# Mijn Big Idea

Als Big Idea ga ik een soort order systeem maken wat het makkelijk maakt voor de klant om bijv. in een Bioscoop of café een drankje te bestellen. Het principe is dat de klant kan zeggen ik wil graag een cola en dat dan live op het scherm bij de kassa verschijnt met tafel 5 (1x cola) en dat de klant live updates krijgt over de voortgang van zijn bestelling. Dit wordt mogelijk gemaakt doormiddel van Java spring web sockets in combinatie met vue. Ook ga ik een Rest API implementeren die het mogelijk maakt voor gebruikers in te loggen en hierdoor bijv. kunnen sparen voor kortingen.

In mijn applicatie zullen de verschillende lagen met elkaar gaan praten met behulp van interfaces. Ook zullen er testen voor de logica binnen het systeem worden uitgeschreven en zullen deze testen worden geautomatiseerd in Jenkins. De specifieke functionaliteiten voor de applicatie zijn voor tot nu nog niet bekend/omschreven.

Hieronder wordt omschreven welke leerdoelen ik wil gaan aantonen bij het 'Big Idea'.

1. Communicatie tussen componenten realiseren volgens het server-push principe.

Aan de hand van de interfaces die je bedacht hebt, kun je push (web socket) technieken toepassen in je applicatie.

1. Communicatie volgens het client-pull principe met REST.

Aan de hand van de interfaces die je bedacht hebt, kun je pull (REST) technieken toepassen in je applicatie.

1. Communicatie en interfaces specificeren

Je bent in staat om duidelijk interfaces te definiëren waarmee de softwarecommunicatie kan opzetten.

1. Testen opstellingen en uitvoeren

Je bent in staat een systeemtestplant met testgevallen op te stellen tevens ben je ook in staat unittesten automatisch te laten uitvoeren in een CI-omgeving