

## 162 – A Szomszéd Kárára

A „*Beggar My Neighbour*” (ritkán „*Strip Jack Naked*” néven ismert, magyarul „A szomszéd kárára” fordítható) játék egy tradicionális kártyajáték arra tervezve, hogy segítsen a kezdőknek tanulni néhány dolgot a kártyákról és az értékeikről. A játékhoz egy átlagos paklit megkeverünk és kiosztunk lefordítva két játékosnak, az első kártya a nem-osztóé, a második az osztóé és így tovább, amíg mindkét játékosnak 26 kártyája van. Az osztó kapja az utolsó kártyát. A nem-osztó kezdi a játékot felfordítva a legfelső kártyáját a paklijából (a második utolsó kiosztott kártyát) és az asztalra helyezve azt. Az osztó folytatja ráhelyezve az ő legfelső kártyáját felfordítva. A játék így megy tovább, amíg egy „büntető” kártya (Ász, Király, Dáma vagy Bubi) nem kerül sorra. A következő játékosnak ekkor meg kell „fizetnie” ezt a kártyát lerakva egy kártyát egy Bubiért, két kártyát egy Királynőért, három kártyát egy Királyért és négy kártyát egy Ászért. Ha egy büntető kártya kerül elő a „fizetés” bármelyik szakaszában, a játék megfordul és a másik játékosnak kell fizetnie az új büntető kártyáért. Mikor a büntetés szakasz lezárult, a játékos, aki az utolsó büntető kártyát fordította fel viszi az egész kupacot, és lefordítva a már meglévő paklija alá helyezi azt. Ezután ő kezdi el a következő kört felfordítva egy kártyát, ahogy korábban is. A játék addig folytatódik, amíg az egyik játékos már nem tud rakni, mert elfogytak a kártyái.

Írj programot, ami szimulálja ezt a játékot! Emlékezz, hogy egy átlagos kártyapakli 52 kártyát tartalmaz! Ezek négy színre osztva – Pikk (♠ *Spades* – S), Kör (♥ *Hearts* – H), Káró (♦ *Diamonds* – D), Treff (♣ *Clubs* – C). Minden színből van 13 kártya – Ász (*Ace* – A), 2-10, Bubi (*Jack* – J), Dáma (*Queen* – Q) és Király (*King* – K).

### Bemenet

A bemenet kártyapaklik sorozatából áll. Minden pakli sorban adja meg a kártyákat, ahogyan azok kiosztva lennének (például a lent feltüntetett esetben a nem-osztó kezdené a játékot a „H2” kártyát megjátszva). A paklik 4 sort foglalnak majd el, mindegyikben 13 kártyával. Minden kártya megnevezése a szín (S, H, D, C) követve a számával (A, 2-9, T [*ten* – 10], J, Q, K). A kártyák egy szóközzel lesznek elválasztva egymástól. A bemenet végét egy szimpla kettőskeresztet (#) tartalmazó sor jelzi majd.

### Kimenet

A kimenet sorok sorozatából fog állni, egy minden bemeneti paklihoz. Minden sor tartalmazza a nyertes játékos számát (1, ha az osztó, 2, ha az első játékos) és a nyertes kezében lévő kártyák számát (figyelman kívül hagyva mindet az asztalon lévő halomból) jobbra igazítva 3 szélességgel.

### Példa bemenet

```
HA H3 H4 CA SK S5 C5 S6 C4 D5 H7 HJ HQ
D4 D7 SJ DT H6 S9 CT HK C8 C9 D6 CJ C6
S8 D8 C2 S2 S3 C7 H5 DJ S4 DQ DK D9 D3
H9 DA SA CK CQ C3 HT SQ H8 S7 ST H2 D2
#
```

### Példa kimenet

1 44