

TIPE D

Unguided (UGD)

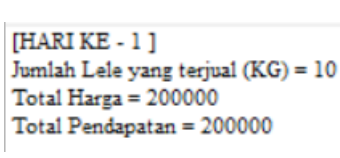
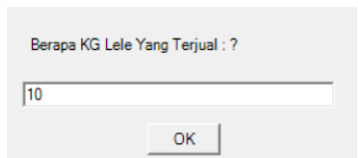
1. (60%)

Pak Budi mempunyai bisnis ternak Lele yang sudah berdiri sejak 1980. Dikarenakan semakin banyaknya pembeli, pak Budi kesulitan untuk mendata secara manual setiap harinya jumlah Lele yang terjual. Oleh karena itu pak Budi meminta kamu sebagai programmer untuk membuat program flowchart dengan ketentuan sebagai berikut :

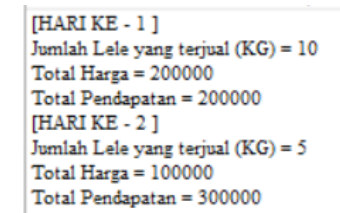
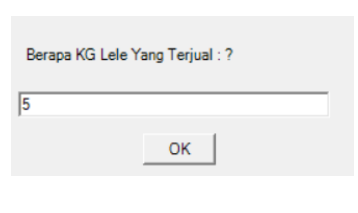
1. Setiap harinya *user* akan ***menginput*** data berupa berapa kilo Lele yang terjual, dan setiap harinya program akan mengeluarkan output berupa berapa kilo lele yang terjual, total harga lele (20.000 / kilo) serta total pendapatan.
2. User akan ***menginput*** data selama 7 hari.

Contoh:

Hari ke – 1



Hari ke – 2



Terus lanjut hingga Hari ke – 7

2. (40%)

Membuat program yang menampilkan bilangan 1 – 100, dimana jika bilangan merupakan **kelipatan 3**, maka akan mengeluarkan kata “**Fizz**”, jika merupakan **kelipatan 8** maka akan mengeluarkan kata “**Buzz**” dan jika merupakan **kelipatan 3 dan 8**, maka akan mengeluarkan kata “**FizzBuzz**”. (Wajib menggunakan **perulangan** dan **modulus**!)

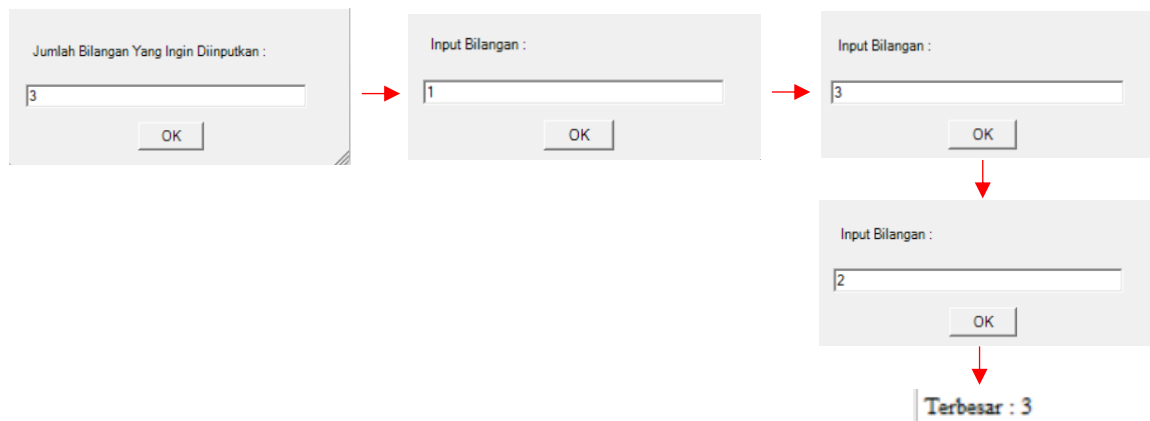
Output :

```
1
2
Fizz
4
5
Fizz
7
Buzz
Fizz
10
11
Fizz
13
14
Fizz
Buzz
17
Fizz
19
20
Fizz
22
23
FizzBuzz
25
26
Fizz
28
29
Fizz
31
Buzz
Fizz
34
35
Fizz
37
38
Fizz
Buzz
41
Fizz
43
44
Fizz
46
47
FizzBuzz
```

Bonus (20 Poin)

Membuat program dimana akan menginputkan berapa banyak bilangan yang akan diinputkan, selanjutnya menginputkan bilangan tersebut dan output dari program adalah bilangan **terbesar** diantara bilangan yang diinputkan.

