

Presentado por **Carlos Icaza**www.consultec-ti.com



**Fundamentos** 

### Objetivos

- Aprender los fundamentos de Gradle.
- Instalar y configurar Gradle.
- Usar Gradle desde la consola y desde Eclipse.
- Construir automáticamente aplicaciones Java usando Gradle.



# ¿Qué es Gradle?



Gradle, es una herramienta que permite la automatización de compilación de código abierto, la cual se encuentra centrada en la flexibilidad y el rendimiento.

Los scripts de compilación de Gradle se escriben utilizando Groovy o Kotlin DSL (Domain Specific Language).



## ¿Qué es Gradle?



Gradle tiene una gran flexibilidad y nos deja hacer usos otros lenguajes y no solo de Java, también cuenta con un sistema de gestión de dependencias muy estable.

Gradle es altamente personalizable y rápido, ya que completa las tareas de forma rápida y precisa.

Además es el sistema de compilación oficial para Android y cuenta con soporte para diversas tecnologías y lenguajes.



### Documentación

Manual de Usuario

https://docs.gradle.org/current/userguide/userguide.html

Referencia del DSL

https://docs.gradle.org/current/dsl/

Guías Generales

https://gradle.org/guides/



# Plugins

Gradle Plugins

https://plugins.gradle.org/



Depuración colaborativa: Permite compartir los resultados de la compilación para resolver en equipo de forma eficiente posibles problemas que aparezcan.

Construcción incremental: Valida en el proceso de compilación si la entrada, salida o implementación de una tarea ha cambiado, en caso de no existir algún cambio la considera actualizada y no se ejecuta.



Dependencias transitivas: Es uno de los principales beneficios que ofrece al utilizar la gestión de dependencias ya que se encarga de descargar y administrar las dependencias transitivas.

Soporte a Groovy y Scala incorporado: Compatibilidad con los proyectos de Groovy, permitiendo trabajar con código Groovy o código Scala e inclusive desarrollar código mixto Java y Groovy o Java y Scala.



Compilación incremental para Java: En caso de que el código fuente o la ruta de clase cambien, Gradle cuenta con la capacidad para detectar todas las clases que se vean afectadas por dicho cambio y procederá a recompilarlas.

Publicar en repositorios Ivy y Maven: Permite publicar Artifacts en repositorios Ivy con diseños de directorios completamente personalizables. De igual modo, sucede con Maven en Bintray o Maven Central.



Lee el formato POM: Es compatible con el formato de metadatos POM, por lo que es posible recuperar dependencias de cualquier repositorio compatible con Maven.

Soporta el principio Convención sobre Configuración



### Características Avanzadas de Gradle

- Ejecución de pruebas unitarias en paralelo
- Gestión de dependencias
- Compatibilidad para compilaciones incrementales
- Tareas dinámicas
- Gradle Daemon
- Groovy DSL
- Kotlin DSL



### ¿Groovy?

El script de compilación de Gradle está escrito en Groovy.

Todo el diseño de Gradle está orientado a ser utilizado como un lenguaje, no como un framework rígido.

Groovy te permite escribir tu propio script con algunas abstracciones. Toda la API de Gradle está diseñada en lenguaje Groovy.



### ¿Kotlin?

Groovy es el idioma predeterminado para escribir scripts de Gradle.

Sin embargo, desde la versión 5.0 de Gradle, también podemos escribir estos scripts en Kotlin.



