

Un agente è fermo sul ciglio della strada dove il limite di velocità è 50 km/h. Punta l'autovelox su di un'auto in avvicinamento e registra un aumento del 10% della frequenza di ritorno rispetto alla frequenza emessa, che è di 30000 Hz.

- ▶ Qual è la velocità dell'automobilista?
- L'agente multerà l'automobilista?

_ SORGEPTE (AUTO) IN MOVIMENTO

- RICEVITORE FISS

 $[1,1 \times 10^2 \,\mathrm{km/h}]$

FREQ. FREQ. VELOCITY AUTO

AICEFULY

DALL'AUTOPELOX

(33° aco H2)

$$\frac{1}{\sqrt{1}} = \frac{N_0 - N}{N_0} \frac{1}{\sqrt{1}}$$
 $\frac{1}{\sqrt{1}} = \frac{1 - \frac{N}{\sqrt{10}}}{\sqrt{10}}$
 $\frac{N}{\sqrt{10}} = 1 - \frac{1}{\sqrt{10}}$
 $\frac{N}{\sqrt{10}} = \frac{1 - \frac{3000}{3300}}{100}$
 $\frac{340}{400}$
 $\frac{N}{\sqrt{10}} = \frac{1}{\sqrt{10}}$
 $\frac{N}{\sqrt{10}} = \frac{1}{\sqrt{10}}$

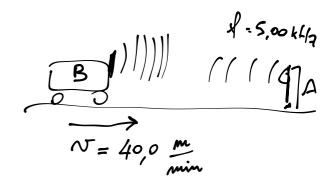
67 Un'onda sonora di frequenza 5,00 kHz viene riflessa da un pannello in movimento (trasportato da un carrello

ponte) che si muove alla velocità di 40,0 m/min verso la sorgente in quiete.

▶ Calcola la frequenza dell'onda riflessa e di quanto differisce da quella dell'onda emessa.

Suggerimento: Dapprima l'ostacolo (pannello) si comporta come ricevitore in movimento verso la sorgente fissa. Poi l'ostacolo si comporta come sorgente in movimento, con frequenza pari a quella che ha ricevuto.

 $[5.01 \times 10^3 \, \text{Hz}; 2 \times 10 \, \text{Hz}]$



$$x'' = \frac{\sqrt{\sqrt{6} + \sqrt{4}}}{\sqrt{6} - \sqrt{4}} \cdot \frac{\sqrt{6} + \sqrt{4}}{\sqrt{6} - \sqrt{4}} \cdot \frac{1}{\sqrt{6} - \sqrt{6}} \cdot \frac{1}{\sqrt{6}} \cdot \frac{1}{\sqrt{6}}$$

$$= \frac{340 + \frac{40,0}{60}}{340 - \frac{40,0}{60}} = \frac{5,000 \times 10^3 H2}{60} = \frac{5,02 \times 10^3 H2}{60}$$

DIFFERENCE 20 L/2