

APOTEK OK 24



Apotek 24 OK adalah sebuah apotek yang terkenal. Karena terlalu ramainya pelanggan yang membeli keperluan Kesehatan di masa pandemic ini, tempat ini selalu banyak menerima pesanan. Oleh sebab itu, Pak Agus pemilik apotek ini membutuhkan pertolongan anda seorang programmer handal untuk membuat program sederhana dalam system kasir mereka. Program sederhana tersebut diharapkan dapat membantu menghitung dan mencatat pesanan para pelanggan yang datang ke apoteknya agar tidak menimbulkan salah inputan data. Program ini memiliki 4 menu utama, yaitu:

1. Login (20 poin)

Pada menu ini, kasir harus login terlebih dahulu untuk dapat melayani pemesanan dan pembayaran. Apabila belum login, maka tidak dapat mengakses menu 2, 3, dan 4.

- Username : Apotek24OK
- Password : (5 DIGIT NPM KAMU)

Pengecekan login **wajib menggunakan FUNGSI**. Jika username **dan** password tidak sesuai (**case sensitive**), maka program akan meminta inputan ulang serta peringatan bahwa username atau password salah.

Jika username dan password sudah sesuai maka muncul peringatan bahwa login berhasil.

2. Input Pesanan (30 poin)

Pada menu ini, kasir akan memasukkan pesanan pelanggan, nama pelanggan (tidak boleh kosong), dan nomor pesanan. Dikarenakan pesanan kapasitas hanya sampai 30 nomor dan pesanan genap sudah penuh, maka hanya pesanan bernomor ganjil yang tersedia (1-30 yang bernilai *ganjil*). Adapun menu yang ditawarkan yaitu:

Menu	Price
Hydrocodone	Rp 70.000,00
Lisinopril	Rp 30.000,00
Antibiotik Amoxicillin	Rp. 60.000,00
Epogen	Rp 150.000,00

3. Pembayaran (40 poin)

Pada menu ini, program akan menampilkan nama pelanggan, nomor meja, dan pesanan pelanggan beserta total pembayaran. Pelanggan akan dikenakan **pajak PPN dan service sebesar 12%**. Untuk pelanggan yang membeli Antibiotik Amoxicillin lebih dari sama dengan 5 porsi **dan** EPOGEN lebih dari sama dengan 2 porsi, maka akan mendapat diskon sebesar 0.22% (diskon dihitung setelah total pembayaran dikenakan pajak dan ***hanya akan ditampilkan jika mendapat diskon***) lalu program akan menanyakan akan lanjut apa tidak dan setelah bayar akan muncul kembalian.

***Hint** (siswa perhitungan cari sendiri sesuai perhitungan yang diminta):*

- a. Harga Total = $(\text{jumlahPesanan}_1 * \text{harga}_1) + (\text{jumlahPesanan}_2 * \text{harga}_2) + (\text{jumlahPesanan}_n * \text{harga}_n)$
- b. Hitung pajak = $\text{total harga} * 0.12$
- c. Total bayar = $\text{total harga} + \text{hitung pajak}$ (**Boleh tidak memakai Fungsi**)
- d. Diskon = $\text{total bayar} * 0.0022$

4. Batalkan Pesanan (10 poin)

Pada menu ini, program akan menghapus semua data jumlah pesanan, nama, nomor meja, dan lain-lain nya.

!!! PENTING !!!

- Jika sudah mengakses menu input pemesanan maka user tidak dapat menginputkan lagi sebelum melakukan pembayaran atau pembatalan pemesanan.
- Untuk menghitung semua alur pembayaran, **wajib menggunakan FUNGSI terutama fungsi a,b,d pada hint dan menghitung kembalian.**
- Menu Pembayaran dapat digunakan jika sudah mengakses menu 2. Setelah melakukan pembayaran, *user* bisa menginputkan pemesanan baru.
- **JIKA TIDAK MENGGUNAKAN FUNGSI pada ketentuan yang sudah diberikan MAKA NILAI LANGSUNG= 0**

BONUS SOAL UNGUIDED +20

Bonus hanya bisa didapatkan ketika semua menu diatas sudah selesai dan benar.

5. Kepada para member APOTEK mendapatkan keuntungan yang menarik yaitu diskon khusus member. Kamu sebagai programmer handal diminta memodifikasi lagi pada menu pembayaran untuk menambahkan diskon sebesar 5.5% tanpa minimal pembelian. (diskon member dihitung setelah Total Harga setelah dikurangi diskon biasa)

TUGAS

Selesaikan unguided dan menambahkan menu untuk **edit pemesanan**. Dalam menu ini terdapat dua pilihan yaitu edit untuk **menambah** jumlah pesanan dan **mengurangi** jumlah pesanan. Ketika jumlah pesanan diubah maka jumlah pesanan sebelumnya akan berubah maka secara otomatis. Gunakanlah fungsi baru untuk mengubah jumlah pesanan. Perhatikan beberapa aturan berikut ini :

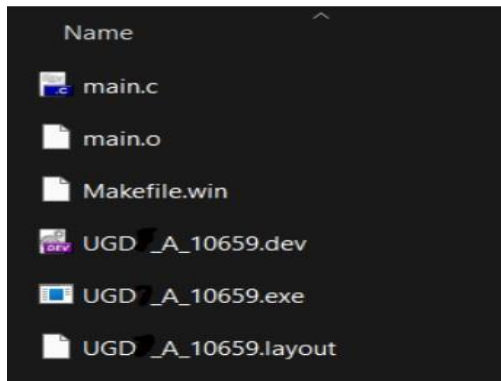
1. Menu Kurang pesanan hanya dapat diakses jika pelanggan sudah membeli item tersebut (jumlahnya tidak bernilai 0)
2. User tidak bisa mengurangi jumlah pesanan lebih besar dari jumlah yang sekarang Misal : User A sudah beli obat sebanyak 5, namun user A tidak bisa mengurangi jumlah obat sebanyak 6. (jumlah tidak boleh minus)

Ketentuan UGD

1. Kode harus rapi dan ketika dikumpul harus bisa jalan ketika di run (+10) / jika tidak bisa di run maka nilai (-30).
2. Kesalahan penamaan file pengumpulan (UGD/Tugas -10)
3. File code harus berekstensi .c bukan .cpp (UGD/Tugas -20)
4. Dalam pengerjaan UGD/Tugas ini, hanya boleh menerapkan materi dari modul Tipe data, penamaan, dan sekuens hingga modul ini (Fungsi). Tidak boleh menggunakan konsep array, record, dll
5. 45 menit pertama tidak diizinkan bertanya pada asisten
6. Jika ada kerja sama antar praktikan maka semua pihak yang terlibat UGD dan / atau Tugas 0
7. Praktikan tidak boleh bertanya kepada asisten selama praktikum. Yang dimaksud tidak boleh bertanya adalah mengenai algoritma yang dibuat. Jika bertanya kejelasan soal masih diperbolehkan.

Pengumpulan

1. Program dimaukan kedalam sebuah folder
2. Dalam folder terdapat beberapa file (.c, .o, .win, .dev, .exe, .layout)



3. Penamaan folder dan format pengumpulan sbb:
 - **UGD ⑨ UGD_Fungsi_X_YYYYYY.zip**
 - **TUGAS ⑨ TGS_Fungsi_X_YYYYYY.zip**
 - **BONUS ⑨ UGD_Fungsi_Bonus_X_YYYYYY.zip**

X: Kelas

YYYYYY: 5 digit terakhir NPM

INGAT DIBACA SEMUA KETENTUAN YA :D