Analyse Document

Project: Bestel Mar

Project Door: Rik Peeters

Opdrachtgever: Bas Michielsen

Versie: 0.5

Versiedatum: 25-11-2019

Status: Concept

# Document history

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versie | Wijzigingen | Auteur | Datum |
| 0.1 | Opzet document | Nico Kuijpers | 11 dec 2017 |
| 0.2 | Beschrijving domeinmodel aangepast | Nico Kuijpers | 17 jun 2018 |
| 0.3 | Requirements toegevoegd | Rik Peeters | 25 nov 2019 |
| 0.4 | Use cases aangevuld, domeinmodel aangevuld | Rik Peeters | 26 nov 2019 |
| 0.5 | Aanvullende content toegevoegd. | Rik Peeters | 17 nov 2019 |

Inhoud

Documenthistorie 2

Termenlijst 4

H1 Inleiding 5

H2 Acties 6

H3 Regels 7

H4 Kwaliteitsattributen 8

H5 Globale schermopbouw 9

H6 Use cases 10

H7 Domeinmodel 11

# Termenlijst

***In deze lijst beschrijven wij verschillende termen die wij door het document gebruiken.***

|  |  |
| --- | --- |
| **Term** | **Definitie** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# H1 Inleiding

In dit document vindt u de analyse documentatie voor de applicatie ‘BestelMar. In de documentatie staat uitgeschreven hoe de gedistribueerde applicatie gaat functioneren. We hebben de requirements opgesteld volgens de MOSCOW-methode. Naast de requirements hebben we ook de werking van het systeem beschreven in de use cases. De test cases geven overzicht in hoe de applicatie getest gaat worden en tegen welke beperkingen de gebruiker aan kan lopen tijdens het gebruik van de applicatie.

Onderaan dit document vindt u de test matrix waarin u overzichtelijk kunt zien welke tests betrekking hebben op welke use cases.

De applicatie gaat dienen als een order systeem voor bijv. bioscopen en cafés. De applicatie moet het makkelijker maken voor bijv. in een bioscoop een drankje te bestellen. Wanneer een klant iets besteld zal dit live worden gedeeld met de medewerkers. Dit zorg voor een nog fijnere bestel ervaring en draagt bij aan een innovatieve manier van horeca.

# H2 Acties

**In dit hoofdstuk worden de acties beschreven. Acties vallen onder de functionele eisen.**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Naam | Omschrijving | Belang | Urgentie | Use Case ID |
| F1 | Tafel registeren | Een medewerker kan een tafel registeren | Must | Hoog | UC1 |
| F2 | Tafel Verwijderen | Een medewerker kan een tafel verwijderen | Should | Middel | UC2 |
| F3 | Tafel Updaten | Een medewerker kan een tafel  Updaten | Should | Middel | UC3 |
| F4 | Orders inzien | Een medewerker kan per tafel zien welke orders deze heeft en de historie hiervan. | Must | Hoog | UC4 |
| F5 | Orders Sluiten | Een medewerker kan per tafel een order sluiten dit houdt in dat de medewerker de betaling afrondt | Must | Hoog | UC5 |
| F6 | Order maken | Een tafel kan een order maken | Must | Hoog | UC6 |
| F7 | Gebruiker Registreren | Een klant kan zich registreren | Must | Hoog | UC7 |
| F8 | Order Historie | Een klant kan zijn order historie inzien | Should | Middel | UC8 |
| F9 | Gebruikers Inzien | Een Admin kan alle gebruikers inzien | Should | Middel | UC9 |
| F10 | Inloggen Gebruiker | Een gebruiker kan inloggen. | Must | Hoog | UC10 |
| F11 | Gebruiker wijzigen | Een Admin en de gebruiker kan zijn gegevens wijzigen. | Should | Middel | UC11 |
| F12 | Koppelen aan tafel | Een gebruiker kan zich koppelen aan een tafel. | Must | Hoog | UC12 |
| F13 | Korting gebruiker | Een gebruiker krijgt korting als hij in is gelogd | Must | Hoog | UC13 |
| F14 | Artikelen toevoegen | Een medewerker kan artikelen toevoegen | Must | Hoog | UC14 |
| F15 | Artikelen verwijderen | Een medewerker kan artikelen verwijderen | Must | Hoog | UC15 |
| F16 | Artikelen Updaten | Een medewerker kan artikelen updaten | Must | Hoog | UC16 |
| F17 | Rechten veranderen | Een Admin kan een recht aan een gebruiker geven | Should | Laag | UC17 |
| F18 | Bon printen | Een gebruiker kan orderhistorie uitprinten in bond lay-out | Could | Laag | UC18 |

