

Практическое задание по лекции 4

Прочитайте учебный материал лекции. Сформулируйте самостоятельно 10-15 вопросов по содержанию лекции.

1. Какие преимущества обеспечивает использование объектов в ОС Windows для работы с системными ресурсами?
2. Каким образом менеджер объектов обеспечивает безопасность при работе с системными ресурсами в ОС Windows?
3. Какие типы системных ресурсов могут быть управляемы объектами в ОС Windows?
4. Какие объекты относятся к категории объектов ядра в операционной системе Windows, и как они используются для управления ресурсами?
5. Чем отличаются объекты ядра от объектов User и GDI в Windows, и как атрибуты защиты используются для создания объектов ядра?
6. Какова структура объектов в операционной системе Windows, и как они инкапсулируются друг в друга для обеспечения управления памятью, процессами и меж процессным обменом?
7. Что представляет собой объект в виртуальном адресном пространстве ядра?
8. Какая информация содержится в структуре данных объекта?
9. Каким образом приложение может получить доступ к содержимому объектов?
10. Какие данные содержатся в заголовке объекта и зачем нужен счетчик ссылок на объект?
11. Какие ограничения устанавливаются квотой на объемы ресурсов, и почему они в настоящее время не применяются?
12. Какие атрибуты входят в состав компонентов объекта типа, и какие методы вызываются диспетчером объектов при различных операциях с объектами?
13. Какие функции Win32 используются для создания и открытия объектов?
14. Что происходит при успешном выполнении создания объекта в памяти ядра?
15. Какие шесть корневых разделов содержит реестр в операционной системе Windows?