



Prof. Rildo Oliveira

rildo@uespi.br

Tel: 86 98837-2010

Programação Web Responsiva

Plano de Disciplina

Quem sou?

Formação

- Professor: Rildo da Silva Oliveira
- Bacharelado em Ciências da Computação (UESPI)
- Especialização em Redes de Computadores (ESAB)
- Especialização em Tecnologias do EAD

Experiência

- Professor CEAD (UFPI) (2012-2014)
- Professor Substituto IFMA (2014-2016)
- Analista de Tecnologia – Canal Educação(2017-2018)
- Professor Substituto IFPI(2018-2019)
- Analista de Tecnologia UESPI (2018-atual)
- Professor UNIP (2014-atual)

Quem são vocês?



O Curso

O curso de Ciência da Computação forma seus alunos unindo os conceitos teóricos com a prática cotidiana, a fim de desenvolverem e adaptarem sistemas de programação, projetando e desenvolvendo *softwares* básicos. O curso oferece todo o espectro do conhecimento lógico que é imprescindível para o desenvolvimento de empresas e negócios em todas as áreas do conhecimento humano, de forma ampla, incluindo diferentes trabalhos práticos que envolvem os aspectos científicos, com o desenvolvimento e adaptação de sistemas importados, processamento de dados científicos e técnicos e criação de novas linguagens de programação e novas arquiteturas de *softwares*.

Ementa da Discipliina

HTML5, de estrutura e marcação utilizados na sua composição; CSS (propriedades de formatação do com as quais será possível desenvolver o design do site).

Objetivos

Objetivo Geral

Implementar Web Standards como a semântica do XML e separação entre formatação e conteúdo. Usar folhas de estilos em cascata (estilos CSS) para criar páginas mais flexíveis, mais leves, e controlar o seu aspecto gráfico com maior precisão e com maior facilidade na correção de erros. Ao final deste, o aluno entenderá os conceitos fundamentais do trabalho com os Web Standards e será capaz de implementar HTML Responsivo, com o uso do framework Bootstrap.

Objetivos Específicos

Conhecer as linguagens HTML5 e CSS visando seu uso na construção de aplicações Web.



COMPETÊNCIAS

Compreender como planejar, e implementar, produtos de software para utilização na Internet. Conhecer a ferramenta para isso e identificar como aplicá-la na solução das necessidades para quem o produto de software se destina.

Conteúdo Programático

Conteúdo Programático

MÓDULO 1: Introdução

- O que é internet
- Como funciona a web
- A web é gráfica e fácil de ser navegada
- A web distribuída
- A web é dinâmica
- A web é independente de plataforma
- A web é interativa

Conteúdo Programático

MÓDULO 1: Introdução

- Os navegadores da web
- Os servidores web
- A história do Html
- W3C – World Wide Web Consortium
- WHATWG – Web Hypertext Application Technology Working Group
- Web Standards
- Breve História do CSS
- Por que o CSS foi criado?

Conteúdo Programático

MÓDULO 2 : Iniciando com Html5

- Ferramentas e Primeiro Projeto
 - Editores de Texto
 - Personalizando o Editor
 - Criando Novo Arquivo
 - DocType
- Primeiras Tags
 - TAG <html>
 - TAG <head>
 - TAG <body>
 - TAG <title>
 - TAG <p>
 - TAG
 - TAG
 - TAG
 - TAG <h>
 - TAG

 - TAG <header>
 - TAG <section>
 - TAG <article>
 - User-Agents e Atributo lang
 - Metatag Charset

Conteúdo Programático

MÓDULO 3 : Aprofundando com Html5

- Links
 - Link Interno
 - Link Externo
 - Âncora
- Listas
 - Lista Ordenada
 - Lista não ordenada
 - Lista de Links
- TAG's avançadas
 - TAG <nav>
 - TAG <main>
 - TAG <article>
 - TAG <footer>
 - TAG <cite>
 - TAG <q>

Conteúdo Programático

MÓDULO 4 : Avançando com Html5

- Trabalhando com imagens
 - Inserindo imagens
 - Propriedades de imagens
 - Links em imagens
- Trabalhando com tabelas
- Trabalhando com Div
- Cores
 - Tabela de Cores.

Conteúdo Programático

MÓDULO 5 : Iniciando com CSS3

- Primeiro Projeto com CSS
 - Sintaxe CSS
 - Criando primeira página com CSS interno
 - Criando primeiro arquivo externo CSS
 - Chamando folha de estilo no html
- Estilizando com CSS
 - Background-color
 - Background-image
 - Background-repeat
 - Background-size

Conteúdo Programático

MÓDULO 6: Customizando com CSS3

- Utilizando fontes
 - Usando fontes de terceiros
 - Alterando a fonte com CSS
- Trabalhando com Containers DIV
- Estilizando TAG-s de título
- Utilizando vídeos
- Estilizando Tabelas

