Documentatie BeterDanSteam



Tycho Engberink & Semih Ören   
464544 & 464543

Inhoud

[Introductie 3](#_Toc9433286)

[Functionaliteiten 3](#_Toc9433287)

[Hardcoded users 4](#_Toc9433288)

[Functioneel ontwerp 5](#_Toc9433289)

[Wireframes 5](#_Toc9433290)

[Usecase beschrijvingen 6](#_Toc9433291)

[Gebruiker 6](#_Toc9433292)

[Toevoegen 7](#_Toc9433293)

[Bewerken 8](#_Toc9433294)

[Verwijderen 9](#_Toc9433295)

[Technisch ontwerp 10](#_Toc9433296)

[Klasse diagram 10](#_Toc9433297)

[API-beschrijvingen 10](#_Toc9433298)

[Beschrijvingen 11](#_Toc9433299)

# Introductie

BeterDanSteam is een webapplicatie waarmee je games, hun franchises en hun genres kan beheren. Deze games kan je toevoegen, verwijderen, aanpassen en inzien. Hiervoor moet je alleen wel ingelogd zijn en een account hebben. Het idee achter deze webapp is de gebruiker meer mogelijkheden geven voor het bijhouden van zijn games. Hierdoor is de gebruiker niet afhankelijk van Steam en andere game client’s.

## Functionaliteiten

De gebruiker kan games, franchises en genres verwijderen, toevoegen, aanpassen en inzien.

De gebruiker kan games opzoeken die de gebruiker al eerder heeft toegevoegd aan de applicatie.

De gebruiker kan inloggen, registeren en uitloggen.

Er is een API die alle games laat zien

Er is een API die alle franchises laat zien

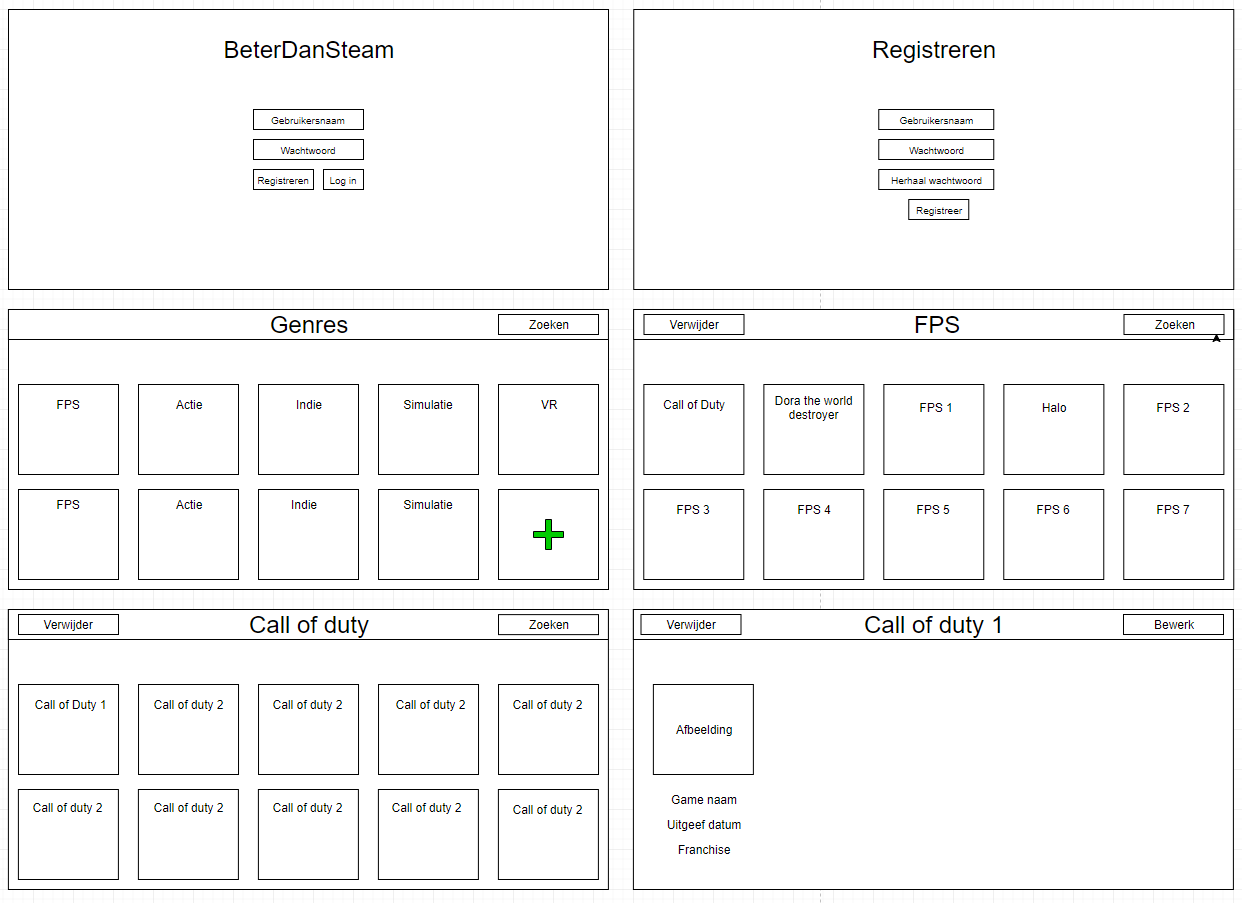
Er is een API die alle genres laat zien.

