



rildo@uespi.br

Tel: 86 98837-2010

Programação Web Responsiva

Menu



Tag nav

O novo elemento <nav> do HTML5 serve para agrupar uma lista de links para outras partes do site, seja essa lista de navegação local ou global. Esses blocos de links podem estar em diferentes partes do layout, como no cabeçalho ou no rodapé.

Tag nav

```
<nav>
```

```
  <ul class="menu">
```

```
    <li><a href="index.html">Início</a></li>
```

```
    <li><a href="sobre.html">Quem somos</a></li>
```

```
    <li><a href="Produtos.html">Serviços</a></li>
```

```
    <li><a href="formulario.html">Contato</a></li>
```

```
  </ul>
```

```
</nav>
```

Empresa 1

- [Início](#)
- [Quem somos](#)
- [Serviços](#)
- [Contato](#)

Mirror Tecnologia.

Bem-vindo à Mirror Tecnologia, sua loja de

Propriedade de exibição - display

A propriedade display especifica o comportamento de exibição (o tipo de caixa de renderização) de um elemento.

display: *value*;

No endereço temos todos os valores possíveis:

https://www.w3schools.com/cssref/playit.asp?filename=playcss_display&preval=inline-block

Dropdown básico

Criar um menu dropdown em css faz que o menu ganhe o efeito de aparecer somente quando uma ação desejada ocorrer.

Devemos ter três elementos em seu css:

.dropdown

.dropdown-content

.dropdown:hover

Dropdown básico

.dropdown servira para especificar qual será a reação em tela do menu após a ação executada.

```
.dropdown {  
  position: relative;  
  display: inline-block;  
}
```

Dropdown básico

.dropdown-content terá as características iniciais do menu.
Tamanho, cor, posição e como será iniciado.

```
.dropdown-content {  
  display: none;  
  position: absolute;  
  background-color: #f9f9f9;  
  min-width: 160px;  
  box-shadow: 0px 8px 16px 0px rgba(0,0,0,0.2);  
  padding: 12px 16px;  
  z-index: 1;  
}
```


Dropdown básico

.dropdown-hover mostra o que irá acontecer após a ação executada.

```
.dropdown:hover .dropdown-content {  
  display: block;  
}
```

Dropdown básico

Agora no html você deve chamar o dropdown conforme está no CSS.

Uma div invocará sobre o texto

```
<div class="dropdown">  
  <span>Mouse sobre mim</span>
```

Dropdown básico

A classe dropdown-contente mostra que um novo texto deve ser mostrado

```
<div class="dropdown-content">  
  <p>Hello World!</p>  
</div>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" href="novo.css">
</head>
<body>

<div class="dropdown">
  <span>Mouse sobre mim</span>
  <div class="dropdown-content">
    <p>Hello World!</p>
  </div>
</div>

</body>
</html>
```

Mouse sobre mim

Hello World!

```
.dropdown {
  position: relative;
  display: inline-block;
}

.dropdown-content {
  display: none;
  position: absolute;
  background-color: #f9f9f9;
  min-width: 160px;
  box-shadow: 0px 8px 16px 0px rgba(0,0,0,0.2);
  padding: 12px 16px;
  z-index: 1;
}

.dropdown:hover .dropdown-content {
  display: block;
}
```

Dropdown com botão

Podemos gerar um botão e este gerenciar um menu

```
<div class="dropdown">
  <button class="button">Dropdown</button>
  <div class="dropdown-content">
    <a href="#">Link 1</a>
    <a href="#">Link 2</a>
    <a href="#">Link 3</a>
  </div>
</div>
```

Dropdown

[Link 1](#) [Link 2](#) [Link 3](#)

Dropdown básico

- [Início](#)
- [Quem somos](#)
- [Serviços](#)
- [Contato](#)

Mirror Tecnologia.

Bem-vindo à Mirror Tecnologia, sua loja de



Mouse sobre mim

Hello World!

Quero um menu
assim! Mas com um
botão menu retrátil



```

<div class="dropdown">
  <button class="button">Menu</button>
  <div class="dropdown-content">
    <a href="index.html">Início</a><br>
    <a href="sobre.html">Quem somos</a><br>
    <a href="Produtos.html">Serviços</a><br>
    <a href="formulario.html">Contato</a>
  </div>
</div>
</head>
<body >

```

```

.button {
  background-color: #4CAF50;
  border: none;
  border-radius: 15px;
  color: white;
  padding: 15px 32px;
  text-align: center;
  text-decoration: none;
  display: inline-block;
  font-size: 16px;
}
.button:hover {background-color: #3e8e41}
.button:active {
  background-color: #3e8e41;
  box-shadow: 0 5px #666;
  transform: translateY(4px);
}

```

Empresa Mirror T

Menu

Mirror Tecnologia.

