Практическое задание по лекции

Прочитайте учебный материал лекции. Сформулируйте самостоятельно 10-15 вопросов по содержанию лекции.

- 1. Какая операционная система является абстрактной или виртуальной машиной?
- 2. Что такое монолитное ядро?
- 3. Какой дизайн имели первые версии OC Windows?
- 4. Что такое ядро в ОС?
- 5. Что такое WIN 32 API?
- 6. Как посмотреть список экспортируемых каждой конкретной dll функций?
- 7. Что такое DLL?
- 8. Что такое процесс?
- 9. Что такое поток?
- 10. В каком году появилась первая ОС Windows NT?