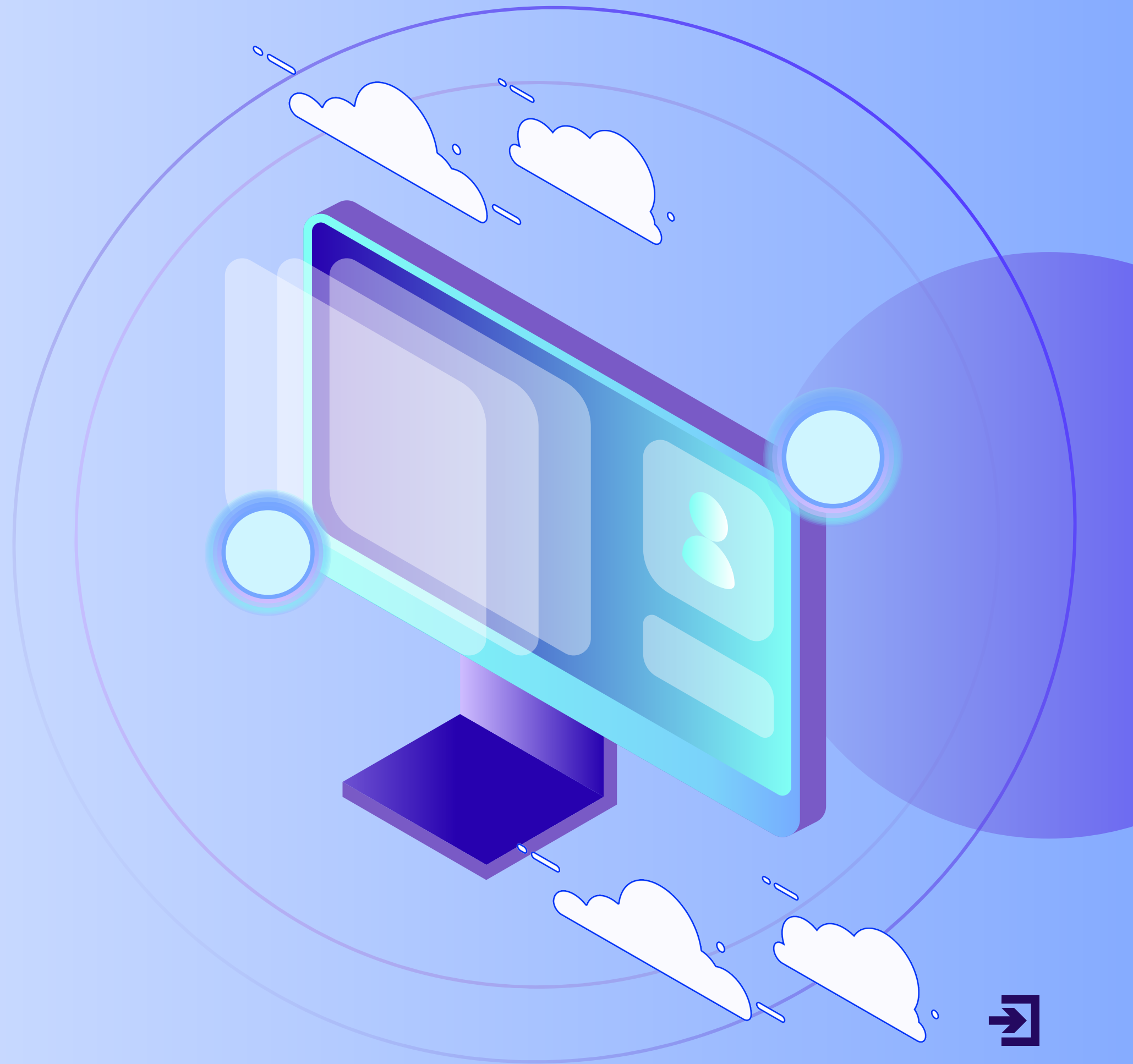


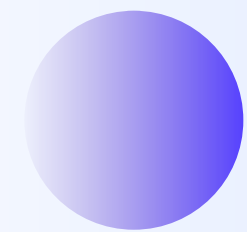
COMUNICAÇÃO ENTRE PROCESSOS

TROCA DE MENSAGENS

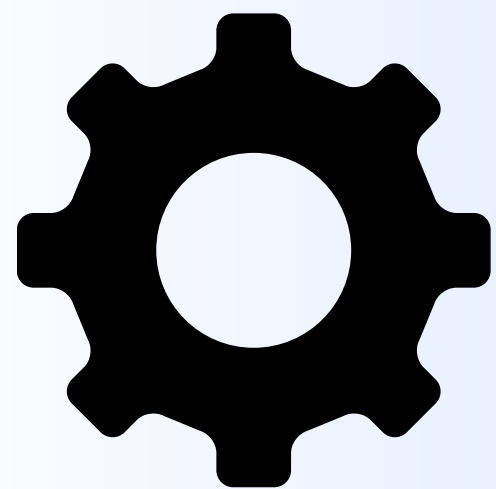