Bem-vindo à Mirror Tecnologia, sua loja de informática e acessórios.



Javascript

O Javascript foi originalmente desenvolvido sob o nome de **Mocha**, posteriormente teve seu nome modificado para **LiveScript** e, por fim, **Javascript**. LiveScript foi o nome oficial da linguagem quando ela foi lançada pela primeira vez na versão beta do navegador Netscape 2.0, em setembro de 1995, mas teve seu nome alterado em um anúncio conjunto com a Sun Microsystems, em dezembro do mesmo ano, quando foi implementado no navegador Netscape, versão 2.0B3.

O que iremos usar para aprender o Javascript ?

O Javascript por ser uma linguagem de scripts ela roda pelo browser então isso nós faz precisar de uma ferramenta para visualizar o Javascript fora do navegador.

Vamos usar:

- Browser
- Vscode
- NodeJS

O que iremos usar para aprender o Javascript ?

Como já temos instalados um browser e o Vscode então vamos dar atenção ao Nodejs.

Entre no site: <https://nodejs.org/en/>

Então baixe a versão recomendada



O que iremos usar para aprender o Javascript ?

Vamos testar:

Abra o Nodejs

```
Welcome to Node.js v12.18.3.  
Type ".help" for more information.  
> 1+1  
2  
> exit
```



Como chamar o Javascript em meu site?

Para inserir códigos JavaScript, iremos fazê-lo em uma Tag HTML apropriada:

```
<script> </script>
```

Da mesma forma como nos arquivos CSS, podemos deixar funções e comandos JavaScript em arquivos externos: – Estes arquivos devem ter a extensão .JS

```
<script src="meuscript.js"> </script>
```

Vamos criar nossa pagina para testes

Crie uma nova página com nome : teste.html

Nesta pagina use o seguinte código.

```
8  </head>
9  <body>
10   <h1>Página de testes</h1>
11   <script>
12   window.alert('Alerta!')
13   </script>
14 </body>
15 </html>
```

Comandos Javascript

Podemos criar vários comandos seguidos

```
<h1>Página de testes</h1>
<script>
window.alert('Alerta!')
window.confirm('Você é aluno da AESPI?')
window.prompt('Qual é o seu nome ?')
</script>
</body>
```

Comandos Javascript

Mas minhas respostas foram para onde?

Tipos de dados

Tipos Primitivos São os tipos básicos de informação dos algoritmos

- Inteiro: informação pertencente ao conjunto dos números inteiros relativos (positiva ou negativa) Ele tem 15 irmãos
- Real: informação pertencente ao conjunto dos números reais Meu saldo bancário é de \$ 215,20
- Caracter: informação alfanumérica (caracteres alfabéticos, numéricos e especiais) Constava na prova: “Use somente caneta!”
- Lógico: informação biestável (admite apenas 2 valores) A porta pode estar aberta ou fechada

