

Зачетная книжка | Создать программу

Все мои курсы ▾					
<a href="#">все</a>   <a href="#">активные</a>   <a href="#">отложенные</a>   <a href="#">завершенные</a>					
[...]	Курс	Статус	Дата начала	Дата окончания	Оценка
▼	Алгоритмические основы современной компьютерной графики	Завершен		24 ноября 2023	5 (96 из 100 баллов) [?]
▼	Программирование на языке C++ в среде Qt Creator	Завершен		28 ноября 2023	5 (96 из 100 баллов) [?]
▲	Создание графических моделей с помощью Open Graphics Library	Завершен		26 ноября 2023	5 (93 из 100 баллов) [?]
Занятие		Статус	Дата окончания		Оценка
Сдать экзамен экстерном		завершено			
Введение		100%			
Библиотека OpenGL и платформа Microsoft .NET Framework		100%			
Библиотека OpenGL и Object Pascal		100%			
Структура приложений, использующих OpenGL		100%			
Основные графические примитивы OpenGL и их свойства		100%			
Тест 1		завершено	24 ноября 2023		5 (93 из 100 баллов)
Координатные преобразования в OpenGL		100%			
Тест 2		завершено	25 ноября 2023		5 (100 из 100 баллов)
Освещение объектов		100%			
Тест 3		завершено	25 ноября 2023		5 (100 из 100 баллов)
Свойства источника света		100%			
Параметры модели освещения		100%			
Текстура		100%			
Интерактивные приложения OpenGL		100%			
Устранение эффекта ступенчатости		100%			
Выявление ошибок при работе с библиотекой OpenGL		100%			
Создание программы "Лабиринт"		100%			
Тест 4		завершено	26 ноября 2023		5 (92 из 100 баллов)
Экзамен		завершено	26 ноября 2023		5 (90 из 100 баллов)