Sistemas Operacionais ×

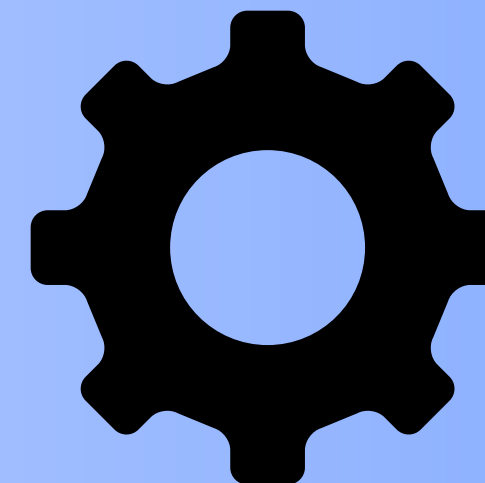
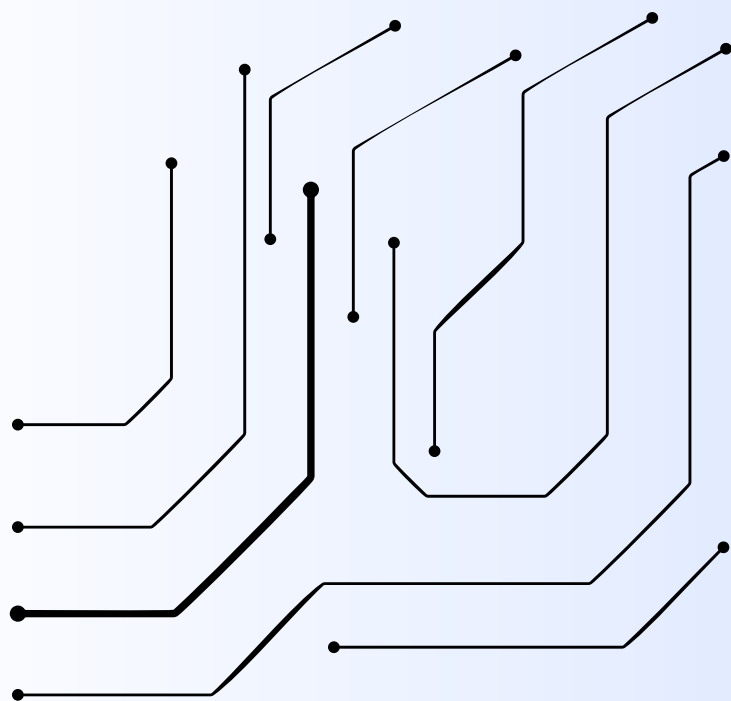




DO QUE SE TRATA ESSA PRÁTICA?

