



rildo@uespi.br

Tel: 86 98837-2010

Programação Web Responsiva

Eventos javascript



Link externo

imagine que o projeto está com a seguinte estrutura de diretórios:

- projeto/
 arquivo.html (página que irá adicionar o arquivo JavaScript)
 js/
 meu-arquivo.js

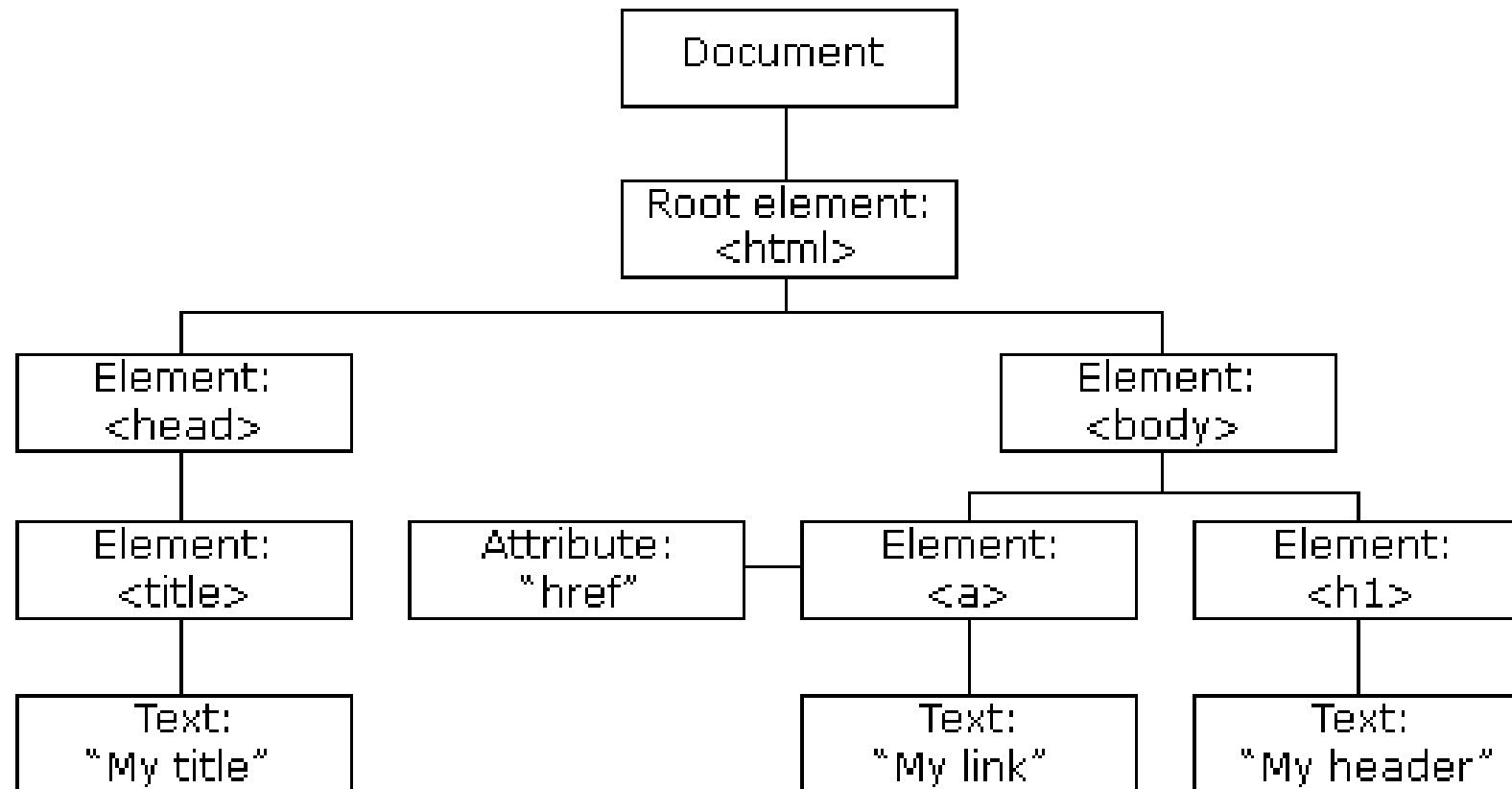
Assim, se queremos que a página 'arquivo.html' carregue o arquivo 'js/meu-arquivo.js', utilizamos a seguinte marcação:

- `<script type="text/javascript" src="js/meu-arquivo.js"></script>`

HTML DOM

Quando uma página da web é carregado, o navegador cria um Document Object Model da página.