# H3 Regels

**In dit hoofdstuk worden de regels beschreven waar het systeem aan moet voldoen.**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Omschrijving | Belang | Urgentie |
| R1 | Een wachtwoord bestaat uit minimaal 8 karakters | Should | Hoog |
| R2 | Een wachtwoord bestaat uit letters en cijfers | Should | Hoog |
| R3 | Een gebruikersnaam bestaat uit minimaal 6 karakters | Should | Hoog |
| R4 | Een gebruikersnaam bevat geen speciale karakters buikten de utf-8 | Should | Gemiddeld |
| R5 | Een gebruikersnaam moet uniek zijn | Must | Hoog |
| R6 | Een titel van een artikel bevat geen speciale karakters | Should | Gemiddeld |
| R7 | Een titel van een artikel bestaat uit minimaal 3 karakters | Must | Gemiddeld |
| R8 | Een titel van een artikel bestaat uit maximaal 25 karakters | Must | Gemiddeld |
| R9 | Een titel van een tafel bestaat uit een naam of getal | Must | Gemiddeld |
| R10 | Een omschrijving van een artikel bevat minimaal 8 karakters | Must | Gemiddeld |
| R11 | Een omschrijving van een artikel bevat maximaal 300 karakters | Must | Gemiddeld |

# H4 Kwaliteitsattributen

*In dit hoofdstuk worden de kwaliteitsattributen beschreven waar het systeem aan moet voldoen. Kwaliteitsattributen vallen onder de niet-functionele eisen. Enkele voorbeelden worden hieronder gegeven. Voor een opdeling in categorieën, zie*

*http://iso25000.com/index.php/en/iso-25000-standards/iso-25010*

*of https://nl.wikipedia.org/wiki/ISO\_25010*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Categorie ISO 25010 | Omschrijving |
| Q1 | Performance | De responsetijd bedraagt maximaal 100ms |
| Q2 | Bruikbaarheid | Het systeem kan door 95% van de doelgroep binnen 5 minuten worden gebruikt. |
| Q3 | Betrouwbaarheid | Het systeem is tenminste 99% van de tijd beschikbaar. |
| Q4 | Betrouwbaarheid | Het systeem is maximaal 3 uur per 48 uur niet beschikbaar. |
| Q5 | Beveiligbaarheid | Gegevens worden verstuurd over een beveiligde verbinding. |
| Q7 | Beveiligbaarheid | Wachtwoorden worden versleuteld opgeslagen. |
| Q8 | Onderhoudbaarheid | Het systeem is modulair opgebouwd. |
| Q9 | Onderhoudbaarheid | Source code is geschreven volgens de afgesproken coderingsstandaard. |
| Q10 | Onderhoudbaarheid | Source code is gedocumenteerd. |
| Q11 | Onderhoudbaarheid | Tenminste 80% van de source code wordt getest met unittests. |
| Q12 | Compatibiliteit | De applicatie is beschikbaar op alle platformen |
| Q13 | Compatibiliteit | Documentatie van interfaces is beschikbaar om duidelijkheid te scheppen hoe de interactie tussen de componenten is |
| Q14 | Beveiligbaarheid | Gegevens worden verstuurd over een beveiligde verbinding |
| Q15 | Onderhoudbaarheid | Het systeem is modulair opgebouwd |
| Q16 | Onderhoudbaarheid | Source code is geschreven volgens de fontys coderingstandaard en gedocumenteerd |

