

Idé:

Et egern sidder og nyder sine agern i en baghave, da den bliver forstyrret i sit foretagende af en ræv. Ræven er ude efter egernet og nu har egernet to muligheder. Flygt eller kæmp. Enten så flygter den og mister derfor sine agern. eller også kæmper den ved at jage ræven væk når den kaster nogle af sine agern efter den. I det første valg mister den alle sine agern, nummer to valg mister den kun få agern.

Genre:

Sød, lærende/inspirerende

Budskab/morale:

Heltemod betaler sig. Kæmp for hvad der er dit!

Redegør for hvordan dit budskab kommer til udtryk i fortællingen.

Egernet lader sig ikke kue af sin fjende, selvom den måske burde.

Aktantmodellen:

| | | | | |
|----------------|-------|-------------------------------|-------|-------------------|
| Giver: Agern | _____ | Objekt: At beholde sine agern | _____ | Modtager: Egernet |
| Hjælper: Agern | _____ | Subjekt: Egernet | _____ | Modstander: Ræven |

Flowchart

Egernet og agernet