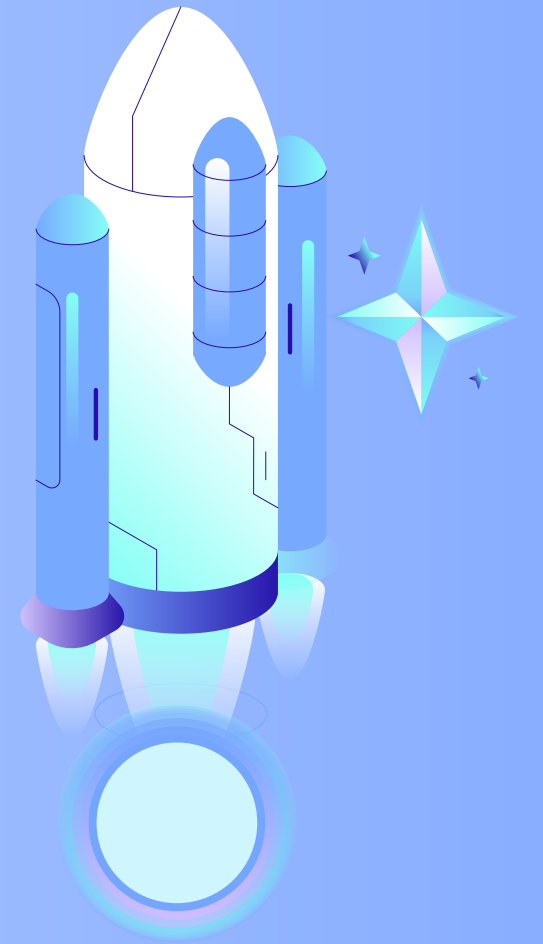
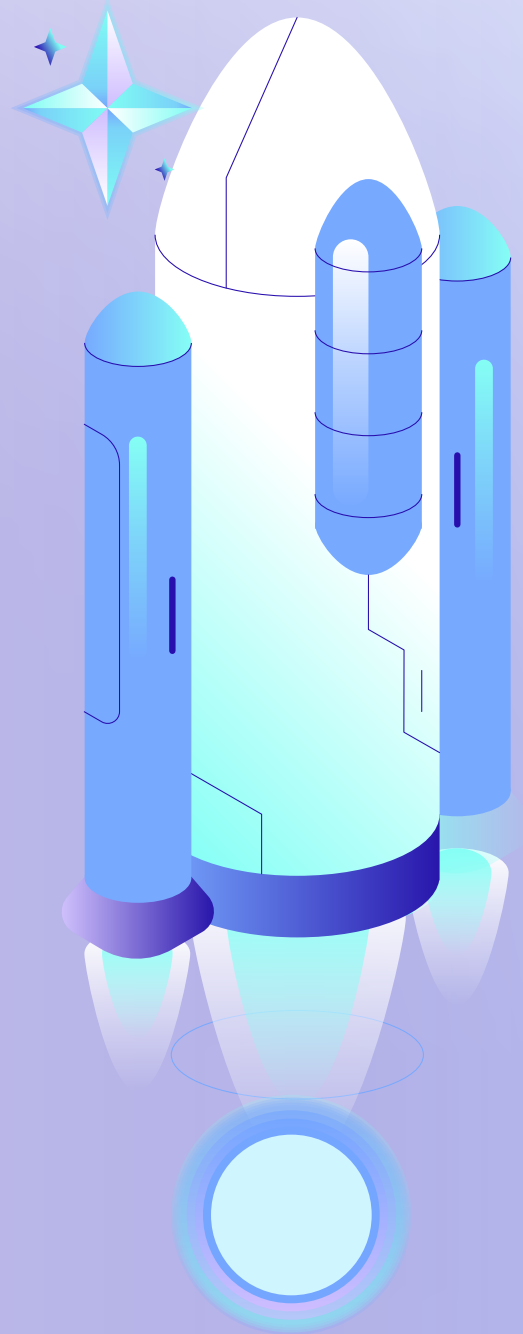


A comunicação entre processos (IPC) por troca de mensagens é um método onde um processo envia dados para outro através de um canal de comunicação, usando primitivas como send (enviar) e receive (receber).



VANTAGENS

- 1. Baixo acoplamento entre processos;**
- 2. Mais segurança e isolamento;**
- 3. Fácil de usar em sistemas distribuídos;**
- 4. Sincronização embutida e**
- 5. Escalabilidade.**

