

RANCANGAN PEMBANGUNAN WEB E-LIBRARY PADA  
PERPUSTAKAAN APTIKOM INDONESIA BERBASIS WEB

Basuki Rahmad, Bambang Eka Purnama  
rahmad.bsk01@gmail.com, bambang@unsa.ac.id

**ABSTRAKSI:** Di Era globalisasi saat ini, perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) semakin pesat. Fenomena ini perlu dipahami dengan adanya usaha untuk mengejar ketinggalan dengan cara mengikuti perkembangan teknologi informasi seperti mendirikan sebuah Perpustakaan. Perpustakaan memiliki peran penting dalam mendukung proses belajar dan mengajar pada perguruan tinggi. Teknologi informasi diharapkan mampu memberikan solusi untuk lebih memaksimalkan kinerja Perpustakaan APTIKOM Indonesia, sebagai solusinya adalah dibangunnya sebuah Perpustakaan on-line (*e-library*). Dalam makalah ini, penulis mengembangkan hubungan manajemen pelanggan berbasis *e-library* yang berkembang dengan menggunakan metodologi pengembangan terstruktur Integrated Sistem pada APTIKOM Indonesia yang bertujuan untuk memberikan keputusan kepada pengguna Perpustakaan.

*E-library* atau Perpustakaan elektronik merupakan penyimpanan informasi, dokumen yang tersimpan dalam berbagai jenis media. Dalam sistem yang dibuat, media yang diberikan adalah berupa buku digital. Sistem ini bisa digunakan tidak hanya terpaku pada satu tempat (Perpustakaan), tetapi bisa diakses pada lingkup sekolah. Dalam perancangan E-Library ini ditunjang oleh aplikasi-aplikasi pengolah informasi atau data yaitu PHP, MySQL, Web server.

Dalam pengembangan selanjutnya dapat dilakukan beberapa hal untuk kesempurnaan alat yang berkaitan dengan Perpustakaan model E-Library, yaitu: (1) Sebaiknya dilakukan penambahan beberapa fitur yang bertujuan agar para pengguna Perpustakaan lebih tertarik dalam menggunakan fasilitas E-Library. (2) untuk mengetahui sejauh mana minat baca pengunjung terhadap buku yang telah disediakan perlu ditambahkan rating buku.

**Keywords:** *E-Library Aptikom Indonesia*

### 1.1 LATAR BELAKANG

Di era globalisasi ini perkembangan dunia informasi dan teknologi sangat pesat sejak dimulainya era millennium. Berbagai macam dampak positif yang diberikan oleh teknologi ini memberikan berbagai kemudahan kepada penggunanya. Perkembangan itu salah satunya ditandai dengan keberadaan internet yang menyediakan berbagai layanan. Bentuk layanan yang dihadirkan internet sangat berguna dan membantu bagi kehidupan manusia. Mulai dari akses data, iklan, komunikasi, informasi aktual, dan sebagainya, dan salah satunya adalah perpustakaan digital atau bisa di sebut sebagai E-Library. Keistimewaan lain dari internet adalah kemudahan akses atau pengoperasiannya yang dapat dilakukan siapapun mulai dari anak-anak sampai orang dewasa. Maka tidak heran apabila internet telah menjadi konsumsi publik dari sebagian besar umat manusia.

Dalam perkembangan zaman dan penggunaan teknologi banyak orang menggunakan E-Library untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan baik untuk penelitian ataupun sekedar informasi untuk dibaca. E-Library merupakan perkembangan modern dari bentuk Perpustakaan tradisional walaupun mungkin suatu E-Library masih mempunyai bentuk fisik dalam proses pelaksanaannya seperti : ada kantornya, ada koleksi buku-buku, dan ada pelayanan langsungnya. Tujuan adanya E-Library antara

lain : penyimpanan informasi, dokumen, audiovisual, dan materi grafis yang tersimpan dalam berbagai jenis media.

