課題 2

アルゴリズムとデータ構造B 第06回

演習 ex05.c の確認

課題 2

● レポート提出期限:2025年10月27日(月)9:15

● 確保したい二次元配列の要素数は define で指定してある

```
#define N1 10 // 10人
#define N2 5 // 5科目
```

- ✓ 本当は変数値で指定の方がよい
- malloc で N1行N2列の二次元配列を動的に生成

```
// 設問2:2次元配列に対応する2連鎖ポインタpを宣言する
int **p;
// 設問3:2次元配列を動的に生成
p = (int**)malloc(N1 * sizeof(int*));
for(i=0; i<N1; i++)
p[i] = (int*)malloc(N2 * sizeof(int));
```

● p[i], p の順に free

```
// 設問6:二次元配列領域の解放(freeする順番に注意)
for(i=0; i<N1; i++)
free(p[i]);
free(p);
```

ex5.c 確認

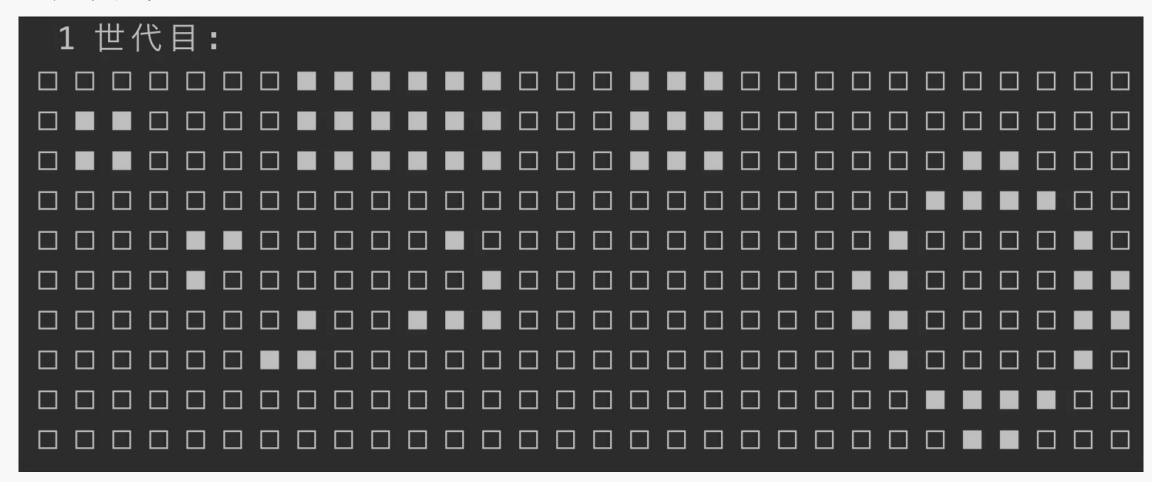
ファイルからの読み込みと書き込み

```
| printf("設問5:読み込んだデータ,合計点・平均点をoutput.csvに書き込み,確認のため合計点を出力\n");
// 設問5:設問5:読み込んだデータ,合計点・平均点をoutput.csvに書き込み,確認のため合計点・平均点を出力
fp = fopen("output.csv", "w"); // ファイルオープン
fprintf(fp, "国語,数学,英語,理科,社会,合計,平均\n"); // csvのヘッダーを書き込み
for(i=0; i<N1; i++) {
   int total = 0:
   float ave = 0:
   for (j=0; j<N2; j++) {
      // データの書き込み
       fprintf(fp("%d,") p[i][j]);
       total += p[i][j]; // 合計点の計算
   ave = (float)total / N2; // 平均点の計算
   // 合計点の書き込み
   fprintf(fp,("%d,") total);
   // 平均点の書き込み
   fprintf(fp, "%.2f\n", ave);
   printf("p[%d] total=%d\n", i, total); // 確認
   printf("p[%d] ave=%.2f\n", i, ave); // 確認
fclose(fp);
```

指示に従ってプログラムを作成し、 期限までにレポートを Teams 上で提出すること

● レポート提出期限:2025年10月27日(月)9:15

• ライフゲーム



問題1, 2

- m行n列の二次元配列の動的生成 ⇒ 第05回講義スライドと全く同じ
- input_kadai2.txt から life への値の読み込み ⇒ 演習 ex05.c とほぼ同じ
- 現在の状態の表示 ⇒ 二次元配列を走査し、値が 0 だったら□、1だったら■
 をif文で判定して表示

問題3

課題2「ライフゲーム」のキモは問題3

- 方針(想定):
 - ✓ lifeとは別に更新後の状態を格納するための二次元配列(例えば new_life)を動的に確保
 - ✓ life を走査しながら、隣接する8つのセルのうち生きたセルの数をカウント

- 現在のセルを i, j とすると,
 int k が i-1 ~ i+1, int l が j-1 ~ j+1 のループで隣接8マスを走査できる
- ※ただし, k が 0 より小さい, m以上, l が 0 より小さい, n以上, l が i に等しくかつ l が j に等しいときは除く必要がある (life の範囲外, もしくは, 現在のセル自身のため)
- ✓ カウントした結果に応じて new life の値を設定
- ✓ life の走査が終わったら new_life の値で life の値を更新
- ✓ new life は適切に解放

i-1,	i-1,	i-1,
j-1	j	j+1
i, j-1	i, j	i, j+1
i+1,	i+1,	i+1,
j-1	j	j+1

問題4

- 初期状態と同じように、count 分状態を表示
 - ✓ スライド5みたいにアニメーションみたいにする必要は全くなく, 普通に10個状態を表示してください