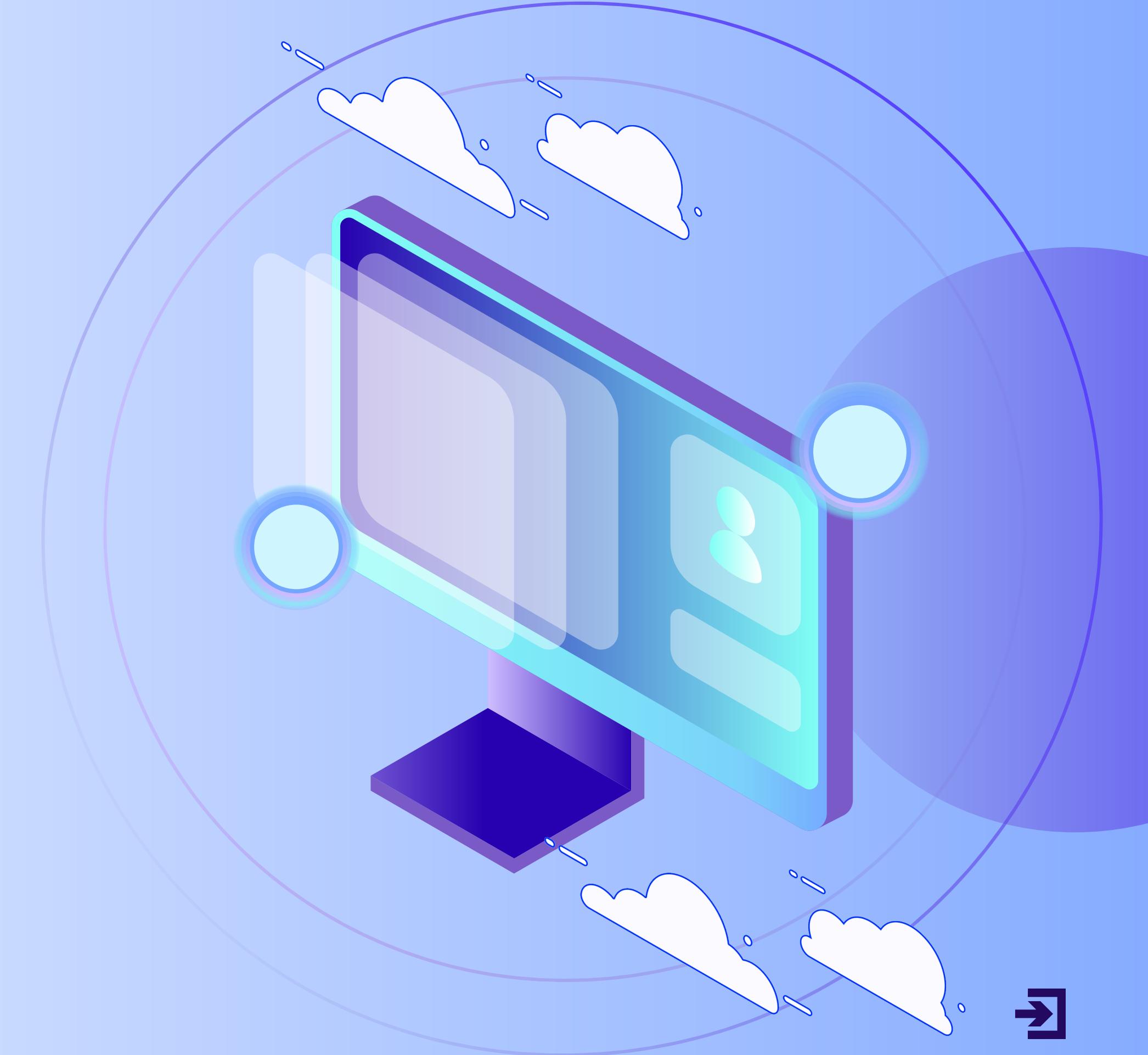


# COMUNICAÇÃO ENTRE PROCESSOS

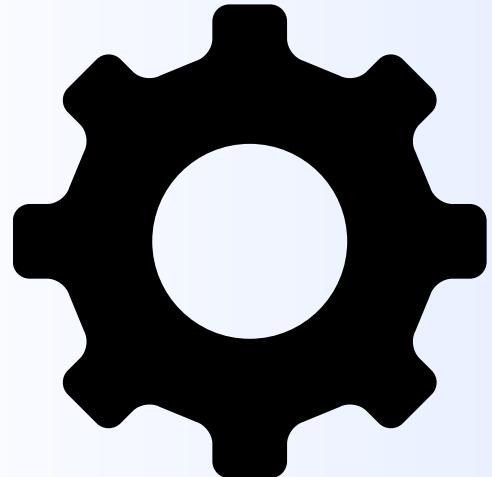
## TROCA DE MENSAGENS



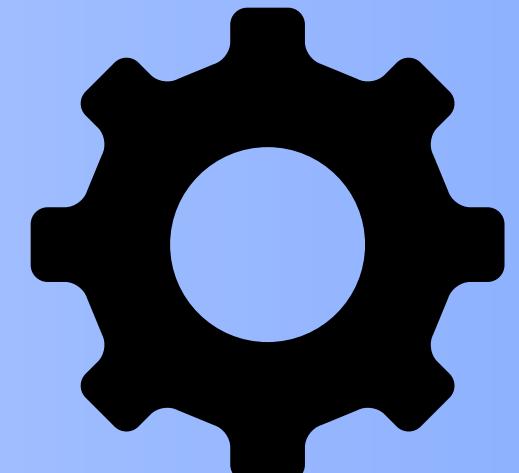
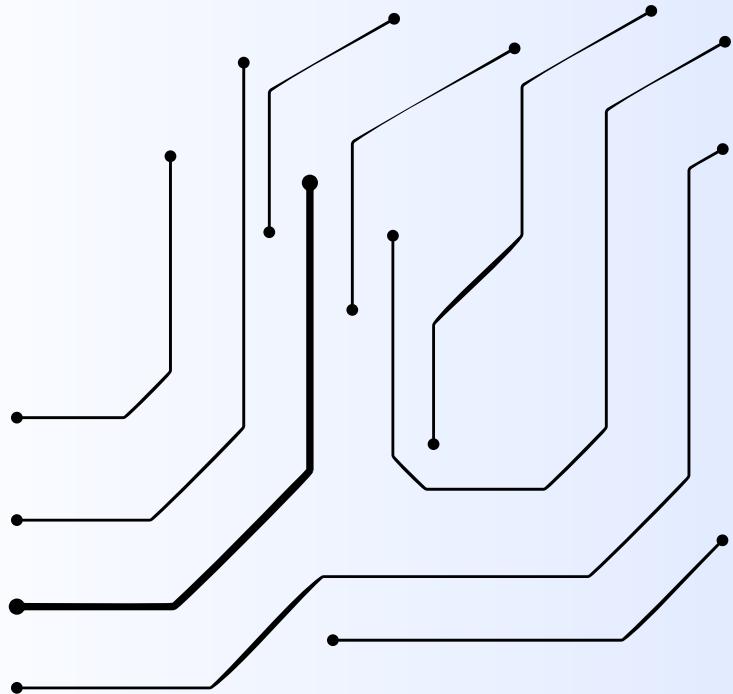
Sistemas Operacionais



# DO QUE SE TRATA ESSA PRÁTICA?



A comunicação entre processos (IPC) por troca de mensagens é um método onde um