

## ***GAMESHELL: report di risoluzione di alcuni livelli***

Lo scopo del progetto odierno era quello di completare un gioco che abbiamo installato direttamente nella shell da Github indicatoci in consegna.

Personalmente il livello massimo di risoluzione raggiunto è stato il 30.

Andiamo a vedere i vari livelli e le relative risoluzioni.

### ***LEVEL 1***

```
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ pwd Catle
/home/kali/gameshell/World/Castle
[mission 1] $ ls
Cellar  Great_hall  Main_building  Main_tower  Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor
[mission 1] $ ls
Second_floor
[mission 1] $ cd Second_floor
[mission 1] $ ls
Top_of_the_tower
[mission 1] $ cd Top_of_the_tower
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh check

Congratulations, mission 1 has been successfully completed!

+-----+
| Use the command |
| $ gsh help      |
| to get the list of "gsh" commands. |
+-----+

[mission 2] $ █
```

Per la risoluzione del livello come mostrato in figura mi sono mosso tra le cartelle per arrivare alla cima della torre con i comandi `cd` ed `ls` in seguito ho fatto partire il check del gioco che mi ha dato la missione 1 come effettuata correttamente.

### ***LEVEL 4***

```
~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ pwd
/home/kali/gameshell/World/Castle/Main_building/Throne_room

~/Castle/Main_building/Throne_room
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ cd World
bash: cd: World: No such file or directory

~
[mission 4] $ pwd
/home/kali/gameshell/World

~
[mission 4] $ cd

~
[mission 4] $ ls
Castle  Forest  Garden  Mountain  Stall

~
[mission 4] $ cd Forest

~/Forest
[mission 4] $ mkdir Hut

~/Forest
[mission 4] $ cd Hut

~/Forest/Hut
[mission 4] $ mkdir Chest

~/Forest/Hut
[mission 4] $ gsh check

Congratulations, mission 4 has been successfully completed!
```

## GAMESHELL: report di risoluzione di alcuni livelli

Per la risoluzione del livello come mostrato in figura mi sono mosso tra le cartelle per arrivare nella Foresta e creare una cartella ed una sotto cartella rispettivamente chiamate Hut e Chest con il comando **mkdir** prima in una e poi nell'altra per terminare ho fatto partire il check del gioco che mi ha dato la missione 4 come effettuata correttamente.

### LEVEL 9

```
~/Castle/Cellar
[mission 9] $ rm .+s*

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls
12819_bat_2 15956_bat_4 17219_bat_1 22198_bat_5 6204_bat_3

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ ls -a
. .. .11401_bat_1 12819_bat_2 .14961_bat_2 15956_bat_4 17219_bat_1 .19926_bat_4 22198_bat_5 .25754_bat_5 .31952_bat_3 6204_bat_3

~/Castle/Cellar
[mission 9] $ gsh check

Congratulations, mission 9 has been successfully completed!

Congratulations !
From now on, the ``ls`` command will automatically show a "/" character at the end of directories.

KALI LINUX
"the quieter you become, the more you are able"

Use the command
$ gsh help
to get the list of "gsh" commands.
```

Nel livello 9 era richiesto di rimuovere i pipistrelli nascosti nel Cellar, per effettuare questa operazione ho eseguito il comando **rm .+s\*** all'interno della directory Cellar che mi ha per l'appunto permesso poi di superare il livello in maniera corretta.

### LEVEL 14

```
for the command
ls -A
and check that it works as expected.
How fortunate, there is a nice rock hidden just where you are.

Useful commands
alias STRING='COMMAND'
Create a synonym for a string, that will stand for a command.

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 14] $ alias la='ls -A'
bash: alias: ls -A: not found

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 14] $ alias la='ls -A'
bash: alias: ls -A: not found

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 14] $ alias la='ls -A'

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 14] $ la
nice_rock painting_JWAQgLIx painting_MHjPuOzK painting_qvjwbclU Second_floor/

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 14] $ gsh check

Congratulations, mission 14 has been successfully completed!

Use the command
$ gsh help
to get the list of "gsh" commands.

~/Castle/Main_tower/First_floor
[mission 15] $
```

## GAMESHELL: report di risoluzione di alcuni livelli

Nel livello 14 del gioco era richiesto di creare un alias per il comando `ls -a` con la voce `la`, per renderlo fattibile quindi ho dovuto mandare il comando `la= 'ls-A'` nella shell, dopodichè ho effettuato il check con il solito comando del gioco `gsh check` per chiudere il livello.