Alasan terbesar dikembangkannya Perpustakaan digital karena adanya keterbatasan ruangan library untuk menyimpan *printed content* serta disadari perlunya penyebaran informasi secara lebih luas sehingga nilai manfaat penelitian dapat dikembangkan secara lebih luas ke ruang lingkup masyarakat.

Penggunaan pertama kali dari istilah Perpustakaan digital atau E-Library telah tercetak dalam suatu laporan tahun 1988 kepada Korporasi untuk Prakarsa Riset Nasional. Istilah Perpustakaan digital ini dipopulerkan pertama kali oleh NSF/DARPA/NASA, prakarsa Perpustakaan digital ditahun 1994. Nama kuno seperti Perpustakaan elektronik ataupun Perpustakaan virtual sebetulnya juga sering digunakan, meskipun sekarang ini Perpustakaan elektronik lebih mengacu pada portal, yang sering disediakan oleh agen pemerintahan.

### 1.2 RUMUSAN DAN BATASAN MASALAH

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi berbasis web yang tepat dan baik sehingga dapat meningkatkan fungsional dari Perpustakaan APTIKOM Indonesia.
2. Bagaimana menerapkan program aplikasi yang telah penulis buat kedalam

Perpustakaan APTIKOM Indonesia sehingga memiliki nilai guna yang tinggi.

Agar pembahasan yang akan diuraikan didalam laporan tugas akhir ini tidak menyimpang dan tetap mengarah pada sasaran yang dituju, maka penulis mambatasi permasalahan laporan tugas akhir ini hanya sebatas perancangan pembangunan web *e-library* untuk mempermudah pengaksesan informasi tentang Perpustakaan APTIKOM Indonesia melalui media internet.

### 1.3 TUJUAN

1. Untuk mengaplikasikan ilmu yang telah penulis peroleh selama perkuliahan kedalam dunia kerja, terutama ilmu tentang pemrograman.
2. Untuk membuat dan menerapkan program aplikasi *e-library* pada Perpustakaan APTIKOM Indonesia.
3. Tersedianya informasi yang komprehensif pada Perpustakaan APTIKOM Indonesia.

### 1.4 MANFAAT

1. Dapat memberikan informasi ataupun gambaran mengenai program aplikasi *e-library (electronic library)* , yang diharapkan dapat lebih mempermudah dalam pengaksesan informasi tentang Perpustakaan APTIKOM Indonesia.
2. Sebagai tolak ukur kepada penulis atas seluruh ilmu yang telah diberikan oleh lembaga, dan juga dapt menambah perbedaan referensi bagi para peneliti selanjutnya.
3. Dapat menerapkan secara langsung ilmu-ilmu pengetahuan yang telah penulis peroleh selama perkuliahan ke dalam dunia kerja, serta sebagai bahan acuan untuk lebih memotivasi penulis

### 2.a. Pengertian Website

Website (situs web) adalah merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu. (Sutarman, 2007).

### 2.b. Pengertian Website Profil

*Website profil* adalah sebuah website yang hanya menampilkan informasi tentang visi, misi, sejarah perkembangan, organisasi, jasa atau produk yang ditawarkan tetapi tidak secara langsung menjual produk hanya sebatas informasi (Jasmadi, 2004).

### 2.c. Pengertian URL

*URL* adalah suatu sarana yang digunakan untuk menentukan lokasi informasi pada suatu *web server*. (Sutarman, 2007).

### 2.d. Pengertian CSS

*Cascading Style Sheet (CSS)* adalah salah satu bahasa untuk mengatur tampilan dalam web yang berfungsi memisahkan antara desain dengan content. CSS dapat ditulis untuk mendefinisikan ulang tag-tag HTML ataupun dengan menambah atribut id dan class pada tag HTML. (Team, 2010).

### 2.e. Pengertian Browser

*Browser* merupakan suatu program yang dirancang untuk mengambil informasi-informasi dari suatu server komputer pada jaringan internet. Jadi untuk mengakses *web* diperlukan suatu program yaitu Web browser atau biasa disebut browser saja. (Sutarman, 2007).

