

## 489 – Akasztófa Bíró

### *Megoldási segédlet*

A feladat megoldásához, ha beolvastuk a feladvány betűit, vegyük észre, hogy érdemes közülük kiszűrni az egyforma betűket. Ezt legegyszerűbben úgy tehetjük meg, ha szetté, majd listává alakítjuk a feladvány betűit. Viszont a szetté alakítás során lehetséges, hogy a betűk sorrendje meg fog változni, ami a feladvány esetén nem probléma, de a tippelnél már igen, így ez esetén máshogy kell eljárunk. Bejárva a tippnek megadott karaktereket egyesével fűzzük egy új listához azon elemeket, amik még nem szerepelnek az új listánkban.

Ahhoz, hogy tudjuk, hogy a versenyzőnk veszített vagy csak bejedd, érdemes egy hibás tippet számláló változót létrehozni, melynek kezdő értéke értelem szerűen 0 lesz. Ezután járjuk be a tipp karaktereit egyesével és nézzük meg, hogy szerepel-e a megoldás karakterei között az adott elem.

Ha igen, akkor ezt a karaktert távolítsuk el a megoldás betűi közül, és ellenőrizzük, hogy maradt-e még betű a feladvány listájában. Ha nem, akkor kiírathatjuk, hogy a játékos nyert.

Ha az adott karaktert nem találtuk meg a feladvány betűi között, akkor növeljük a hibákat számláló változónkat 1-gyel, majd ellenőrizzük, hogy az elérte a 7-et. Ha igen, megszakíthatjuk a ciklust, a játékos veszített.

Ha végig értünk az összes tippnek megadott betűn és a hibák száma nem érte el a 7-et, akkor a játékos bejedd.