### LEVEL 20

```
~/Garden/Maze
[mission 20] $ tree
.
├── 070ed8f1a21ca09b9de0edc8f3eab
│   ├── 12a51668db8d24225791
│   │   ├── 8ae715c2dda
│   │   ├── a8ff3e85a4
│   │   └── fe29e3cf0742ce2305184f
│   ├── 43dc7d75
│   │   ├── 679dd0032ee14569d1cf6cfbedb
│   │   ├── 76d48e571506fdf53a633908b6
│   │   └── 82e94971cabb68cfb5c0
│   ├── 9de808fa540ab881
│   │   ├── 0b0584f5e4
│   │   ├── 5a2f83874718fbd8aeb096522dc41
│   │   └── aaa3ed75ad3e370b98
│   └── d84f6f3ff7e2fc
│       ├── 0d07e9f01b7a66eca70bd3c15809
│       ├── 2fc78967da88466dac91fafe7fec3aa
│       ├── 4d648748a45ae13e365f
│       ├── e5ba20bd7576414d4d0f68a48ec
│       ├── 1c09f4779df9b59a469eb
│       ├── 40465f7899560f7ba
│       ├── 43b57a062576a4e4b2ad3e63c72
│       ├── aec5e900d
│       ├── 316bbd7357b
│       ├── 7202e2b0c92a0bc
│       ├── 7527b025c931814a46
│       └── f291500f7c8979af
├── f27f05a246f
│   ├── 5d752700561dce50196f80715190
│   ├── 449a8b2480bf52500ae969
│   ├── 464d222b7f4b382e6ab675e2b
│   ├── 9e59ec042d368f071
│   ├── 9ada1ca4e541ddd9c2
│   │   ├── 3d50a57542e13723fcdac282
│   │   ├── 9e249ff9a87571
│   │   ├── d8bebfbe2abc5f0a4276d41c
│   │   │   └── 00000_silver_coin_00000
│   └── b964265c1bcc66d81b21ce9a
│       ├── 0bfe37a55119c2782b
│       ├── d9bac58e98167ecd60
│       └── f0c2c6944a254dfadbd3a3484e
└── 40 directories, 1 file

~/Garden/Maze
[mission 20] $ mv f27f05a246f/9ada1ca4e541ddd9c2/d8bebfbe2abc5f0a4276d41c/00000_silver_coin_00000 ~/Forest/Hut/Chest

~/Garden/Maze
[mission 20] $ gsh check

Congratulations, mission 20 has been successfully completed!
```

Per completare il livello 20 era richiesto di spostare la moneta d'argento nascosta nel labirinto nella solita cartella Chest che abbiamo creato noi prima, per effettuare questa operazione come possibile visualizzare in figura ho dovuto eseguire il comando `mv` con le relative sottocartelle fino ad arrivare alla directory in cui era presente la moneta d'argento e continuando con la tilde ed il percorso finale dove andare a spostare la moneta, per l'appunto la nostra cartella Chest.

