10849 – Futólépés

Tételezzük fel, hogy van egy N x N mezőből álló sakktáblánk ($1 \le N \le 100~000~000$). Csak egyetlen bábu áll a táblán: a futó. A futó helyzete egy számpár által van leírva ($1 \le r$, $c \le N$); r a sorok és c az oszlopok száma. Az (1, 1)-es pozíció a tábla bal-alsó mezejére utal, míg az (N, N)-es pozíció a jobb-felső mezőre.

A feladat a minimális lépésszám kiszámolása lenne, amit a futónak meg kell tennie, hogy elérjen egy adott mezőt a táblán, megkapva a futó helyzetét és a mező pozícióját. Ha ez a lépés nem lehetséges, akkor a kimenet egy sztringet adjon vissza: "no move". Ne aggódj, ha nem tudod, hogyan kell sakkozni! Az egyetlen információ, amire szükséged van, hogy a futó átlósan mozog tetszőleges számú mezőt előre vagy hátra, amíg az útjába nem áll egy másik bábu.

Bemenet

A bemenet egyetlen egészszámmal kezdődik (C), ami a tesztesetek számát jelzi, melyek mindegyike a következőképpen lesz leírva. Először a sort egy üres sor követi, és minden egymást követő tesztesetet között is található egy üres sor.

Majd minden teszteset esetén az első sor egy egészszámot ($1 \le T \le 100$) tartalmaz, a tesztek számát arra az esetre. A második sor egy egészszám ($1 \le N \le 100~000~000$) a sakktábla mezőinek száma ($N \times N$)-et meghatározva. Ezután a tesztsor következik, mindegyik négy szóközzel elválasztott szám. Az első két szám a sor és oszlop, ahol a futó található, a második két szám a sora és az oszlopa a mezőnek, ahová a futónak kell elmozdulnia.

Kimenet

Minden tesztsorra ki kell íratnod egy kimeneti sort. Ez a sor csak egy számot tartalmazzon, ami a minimum számát jelöli a lépéseknek, amit a futónak meg kell tennie a leírt pozícióhoz vagy a "no move" üzenetet, ha a pozíció elérhetetlen.

Példa bemenet

Példa kimenet

1 no move 2 2 no move