### Самостоятельная работа (ИСР, ВСР). Тема 1

## **ИСР:** Для каждого риска вашего проекта укажите возможные последствия в случае его реализации.

## **Невозможность интеграции с выбранными мессенджерами** Последствия:

- 1. Отсутствие доступа к ключевым каналам общения с пользователями (например, Telegram, WhatsApp), что может ограничить функциональность бота и снизить его эффективность.
- 2. Потеря времени на поиск и настройку альтернативных каналов связи, что может привести к задержке проекта.
- 3. Снижение удовлетворенности пользователей, если их предпочтительные мессенджеры не поддерживаются.

## Ошибки в алгоритмах обработки запросов пользователей Последствия:

- 1. Невозможность правильной обработки запросов пользователей, что приведет к предоставлению неверных или неполных ответов.
- 2. Потеря доверия пользователей к системе и ухудшение репутации компании.
- 3. Увеличение нагрузки на операторов службы поддержки, если бот не сможет автоматически решить проблему.

# **Проблемы с производительностью при высокой нагрузке** Последствия:

- 1. Замедление работы чат-бота или его полный сбой при большом количестве запросов.
- 2. Потеря клиентов, если бот не способен обрабатывать запросы своевременно, особенно в пиковые моменты.
- 3. Негативное воздействие на клиентский опыт и снижение доверия к сервису.

## Проблемы с безопасностью данных

### Последствия:

1. Утечка персональных данных пользователей, что может привести к юридическим последствиям, штрафам и ущербу для репутации компании.

- 2. Взлом чат-бота и манипулирование им злоумышленниками с целью получения конфиденциальной информации.
- 3. Нарушение стандартов безопасности (например, GDPR), что может повлечь за собой юридические санкции.

## **Изменения в требованиях со стороны заказчика** Последствия:

- 1. Необходимость переписывать часть функционала, что приведет к увеличению сроков и затрат.
- 2. Потеря фокуса на изначальных целях проекта и усложнение процесса разработки.
- 3. Риски несоответствия конечного продукта изначальным ожиданиям заказчика, что может привести к недовольству.

### Невозможность соблюдения сроков

### Последствия:

- 1. Задержка в запуске проекта, что может повлиять на бизнес-процессы компании.
- 2. Нарушение договорных обязательств перед заказчиком и возможное снижение доверия к команде разработки.
- 3. Проблемы с координацией работы других частей компании, которые зависят от своевременной поставки чат-бота.

# **Низкий уровень принятия чат-бота пользователями** Последствия:

- 1. Невысокая эффективность чат-бота из-за низкого уровня взаимодействия с ним пользователей.
- 2. Потеря потенциальных клиентов и снижение рентабельности проекта.
- 3. Требуется дополнительное время и ресурсы для изменения интерфейса и функционала чат-бота для повышения его привлекательности.

# **ИСР:** Составьте список заинтересованных сторон для вашего проекта. Опишите их интересы и влияние на успешность проекта.

### Заказчик проекта (Client)

### Интересы:

- 1. Получение качественного, надежного и безопасного чат-бота, который эффективно решает их бизнес-задачи.
- 2. Важность соблюдения сроков и бюджета.
- 3. Удобство и безопасность пользовательских данных.

### Влияние:

- 1. Заказчик оказывает существенное влияние на успешность проекта, так как определяет его требования и цели. Неудовлетворенность заказчика по итогам проекта может привести к его провалу.
- 2. Он также принимает решение о продолжении или завершении проекта, а также о дополнительном финансировании.

## Конечные пользователи (End Users) Интересы:

- 1. Простота и удобство использования чат-бота.
- 2. Быстрое и точное выполнение запросов.
- 3. Безопасность и конфиденциальность данных.

#### Влияние:

- 1. Конечные пользователи напрямую влияют на успех проекта через свою вовлеченность и удовлетворенность.
- 2. UX и интерфейс должны быть высококачественными для удержания и привлечения клиентов.

## Сторонние партнеры (Third-party Partners) Интересы:

1. Интеграция с внешними системами или платформами, такими как платежные системы, мессенджеры или другие сторонние сервисы.

### Влияние:

1. Партнеры могут влиять на успешность проекта, поскольку любые сбои или проблемы в интеграции с их системами могут отразиться на функциональности чат-бота.

# **BCP:** Оцените трудоемкость задач по вашему проекту, используя метод оценки T-Shirt Sizes (Размеры футболки)

## Оценка трудоемкости:

Этап	Задача	Оценка
Подготовительны й этап	Анализ требований	М
	Определение целевых мессенджеров и каналов связи	S
	Определение целевой аудитории	S
Дизайн и прототипировани е	Создание карты пользовательского пути	М
	Разработка архитектуры чат-бота	L
	Проектирование интерфейса пользователя	L
	Выбор технологий и инструментов	S
Разработка	Разработка основного функционала	XL
	Интеграция с мессенджерами и каналами связи	L
	Разработка базы данных и АРІ	L
Тестирование	Функциональное тестирование	М
	Тестирование пользовательского интерфейса	М
	Нагрузочное тестирование	L
	Тестирование безопасности	L
	Тестирование интеграций с другими системами	М
Развертывание	Настройка и развертывание на сервере	М
	Интеграция с другими системами компании	L
	Запуск чат-бота в рабочую среду	S
Закрытие проекта	Оценка выполненных работ и анализ результатов	S
	Документирование процесса разработки	М
	Передача проекта заказчику	S