#### Лабораторное занятие №7

#### Инвариантная часть:

В предметной области, предложенной преподавателем, реализовать реляционную модель данных в MySQL Worknbench. Спроектированная таблица должна отображать связи между сущностями, потенциальные ключи, условия проверки атрибутов.

# Задания:

1. Определите потенциальные ключи для каждого из отношений и определите, какие из атрибутов отношений являются обязательными.

ИГРА

	<i>VII I </i>													
			зводитель PK, NN		мин игроков NN		макс игрок NN		•		мин во		зраст	
КЛИЕНТ														
id		имя NN		мили я	почта NN			дата рождения		теле	фон	адрес		
3AKA3														
id заказа PK, NN	id клиента NN	id сотрудн ика NN		производите ль NN		кол. шт NN		название NN		время создания NN		способ получени NN		
СОТРУДНИК														
id сотрудника PK, NN				фамилия NN				имя NN						
				_		_			_		_			

3. Определите условия проверки значений для атрибутов.

Таблица ИГРА:

Мин игроков >= 1

Таблица КЛИЕНТ:

Ид\_клиента > 0

Имя LIKE '%[A-Za-z]%'

Почта LIKE '%@%.%'

Таблица ЗАКАЗ:

Номер > 0

Получение = 'доставка' OR Получение = 'самовывоз'

Таблица СОТРУДНИК: Таб. Номер > 0 Имя LIKE '%[A-Za-z]%'

4. Определите связи между отношениями.

ИГРА(title\_id, manufacturer) - ЗАКАЗ(title, manufacturer), один заказ может включать несколько игр.

КЛИЕНТ(client\_id) - ЗАКАЗ(client\_id), один клиент может сделать любое кол. заказов.

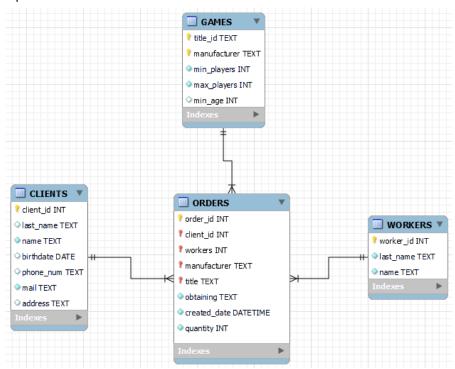
СОТРУДНИК(worker\_id) - ЗАКАЗ(workers), один сотрудник может определять любое кол. заказов.

- 7. Ответьте на вопрос: Допустим, что каждый сотрудник может обработать только один заказ (после чего его увольняют). В этом случае, связь между отношениями ЗАКАЗ и СОТРУДНИК трансформируется в один-к-одному. Что нужно будет сделать дополнительно для поддержки этой связи? Что может помешать указать одного и того же сотрудника в отношении ЗАКАЗ, ответственным за обработку нескольких разных заказов?
  - 1. В отношении ЗАКАЗ добавить внешний ключ, который ссылается на первичный ключ отношения СОТРУДНИК.
  - 2. В отношении СОТРУДНИК добавить ограничение уникальности на внешний ключ, чтобы гарантировать, что каждый сотрудник может быть связан только с одним заказом.

за обработку нескольких разных заказов, может быть помешано следующими фактором:

1. Удаление записей.

# ERR таблица:



# Запросы по созданию:

-- MySQL Workbench Forward Engineering

SET @OLD\_UNIQUE\_CHECKS=@@UNIQUE\_CHECKS, UNIQUE\_CHECKS=0; SET @OLD\_FOREIGN\_KEY\_CHECKS=@@FOREIGN\_KEY\_CHECKS, FOREIGN\_KEY\_CHECKS=0; SET @OLD\_SQL\_MODE=@@SQL\_MODE,

SQL\_MODE='ONLY\_FULL\_GROUP\_BY,STRICT\_TRANS\_TABLES,NO\_ZERO\_IN\_DATE,NO\_ZERO\_DATE,ERROR\_FOR\_DIVISION\_BY\_ZERO,NO\_ENGINE\_SUBSTITUTION';

