

## 10205 – Simlis osztó

### *Megoldási segédlet*

Vegyük észre, hogy a feladat megoldásához, mivel a kártyák pontos nevét kell kiíratnunk szövegesen, ezért ezt a kódunk elején érdemes elmentenünk egy listában. Mivel a későbbiekben a kártyák pozíciója mindig az eredeti paklihoz képest változik majd, ezért érdemes eszerint létrehozni a listánkat, valamint mivel a bemenet a pozíciók indexelését 1-essel kezdi, ajánlott egy üres sztringet vagy listát fűzni ennek a listának az elejére.

Legyünk figyelmesek arra is, hogy a feladat nem határozza meg, hogy a bemenetben a keverések leírására szolgáló 52-esek hány sorban lesznek meghatározva, csak hogy  $n \times 52$  számot fog megadni, ezért a beolvasáshoz érdemes egy végtelen ciklust indítanunk, mely akkor áll meg, ha a beolvasott számok darabszáma eléri ezt az  $n \times 52$ -öt. Ezután egy for ciklussal 52-essel hozzáfűzzük ezeket a számokat egy  $n$  hosszú listához. Itt is érdemes felfigyelnünk arra, hogy a későbbi indexelés egyszerűsítéséhez érdemes a keveréseket tartalmazó listát is egy üres listával kezdeni, valamint az  $n$  db 52-es mindegyikének elejére is egy extra nullát fűzni.

Ha sikerült megfelelően elmentenünk a keveréseket, azok végrehajtása már nem bonyolult feladat. Egyesével beolvasva, hogy melyik keverést kell elvégezni a paklinkból létrehozunk egy másolatot egy átmeneti változóba, majd egy for ciklussal bejárva a paklinkat, az adott indexen ( $k$ ) lévő kártyánkat a paklinkban felülírjuk az átmeneti változónkba mentett pakli azon az indexén található kártyájával, mely az adott keverésnél ezen a  $k$ . indexen szerepel.

Végül csak bejárjuk a paklinkat és kiíratjuk soronként az összes kártyát.

A feladat még meghatározza, hogy több teszteset esetén ezek eredményeit egy üres sor válassza el. Ezt az üres sort érdemes még a teszteseteken végig haladó ciklusunk elején kiíratni, azzal a feltétellel, hogy az adott teszteset már nem az első.