## Golang API

function	endpoint	argument	result	detail
ユーザーを保存 するAPI	/users/create	{   user_id: string,   mail_address:   string,   password:   string, }	・Success case {   "StatusMessage":   "Success", }  ・Failed case {   "StatusMessage":   "Failed",   "massage": "エラーメッセージ",   "error": "デバッグ 用エラーメッセージ", }	・StatusMessage == "Failed" 1, golang側に与えらが JSONでなかっなかっなかっなが JSONではありアではありアドれている。 は、メー登録があるが はいいながではいいではいます。 は、デーが発生しずが発生しずが発生しずが発生しずが発生しずがである。 では、デージをないます。 は、データないでは、まったでは、は、ででは、は、ででは、は、ででは、は、ででは、は、ででは、は、では、ないでは、は、では、ないでは、は、では、ないでは、は、ないでは、は、ないでは、は、ないでは、ないで
ユーザーを認証 するAPI	/users/login	{ mail_address: string, password: string, }	・Success case {  "StatusMessage":  "Success",  "UserId": string }  ・Failed case {  "StatusMessage":  "Failed",  "massage": "エラーメッセージ",  "error": "デバッグ 用エラーメッセージ",  }	・StatusMessage == "Failed" 1, メールアドレスが データベースに存在 しない場合 message: "このメー ルアドレスは存在し ません" 2, パスワードが違う 場合 message: "パスワー ドが違います!"
ユーザーを削除 するAPI	/users/delete	{ user_id: string }	• Success case { "StatusMessage":	・StatusMessage == "Failed" 1, メールアドレスが

			"Success" }  • Failed case {  "StatusMessage": "Failed", "massage": "エラーメッセージ", "error": "デバッグ 用エラーメッセージ", }	データベースに存在 しない場合 message: "このメー ルアドレスは存在しません" 2, データベースに user_idが存在しなかった場合 message: "UserIdが存在しません" 3, ユーザーを削除できなかった場合 message: "ユーザーを削除できませんでした"
Passwordを変 更するAPI	/users/change/password	{   user_id: string,   password:   string,   new_password:   string, }	・Success case {  "StatusMessage":  "Success", }  ・Failed case {  "StatusMessage":  "Failed",  "massage": "エラーメッセージ",  "error": "デバッグ 用エラーメッセージ", }	・StatusMessage == "Failed" 1, golang側に与えられたデータの形式が JSONでなかった message: "JSON形式ではありません" 2, データはで在しなかった message: "UserIdが存在しません" 3, 更が違いスワードが違いのた message: "パスワードが違いフートが違いフートが違いフートできない。"パスワートが違いフートがはスワートがはスワートがはスワートがはスワートできまるでした"
GeminiApiKey を保存するAPI	/users/save/api	<pre>{   user_id: string,   gemini_api_key:   string, }</pre>	・Success case {   "StatusMessage":   "Success", }  ・Failed case {   "StatusMessage":   "Failed",   "massage": "エラーメッセージ",   "error": "デバッグ 用エラーメッセー	・StatusMessage == "Failed" 1, golang側に与えられたデータの形式がJSONでなかったmessage: "JSON形式ではありません" 2, データベースにuser_idが存在しなかったmessage: "UserIdが存在しません" 3, GeminiApiKeyを保存できなかったmessage:

			ジ", }	"GeminiApiKeyを保 存できませんでした"
Passwordを認 証するAPI	/users/check/password	{ user_id: string, password: string }	・Success case {  "StatusMessage":  "Success", }  ・Failed case {  "StatusMessage":  "Failed",  "massage": "エラーメッセージ",  "error": "デバッグ 用エラーメッセージ", }	・StatusMessage == "Failed" 1, golang側に与えられたデータの形式が JSONでなかった message: "JSON形式ではありません" 2, データベースに user_idが存在しなかった message: "UserIdが存在しません" 3, passwordが一致しなかった message: "passwordが一致しません"
GeminiApiKey を取得するAPI	/users/get/api	{ user_id: string }	・Success case {  "StatusMessage":  "Success",  "GeminiApiKey": string }  ・Failed case {  "StatusMessage":  "Failed",  "massage": "エラ	・StatusMessage == "Failed" 1, golang側に与えられたデータの形式が JSONでなかった message: "JSON形式ではありません" 2, データベースに user_idが存在しなかった message: "UserIdが存在しません"
データベース内 のユーザー情報 を確認するAPI	/users/check/user	{ mail_address: string }	・Success case {  "StatusMessage":  "Success",  "case": string }  ・Failed case {  "StatusMessage":  "Failed",  "massage": "エラ ーメッセージ",	・StatusMessage == "Success" 1, mail_addressがデータベース内に存在しなかった。 case: "possible" 2, mail_addressがデータベースに存在した。 case: "impossible" 3, 復元可能な場合 case: "restoration"

			"error": "デバッグ 用エラーメッセー ジ", }	・StatusMessage == "Failed" 1, golang側に与えら れたデータの形式が JSONでなかった message: "JSON形 式ではありません"
過去のユーザー 情報を消し、新 たにユーザーを 登録するAPI	/users/recreate	{   user_id: string,   mail_address:   string,   password:   string, }	・Success case {  "StatusMessage":  "Success", }  ・Failed case {  "StatusMessage":  "Failed",  "massage": "エラーメッセージ",  "error": "デバッグ 用エラーメッセージ", }	・StatusMessage == "Failed" 1, golang側に与えられたデータの形式が JSONでなかった message: "JSON形式ではありません" 2, ユーザるかった情報を制除なった。 "ユーザなかかった情報を削除ない。 "ユーザー情報を削除ない。 "エーターできなかった" 3, デできなかった場合できなかった場合できるない。 "データベースに保存できないした"
過去のユーザー 情報を復元する API	/users/restoration	{ mail_address: string, password: string }	・Success case {  "StatusMessage":  "Success", }  ・Failed case {  "StatusMessage":  "Failed",  "massage": "エラーメッセージ",  "error": "デバッグ 用エラーメッセージ", }	・StatusMessage == "Failed" 1, golang側に与えられたデータの形式がJSONでなかったmessage: "JSON形式ではありません" 2, mail_addressが存在しなかった場合の子には存在しなかったがありません" 3, passwordが一致しません" 4, ユーザなかったmessage: "passwordが一致しません" 4, ユーザなかったが自転場を復元でよるではありません" 4, ユーザなかったがあるではありませんがである。 "ユーザーはない" 4, ユーザなかったがあるではあるではあるではある。 "ユーザーはない" 4, エーザーはないであるでは、これではいる。
CSVファイルの 情報を取得する API	/csvs/get	{ user_id: string }	• Success case {  "StatusMessage":  "Success",	• StatusMessage == "Success" CsvData: [ {