

☐ A. Design Pattern

☐ Merupakan solusi umum untuk masalah desain yang sering muncul pada pengembangan software. Design Pattern membantu menyediakan solusi yang terstruktur, teruji, dan repetisi pada masalah desain tertentu. Ada 3 jenis design pattern, yaitu :

- ☐ - Creational Pattern, merupakan design yg digunakan untuk membuat objek.
- ☐ - Structural Pattern, merupakan design yg digunakan untuk mengatur hubungan antar objek.
- ☐ - Behavioral Pattern, merupakan design yg digunakan untuk mengatur perilaku objek.

☐ B. Konsep Design Pattern pada Model View Controller (MVC)

☐ Dalam konsepnya, MVC membagi aplikasi menjadi 3 komponen utama yaitu Model, View, dan Controller.

- ☐ - Model, representasi data dan logika bisnis
- ☐ - View, tampilan antarmuka pengguna
- ☐ - Controller, pengontrol yang mengatur input dan output serta memperbarui model.

☐ Selain itu, setiap komponen MVC bertanggung jawab pada :

☐ A. Model, bertanggung jawab untuk menyimpan dan mengelola data. Melakukan akses serta manipulasi data yang disimpan dalam database atau tabel. Model juga digunakan untuk melakukan berbagai operasi, seperti :

- | | | |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> a.) menambah data | <input type="checkbox"/> c.) menghapus data | <input type="checkbox"/> e.) menampilkan data |
| <input type="checkbox"/> b.) mengubah data | <input type="checkbox"/> d.) mencari data | |



☐ B. View, bertanggung jawab menampilkan data kepada Pengguna. Merupakan bagian dari aplikasi web yang bertanggung jawab menampilkan data ke Pengguna. View biasanya berupa file HTML, CSS, dan Javascript.

☐ C. Controller, bertanggung jawab untuk menerima input dari Pengguna dan memrosesnya. Controller juga mengatur pengiriman data dari model ke View.