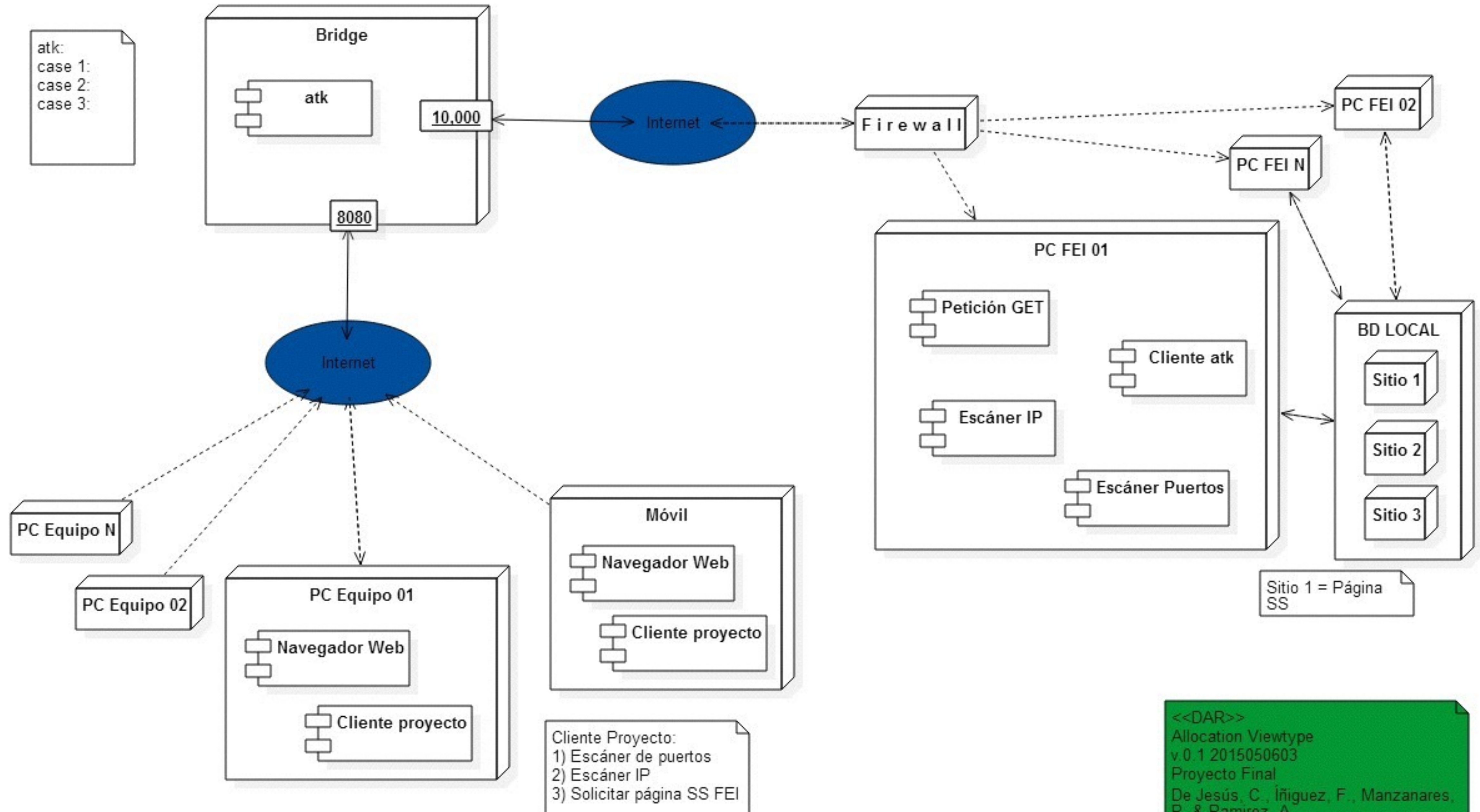
Lista de requerimientos*

- Escanear IPs de la red.
- Detección de servicios.
- Integración de nuevos servicios y nodos.
- Acceso a sitios web locales de la FEI.
- Brincar candados o limitaciones de la RIUV.
- Garantizar seguridad de la información.*
- Uso de servidor puente (“Pc Mtro. Montané”)

Propuesta

- Plataforma de colaboración
- Capacidad de dividir el trabajo
- Capacidad de integrar más servicios
- Mejorar tiempos de respuesta
- Alcanzar sitios locales y privados

Arquitectura



Descripción de Servicios

Server / Client ATK: Encargado del direccionamiento, así como de la recepción y envío de tareas.

Escáner de puertos: Detectar mediante UDP/TCP los puertos abiertos o cerrados en alguna IP.

Escáner de IPs: Identificar las direcciones IP asignadas y disponibles en la red.

Navegador web: Acceso a sitios web locales y privados.

Fases del proyecto

Las fases del proyecto contemplan lo siguiente:

- 1) Diseño de arquitectura**
- 2) Server / Client ACK**
- 3) Diseño de clientes (Web - Móvil)**
- 4) Integración de S/C ACK con clientes
- 5) Pruebas

Avances

El avance registrado hasta el momento:

- **S/C ATK:** Comunicación mediante paquetes (Envío, recepción y división).
- **Cliente web - móvil:** Diseño de vistas, comunicación con el servidor y pruebas de servicios.

Conclusiones

- Necesario integrar un mecanismo más eficaz en una segunda versión para manejar la **concurrency** y **colaboración** entre los componentes.
- Complejidad en sincronización de componentes.
- Alta dependencia en servidor puente.