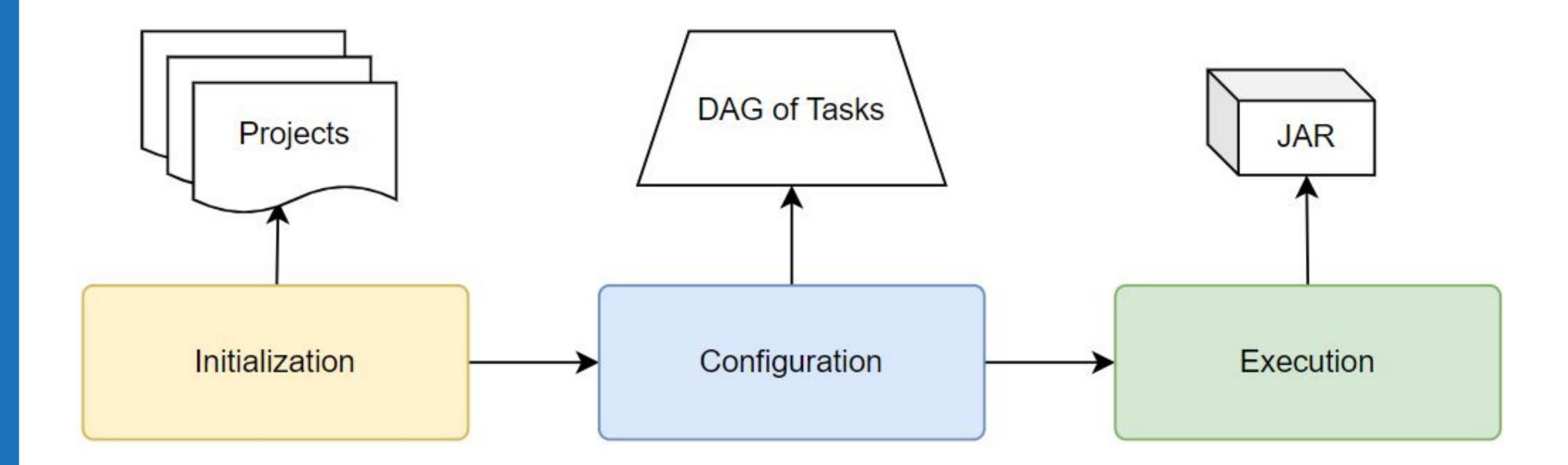
### Características de Maven

#### Convención sobre configuración

Maven intenta evitar tanta configuración como sea posible, eligiendo valores predeterminados y suministrando plantillas de proyecto.



# Ciclo de vida de compilación



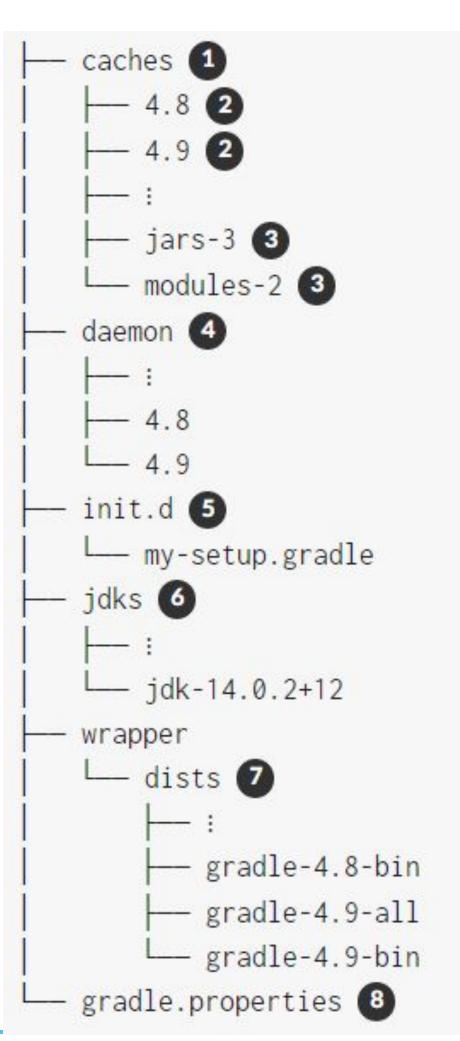


## Ciclo de vida de compilación

- Fase de inicialización
  - Configurar entorno (init.gradle, gradle.properties)
  - Encontrar proyectos y build scripts (settings.gradle)
- Fase de configuración
  - Evaluar todos los build scripts
  - Construir modelo de objetos (Gradle -> Project -> Task, etc.)
  - Crear gráfico de ejecución de tareas (DAG)
- Fase de ejecución
  - Ejecutar las tareas