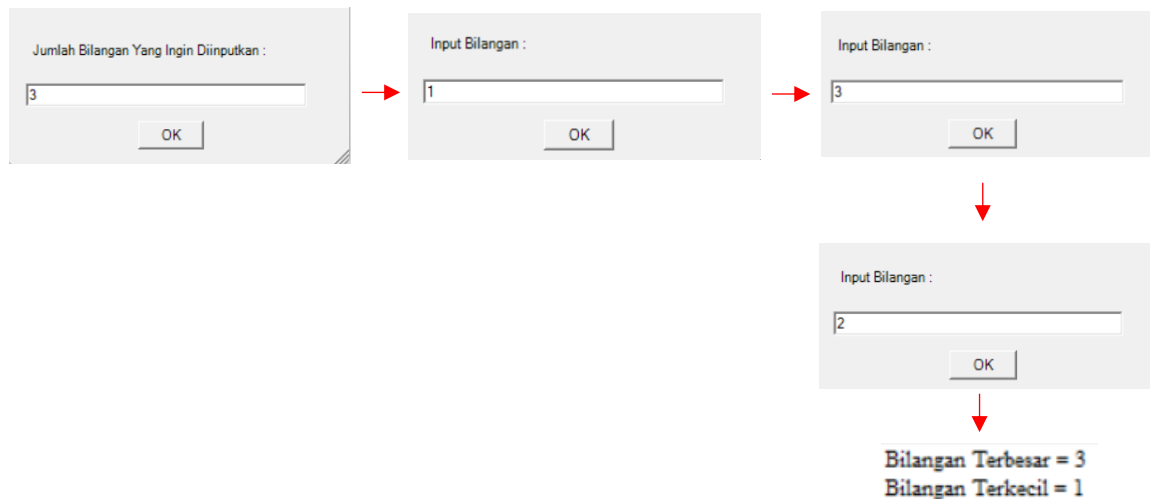
Contoh :



Tugas (TGS)

Membuat program dimana akan menginputkan berapa banyak bilangan yang akan diinputkan, selanjutnya menginputkan bilangan tersebut dan output dari program adalah bilangan **terbesar** dan **terkecil** diantara bilangan yang diinputkan.

Contoh :

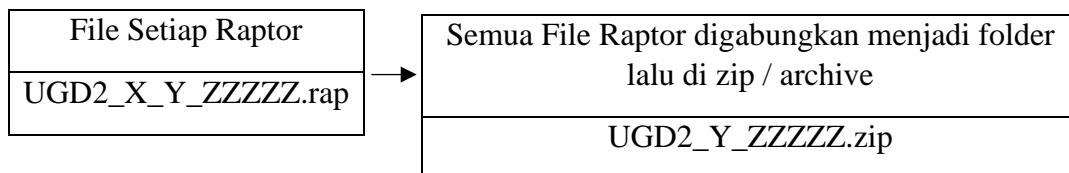


Ketentuan Pengerjaan :

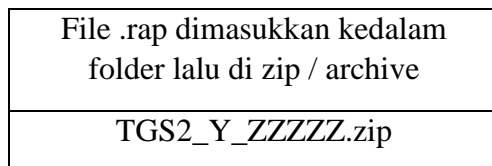
1. Setiap soal yang dikerjakan **wajib** menggunakan struktur perulangan, jika tidak akan diberikan **nilai 0** pada soal yang tidak menggunakan struktur perulangan.
2. **Bonus** dapat dikerjakan setelah menyelesaikan soal no 1 dan no 2.
3. Kerapihan flowchart (+10 poin)
4. Dipersilahkan tanya kepada asisten setelah 40 menit pengerjaan
5. Jika diketahui adanya kemiripan jawaban antar praktikan, setiap praktikan yang terlibat diberi nilai 0.
6. Ketentuan pada spreadsheet penilaian juga berlaku

Format Pengumpulan :

UGD dan Bonus



Tugas



X = nomor soal (1 atau 2 atau Bonus)

Y = Kelas

Z = 5 digit NPM terakhir

Perhatikan format pengumpulan. Salah format pengumpulan dikenakan pengurangan nilai **sebanyak 10 poin**.

Selamat Mengerjakan