### 2.f. Pengertian Adobe Dreamweaver CS5

*Adobe Dreamweaver CS5* merupakan salah satu program aplikasi yang digunakan untuk membangun sebuah *website*, baik secara grafis maupun dengan menuliskan kode sumber secara langsung. (Team, 2010).

### 2.g. Pengertian Database

Basis data atau database adalah kumpulan terintegrasi dari elemen data yang secara logika saling berhubungan. Basis data mencatat dan mengonsolidasikan berbagai catatan yang dahulu disimpan dalam file-file terpisah kedalam satu gabungan umum elemen data yang menyediakan data yang menyediakan data untuk banyak aplikasi. Jadi, basis data berisi berbagai elemen data yang mendiskripsikan berbagai entitas dan hubungan antar entitas. (Deborah Kurniawati & Edy Prayitno, 2010).

### 2.h. Pengertian HTML

HTML (Hyper Text Mark-up Language) adalah suatu bahasa yang digunakan untuk menulis halaman web. HTML dirancang untuk digunakan tanpa tergantung pada suatu platform tertentu platform independent). (Sutarman, 2007).

## 2.i. Pengertian PHP

PHP merupakan singkatan dari PHP (Hypertext Preprocessor). Ia merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnya yang dikirim ke klien, tempat pemakai menggunakan browser. Kelahiran PHP bermula saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi tool yang disebut "Personal Home Page". Paket inilah yang menjadi cikal bakal PHP. (Abdul Kadir, 2002).

## 2.j. Pengertian MySQL

My SQL (My Structure Query Language) adalah aplikasi atau sistem untuk mengelola database atau manajemen data. Untuk menyimpan segala informasi kekomputer menggunakan data. MYSQL bertugas mengatur dan mengelola data-data pada database, selain itu MYSQL dikenal sebagai sistem yang efisien dan reliable, proses query cepat dan mudah, sehingga cocok digunakan untuk aplikasi berbasis web. (Wahyu Gunawan, 2012).

## 2.k. Pengertian Web Server

Web Server adalah berguna untuk mensimulasikan sebuah server sebenarnya (online) dan untuk pembuatan web online, membutuhkan sebuah web server local (localhost). Pada web server pula untuk meletakkan file beserta database untuk web. (Komang Wiswakarma, 2009).

## 2.l. Tinjauan Pustaka

Dalam penelitian tentang pembangunan sistem informasi sekolah berbasis website dan sistem informasi untuk kemudahan penyampaian informasi baik negeri maupun swasta sudah banyak dilakukan oleh para mahasiswa. Salah satunya adalah penelitian yang dilakukan oleh Agustina Dwi Widyaningsih menulis skripsi dari STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan judul Analisis dan Perancangan Web Media Informasi di SMA NEGERI 2 TANJUNGRAJA Menggunakan PHP dan MYSQL. Hasil yang dibangun adalah sebuah website sistem informasi dan komunikasi guna memudahkan bagi guru, siswa dan alumni untuk memperoleh berita tentang sekolah tanpa harus datang langsung ke sekolah, serta untuk mendapatkan informasi untuk siswa tentang

materi pelajaran dan tugas, dengan cepat dan mudah diakses. Dalam penelitian yang dilakukan Agustina Dwi Widyaningsih masih banyak mengalami kekurangan seperti belum adanya login guru, komunitas alumni, dan data siswa.

Sebagai bahan pertimbangan tinjauan pustaka, penulis mengambil tambahan referensi dari penelitian yang dilakukan oleh Andri Hartono penulis skripsi STMIK AMIKOM Yogyakarta (2012) pada "ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB PADA SMK 2 MEI BANDAR LAMPUNG MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER", dalam pembangunan sistem menggunakan Framework Codeigniter SMK 2 Mei Bandar Lampung dapat memberikan layanan informasi, dengan baik kepada, siswa, guru dan konsultasi kepada orangtua/wali siswa, serta dapat melihat absensi harian.

