BudgetChef - Relatório Fase 2

MAC0332 - Engenharia de Software

Grupo J

Guilherme S. Schützer - 8658544 Renato L. Geh - 8536030 Ricardo L. da Fonseca - 8536131 Tomás B. M. Paim - 7157602

Novembro de 2015

1 Modificações

1.1 Remoções

Para a implementação do $BudgetChef^{\circledR}$ acabamos removendo alguns atributos de algumas das classes, e uma classe foi removida por completo. Segue abaixo a lista das modificações:

Usuário

Removemos o atributo Amigues e os métodos amigar(Usuário) e desamigar(Usuário).

Comentário

Removemos o atributo Descrição, restando somente Nota e Criador para diferenciar um comentário.

Ingrediente e Família

O atributo Familia foi removido, e a classe Família foi removida por completo.

Passo

O atributo Ingrediente foi removido.

Com exceção do atributo Ingrediente da classe Passo, que foi removido para simplificar a receita, todos os outros atributos e classes removidos saíram para facilitar a implementação desta primeira versão.

1.2 Adições

Adicionamos uma nova classe Fridge com os seguintes atributos:

- +Ingredientes: Ingrediente[*]
- e os seguintes métodos:
- +adicionaIngrediente(Ingrediente)
- +removeIngrediente(Ingrediente)

A parte gráfica do software é feita pelo Activity da Android SDK, framework responsável pela implementação para mobile, que desenha os menus, receitas e dados do usuário.

2 Implementação

Devido a problemas de tempo e organização, implementamos o sistema em duas partes que não conseguimos integrar. Temos, em primeiro lugar, a parte gráfica do aplicativo, demonstrando a interação do usuário com os menus e a identidade visual do aplicativo. Essa parte foi implementada em Android Studio usando java, porém é bem complexo a utilização do Android SDK, e nós resolvemos focar em ter algo funcional, e aperfeiçoar para a apresentação. A segunda parte, feita puramente em Java, mostra o funcionamento e a interação dos componentes do sistema. Nessa versão, todos os dados são armazenados localmente e não temos interação via Web.

3 Diagramas

3.1 Statecharts

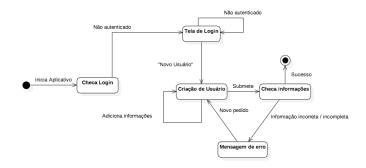


Figura 3.1.1: Statechart da Criação de Usuário

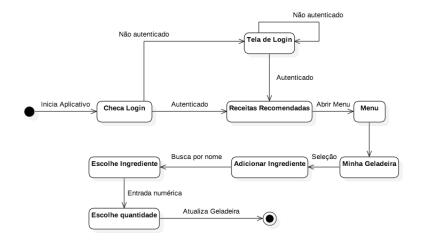


Figura 3.1.2: Statechart da Adição à Geladeira

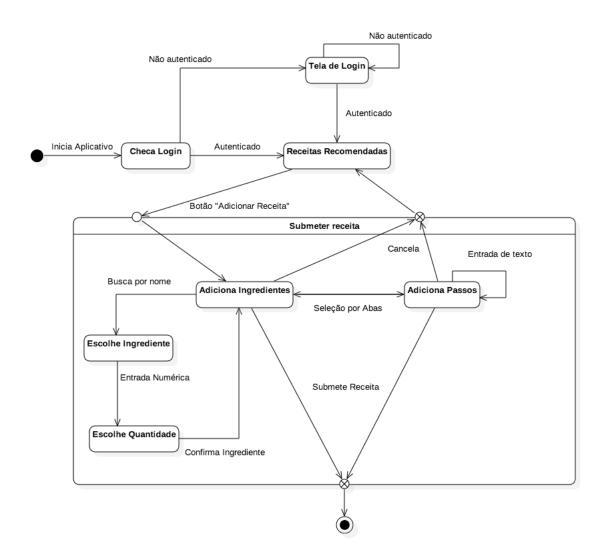


Figura 3.1.3: Statechart da Criação de Receita

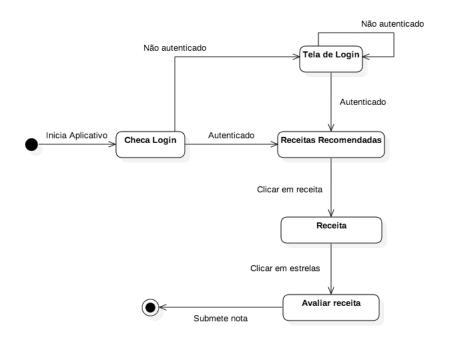


Figura 3.1.4: Statechart da Avaliação de Receita