O modelo HTML DOM é construído como uma árvore de objetos



Objetos DOM

O objeto de documento representa sua página da web.

Métodos	Descrição
<code>document.getElementById(<i>id</i>)</code>	Encontrar element pelo id
<code>document.getElementsByTagName(<i>name</i>)</code>	Encontrar element pelo nome do elemento
<code>document.getElementsByClassName(<i>name</i>)</code>	Encontrar element pelo nome da classe

Tarefa - Crie um cronômetro

Uma função externa deverá conter os comando para serem chamados em tela.

Comandos usados no Javascript

Quantos minutos faltam ?

Cronômetro: 05:55

Criando eventos

Quando criamos uma entrada de texto através de um input podemos configurar o modo que o dado digitado será enviado.

Para isso criamos os chamados eventos. Podemos encontrar eventos dos seguintes tipos:

- Entrada;
- Mouse;
- Clique;
- Carregamento;

Evento de Entrada

onblur - Quando um usuário sai de um campo de entrada

onchange - Quando um usuário altera o conteúdo de um campo de entrada

onchange - Quando um usuário seleciona um valor suspenso

onfocus - quando um campo de entrada obtém o foco

onselect - Quando o texto de entrada é selecionado

onsubmit - Quando um usuário clica no botão de envio

onreset - quando um usuário clica no botão reset

onkeydown - Quando um usuário está pressionando / segurando uma tecla

onkeypress - Quando um usuário está pressionando / segurando uma tecla

onkeyup - Quando o usuário libera uma tecla

onkeyup - Quando o usuário libera uma tecla

Evento de Mouse

onmouseover / onmouseout - Quando o mouse passa sobre um elemento

onmousedown / onmouseup - Ao pressionar / soltar um botão do mouse

onmousedown - Quando o mouse é clicado: alerta qual elemento

onmousedown - Quando o mouse é clicado: Alertar qual botão

onmousemove / onmouseout - Ao mover o ponteiro do mouse sobre / para fora de uma imagem

onmouseover / onmouseout - Ao mover o mouse sobre / fora de uma imagem

no mouse sobre um mapa de imagem

Evento de Clique

`onclick` - quando o botão é clicado

`ondblclick` - quando um texto é clicado duas vezes

Evento de Carregamento

onload - quando a página foi carregada

onload - quando uma imagem foi carregada

onerror - Quando ocorre um erro ao carregar uma imagem

onunload - Quando o navegador fecha o documento

onresize - quando a janela do navegador é redimensionada

Datas e formatos

Saída de data JavaScript

Por padrão, o JavaScript usará o fuso horário do navegador e exibirá uma data como uma string de texto completo:

Quarta, 09 jun 2021 16:30:03 GMT-0300 (Horário Padrão de Brasília)

```
<p id="demo"></p>
```

```
<script>
```

```
const d = new Date();
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = d;
```

```
</script>
```

Tarefa - Transforme em função o script (chamando em tela botão onclick)

Quarta, 09 jun 2021 16:30:03 GMT-0300 (Horário Padrão de Brasília)

```
<p id="demo"></p>
```

```
<script>
```

```
const d = new Date();
```

```
document.getElementById("demo").innerHTML = d;
```

```
</script>
```

Datas e formatos

```
1.var data = new Date();  
2.var dia = String(data. getDate()). padStart(2 '0');  
3.var mes = String(data. getMonth() + 1). padStart(2, '0');  
4.var ano = data. getFullYear();  
5.dataAtual = dia + '/' + mes + '/' + ano;  
6.console. log(dataAtual);
```

Tarefa

```
1.var data = new Date();  
2.var dia = String(data. getDate()). padStart(2 '0');  
3.var mes = String(data. getMonth() + 1). padStart(2, '0');  
4.var ano = data. getFullYear();  
5.dataAtual = dia + '/' + mes + '/' + ano;  
6.console. log(dataAtual);
```

