

Социальные и профессиональные вопросы информатики и ИТ

ИСР 10

Автор:

Воложанин В.О.

4 курс, ИВТ 1.2

Задача: распределить обязанности между членами рабочей группы, поставить задачи каждому участнику, определить сроки выполнения каждого участника и каждого задания, организовать контроль за выполнением работы.

Участники:

1. Руководитель проекта
2. Разработчик контента
3. Разработчик интерфейса и дизайна
4. Технический специалист

Обязанности и задачи

Руководитель проекта

Обязанности:

- Общее руководство проектом.
- Контроль сроков и качества выполнения задач.
- Организация встреч и координация взаимодействия между участниками.
- Составление плана проекта и распределение ресурсов.

Задачи:

- Составить план работы над проектом.
- Разработать календарный график проекта с этапами.
- Установить контрольные точки для проверки прогресса.
- Провести регулярные встречи для оценки выполнения задач.

Сроки выполнения:

- План проекта: 2 дня.
- Календарный график: 2 дня.
- Регулярные встречи: каждую неделю.

Разработчик контента

Обязанности:

- Создание образовательных материалов (тексты, видео, задания).
- Подготовка учебных модулей и курсов.
- Взаимодействие с педагогами или экспертами для проверки содержания.

Задачи:

- Разработать концепцию контента (структура курса).

- Написать и оформить учебные материалы.
- Разработать практические задания, тесты и викторины.
- Проверить материалы на соответствие образовательным стандартам.

Сроки выполнения:

- Концепция контента: 3 дня.
- Написание материалов: 10 дней.
- Разработка заданий: 5 дней.
- Проверка материалов: 3 дня.

Разработчик интерфейса и дизайна

Обязанности:

- Разработка пользовательского интерфейса (UI/UX).
- Создание дизайна страниц и элементов ресурса.
- Обеспечение удобства использования (юзабилити) и доступности для всех пользователей

Задачи:

- Создать прототипы интерфейса (мокапы).
- Разработать дизайн всех страниц и элементов.
- Провести тестирование интерфейса на удобство использования.
- Проработать адаптивный дизайн для различных устройств.

Сроки выполнения:

- Прототипы интерфейса: 4 дня.
- Дизайн страниц: 7 дней.
- Тестирование интерфейса: 3 дня.

Технический специалист

Обязанности:

- Реализация технической стороны проекта (создание сайта, интеграция контента).
- Разработка backend и frontend.
- Обеспечение функционирования платформы (серверы, база данных, безопасность).

Задачи:

- Разработать архитектуру системы.
- Написать код для создания платформы.

- Интегрировать контент в систему.
- Обеспечить безопасность ресурса и правильную работу всех функциональных частей

Сроки выполнения:

- Архитектура системы: 4 дня.
- Разработка платформы (backend/frontend): 12 дней.
- Интеграция контента: 5 дней.
- Обеспечение безопасности: 3 дня.

Контроль за выполнением работы:

1. Ежедневные отчеты — каждый участник отправляет краткий отчет о проделанной работе.
2. Еженедельные встречи — обсуждение промежуточных результатов, планирование на следующую неделю.
3. Контрольные точки — каждый этап имеет контрольный срок, в который должно быть проверено выполнение работы (например, завершение разработки контента или интерфейса).
4. Обратная связь — руководитель проекта дает обратную связь о результатах работы каждого участника.

Примерный календарный график:

Этап проекта	Участник	Сроки выполнения
Планирование и распределение задач	Руководитель проекта	2 дня
Разработка концепции контента	Разработчик контента	3 дня
Прототипирование интерфейса	Разработчик интерфейса	4 дня
Разработка технической архитектуры	Технический специалист	4 дня
Написание образовательных материалов	Разработчик контента	10 дня
Дизайн страниц	Разработчик интерфейса	7 дня
Разработка платформы	Технический специалист	12 дня

Интеграция контента и тестирование	Все участники	5 дня
Финальная проверка и отчет	Все участники	3 дня

Backlog

Очередь9

Составить план проекта

Составить календарный график

Организовать еженедельные встречи

Создание образовательных материалов (тексты, видео, задания).

Разработать практические задания, тесты и викторины.

Создать прототипы интерфейса (мокапы).

Разработать дизайн всех страниц и элементов.

Разработать архитектуру системы.

Написать код для создания платформы.

Sprint

Бэклог спринта0

В работе0

Готово0