# Archivos de configuración

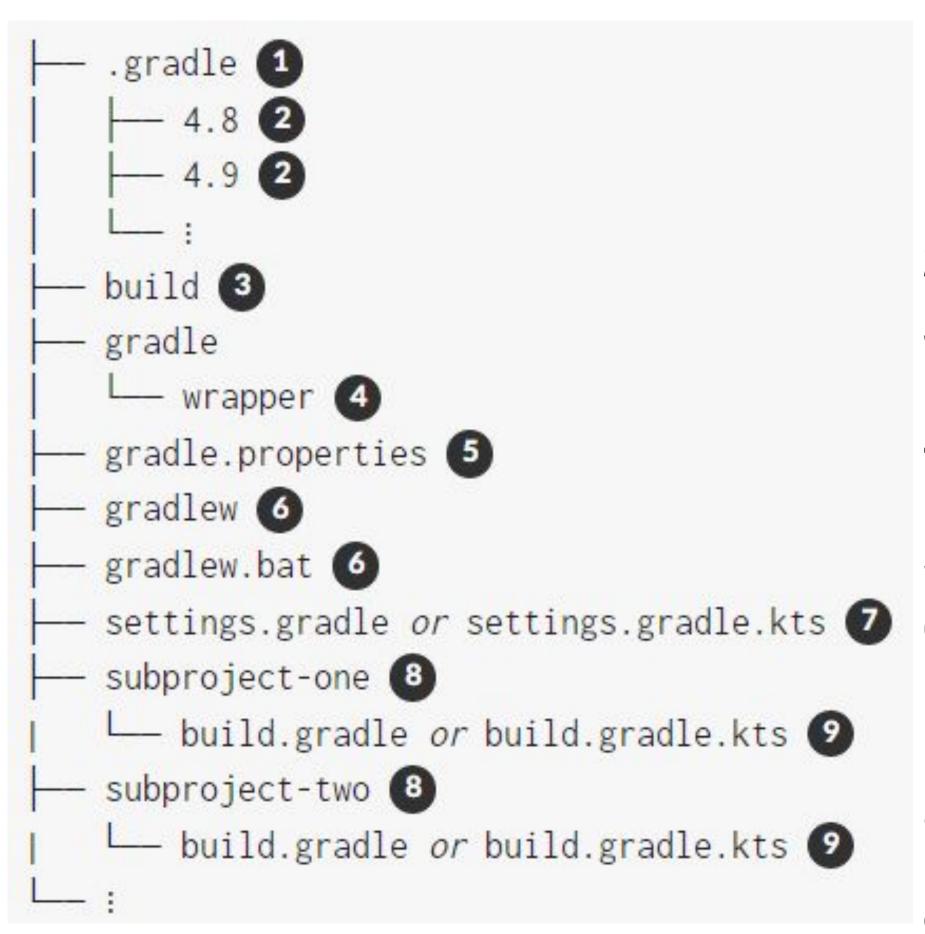


#### Gradle user home directory

Ubicación: ~/.gradle

- 1. Global cache directory
- 2. Version-specific caches
- 3. Shared caches
- 4. Registry and logs of the Gradle Daemon
- 5. Global initialization scripts
- 6. JDKs downloaded by the toolchain support
- 7. Distributions downloaded by the Gradle Wrapper
- 8. Global Gradle configuration properties

# Archivos de configuración



#### **Project root directory**

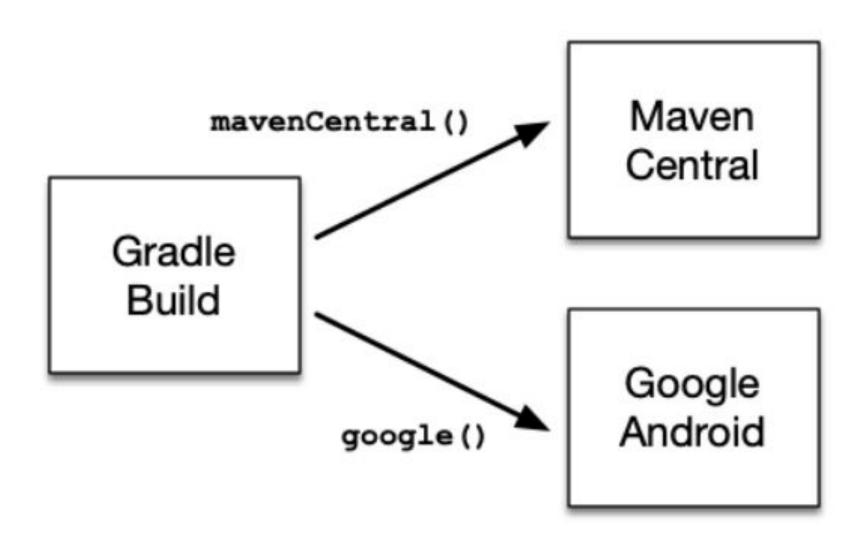
- 1. Project-specific cache directory generated by Gradle
- 2. Version-specific caches
- 3. The build directory of this project into which Gradle generates all build artifacts.
- 4. Contains the JAR file and configuration of the Gradle Wrapper
- 5. Project-specific Gradle configuration properties
- 6. Scripts for executing builds using the Gradle Wrapper
- 7. The project's settings file where the list of subprojects is defined
- 8. Usually a project is organized into one or multiple subprojects
- 9. Each subproject has its own Gradle build script