processo envia dados para outro através de um canal de comunicação, usando primitivas como send (enviar) e receive (receber).



# VANTAGENS

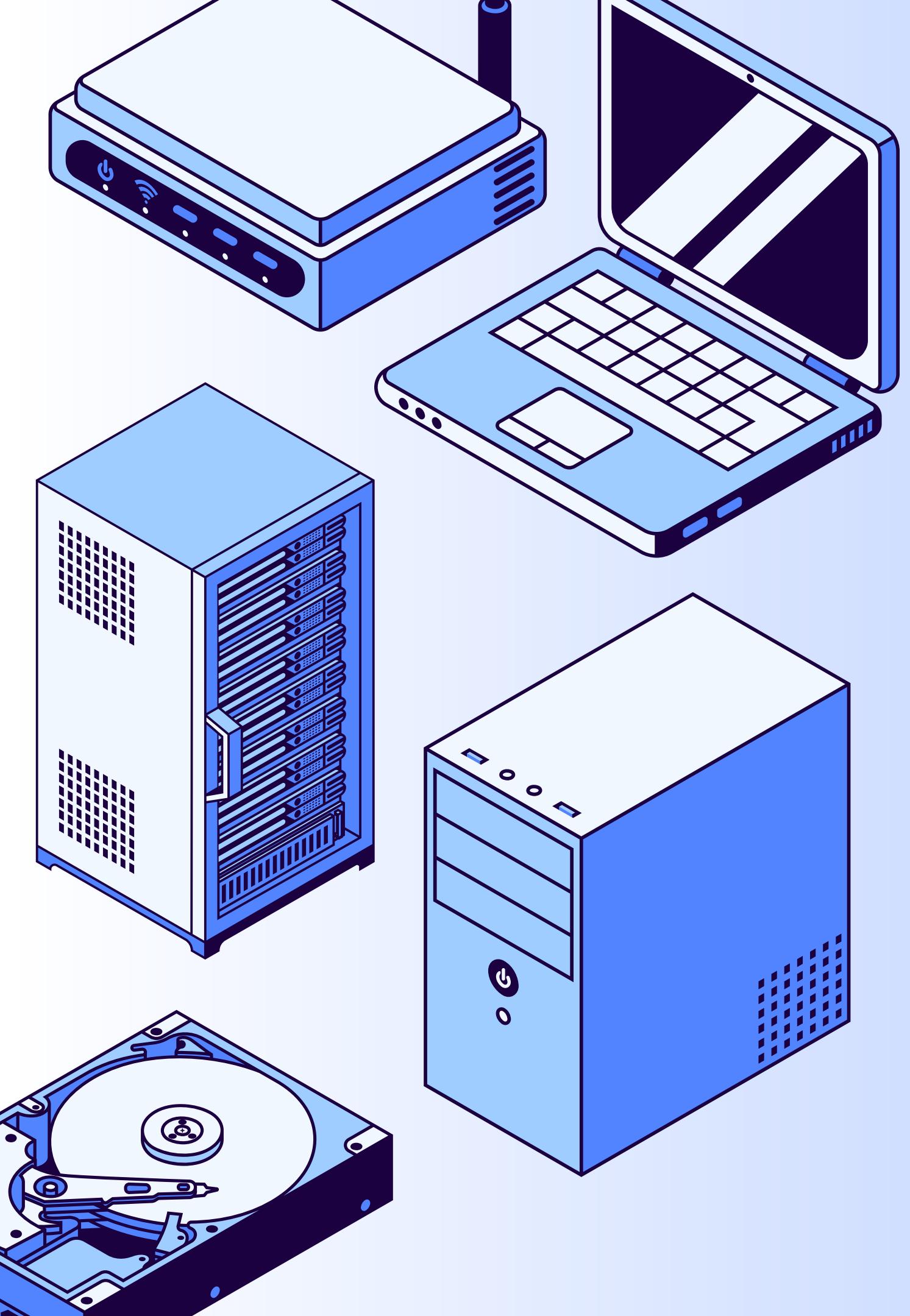
- 1. Baixo acoplamento entre processos;**
- 2. Mais segurança e isolamento;**
- 3. Fácil de usar em sistemas distribuídos;**
- 4. Sincronização embutida e**
- 5. Escalabilidade.**