Untuk lebih memperkuat penelitian yang dilakukan penulis di SMK PEMNAS GABUS, penulis menambah bahan pertimbangan tinjauan pustaka dengan menganalisis dari penelitian yang dilakukan oleh Yulius Kristianto penulis skripsi UNIVERSITAS SURAKARTA dengan judul "MEMBANGUN WEB PROFIL SEKOLAH DASAR NEGERI LAWEYAN SURAKARTA" sistem yang digunakan CMS (Content Management System) yaitu berupa Joomla, menghasilkan website sebagai media informasi dan memberikan kemudahan siswa, guru, dan masyarakat umum.

Persamaan dalam penelitian penulis dengan ketiga penelitian sebelumnya adalah dalam hal tujuan yaitu tujuan dari pembuatan website adalah sebagai sarana informasi, menghasilkan media promosi yang efektif dan efisien, mudah dalam penyampaian, hemat dari segi biaya dan tidak terbatas jarak dan waktu. Selain itu persamaan dalam hal penggunaan bahasa pemrograman yaitu menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL sebagai pengolah database.

Perbedaan dalam penelitian penulis dengan Agustina Dwi Widyaningsih adalah dalam aplikasi yaitu menggunakan PHP dan belum lengkap penyajian menu seperti login guru, komunitas alumni dan data siswa, penulis Andri Hartono menggunakan Framework Codeigniter serta sudah tersedia menu konsultasi antara wali murid dan guru, serta absensi harian yang bisa dilihat semua user, sedangkan penelitian Yulius Kristianto menggunakan CMS yang berupa Joomla

(Content Management System) yang lebih mudah pengoperasian karena template sudah tersedia tetapi lebih sulit dalam pengembangan lebih lanjut.

### 3.1 Penyampaian Informasi SMK PEMNUS Gabus

Dalam menyampaikan informasi kepada warga sekolah dan masyarakat luas yang membutuhkan informasi mengenai SMK PEMNUS Gabus masih bersifat konvensional, yaitu masih menggunakan brosur, spanduk dan papan pengumuman atau mading. Sehingga penyampaian informasi yang kurang efektif dan efisien dalam segi waktu, biaya dan tenaga. Untuk itu perlu adanya media informasi yang memanfaatkan teknologi informasi yaitu berupa *website*.

### 3.2. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

#### a. Sistem yang dirancang

##### 1. Tabel User

Kunci primer : id\_user

Tabel 1 : Tabel User

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Id_user *	Int	7	Nomor id User
Nama	Varchar	50	Nama User
Email	Varchar	50	Email User
Activ	Varchar	50	Activasi User
Password	Varchar	60	Password User
Kul	Varchar	10	Kuliyah User
Universitas	Varchar	30	Universitas User
Jns	Varchar	9	Jenis Kelamin User
Status	Int	1	Status Akses User
waktu	Date		Waktu Daftar User

##### 2. Tabel Kategori Buku

Kunci primer : kd\_kategori

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Kd_kategori*	Char	5	Kode Kategori
Nm_kategori	Varchar	100	Nama Kategori
Keterangan	Varchar	200	Keterangan Kategori

##### 3. Tabel Penerbit

Kunci primer : kd\_penerbit

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Kd_penerbit*	Char	5	Kode Penerbit
Nm_penerbit	Varchar	40	Nama Penerbit
Alamat	Varchar	100	Alamat Penerbit

##### 4. Tabel Penulis

Kunci primer : kd\_penulis

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Kd_penulis*	Char	5	Kode Penulis
Nm_penulis	Varchar	100	Nama Penulis
Profile	Text		Profile Penulis

##### 5. Tabel Lampiran

Kunci primer : kd\_penerbit

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Kd_penerbit*	Char	5	Kode Penerbit
Nm_penerbit	Varchar	40	Nama Penerbit
Alamat	Varchar	100	Alamat Penerbit