Tarefa

Hora do Dia

Agora são 16 horas 56 minutos e segundos 12

Temos também como chamar minutos e horas:

```
data.getHours()
```

```
data.getMinutes()
```

```
data.getSeconds()
```

Faça essa tela aparecer através da chamada de uma função

Regras:

Use o evento onload direto no body

Assim ao carregar irá mostra a hora

Bootstrap

Bootstrap é um framework web com código-fonte aberto para desenvolvimento de componentes de interface e front-end para sites e aplicações web usando HTML, CSS e JavaScript, baseado em modelos de design para a tipografia, melhorando a experiência do usuário em um site amigável e responsivo



Bootstrap

O framework já se encontra na versão 5

Vá até o site oficial:

<https://getbootstrap.com/>

E baixe a ultima versão

Quickly design and customize responsive mobile-first sites with Bootstrap, the world's most popular front-end open source toolkit, featuring Sass variables and mixins, responsive grid system, extensive prebuilt components, and powerful JavaScript plugins.

Get started

Download

Currently **v5.0.1** · [v4.6.x docs](#) · [All releases](#)



Bootstrap

O framework já se encontra na versão 5

Vá até o site oficial:

<https://getbootstrap.com/>

E baixe a ultima versão

Compiled CSS and JS

Download ready-to-use compiled code for **Bootstrap v5.0.1** to easily drop into your project, which includes:

- Compiled and minified CSS bundles (see [CSS files comparison](#))
- Compiled and minified JavaScript plugins (see [JS files comparison](#))

This doesn't include documentation, source files, or any optional JavaScript dependencies like Popper.

Download

Bootstrap













Versões diferentes no site. O que temos de mudanças?

Bootstrap















Os arquivos do bootstrap são css e javascripts prontos para uso

















Nome

-  bootstrap.bundle.js
-  bootstrap.bundle.js.map
-  bootstrap.bundle.min.js
-  bootstrap.bundle.min.js.map
-  bootstrap.esm.js
-  bootstrap.esm.js.map
-  bootstrap.esm.min.js
-  bootstrap.esm.min.js.map
-  bootstrap.js
-  bootstrap.js.map
-  bootstrap.min.js
-  bootstrap.min.js.map

