

アルゴリズムとデータ構造 B 課題 4

第 9 回の講義で学習したデータ構造「キュー」では、配列 `que` や変数 `front`, `rear`, `num` をグローバル変数として扱った。しかし、キューを実装する、または、使用するうえで、これらは構造体としてまとめて扱い、構造体変数をローカル変数として使用する方が適切である。

問題 1

キューの実現に必要な変数をまとめた構造体 `Que` の宣言を行うプログラムを記述せよ。

問題 2

キューの操作に関する関数 `Enque`, `Dequeue`, `Initialize`, `Display` を `struct Que` 型の構造体変数に対して動作するように変更せよ。つまり、各関数は引数の一つとして `struct Que` 型の構造体ポインタを持つ。

問題 3

問題 1, 問題 2 の結果を用いて以下のプログラムを作成する。

キューに相当する構造体変数 `que1`, `que2` を宣言する。標準入力から `scanf` を用いて繰り返し `int` 型の数値を読み込む。読み込んだ回数を 1 回からカウントし、奇数回目の読み込みの場合は `que1` に `Enque` し、偶数回目の場合は `que2` に `Enque` する。`Enque` するたびに `que1`, `que2` を `Display` する。読み込んだ数値が 0 だった場合、読み込みの処理を終了し、`que1`, `que2` から値を全て `Dequeue` して表示しつつ、値の合計値を計算し出力する。最後に `que1`, `que2` を `Display` する。動作例を以下に示す (`Display` 以外の出力はこの通りでなくて良い)。

```
?Enque x = 10
que1
front->    0:      10
              1:      0  <-rear
```

```
          2:      0
          3:      0
          4:      0
que2
front->  0:      0  <-rear
          1:      0
          2:      0
          3:      0
          4:      0
?Enque x = 20
que1
front->  0:      10
          1:      0  <-rear
          2:      0
          3:      0
          4:      0
que2
front->  0:      20
          1:      0  <-rear
          2:      0
          3:      0
          4:      0
?Enque x = 30
que1
front->  0:      10
          1:      30
          2:      0  <-rear
          3:      0
          4:      0
que2
front->  0:      20
          1:      0  <-rear
          2:      0
          3:      0
          4:      0
?Enque x = 40
que1
front->  0:      10
```

```
    1:      30
    2:      0  <-rear
    3:      0
    4:      0
que2
front->  0:      20
          1:      40
          2:      0  <-rear
          3:      0
          4:      0
?Enque x = 50
que1
front->  0:      10
          1:      30
          2:      50
          3:      0  <-rear
          4:      0
que2
front->  0:      20
          1:      40
          2:      0  <-rear
          3:      0
          4:      0
?Enque x = 0
10
30
50
20
40
Total: 150
que1
          0:      10
          1:      30
          2:      50
front->  3:      0  <-rear
          4:      0
que2
          0:      20
```

	1:	40
front->	2:	0 <-rear
	3:	0
	4:	0

キューの初期化 (**Initialize**) を行い、キューが満杯のときのエラー処理 (“**que1 full**”, “**que2 full**”メッセージの出力) もプログラムとして記述すること。キューの容量 **MAX** は 5 程度で良い。数値を少なくとも 5 回読み込んだ場合の動作確認を行う。

課題の提出方法

問題を一連のプログラムとして作成し、完成したプログラム全体（適切にコメントを付ける、スクリーンショット不可）、プログラムの実行結果（スクリーンショット）をレポートとしてまとめ、提出期限までに Teams 上で提出せよ。レポートのテンプレートファイル (word) は Teams に掲載してある。提出ファイル形式は PDF とする。

提出期限：2025 年 11 月 12 日（水）9:15