##### 6. Tabel Buku

Kunci primer : kd\_buku

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Kd_buku*	Char	6	Kode Buku
Kd_ktg	Char	5	Kode Kategori Buku
Kd_pnbt	Char	5	Kode Penerbit Buku
Kd_pnls	Char	5	Kode Penulis Buku
Penulis	Varchar	100	Penulis Buku
Judul	Varchar	100	Judul Buku
isbn	Varchar	40	Nomor isbn Buku
Kover	Varchar	100	Sampul Buku
Tahun	Int	4	Tahun Terbit Buku
Ket	Text		Sinopsis Buku
File	Int	2	Jumlah Lampiran Buku
Id_usr	Int	3	Id User Peng upload Buku

##### 7. Tabel Lampiran

Kunci primer : kd\_file

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Id_file *	Int	7	Id File
Kd_buku	Char	6	Kode Buku
Berkas	Varchar	50	Nama File

##### 8. Tabel Download

Kunci primer : id\_donlod

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Id_donlod *	Int	7	Id Download
Kd_buku	Char	6	Kode Buku
Usr_donlod	Int	5	Id User

## 9. Tabel Buku Tamu

Kunci primer : id\_btamu

Fiel Name	Data Type	Fiel Size	Keterangan
Id_btamu*	Int	3	Id Tamu
Nama	Varchar	35	Nama Tamu
Email	Varchar	50	Email Tamu
Komentar	Text		Komentar Tamu
Tanggal	Date		Tanggal Tamu

## 3.1. RANCANGAN HALAMAN WEB

## a. Rancangan Layout Halaman Website

HEADER											
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar										
KATEGORI BUKU	PENCARIAN DATA BUKU										
Kategori 1	Form Pencarian Buku										
Kategori 2	Daftar Koleksi Buku										
Kategori 3											
Kategori 4											
	<table> <tr> <td>SAMPUL BUKU</td><td>Judul Buku</td></tr> <tr> <td></td><td>No. ISBN</td></tr> <tr> <td></td><td>Penulis</td></tr> <tr> <td></td><td>Penerbit</td></tr> <tr> <td></td><td>Download</td></tr> </table>	SAMPUL BUKU	Judul Buku		No. ISBN		Penulis		Penerbit		Download
SAMPUL BUKU	Judul Buku										
	No. ISBN										
	Penulis										
	Penerbit										
	Download										
	Previous   Next										
FOOTER											

Gambar 2.2.2a Rancangan Layout Halaman Website

## b. Rancangan Halaman Detail Buku

HEADER											
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar										
KATEGORI BUKU	PENCARIAN DATA BUKU										
Kategori 1	Form Pencarian Buku										
Kategori 2	Daftar Koleksi Buku										
Kategori 3											
Kategori 4											
	<table> <tr> <td>SAMPUL BUKU</td><td>Judul Buku</td></tr> <tr> <td></td><td>No. ISBN</td></tr> <tr> <td></td><td>Penulis</td></tr> <tr> <td></td><td>Penerbit</td></tr> <tr> <td></td><td>Download</td></tr> </table>	SAMPUL BUKU	Judul Buku		No. ISBN		Penulis		Penerbit		Download
SAMPUL BUKU	Judul Buku										
	No. ISBN										
	Penulis										
	Penerbit										
	Download										
	Detail Buku Isi sinopsis buku										
FOOTER											

Gambar 2.2.2b Rancangan Layout Halaman Detail Buku

## c. Rancangan Halaman Penulis

HEADER													
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar												
KATEGORI BUKU	PENCARIAN DATA BUKU												
Kategori 1	Form Pencarian Buku												
Kategori 2	Daftar Penulis												
Kategori 3													
Kategori 4													
	<table> <tr> <td>Penulis 1</td><td>Detail</td></tr> <tr> <td>Penulis 2</td><td>Detail</td></tr> <tr> <td>Penulis 3</td><td>Detail</td></tr> <tr> <td>Penulis 4</td><td>Detail</td></tr> <tr> <td>Penulis 5</td><td>Detail</td></tr> <tr> <td>Penulis 6</td><td>Detail</td></tr> </table>	Penulis 1	Detail	Penulis 2	Detail	Penulis 3	Detail	Penulis 4	Detail	Penulis 5	Detail	Penulis 6	Detail
Penulis 1	Detail												
Penulis 2	Detail												
Penulis 3	Detail												
Penulis 4	Detail												
Penulis 5	Detail												
Penulis 6	Detail												
FOOTER													