- ## **DESVANTAGENS**
- 1. Podem gerar overhead (custo extra) ;**
  - 2. Complexidade maior em comunicação intensa;**
  - 3. Necessidade de protocolos;**
  - 4. Possível espera/bloqueio e**
  - 5. Depende fortemente do SO ou da rede.**





# Código

# Pseudo código / C

```
#define N 100

void producer(void) {
    int item;
    message m;
    while (TRUE) {
        item = produce_item();
        receive(consumer, &m);
        build_message(&m, item);
        send(consumer, &m);
    }
}
```



# Pseudo código / C

```
void consumer(void) {  
    int item, i;  
    message m;  
    for (i = 0; i < N; i++);  
    while (TRUE) {  
        receive(producer, &m);  
        item = extract_item(&m);  
        send(producer, &m);  
        consume_item(item);  
    }  
}
```



# Go

```
const BUFFER_SIZE = 5
const NUM_ITEMS = 10
```

```
func producer(ch chan<- int, wg *sync.WaitGroup) {
    defer wg.Done()
    for item := 0; item < NUM_ITEMS; item++ {
        fmt.Println("PRODUTOR: Gerando item", item)
        ch <- item
        fmt.Println("PRODUTOR: Enviou item", item)
        time.Sleep(100 * time.Millisecond)
    }
    close(ch)
    fmt.Println("PRODUTOR: Canal fechado.")
}
```



# Go

```
func consumer(ch <-chan int, wg *sync.WaitGroup) {
    defer wg.Done()
    for item := range ch {
        fmt.Println("CONSUMIDOR: Recebeu item", item)
        time.Sleep(300 * time.Millisecond)
    }
    fmt.Println("CONSUMIDOR: Canal fechado e vazio. Encerrando.")
}
```



# Go

```
func main() {
    ch := make(chan int, BUFFER_SIZE)
    var wg sync.WaitGroup
    wg.Add(2)
    go producer(ch, &wg)
    go consumer(ch, &wg)
    fmt.Println("MAIN: Aguardando o término das goroutines...")
    wg.Wait()
    fmt.Println("MAIN: Todas as goroutines terminaram.")
}
```





```
import threading
import queue

canal = queue.Queue() # fila atua como canal de mensagens

def produtor():
    for i in range(5):
        canal.put(f"msg {i}")      # envia mensagem
        print(f"Produtor enviou msg {i}")
    canal.put(None)                # mensagem de encerramento

def consumidor():
    while True:
        msg = canal.get()          # recebe mensagem
        if msg is None:
            break                  # termina
        print(f"Consumidor recebeu {msg}")

threading.Thread(target=produtor).start()
threading.Thread(target=consumidor).start()
```



The background features a large, semi-transparent purple circle on the left and a smaller, semi-transparent blue circle on the right, both with thin white outlines. A small, solid blue circle is positioned above the large purple circle. A small, solid light blue circle is located near the bottom left corner.

# OBRIGADA!