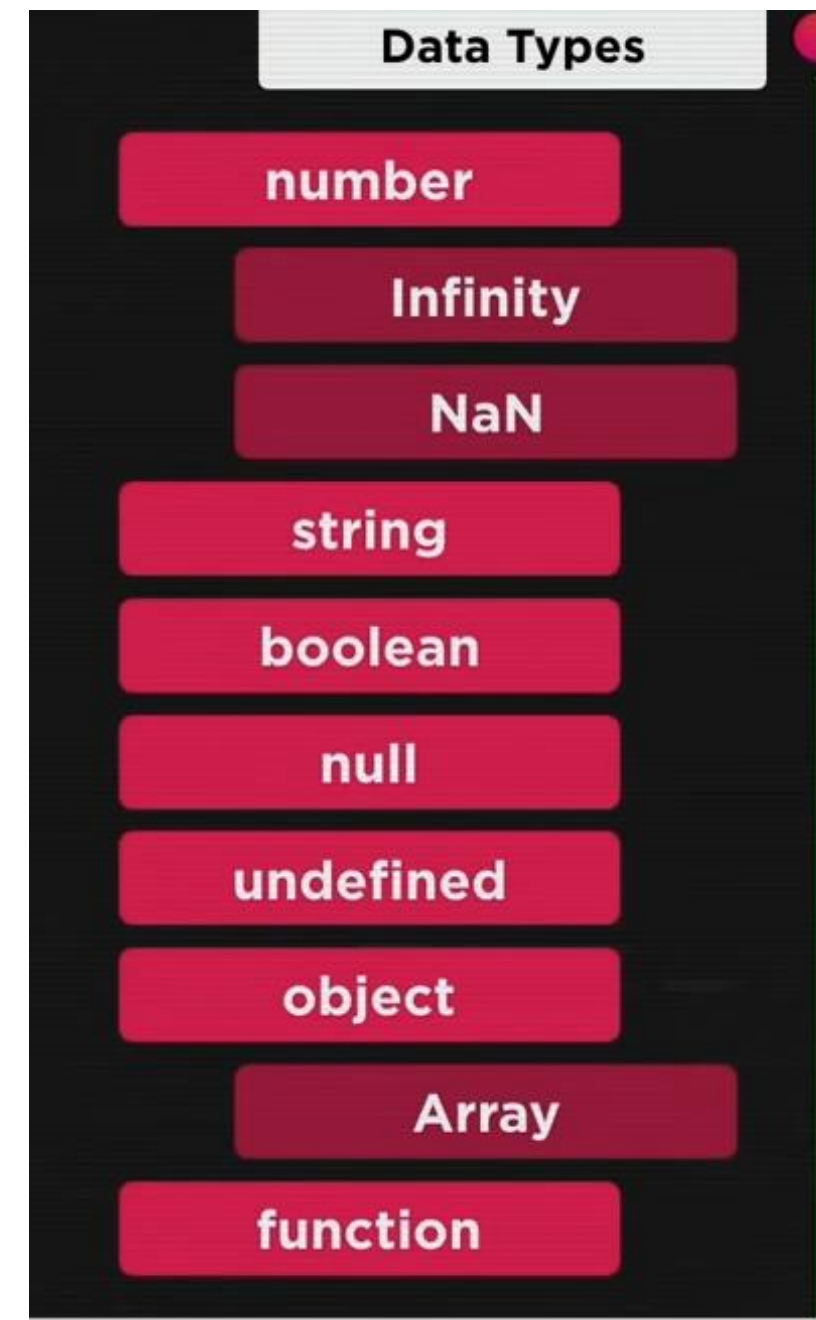
Tipos de dados

Em Javascript os principais tipos usados são:

Number: números inteiros, fracionados e negativos.

String: cadeia de caracteres

Boolean: apresentam dois estados de existência



Tipos de dados

Variáveis

São como gavetas que podem receber diversos tipos de objetos Identificadores: São os nomes escolhidos para as informações variáveis

- Deve iniciar por caractere alfabético
- Pode ser seguido por mais caracteres alfabéticos ou numéricos
- Não devem ser usados caracteres especiais

Declaração: processo de reservar e etiquetar gavetas Variáveis



Tipos de dados

Variáveis

Em Javascript os tipos também existem mas a linguagem é bem mais flexível na construção de variáveis.

Para criar uma variável basta iniciar com `var` ou `let`, dar um nome para a variável e adicionar o dado.

Exemplo:

```
var Gaveta=32
```

```
let Gaveta=32
```

Mas posso dar qualquer nome?



Identificadores

Para nomear uma variável devemos seguir algumas regras:

- Os nomes podem começar letra, \$ ou _
- Não podem começar com números
- É possível usar letras e números
- É possível usar acentos e símbolos
- Não podem ter espaços
- Não podem ser usadas palavras reservadas

Abra nodejs direto ou pelo vscode

Vamos criar uma variável com os comandos:

var nome = "Rildo"

```
Welcome to Node.js v12.18.3.  
Type ".help" for more information  
> var nome = "rildo"  
undefined  
> nome  
'rildo'
```

Variáveis

Vamos criar duas variáveis com dois valores e então soma-los.

```
Type ".help" for more information.  
> var n1 = 10  
undefined  
> var n2 = 8  
undefined  
> n1 + n2  
18  
> |
```

Próxima aula

Os possíveis tipos de variáveis para Javascript