

Практическое задание по лекции

Прочитайте учебный материал лекции. Сформулируйте самостоятельно 10-15 вопросов по содержанию лекции.

1. Какие функциональные области операционной системы покрывает Win32 API и каким образом этот программный интерфейс обеспечивает работу приложений на различных версиях Windows?
2. Какие группы включаются в Win32 API и какие сервисы предоставляют каждая из этих групп?
3. Как создать рабочий проект в графической оболочке Microsoft Visual Studio C++ для получения исполняемой программы в машинных кодах?
4. Какие действия нужно выполнить при помощи пунктов меню и всплывающих окон графической оболочки, чтобы включить в проект файлы, содержащие программу, или ввести программу с клавиатуры с последующим ее сохранением в одном из файлов проекта?
5. Каковы стандартные типы данных, используемые в приложениях Win32, и каковы некоторые из наиболее часто используемых типов данных?
6. Как Unicode поддерживает различные языки и системы написания, и какова взаимосвязь между символами Unicode и ANSI в системе Win32?
7. Какие инструменты используются в профессиональной разработке программных приложений для обработки ошибок, возникающих при выполнении Win32-функций?
8. Каким образом можно получить описание ошибки по ее коду в операционной системе Windows и какие инструменты используются для этого?
9. Какие инструментальные средства можно использовать для изучения внутреннего строения операционной системы Windows?
10. Какие утилиты поставляются вместе с системой и какую информацию они предоставляют?
11. Какие утилиты и программные средства входят в состав Microsoft Platform SDK и Resource Kit и какие возможности они предоставляют для изучения ОС Windows?