

Практическое задание по лекции

Используя учебный материал лекции, составьте терминологический словарь, состоящий по объему из 20 терминов и определений.

1. Win32 API - это программный интерфейс для взаимодействия приложений с системными сервисами в операционной системе Windows.
2. MSDN (Microsoft Developer Network) - это программная техническая поддержка для разработчиков, которая предоставляет документацию и информацию об API и других технологиях Microsoft.
3. Компилятор — Visual C++ - это программный инструмент, который преобразует исходный код на языке C++ в исполняемый файл, который может быть запущен на компьютере.
4. Среда программирования — Microsoft Visual C++ - это интегрированная среда разработки (IDE), которая позволяет программистам создавать, отлаживать и компилировать приложения на языке C++ для операционной системы Windows.
5. Win32-приложения: Приложения, разработанные для операционных систем Windows на основе Win32 API (Application Programming Interface), который предоставляет доступ к основным функциям ОС, таким как работа с окнами, файлами, реестром и т.д.
6. Стандартные типы данных: Новые типы данных, определенные на основе простых типов языка программирования Си, которые используются в Win32-приложениях для обеспечения мобильности программ и их независимости от конкретной платформы. Имена стандартных типов данных состоят из символов верхнего регистра, для них не применяется оператор
7. Unicode - стандарт кодирования символов, где каждый символ представлен 16-битным (двухбайтовым) кодом, позволяющим поддерживать разные языки и системы письменности.
8. ANSI символы - 8-битные (однобайтовые) символы, которые активно используются в системе наряду с 16-битными (двухбайтовыми) символами Unicode для обеспечения совместимости со стандартами языков программирования и предыдущими версиями Windows.
9. GetLastError - функция Win32 API, используемая для получения кода последней ошибки, возникшей в потоке, вызвавшем ошибку.
10. FormatMessage - Win32-функция, используемая для преобразования кода ошибки в ее содержательное описание.

11. Depends - инструментальное средство, предназначенное для анализа зависимостей между компонентами программного обеспечения.
12. Штатные утилиты - инструменты, поставляемые вместе с системой, предназначенные для выполнения различных задач и функций, таких как диспетчер задач, редактор реестра, средства настройки и администрирования и т.д.
13. Счетчики производительности - инструменты, предназначенные для мониторинга производительности системы и ее компонентов, доступные через оснастку "Производительность" административной панели управления или через API системы.
14. Windows Support Tools - коллекция полезных утилит, входящих в состав операционной системы, но не устанавливаемых по умолчанию. Для их установки необходимо запустить Setup из папки \Support \ Tools в дистрибутиве системы.
15. Platform SDK - набор программных средств для разработки приложений под платформу Windows, включающий в себя утилиты, библиотеки, заголовочные файлы, примеры кода и документацию.
16. Resource Kit (ресурсы Windows) - комплект утилит, поставляемых вместе с Windows, предназначенных для настройки и администрирования системы.
17. Microsoft Platform SDK - пакет разработки, включающий утилиты, библиотеки, заголовочные файлы, примеры программного кода и документацию.
18. sysinternals.com - сайт, на котором представлены свободно распространяемые утилиты для Windows.
19. API системы - интерфейс приложений операционной системы Windows, который позволяет разработчикам взаимодействовать с системой.
20. MSDN - справочная система, основным источником сведений об API системы Windows.