### Repositorios Gradle

Gradle puede resolver dependencias de uno o varios repositorios basados en Maven o Ivy.

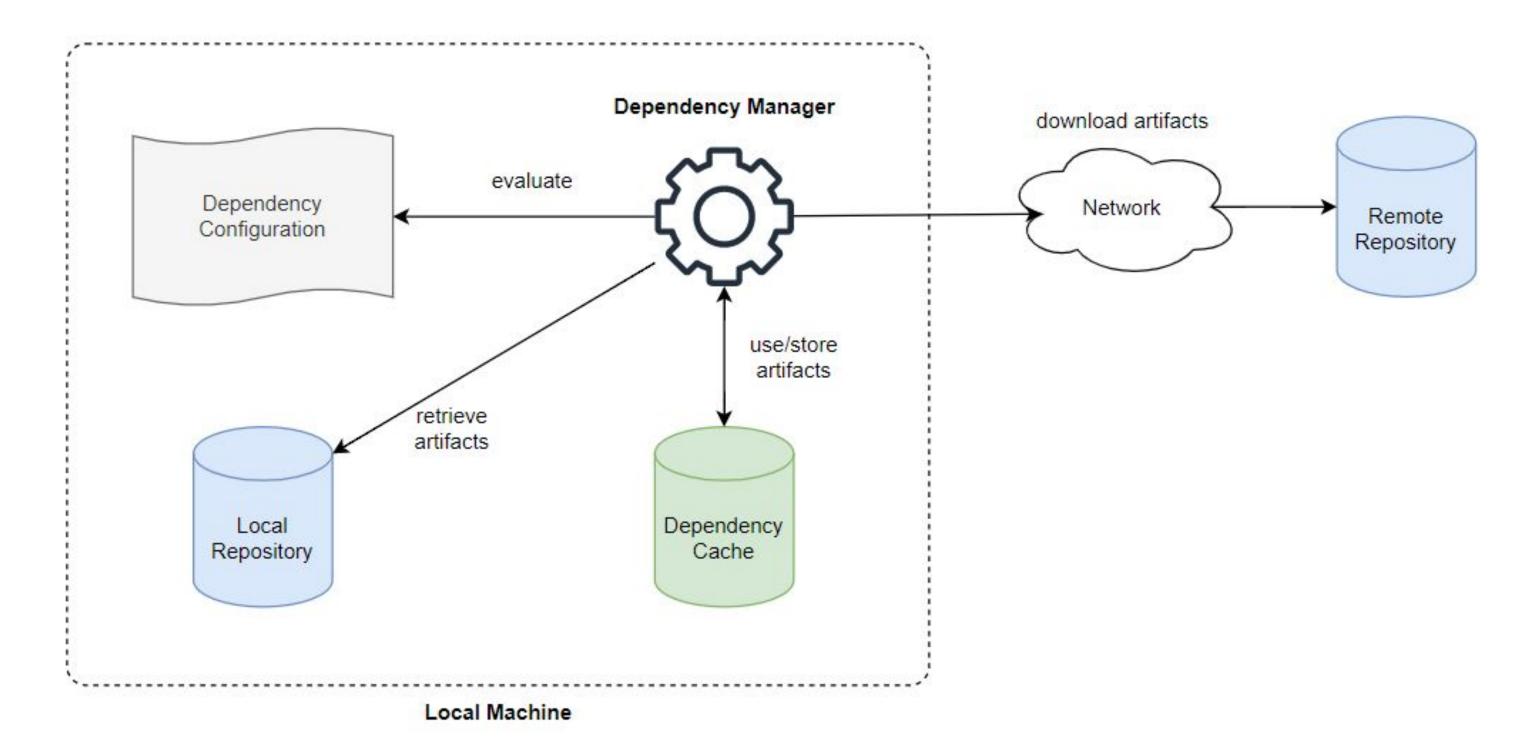
```
repositories {
  mavenLocal()
  mavenCentral()
  google()
  maven{
    url "https://repo.spring.io/release"
  }
}
```





## Caché de Dependencias

Ubicación: ~/.gradle/caches/...