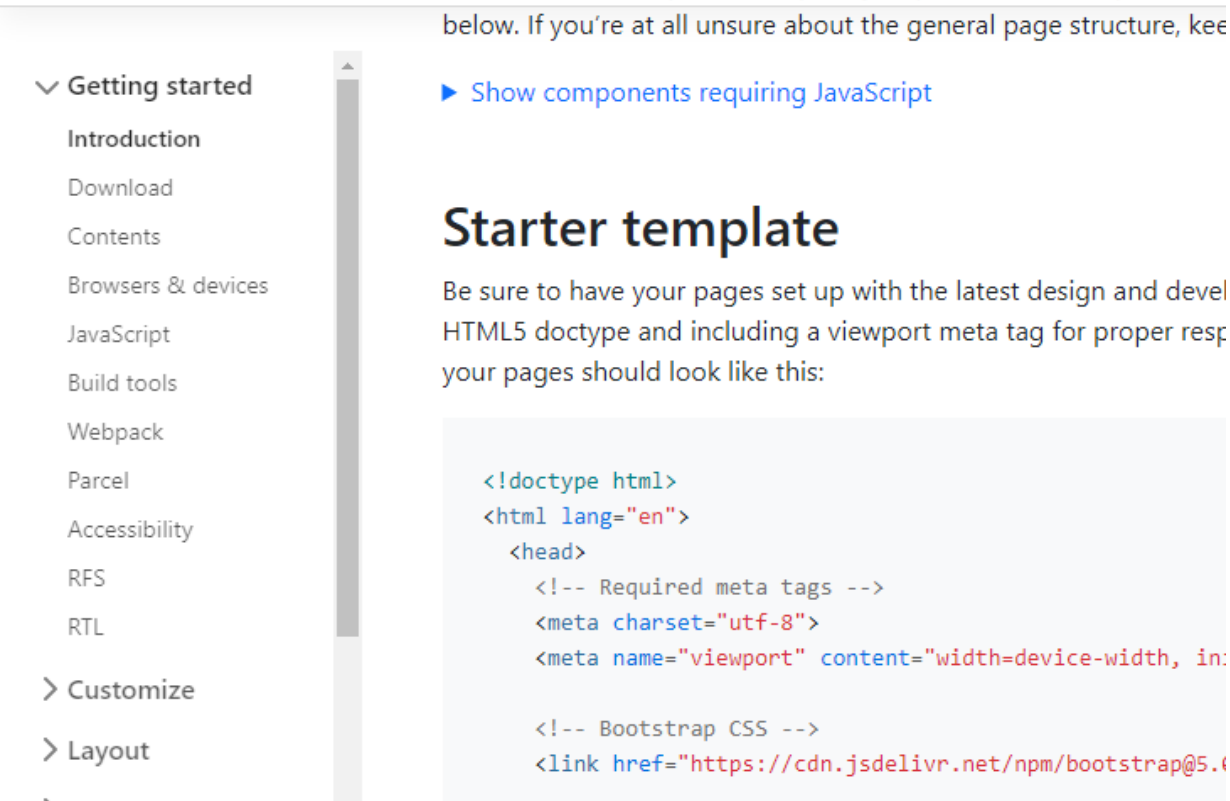
Nome

-  bootstrap.css
-  bootstrap.css.map
-  bootstrap.min.css
-  bootstrap.min.css.map
-  bootstrap.rtl.css
-  bootstrap.rtl.css.map
-  bootstrap.rtl.min.css
-  bootstrap.rtl.min.css.map
-  bootstrap-grid.css
-  bootstrap-grid.css.map
-  bootstrap-grid.min.css
-  bootstrap-grid.min.css.map
-  bootstrap-grid.rtl.css
-  bootstrap-grid.rtl.css.map

-  bootstrap-grid.rtl.min.css.map
-  bootstrap-reboot.css
-  bootstrap-reboot.css.map
-  bootstrap-reboot.min.css
-  bootstrap-reboot.min.css.map
-  bootstrap-reboot.rtl.css
-  bootstrap-reboot.rtl.css.map
-  bootstrap-reboot.rtl.min.css
-  bootstrap-reboot.rtl.min.css.map
-  bootstrap-utilities.css
-  bootstrap-utilities.css.map
-  bootstrap-utilities.min.css
-  bootstrap-utilities.min.css.map
-  bootstrap-utilities.rtl.css

Bootstrap

Então o que cabe a nós e criar o html. Podemos usar o Starter template na pagina de introdução do site bootstrap ou criar um index novo onde iremos apontar para o bootstrap



below. If you're at all unsure about the general page structure, keep

► [Show components requiring JavaScript](#)

Starter template

Be sure to have your pages set up with the latest design and development standards. The starter template includes the HTML5 doctype and including a viewport meta tag for proper responsive rendering. Your pages should look like this:

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <!-- Required meta tags -->
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

    <!-- Bootstrap CSS -->
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.0/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">
```

Bootstrap

> Getting started

> Customize

> Layout

> Content

> Forms

> Components

> Helpers

> Utilities

> Extend

> About

Após esta configuração inicial devemos ter em mente o que queremos que esteja em nosso site. Visto isso, então iremos ao menu do site bootstrap procurar o código desejado.

Migration

Bootstrap

Caso eu queira algo como um menu navbar, devo procurar em componentes/navbar.

> Forms
▼ Components

Accordion
Alerts
Badge
Breadcrumb
Buttons
Button group
Card
Carousel
Close button
Collapse
Dropdown
Form
Form validation
List group
Modal
Nav
Navbar
Offcanvas
Overlay
Pagination
Progress
Scrollspy
Tab
Toast
Tooltip
Utility classes

Navbar Home Link Dropdown ▼ Disabled

Search

Search

```
<nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-light bg-light">
  <div class="container-fluid">
    <a class="navbar-brand" href="#">Navbar</a>
    <button class="navbar-toggler" type="button" data-bs-toggle="collapse" data-bs-target="#navbarSupportContent">
      <span class="navbar-toggler-icon"></span>
    </button>
    <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarSupportContent">
      <ul class="navbar-nav me-auto mb-2 mb-lg-0">
        <li class="nav-item">
          <a class="nav-link active" aria-current="page" href="#">Home</a>
        </li>
        <li class="nav-item">
```

Copied!

Copy