# Hardcoded users

|  |  |
| --- | --- |
| Gebruikersnaam | Wachtwoord |
| Admin | Admin01 |
| User1 | User01 |

# Functioneel ontwerp

## Wireframes



## Usecase beschrijvingen

### Gebruiker

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Inloggen |
| Samenvatting | De gebruiker logt in. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Geregistreerd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker vult gegevens in. 2. Gebruiker klikt op inloggen. |
| Postconditie | Gebruiker is ingelogd. |
| Alternatieven | 1. Gebruiker voert en verkeerd wachtwoord in, 2. Gebruiker voert juiste wachtwoord in. 3. Gebruiker klikt op inloggen. 4. Gebruiker is niet geregistreerd |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Registeren |
| Samenvatting | De gebruiker registreert zich |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | - |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker vult gegevens in. 2. Gebruiker klikt op registreren. |
| Postconditie | Gebruiker is geregistreerd |
| Alternatieven | 1. Gebruikersnaam is al bekend in het systeem. 2. Gebruiker voert unieke gebruikersnaam in. 3. Gebruiker klikt op registreren |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Uitloggen |
| Samenvatting | De gebruiker logt uit. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Geregisterd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op uitloggen |
| Postconditie | Gebruiker is uitgelogd. |
| Alternatieven | Gebruiker is niet ingelogd. |

### Toevoegen

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Genre toevoegen |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een genre toevoegen. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op genre toevoegen box 2. Gebruiker kiest afbeelding 3. Gebruiker voert proces gegevens in 4. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | Genre is toegevoegd |
| Alternatieven | 1. Genre naam bestaat al 2. Gebruiker voert een unieke naam in 3. Gebruiker klikt op bevestigen |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Franchise toevoegen |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een franchise toevoegen. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op franchise toevoegen box 2. Gebruiker kiest afbeelding 3. Gebruiker voert proces gegevens in 4. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | Franchise is toegevoegd |
| Alternatieven | 1. Franchise naam bestaat al 2. Gebruiker voert een unieke naam in 3. Gebruiker klikt op bevestigen |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Game toevoegen |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een game toevoegen. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op game toevoegen box 2. Gebruiker voert proces gegevens in 3. Gebruiker kiest afbeelding 4. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | Game is toegevoegd |
| Alternatieven | 1. Game naam bestaat al 2. Gebruiker voert een unieke naam in 3. Gebruiker klikt op bevestigen |

### Bewerken

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Genre bewerken |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een genre bewerken. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op bewerken 2. Gebruiker past proces gegevens aan indien nodig 3. Gebruiker past afbeelding aan indien nodig 4. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | Genre is bewerkt |
| Alternatieven | 1. Genre naam bestaat al 2. Gebruiker voert een unieke naam in 3. Gebruiker klikt op bevestigen |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Franchise bewerken |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een franchise bewerken. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op bewerken 2. Gebruiker past proces gegevens aan indien nodig 3. Gebruiker past afbeelding aan indien nodig 4. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | Franchise is bewerkt |
| Alternatieven | 1. Franchise naam bestaat al 2. Gebruiker voert een unieke naam in 3. Gebruiker klikt op bevestigen |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Game bewerken |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een game bewerken. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op bewerken 2. Gebruiker past proces gegevens aan indien nodig 3. Gebruiker past afbeelding aan indien nodig 4. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | Game is bewerkt |
| Alternatieven | 1. Game naam bestaat al 2. Gebruiker voert een unieke naam in 3. Gebruiker klikt op bevestigen |

### Verwijderen

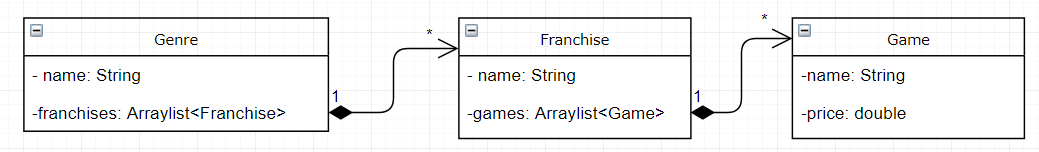
|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Genre verwijderen |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een genre verwijderen. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op verwijderen 2. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | Genre is verwijderd |
| Alternatieven | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Franchise verwijderen |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een franchise verwijderen. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op verwijderen 2. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | franchise is verwijderd |
| Alternatieven | - |

|  |  |
| --- | --- |
| Nummer en naam | Game verwijderen |
| Samenvatting | De gebruiker gaat een game verwijderen. |
| Actoren | Gebruiker |
| Preconditie | Ingelogd |
| Hoofdscenario | 1. Gebruiker klikt op verwijderen 2. Gebruiker klikt op bevestigen |
| Postconditie | Game is verwijderd |
| Alternatieven | - |

# Technisch ontwerp

## Klasse diagram



## API-beschrijvingen

## Beschrijvingen

Filter

Binding result