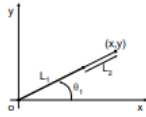


## Cinemática direta

### Cinemática Direta Robô RP

- Manipulador mecânico com dois graus de liberdade
  - um rotacional
  - um prismático



- comprimento do elo 1 constante

- Equações da cinemática direta

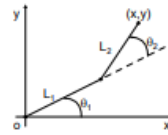
$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (L_1 + L_2)C_1 \\ (L_1 + L_2)S_1 \end{bmatrix}$$

- Equações da cinemática inversa

$$\begin{bmatrix} \theta_1 \\ L_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \arctan_2\left(\frac{y}{x}\right) \\ \sqrt{x^2 + y^2} - L_1 \end{bmatrix}$$

### Cinemática Direta Robô RR

- Manipulador mecânico com dois graus de liberdade rotacionais



- Equações da cinemática direta

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} L_1 \cos(\theta_1) + L_2 \cos(\theta_1 + \theta_2) \\ L_1 \sin(\theta_1) + L_2 \sin(\theta_1 + \theta_2) \end{bmatrix}$$

- Só existe uma solução (x,y) para cada par de valores (θ1, θ2)

$$\begin{bmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \arctan_2\left(\frac{y}{x}\right) - \arctan_2\left(\frac{L_2 \sin(\theta_2)}{L_1 + L_2 \cos(\theta_2)}\right) \\ \arccos\left(\frac{x^2 + y^2 - L_1^2 - L_2^2}{2L_1 L_2}\right) \end{bmatrix}$$

### Interpolação cúbica:

$$\theta(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3$$

$$\dot{\theta}(t) = a_1 + 2a_2 t + 3a_3 t^2$$

$$\ddot{\theta}(t) = 2a_2 + 6a_3 t$$

Coefficientes:

$$a_0 = \theta_0 \quad a_1 = \dot{\theta}_0$$

$$a_2 = \frac{3}{t_f^2}(\theta_f - \theta_0) - \frac{2}{t_f}\dot{\theta}_0 - \frac{1}{t_f}\dot{\theta}_f$$

$$a_3 = -\frac{2}{t_f^3}(\theta_f - \theta_0) + \frac{1}{t_f^2}(\dot{\theta}_f + \dot{\theta}_0)$$

### Interpolacao 5 ordem

$$\theta(t) = a_0 + a_1 t + a_2 t^2 + a_3 t^3 + a_4 t^4 + a_5 t^5,$$

$$\theta_0 = a_0,$$

$$\theta_f = a_0 + a_1 t_f + a_2 t_f^2 + a_3 t_f^3 + a_4 t_f^4 + a_5 t_f^5,$$

$$\dot{\theta}_0 = a_1,$$

$$\dot{\theta}_f = a_1 + 2a_2 t_f + 3a_3 t_f^2 + 4a_4 t_f^3 + 5a_5 t_f^4,$$

$$\ddot{\theta}_0 = 2a_2,$$

$$\ddot{\theta}_f = 2a_2 + 6a_3 t_f + 12a_4 t_f^2 + 20a_5 t_f^3.$$

$$a_0 = \theta_0,$$

$$a_1 = \dot{\theta}_0,$$

$$a_2 = \frac{\ddot{\theta}_0}{2},$$

$$a_3 = \frac{20\theta_f - 20\theta_0 - (8\dot{\theta}_f + 12\dot{\theta}_0)t_f - (3\ddot{\theta}_0 - \ddot{\theta}_f)t_f^2}{2t_f^3},$$

$$a_4 = \frac{30\theta_0 - 30\theta_f + (14\dot{\theta}_f + 16\dot{\theta}_0)t_f + (3\ddot{\theta}_0 - 2\ddot{\theta}_f)t_f^2}{2t_f^4},$$

$$a_5 = \frac{12\theta_f - 12\theta_0 - (6\dot{\theta}_f + 6\dot{\theta}_0)t_f - (\ddot{\theta}_0 - \ddot{\theta}_f)t_f^2}{2t_f^5}.$$

Denavit-Hartenberg:

Eixos:

$z_i$ : normalmente colocado na junta ou na direção no movimento linear.