# H5 Globale schermopbouw

**In dit hoofdstuk wordt de globale schermopbouw getoond.**

Afbeelding met schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving

Afbeelding met schermafbeelding, tekst

Automatisch gegenereerde beschrijvingAfbeelding met schermafbeelding

Automatisch gegenereerde beschrijving

# H6 Use cases

Hier worden de requirements uitgeschreven als verschillende use-cases

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC1: Tafel Registeren |
| Samenvatting | Een actor kan een tafel registeren |
| Actoren | Medewerker |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd.  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft te gegevens in van de tafel.  2. De actor bevestigd te ingevoerde gegevens. [1]  3. Het systeem controleert of gegevens uniek zijn. [2]  4. Het systeem wijzigt de gegevens. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het wijzigen vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] De gegevens zijn al bekend in het systeem: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De gegevens zijn succesvol opgeslagen in de database. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC2: Tafel Verwijderen |
| Samenvatting | Een actor kan een tafel verwijderen |
| Actoren | Medewerker |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd.  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft te gegevens in van de tafel.  2. De actor bevestigt het verwijderen van de tafel. [1]  3. Het systeem controleert of de tafel niet in gebruik is. [2]  4. Het systeem verwijder de tafel. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het wijzigen vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] De tafel is in gebruik: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De gegevens van de tafel zijn verwijderd. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC3: Tafel Updaten |
| Samenvatting | Een actor kan een tafel updaten |
| Actoren | Medewerker |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd.  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft te gegevens in van de tafel.  2. De actor bevestigd te ingevoerde gegevens. [1]  3. Het systeem controleert of gegevens uniek zijn. [2]  4. Het systeem wijzigt de gegevens. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het wijzigen vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] De gegevens zijn al bekend in het systeem: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De gegevens van de tafel zijn verwijderd. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC4: Orders Inzien |
| Samenvatting | Een actor kan per tafel zien welke orders deze heeft en de historie hiervan. |
| Actoren | Medewerker |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd.  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft te gegevens in van de tafel.  2. De actor bevestigd te ingevoerde gegevens. [1]  3. Het systeem controleert of gegevens bestaan. [2]  4. Het systeem geeft een overzicht. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het wijzigen vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] De gegevens zijn niet bekend in het systeem: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De orders van de tafel worden getoond |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC5: Orders Sluiten |
| Samenvatting | Een actor kan per tafel een order sluiten dit houdt in dat de medewerker de betaling afrondt |
| Actoren | Medewerker |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd.  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft te gegevens in van de tafel.  2. De actor bevestigt het sluiten van de order gegevens. [1]  3. Het systeem checkt of er geen orders meer voor deze tafel lopen [2]  4. Het systeem rond de order af en geeft een bon. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het wijzigen vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] Er staat nog een order open: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De order wordt getoond met een totaalprijs. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC6: Order maken |
| Samenvatting | Een actor kan een order maken |
| Actoren | Klant, tafel |
| Aannamen | 1. De actor heeft geen orders openstaan. |
| Beschrijving | 1. De actor geeft te gegevens in van de tafel.  2. De actor bevestigd te ingevoerde gegevens. [1]  3. Het systeem checkt of er geen orders meer voor deze tafel lopen [2]  4. Het systeem maakt een order aan. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het aanmaken vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] Er staat nog een order open: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De order wordt aangemaakt. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC7: Gebruiker Registreren |
| Samenvatting | Een actor kan zich registreren |
| Actoren | Klant |
| Aannamen | - |
| Beschrijving | 1. De actor geeft zijn persoonlijke gegevens.  2. De actor bevestigd te ingevoerde gegevens. [1]  2. Het systeem controleert of deze gegevens uniek zijn. [2]  4. Het systeem maakt een nieuwe gebruiker aan |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het registreren vroegtijdig af: ga terug naar het login scherm.  [2] De gegevens zijn al bekend in het systeem: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De actor is aangemaakt en zijn gegevens zijn opgeslagen |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC8: Order Historie |
| Samenvatting | Een actor kan zijn order historie inzien |
| Actoren | Klant |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd.  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft aan zijn historie te willen inzien.  2. Het systeem geeft een overzicht van de order historie |
| Uitzondering | - |
| Resultaat | De actor krijgt een overzicht van zijn order historie |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC9: Gebruikers inzien |
| Samenvatting | Een actor kan alle gebruikers inzien |
| Actoren | Admin |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd.  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft aan alle user te willen inzien.  2. Het systeem check of de gebruiker de juiste rechten heeft [1]  3. Het systeem geeft een overzicht van de order historie |
| Uitzondering | [1] De actor heeft niet de juiste rechten in het systeem: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De actor krijgt een overzicht van users |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC10: Gebruiker Inloggen |
| Samenvatting | Een actor kan inloggen. |
| Actoren | Admin, medewerker, klant |
| Aannamen | 1. De actor heeft een account. |
| Beschrijving | 1. De actor geeft aan te willen inloggen.  2. De actor vult zijn gegevens in.  2. Het systeem controleert de gegevens [1]  3. De actor is ingelogd |
| Uitzondering | [1] De inloggegevens zijn incorrect: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De actor is ingelogd |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC11: Gebruiker Wijzigen |
| Samenvatting | Een actor kan gegevens wijzigen |
| Actoren | Admin, medewerker, klant |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft aan zijn gegevens te willen wijzigen.  2. Het systeem controleert of de gegevens uniek zijn [1]  3. De gegevens van de actor zijn gewijzigd |
| Uitzondering | [1] De gegevens zijn niet uniek in het systeem: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De gegevens van de gebruiker zijn gewijzigd |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC12: Koppelen Tafel |
| Samenvatting | Een actor kan zich koppelen aan een tafel. |
| Actoren | Klant |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd |
| Beschrijving | 1. De actor geeft de tafel waar hij zich aan wil koppelen voor een order. UC6  2. Het systeem controleert of de tafel momenteel in gebruik is [1]  3. De actor kan nu orders maken |
| Uitzondering | [1] De tafel is momenteel in gebruik: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De tafel is gekoppeld aan de order. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC13: Korting Gebruiker |
| Samenvatting | Een actor krijgt korting als hij in is gelogd |
| Actoren | Klant |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd |
| Beschrijving | 1. De actor geeft aan zijn order te willen afronden.  2. Het systeem berekent het kortings bedrag.  3. De actor krijgt korting over zijn orderbedrag |
| Uitzondering | - |
| Resultaat | De actor geeft korting gekregen over het bedrag |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC14: Artikel Toevoegen |
| Samenvatting | Een actor kan een artikel toevoegen |
| Actoren | Medewerker, Admin |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft te gegevens in het artikel op.  2. De actor bevestigd te ingevoerde gegevens. [1]  3. Het systeem controleert of gegevens uniek zijn. [2]  4. Het systeem wijzigt de gegevens. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het wijzigen vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] De gegevens zijn al bekend in het systeem: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De gegevens zijn succesvol opgeslagen in de database. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC15: Artikel Verwijderen |
| Samenvatting | Een actor kan een artikel Verwijderen |
| Actoren | Medewerker, Admin |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft te gegevens in het artikel.  2. De actor bevestigt het verwijderen van de tafel. [1]  3. Het systeem controleert of het artikel niet in gebruik is. [2]  4. Het systeem verwijder de tafel. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het wijzigen vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] Het artikel is in gebruik: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De gegevens van het artikel zijn verwijderd. |

