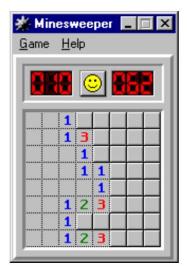
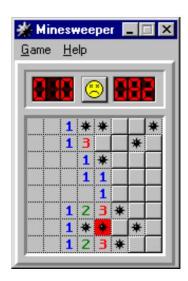
10279 – Aknakereső

Az Aknakereső játékot egy n x n-es táblán szokták játszani, melyen m darab akna van elrejtve, mindegyik a tábla egy különböző mezején. A játékos ismétlődően érint egyet a táblamezőkből. Ha egy aknával rendelkező mezőt talál el, az akna felrobban és a játékos veszít. Ha a mező, amit érint, nem tartalmaz aknát, akkor egy 0 és 8 közötti egészszám tűnik fel rajta, mutatva, hogy mennyi aknát tartalmazó mező határos vele szomszédosan vagy átlósan. Alább illusztrálva láthatod egy részben lejátszott játék lépéseinek sorozatát.







Itt n értéke 8, m értéke 10, üres mezők jelzik a 0 számot, megemelt mezők jelzik a még nem játszott mezőket, és a csillagra hasonlító alakzatok jelzik az aknákat. A bal legszélső kép egy már megkezdett játékot mutat. Az első képtől a másodikig a játékos két lépést játszott meg, mindkettőnél egy biztonságos mezőt választva. A másodiktól a harmadik képig a játékosnak már nem volt szerencséje; egy aknát tartalmazó mezőt talált el, és így veszített. A játékos akkor nyer, ha folyamatosan biztonságos lépéseket tesz addig, amíg csak m kijátszatlan mező marad, melyek mindegyike aknát tartalmaz.

A te feladatod az lesz, hogy megadott információk alapján kiolvasd, hol tart a részben lejátszott játék és kiírasd a megfelelő táblát.

Bemenet

Az első bemeneti sor megadja, hogy mennyi játékot kell megoldanod, amit egy üres sor követ.

Minden játékleírás első sora egyetlen pozitív egészszámot ($n \le 10$) tartalmaz. A következő n sor jelzi az aknák helyzetét. Minden sor a tábla egy sorának tartalmát reprezentálja n karakterrel: egy pont jelzi az akna nélküli mezőket, míg egy csillag jelzi az aknákat.

A következő n sor mindegyike n hosszúságú: a már érintett mezők egy "x"-szel vannak jelölve, az érintetlenek egy ponttal.

A példabemenet megfelel a középső ábrának feljebb.

Minden egymást követő játékleírás között található egy üres sor.

Kimenet

Minden tesztesetre a kimeneted a táblát kell reprezentálja, minden mezővel megfelelően kitöltve. Az érintett mezőket, melyek nem tartalmaztak aknát egy 0 és 8 közötti egészszám jelezze. Ha akna lett érintve, minden aknát tartalmazó mezőt egy csillag jelöljön. Minden más mező egy pontot tartalmazzon.

Minden egymást követő teszteset között írass ki egy üres sort.

Példa bemenet

1

8

...**..*

.....*.

....*...

.....

·······

....*..

...**.*.*.

xxx.....

xxxx....

xxxx....

xxxxx...

xxxxx...

xxxxx...

xxx.....

XXXXX...

Példa kimenet

001.....

0013....

0001....

00011...

00001...

00123...

001.....

00123...