

BudgetChef

Fase 0 - MAC0332

Guilherme Schützer - 8658544

Renato Geh - 8536030

Ricardo Lira - 8536131

Tomás Paim - 7157602

15/09/2015

Link para o Canvas: <https://canvanizer.com/canvas/Jp4RFxBWnoI>

1 Proposta de projeto

Criação de um aplicativo mobile para gerenciar os produtos gastronômicos de sua casa, determinar quantidades e avisar sobre datas de validades próximas do vencimento, recomendar receitas que utilizam produtos disponíveis ou determinar o que falta para abastecer seu lar.

2 Requisitos

- Framework para aplicativos móveis e interação web.
- Banco de dados.

3 Hardware e software

É preciso de um *smartphone* e de servidores de acordo com o número de usuários e de receitas.

4 Viabilidade do sistema

O aplicativo tem um grande escopo de público alvo, cobrindo desde jovens adultos a responsáveis por famílias. A flexibilidade do aplicativo permite que qualquer pessoa que tenha interesse em descobrir novas receitas, seja por necessidade ou por curiosidade, possa ter com facilidade uma receita disponível para se fazer na hora.

Por ser um aplicativo intuitivo e sem custo para o usuário padrão, BudgetChef é acessível a qualquer um que tenha um smartphone compatível com o requerido pelo aplicativo.

A interface do aplicativo permite navegar com facilidade por todas as suas funcionalidades. Envio de novas receitas é feita de forma intuitiva e simples, apenas sendo necessário ter uma conta válida, além de o próprio aplicativo ajudar no que se deve adicionar a sua nova receita, sugerindo novas informações conforme o usuário as vai colocando. O aplicativo também sugere receitas que sejam similares às aquelas que ele havia pesquisado ou enviado.