Schema mydb	
CREATE SCHEMA IF NOT EXISTS `LW` [ USE `LW` ;	DEFAULT CHARACTER SET utf8mb3 ;
Table `LW`.`CLIENTS`	
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'LW'. 'CL     'client_id' INT NOT NULL,     'last_name' TEXT NULL,     'name' TEXT NOT NULL,     'birthdate' DATE NULL,     'phone_num' TEXT NULL.	JENTS' (

```
'mail' TEXT NOT NULL,
 'address' TEXT NULL,
PRIMARY KEY ('client_id'))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;
-- Table 'LW'.'WORKERS'
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'LW'. 'WORKERS' (
 'worker id' INT NOT NULL,
 'last_name' TEXT NOT NULL,
 'name' TEXT NOT NULL,
PRIMARY KEY ('worker_id'))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;
-- Table `LW`.`GAMES`
-- -----
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'LW'. 'GAMES' (
 `title_id` TEXT NOT NULL,
 `manufacturer` TEXT NOT NULL,
 'min_players' INT NOT NULL,
 'max_players' INT NOT NULL,
 'min age' INT NULL,
PRIMARY KEY ('title_id', 'manufacturer'))
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;
-- Table `LW`.`ORDERS`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS 'LW'. 'ORDERS' (
 'order id' INT NOT NULL,
 'client_id' INT NOT NULL,
 `workers` INT NOT NULL,
 'manufacturer' TEXT NOT NULL,
 'title' TEXT NOT NULL,
 'obtaining' TEXT NOT NULL,
 'created date' DATETIME NOT NULL,
 'quantity' INT NOT NULL,
 PRIMARY KEY ('order_id', 'client_id', 'workers', 'manufacturer', 'title'),
 INDEX `order_to_client_idx` (`client_id` ASC) VISIBLE,
 INDEX `order_to_emp_idx` (`workers` ASC) VISIBLE,
 INDEX `ORDERS_games_idx` (`manufacturer` ASC, `title` ASC) VISIBLE,
 CONSTRAINT 'ORDERS_to_client'
 FOREIGN KEY ('client_id')
 REFERENCES `LW'.`CLIENTS` ('client_id')
 ON DELETE CASCADE
 ON UPDATE CASCADE,
 CONSTRAINT 'ORDERS_to_workers'
 FOREIGN KEY ('workers')
 REFERENCES 'LW'.'WORKERS' ('worker_id')
  ON DELETE CASCADE
  ON UPDATE CASCADE,
 CONSTRAINT 'ORDERS_to_games'
 FOREIGN KEY ('manufacturer', 'title')
 REFERENCES 'LW'. 'GAMES' ('manufacturer', 'title_id')
  ON DELETE CASCADE
 ON UPDATE CASCADE)
ENGINE = InnoDB
DEFAULT CHARACTER SET = utf8mb3;
```

SET SQL\_MODE=@OLD\_SQL\_MODE; SET FOREIGN\_KEY\_CHECKS=@OLD\_FOREIGN\_KEY\_CHECKS; SET UNIQUE\_CHECKS=@OLD\_UNIQUE\_CHECKS;

#### Запросы по добавлению данных:

INSERT INTO `LW`.`CLIENTS` (`client\_id`, `last\_name`, `name`, `birthdate`, `phone\_num`, `mail`, `address`) VALUES (1, 'Иванов', 'Олег', '21.02.2000', '+7923233', 'test1@mail.ru', 'пушкина д2');

INSERT INTO `LW`.`CLIENTS` (`client\_id`, `last\_name`, `name`, `birthdate`, `phone\_num`, `mail`, `address`) VALUES (2, 'Круглов', 'Миша', '22.03.2001', '+7923234', 'test2@mail.ru', 'птушкина д3');

INSERT INTO `LW`.`ORDERS` (`order\_id`, `client\_id`, `workers`, `manufacturer`, `title`, `obtaining`, `created\_date`, `quantity`) VALUES (1, 1, 1, 'valve', 'tetris', 'cамовывоз', '21.02.2003', 1);

INSERT INTO `LW`.`ORDERS` (`order\_id`, `client\_id`, `workers`, `manufacturer`, `title`, `obtaining`, `created\_date`, `quantity`) VALUES (2, 1, 1, 'valve', 'antitetris', 'доставка', '21.02.2003', 2);

INSERT INTO `LW`.`ORDERS` ('order\_id`, `client\_id`, `workers`, `manufacturer`, `title`, `obtaining`, `created\_date`, `quantity`) VALUES (3, 2, 2, 'ubisoft', 'raft', 'доставка', '12.03.2005', 1);

INSERT INTO `LW`.`ORDERS` (`order\_id`, `client\_id`, `workers`, `manufacturer`, `title`, `obtaining`, `created\_date`, `quantity`) VALUES (4, 2, 2, 'ubisoft', 'cup', 'доставка', '12.03.2005', 3);

INSERT INTO `LW`.`WORKERS` (`worker\_id`, `last\_name`, `name`) VALUES (1, 'Дима', 'Васильев'); INSERT INTO `LW`.`WORKERS` (`worker\_id`, `last\_name`, `name`) VALUES (2, 'Максим', 'Пупкин');

INSERT INTO `LW`.`GAMES` ('title\_id`, `manufacturer`, `min\_players`, `max\_players`, `min\_age`) VALUES ('tetrisO', 'valve', 1, 5, 6);

INSERT INTO `LW`. `GAMES` ('title\_id`, `manufacturer`, `min\_players`, `max\_players`, `min\_age`) VALUES ('raftCUP', 'ubisoft', 1, 4, 18);