Gambar 2.2.2c Rancangan Layout Halaman Penulis

## d. Rancangan Halaman Buku Tamu

HEADER									
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar								
KATEGORI BUKU	PENCARIAN DATA BUKU								
Kategori 1	Form Pencarian Buku								
Kategori 2	Buku Tamu								
Kategori 3									
Kategori 4									
	<table> <tr> <td>Nama</td><td></td></tr> <tr> <td>Email</td><td></td></tr> <tr> <td>Pesan</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>Kirim   Tampilkan</td></tr> </table>	Nama		Email		Pesan			Kirim   Tampilkan
Nama									
Email									
Pesan									
	Kirim   Tampilkan								
FOOTER									

Gambar 2.2.2d Rancangan Layout Halaman Buku Tamu

## e. Rancangan Halaman Grafik

HEADER							
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar						
KATEGORI BUKU	PENCARIAN DATA BUKU						
Kategori 1	Form Pencarian Buku						
Kategori 2	Grafik Pengunduh						
Kategori 3							
Kategori 4							
	<table border="1"> <tr> <td>BUKU 1</td> <td>45 Download</td> </tr> <tr> <td>BUKU 2</td> <td>28 Download</td> </tr> <tr> <td>BUKU 3</td> <td>14 Download</td> </tr> </table>	BUKU 1	45 Download	BUKU 2	28 Download	BUKU 3	14 Download
BUKU 1	45 Download						
BUKU 2	28 Download						
BUKU 3	14 Download						
FOOTER							

Gambar 2.2.2e Rancangan Layout Halaman Grafik

## f. Rancangan Halaman Login / Daftar

HEADER	
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar
Form Login	Form Daftar
Email	Email
Password	Daftar   Batal
Login   Batal Lupa Password	
FOOTER	

Gambar 2.2.2f Rancangan Layout Halaman Login/Daftar

## g. Rancangan Halaman Pendaftaran

HEADER	
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar
Form Pendaftaran	
Email	-
Nama	-
Password	-
Nama Universitas	-
Universitas	-
Jenis Kelamin	*Laki-Laki *Perempuan
Simpan   Reet	
FOOTER	

Gambar 2.2.2g Rancangan Layout Halaman Pendaftaran

## h. Rancangan Halaman Forgot

HEADER	
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar
Form Reset Password / Kata Sansi	
Email	Kirim ke Email
FOOTER	

Gambar 2.2.2h Rancangan Layout Halaman Forgot

## i. Rancangan Halaman Forgot Password

HEADER	
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Login   daftar
Form Reset Password / Kata Sansi	
Email	
Password Baru	
Ulangi Password	
Ganti Password	
FOOTER	

Gambar 2.2.2i Rancangan Layout Halaman Ganti Password

## j. Rancangan Halaman Admin

HEADER	
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Nama User
MENU ADMIN	DASHBOARD
Dashboard	
Penerbit Buku	Kover Judul ISBN Tahun File Action
Penulis Buku	Foto - - - - Edit Hapus
Kategori	Foto - - - - Edit Hapus
Koleksi Buku	
Akun	Previous   Next
Logout	
FOOTER	

Gambar 2.2.2j Rancangan Layout Halaman Admin

## k. Rancangan Halaman Penerbit

HEADER				
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Nama User			
MENU ADMIN		DAFTAR PENERBIT		
Dashboard				
Penerbit Buku	KODE			
Penulis Buku	Nama Penerbit	-		
Kategori	Alamat	-		
Koleksi Buku	Simpan   Batal			
Akun				
Logout				
	Kode	Nama	Alamat	Action
	-	-	-	Edit Hapus
	-	-	-	Edit Hapus
	Previous   Next			
FOOTER				