$o_i$ : origem é colocada onde a normal comuns aos eixos  $z_i$  e  $z_{i-1}$  intersecta  $z_i$ .

$x_i$ : ou fica na direção da normal comum aos eixos  $z_i$  e  $z_{i-1}$  ou na direção normal ao plano  $z_{i-1} - z_i$  (no caso de estes se intercetarem)

$y_i$ : completa-se pela regra da mão direita

### Inércia 2D

<b>Retângulo</b>  $\bar{I}_x = \frac{1}{12}bh^3$ $\bar{I}_y = \frac{1}{12}b^3h$ $I_x = \frac{1}{3}bh^3$ $I_y = \frac{1}{3}b^3h$ $J_C = \frac{1}{12}bh(b^2 + h^2)$	<b>Triângulo</b>  $\bar{I}_x = \frac{1}{36}bh^3$ $I_x = \frac{1}{12}bh^3$	<b>Semicírculo</b>  $I_x = I_y = \frac{1}{8}\pi r^4$ $J_O = \frac{1}{4}\pi r^4$	<b>Elipse</b>  $\bar{I}_x = \frac{1}{4}\pi ab^3$ $\bar{I}_y = \frac{1}{4}\pi a^3b$ $J_O = \frac{1}{4}\pi ab(a^2 + b^2)$
<b>Círculo</b>  $\bar{I}_x = \bar{I}_y = \frac{1}{4}\pi r^4$ $J_O = \frac{1}{2}\pi r^4$	<b>Quarto de círculo</b>  $I_x = I_y = \frac{1}{16}\pi r^4$ $J_O = \frac{1}{8}\pi r^4$		

### Construir a tabela de

i	$r_i$	$d_i$	$\alpha_i$	$\theta_i$
1				
2				
n				

$$T_2^0 = A_1 \times A_2$$

$$T_n^0 = \prod_{i=1}^n A_i$$

### Inércia 3D

<b>Paralelepípedo</b>  $I_x = \frac{1}{12}m(b^2 + c^2)$ $I_y = \frac{1}{12}m(c^2 + a^2)$ $I_z = \frac{1}{12}m(a^2 + b^2)$	<b>Cilindro</b>  $I_x = \frac{1}{2}ma^2$ $I_y = I_z = \frac{1}{12}m(3a^2 + L^2)$	<b>Cone</b>  $I_x = \frac{3}{10}ma^2$ $I_y = I_z = \frac{3}{5}m(\frac{1}{4}a^2 + h^2)$	<b>Placa</b>  $I_x = \frac{1}{12}m(b^2 + c^2)$ $I_y = \frac{1}{12}mc^2$ $I_z = \frac{1}{12}mb^2$
---	---	---	--

$$A_n = \begin{bmatrix} \cos \theta_n & -\sin \theta_n \cos \alpha_n & \sin \theta_n \sin \alpha_n & r_n \cos \theta_n \\ \sin \theta_n & \cos \theta_n \cos \alpha_n & -\cos \theta_n \sin \alpha_n & r_n \sin \theta_n \\ 0 & \sin \alpha_n & \cos \alpha_n & d_n \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$r_i$  - distância (ao longo de  $x_i$ ) desde a interseção do eixo  $x_i$  com  $z_{i-1}$  até ao centro  $o_i$

$d_i$  - distância (ao longo de  $z_{i-1}$ ) desde o centro  $o_{i-1}$  até à interseção do eixo  $x_i$  com  $z_{i-1}$

$\alpha_i$  - angulo de  $z_{i-1}$  para  $z_i$  medido em torno de  $x_i$

$\theta_i$  - angulo de  $x_{i-1}$  para  $x_i$  medido em torno de  $z_{i-1}$

Se a junta  $i$  for prismática  $d_i$  é variável \*

Se a junta  $i$  for rotacional  $\theta_i$  é variável \*

<b>Esfera</b>  $I_x = I_y = I_z = \frac{2}{5}ma^2$	<b>Disco</b>  $I_x = \frac{1}{2}mr^2$ $I_y = I_z = \frac{1}{4}mr^2$	<b>Tubo</b>  $I_y = I_z = \frac{1}{12}mL^2$
--	--	---