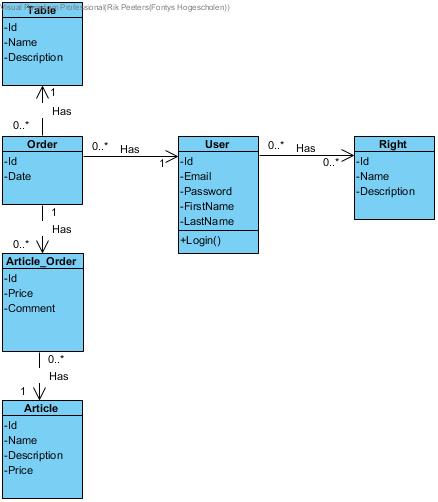
|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC16: Artikel Wijzigen |
| Samenvatting | Een actor kan een artikel Wijzigen |
| Actoren | Medewerker, Admin |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft het artikel dat hij wil wijzigen  2. De actor bevestigd te ingevoerde gegevens. [1]  3. Het systeem controleert of gegevens uniek zijn. [2]  4. Het systeem wijzigt de gegevens. |
| Uitzondering | [1] De actor breekt het wijzigen vroegtijdig af: ga terug naar het overzicht.  [2] De gegevens zijn al bekend in het systeem: toon een melding aan de actor. |
| Resultaat | De gegevens van het artikel zijn verwijderd. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC17: Gebruikers Rechten Veranderen |
| Samenvatting | Een actor Kan een recht aan een gebruiker toewijzen |
| Actoren | Admin |
| Aannamen | 1. De actor is ingelogd  2. De actor heeft de benodigde rechten om deze actie uit te voeren |
| Beschrijving | 1. De actor geeft de gebruiker in waarvan hij het recht wil veranderen.  2. Het systeem checkt het huidig recht van de gebruiker en kijkt of deze afwijkt van het huidige [1]  2. Het systeem veranderd de rechten van de gebruiker. |
| Uitzondering | 1. De actor heeft dit recht al: geeft actor melding. |
| Resultaat | De actor geeft korting gekregen over het bedrag |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam | UC14: Bon Printen |
| Samenvatting | Een actor kan orderhistorie uitprinten in bon lay-out |
| Actoren | Klant, medewerker, tafel |
| Aannamen | 1. De actor heeft een order aangemaakt |
| Beschrijving | 1. De actor geeft aan zijn order uit te printen op een bon  2. Het systeem print een bon met het totaalbedrag |
| Uitzondering | - |
| Resultaat | De actor krijgt een bon met het totaalbedrag en bestelde artikelen |

# H7 Domeinmodel

In dit hoofdstuk wordt het klassendiagram van het domein getoond en een toelichting gegeven in de relaties. In de meeste klassen zullen de functionaliteiten te vinden zijn die voldoen aan crud.



Een Article\_Order heeft een Article

Een Article\_Order heeft een Order

Een Article kan geen of meedere Article\_Orders hebben.

Een Table kan geen of meerdere Orders hebben.

Een Order heeft een Table

Een Order kan geen of meerdere Articles hebben

Een User kan geen of meerdere Orders hebben.

Een User kan geen of meerdere Rights hebben.

Een Recht kan geen of meerdere Users hebben.