Gambar 2.2.2k Rancangan Layout Halaman Penerbit

## l. Rancangan Halaman Penulis

HEADER				
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Nama User			
MENU ADMIN		DAFTAR PENULIS		
Dashboard				
Penerbit Buku	KODE			
Penulis Buku	Nama Penulis	-		
Kategori	Profile	-		
Koleksi Buku	Simpan   Batal			
Akun				
Logout				
	Kode	Nama	Profile	Action
	-	-	-	Edit Hapus
	-	-	-	Edit Hapus
	Previous   Next			
FOOTER				

Gambar 2.2.2l Rancangan Layout Halaman Penulis

## m. Rancangan Halaman Kategori

HEADER				
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Nama User			
MENU ADMIN		DAFTAR KATEGORI		
Dashboard				
Penerbit Buku	KODE			
Penulis Buku	Nama Kategori	-		
Kategori	Keterangan	-		
Koleksi Buku	Simpan   Batal			
Akun				
Logout				
	Kode	Nama	Keterangan	Action
	-	-	-	Edit Hapus
	-	-	-	Edit Hapus
	Previous   Next			
FOOTER				

Gambar 2.2.2m Rancangan Layout Halaman Kategori

## n. Rancangan Halaman Buku

HEADER		
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Nama User	
MENU ADMIN		DAFTAR BUKU
Dashboard		
Penerbit Buku	KODE	-
Penulis Buku	Judul Buku	-
Kategori	Kategori Buku	-
Koleksi Buku	Penerbit Buku	-
Akun	Penulis Buku	-
Logout	Tahun	-
	Penulis 2	-
	ISBN	-
	sinopsis	-
	Kover Buku	-
	File	-
	Simpan   Batal	
FOOTER		

Gambar 2.2.2n Rancangan Layout Halaman Buku

## o. Rancangan Halaman Akun

HEADER					
Waktu	Beranda   Penulis   Buku Tamu   Grafik   Nama User				
MENU ADMIN		PROFILE USER			
Dashboard					
Penerbit Buku	Nama	Email	KUL	Universitas	Kelamin
Penulis Buku	-	-	-	-	-
Kategori	Edit Akun				
Koleksi Buku	Edit Nama				
Akun	Edit Password				
Logout	Edit Nama Kul				
	Edit Universitas				
	Edit Jenis Kelamin				
FOOTER					