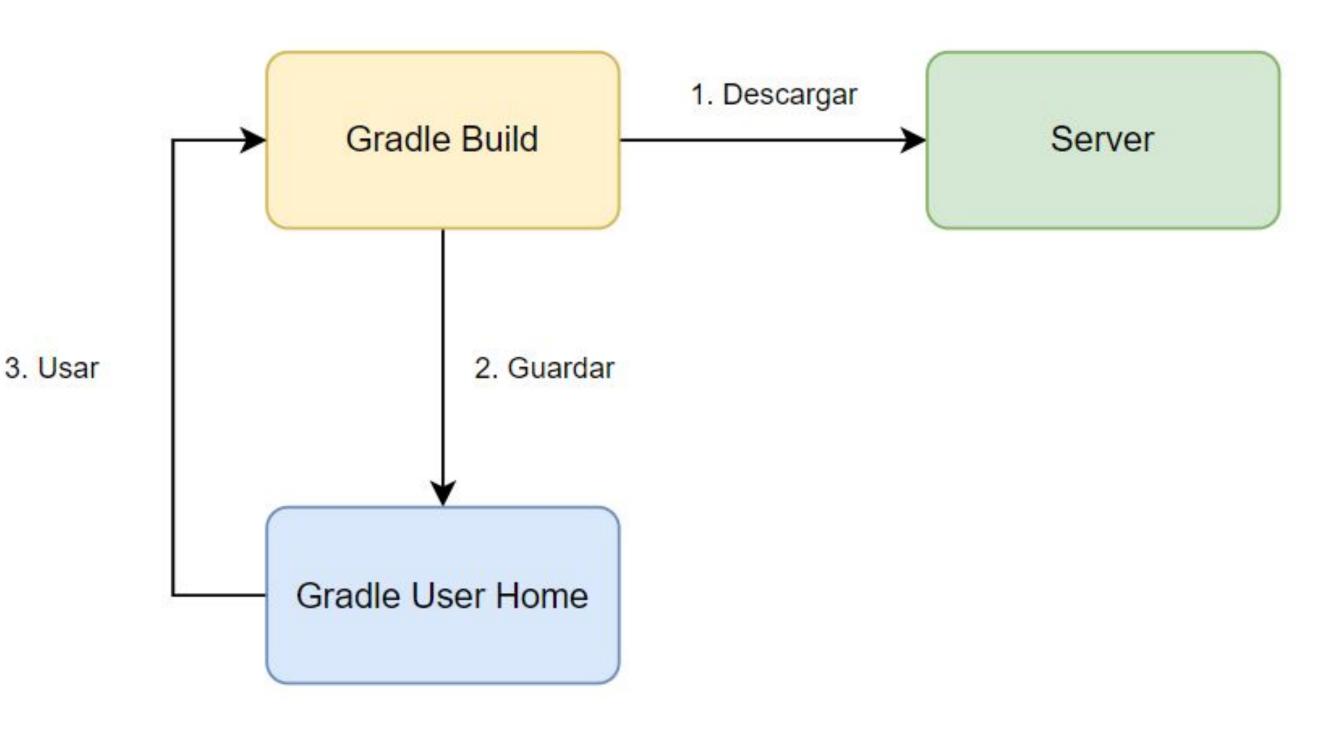




### Gradle Wrapper

Estandariza un proyecto en una versión determinada de Gradle, lo que genera compilaciones más confiables y sólidas.

Aprovisionar una nueva versión de Gradle para diferentes usuarios y entornos de ejecución (por ejemplo, IDE o servidores de integración continua) es tan simple como cambiar la definición de Wrapper.





# Prácticas





# Gracias

¡Nos vemos pronto!