Conteúdo Programático

MÓDULO 7: Avançando com CSS3

- Criando Menus
 - Propriedades de Menus
- Pseudoclasse e pseudo-elemento
 - Pseudo-elementos mais utilizados
- Estilizando textos
 - Text alignment
 - Text decoration
 - Text transformation
 - Letter spacing
 - Line Height
 - Text direction
 - Word Spacing
 - Text Shadow
- Estilizando fontes
 - Generic family
 - Font family
 - Font style
 - Font size
 - Font weight
 - Font variant

Conteúdo Programático

MÓDULO 8: Posicionamento e Formulários

- Posicionamento CSS
 - Static
 - Relative
 - Fixed
 - Absolute
- Criando Formulários
 - TAG <form>
 - Propriedades do formulário
 - Texto simples
 - Data
 - Senha
 - Data/hora
 - Caixa de marcação única
 - Caixa de marcação múltipla
 - Telefone, campo de busca, e-mail ou url
 - Caixa de seleção
 - Caixa de texto com múltiplas linhas
- Botões
 - Botão para enviar formulário
 - Botão para chamar ação em JavaScript

Conteúdo Programático

MÓDULO 9: JavaScript

- Introdução ao JavaScript
 - Diferenças entre Java vs JavaScript
- Trabalhando com JavaScript
 - TAG <script>
 - Comando alert
 - Executando um JavaScript interno
 - Executando um JavaScript externo
- Eventos
 - Principais Eventos em JavaScript
 - Onclick
 - Onmousedown
 - Onmouseup
 - Ondblclick
- Funções
 - Trabalhando com Funções internas
 - Trabalhando com Funções externas
- Métodos
 - getElementById()
 - InnerHTML
 - Formulários simples
 - Formulários complexos
 - Fazendo operações matemáticas

Conteúdo Programático

MÓDULO 10: Entendendo Responsividade

- O que é responsividade
- Como iremos tornar nossa página responsiva
- Conceitos Básicos de Usabilidade, UX e UI

Conteúdo Programático

MÓDULO 11: Iniciando com Bootstrap

- Introdução
 - História do bootstrap
 - Por que utilizar bootstrap
 - Principais componentes
 - Principais plugins
 - Personalização
- Instalando o bootstrap
 - Fazendo download
 - Importando bootstrap em seu projeto
 - Chamando o bootstrap em seu html
 - Entendendo a documentação
- Utilizando botões customizados
- Utilizando menus responsivos

Conteúdo Programático

MÓDULO 12: Utilizando templates Bootstrap

- Utilizando templates
 - Customizando templates prontos
 - Alterando propriedades

Conteúdo Programático

Projeto Final

Métodos Avaliativos

Métodos Avaliativos

1ª Nota: Atividades

2ª Nota: Prova

Substitutiva

- Prova (*assunto a ser decidido*)
- Média ≥ 7.0
- **Exame Final**
- Prova (*todo conteúdo da disciplina*)
- Média ≥ 5.0



Datas e horários

Datas e Horários

Horário da aula: Quinta-feira

19:00 - 20:15

20:35 - 21:50

Datas:

Prova: 27/05 (27/05 – 02/06)

Substitutiva: 10/06 (07/06 – 10/06)

Exame Final: 17/06 (14/06 – 17/06)

Revisão de notas: (21/06 – 24/06)



Fonte de Pesquisas

Biblioteca no ambiente virtual



Bibliografia Básica

MURPHY, Christopher; et al. - Introdução ao HTML5 e CSS3. – Ed. Alta Books, 2014.

SILVA, Maurício Samy.- Fundamentos de HTML5 e CSS3. – Ed. Novatec, 2015.

DUCKETT, Jon.- HTML e CSS - Projete e Construa Websites.- Ed. Alta Books, 2016.

Bibliografia Complementar

- DUCKETT, Jon.- Javascript e JQuery - desenvolvimento de interfaces web interativas.- Ed. Alta Books, 2016.
- CASTRO, Elizabeth. - HTML 5 e CSS 3 Guia Prático e Visual. – Ed. Alta Books, 2013.
- MAZZA, Lucas. - HTML5 e CSS3 Domine a web do futuro. – Ed. Casa do Código, 2013.
- SOUZA, Natan. - Bootstrap 4: Conheça a biblioteca front-end mais utilizada no mundo. – Ed. Casa do Código, 2018.
- ZEMEL, Társion. - Web Design Responsivo: Páginas adaptáveis para todos os dispositivos. Ed. Casa do Código, 2015.
- SILVA, Maurício Samy.- CSS3: Desenvolva aplicações web profissionais com uso dos poderosos recursos de estilização das CSS3. – Ed. Novatec, 2011.

Bibliografia Adicional

[Apostila Caelum de HTML, CSS e Javascript](#)

Motivação



Motivação

A Web está cada dia mais presente em nossa vida?

- ✓ Vida social
- ✓ Comércio online
- ✓ Finanças (movimentação bancária online)
- ✓ Educação “EAD”



Motivação

“O homem não teria alcançado o possível se, repetidas vezes, não tivesse tentado o impossível.”

Max Weber