## LEVEL 24

```
~/Mountain/Cave
[mission 24] $ cat Book_of_potions/table_of_contents
1. Transformation potion _____ pages 1-2
2. Elixir of youth _____ pages 3-4
3. Philter of love _____ page 5
4. Bottled death (powerful poison) _____ page 6
5. Herbal tea _____ page 7
6. Draft of invisibility _____ pages 7-8
7. Homeopathic healing potion (part 1) _____ pages 8-9
8. Homeopathic healing potion (part 2) _____ page 10
9. Homeopathic healing potion (part 3) _____ page 11
10. Toadstool stew _____ page 12
11. Distilled water _____ page 13
12. King's ale _____ Page 13

~/Mountain/Cave
[mission 24] $ cat Book_of_potions/page
cat: Book_of_potions/page: No such file or directory

~/Mountain/Cave
[mission 24] $ cat Book_of_potions/pages
cat: Book_of_potions/pages: No such file or directory

~/Mountain/Cave
[mission 24] $ cd Book_of_potions

~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 24] $ ls
page_01 page_02 page_03 page_04 page_05 page_06 page_07 page_08 page_09 page_10 page_11 page_12 page_13 table_of_contents

~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 24] $ cat Book_of_potions/page_01 Book_of_potions/page_02
cat: Book_of_potions/page_01: No such file or directory
cat: Book_of_potions/page_02: No such file or directory

~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 24] $ cd Cave
bash: cd: Cave: No such file or directory

~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 24] $ cd ..

~/Mountain/Cave
```

```
~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 24] $ cat Book_of_potions/page_01 Book_of_potions/page_02
cat: Book_of_potions/page_01: No such file or directory
cat: Book_of_potions/page_02: No such file or directory

~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 24] $ cd Cave
bash: cd: Cave: No such file or directory

~/Mountain/Cave/Book_of_potions
[mission 24] $ cd ..

~/Mountain/Cave
[mission 24] $ cat Book_of_potions/page_01 Book_of_potions/page_02
Transformation potion
_____

1) Boil water in a cauldron.
2) Add 3 measures of fluxweed to the cauldron.
3) Add 2 bundles of knotgrass to the cauldron.
4) Stir 4 times, clockwise.
5) Wave your wand then let potion brew for 80 minutes.
6) Add 4 leeches to the cauldron.
7) Crush 2 scoops of lacewing flies to a fine paste.
8) Add 2 measures of the crushed lacewings to the cauldron.
9) Heat for 30 seconds on a low heat.
10) Add 3 measures of boomslang skin to the cauldron.
11) Crush a bicorn horn into a fine powder.
12) Add 1 measure of the crushed horn to the cauldron.
13) Heat for 20 seconds at a high temperature.
14) Wave your wand then let potion brew for 24 hours.
15) Add 1 additional scoop of lacewings to the cauldron.
16) Stir 3 times, counter-clockwise.
17) Split potion into multiple doses, if desired.
18) Add a pieces of the person you wish to become.
19) Wave your wand to complete the potion.

~/Mountain/Cave
[mission 24] $ gsh check

Congratulations, mission 24 has been successfully completed!
```

### **GAMESHELL: report di risoluzione di alcuni livelli**

Per la risoluzione del livello 24 era richiesto di concatenare le due pagine presenti nel libro delle pozioni per riuscire a leggere su una pagina intera il contenuto della pozione di trasformazione.

Per farsi tutto ciò fattibile per prima cosa abbiamo dovuto concatenare con il comando cat i nomi delle pozioni con le relative pagine dove erano presenti per cui il comando che abbiamo eseguito in maniera completa è stato:

cat Book of potions/table of contents

Dopodichè abbiamo effettuato la stessa operazione sulle pagine 1 e 2 per rendere leggibile in un solo momento la pozione di trasformazione con il seguente comando:

```
cat Book_of_potions/page01 Book_of_potions/page02
```

Il risultato è stato per l'appunto la pozione completa e visibile nella shell.

## LEVEL 30

```
[mission 30] $ gsh goal  
()  
Mission goal  
Mission goal  
To get better in the magical art, one needs to know mental math.  
Get ready, because Merlin is about to test your precision with sums.  
Run the command ``gsh check`` to start.  
()  
~/Mountain/Cave  
[mission 30] $ gsh check  
77 + 20 = ?? 97  
57 + 27 = ?? 84  
16 + 48 = ?? 64  
42 + 52 = ?? 94  
45 + 6 = ?? 51  
Congratulations, mission 30 has been successfully completed!  
|  
--+-----+--  
| Use the command |  
| $ gsh help      |  
| to get the list of "gsh" commands. |  
--+-----+--  
|
```

L'ultima missione che sono riuscito a completare è stata la 30 dove una volta effettuato il comando *gsh check* andava fatta la somma delle operazioni matematiche richieste da Merlin.

Una volta terminato il livello è stato chiuso correttamente.

Una rapida considerazione finale sul gioco.

Questa attività è servita per rendere possibile in maniera ludica il rafforzamento e l'apprendimento dei comandi effettuabili attraverso una shell di Linux, personalmente ho trovato la sfida a tratti avvincente ed a tratti meno, ma sono sicuro che sia un ottimo modo per consolidare quanto appreso nella seguente UNIT affrontata.