Gambar 2.2.2o Rancangan Layout Halaman Akun

## 1.5 LANGKAH PEMBUATAN

## a. Install Mozilla Firefox



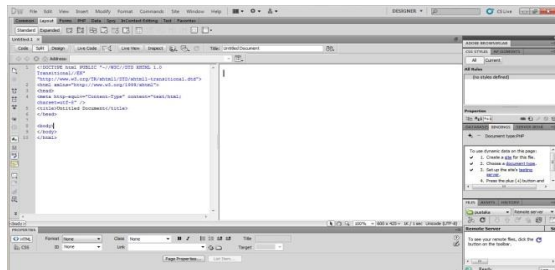
Gambar 2.3.a Mozilla Firefox

## b. Install Xampp



Gambar 2.3.b Xampp Server

## c. Install Adobe Dreamweaver CS5



Gambar 2.3.c Adobe Dreamweaver CS5

## 4.1. Tampilan Web E-Library



Gambar 3.3.1 Tampilan Web E-Library APTIKOM Indonesia

## 4.2. Tampilan Halaman Detail Buku



Gambar 3.3.2 Tampilan Detail Buku

## 4.3. Tampilan Halaman Login



Gambar 3.3.3 Tampilan Halaman Login

## 4.4. Tampilan Halaman Pendaftaran



Gambar 3.3.4 Tampilan Halaman Pendaftaran

## 4.5. Tampilan Halaman Admin



Gambar 3.3.5 Tampilan Halaman Admin

## 4.6. Tampilan Halaman Kategori



Gambar 3.3.6 Tampilan Halaman Kategori

## 4.7. Tampilan Halaman Masukan Buku



Gambar 3.3.7 Tampilan Halaman Buku

## 4.8. Tampilan Halaman Akun



Gambar 3.3.8 Tampilan Halaman Akun



## 4.9. Tampilan Halaman Buku Tamu



Gambar 3.3.9 Tampilan Halaman Buku Tamu

## 4.10. Tampilan Halaman Grafik



Gambar 3.3.10 Tampilan Halaman Grafik

## 4.11. Kesimpulan

E-library merupakan suatu kumpulan/koleksi artikel-artikel dan laporan yang tersedia untuk bacaan on line atau download. e-library mengarah pada inisiatif pembelajaran integratif yang bisa diterapkan pada perpustakaan, sehingga pengunjung perpustakaan bisa mendapatkan referensi yang tepat dalam mencari suatu informasi. Oleh karena itu pentingnya kehadiran E-library di lingkungan perpustakaan diharapkan bisa meringankan permasalahan khusus yang biasanya dialami oleh pengunjung perpustakaan dalam mencari dan mengumpulkan data sebuah informasi yang akan diperlukan. Selain itu secara perlahan namun pasti, E-library dapat membantu mencerdaskan bangsa dalam mengkaji perkembangan teknologi saat ini.

- Mahasiswa merasa lebih mudah untuk mengetahui dan memiliki bahan bacaan penunjang perkuliahan dalam bentuk *electronic book (e-book)*.
- Perancangan *user interface* yang simpel dan dirancang sedemikian rupa untuk membuat program aplikasi ini mudah digunakan oleh user (*user friendly*).

## 4.12. Saran

Adapun saran-saran atau masukan-masukan untuk penerapan program aplikasi *e-library* ini adalah sebagai berikut :

- Penulis menyarankan adanya seorang yang setiap saat siap mengelola data-

data-data yang ada didalam program aplikasi *e-library* serta merawatnya.

- Penulis juga menyarankan bagi pengguna agar diperluas lagi, dan dijadikan metode perancangan ketika mahasiswa membuat program untuk laporan tugas akhir.
- Peduli akan berbagai kepentingan yang menyangkut kunjungan terhadap Perpustakaan misalnya sistem pelayanan, promosi Perpustakaan, pengelola Perpustakaan dan meningkatkan fasilitas, dsb.

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] **Bambang Eka Purnama, Pris Priyanto,** *Perancangan Awal Perangkat Lunak Ensiklopedia Wayang Digital Berbasis Multimedia, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed 11 Vol 8 No 2 – Agustus 2012, ISSN 1979 – 9330*
- [2] **Maryono, Bambang Eka Purnama (2012),** *Education Policy Development With Development Strategy Application Of National Test Exercises For Vocational High School Case Study Vocational High School Bina Taruna Masaran Sragen, International Journal of Computer Science Issues (IJCSI) Volume 9 Issue 5 Pages 136-145*
- [3] **Alex Fahrudin, Bambang Eka Purnama,** *Pembangunan Sistem Informasi Layanan Haji Berbasis Web Pada Kelompok Bimbingan Ibadah Haji Ar Rohman Maburur Kudus, Indonesian Jurnal on Computer Science - Speed (IJCSS) 13 Vol 9 No 2 – Agustus 2012 , ISSN 1979 – 9330*
- [4] **Ali Syahbana, Bambang Eka Purnama, Sukadi.** 2012. *Pembangunan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Siswa Madrasah Aliyah Ma'arif Pacitan.* Jurnal Speed 13 Vol 9 No 2. Universitas Surakarta.
- [5] **Heni A. Puspitosari.** 2010. *Pemrograman Web Database dengan PHP & MySQL.* Malang.
- [6] **Eko Priyono Utomo, S.T.** 2008. *125 Tips Menguasai PHP.* CV. YRAMA WIDYA Bandung.
- [7] **Yuan Yudistira.** 2011. *Membuat Aplikasi iPone Android & BlackBerry itu Gampang.* PT. Trans Media. Jakarta Selatan.