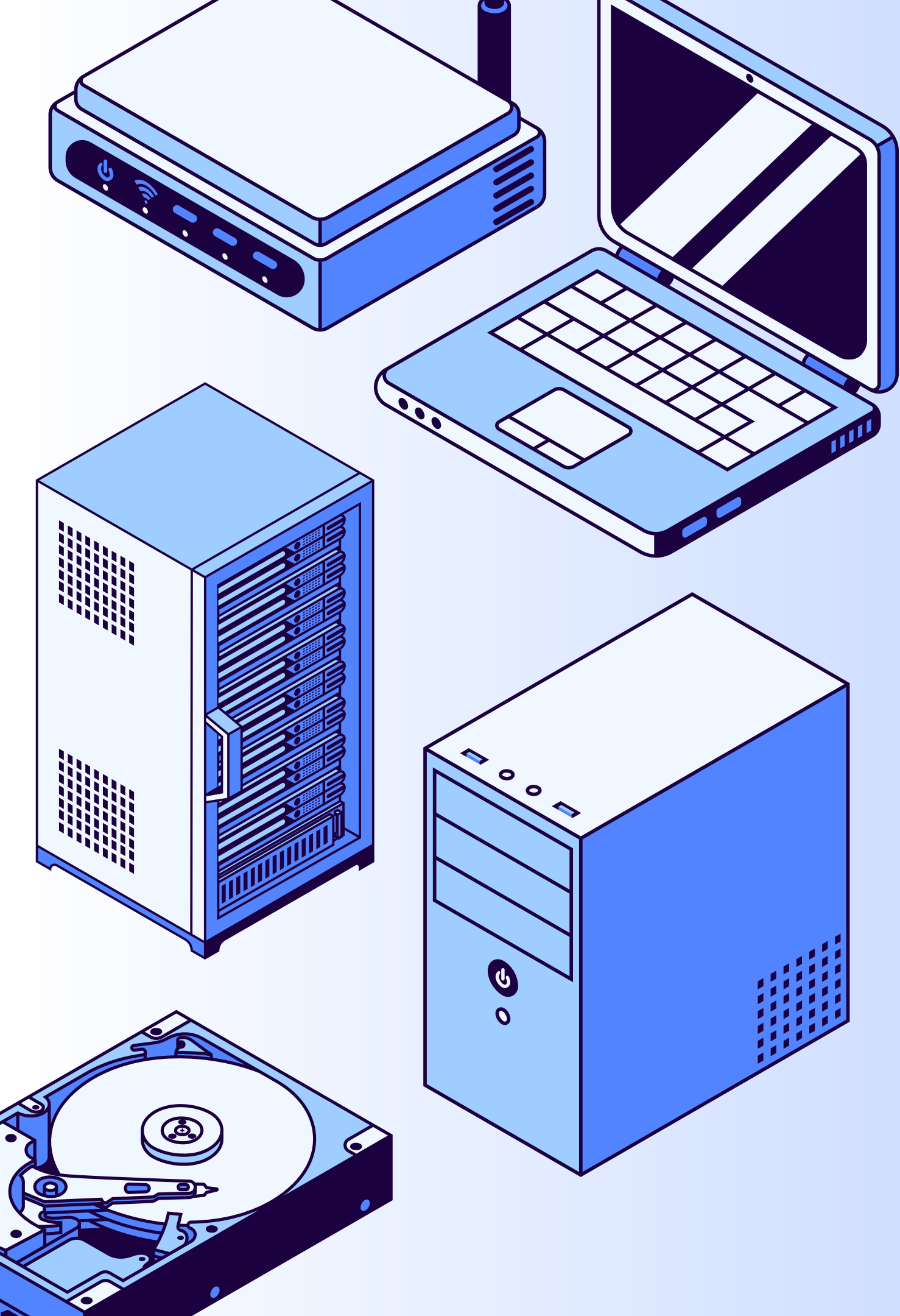




DESVANTAGENS

- 1. Podem gerar overhead (custo extra) ;**
- 2. Complexidade maior em comunicação intensa;**
- 3. Necessidade de protocolos;**
- 4. Possível espera/bloqueio e**
- 5. Depende fortemente do SO ou da rede.**





Código

Pseudo código / C

```
#define N 100

void producer(void) {
    int item;
    message m;
    while (TRUE) {
        item = produce_item();
        receive(consumer, &m);
        build_message(&m, item);
        send(consumer, &m);
    }
}
```



Pseudo código / C

```
void consumer(void) {  
    int item, i;  
    message m;  
    for (i = 0; i < N; i++);  
    while (TRUE) {  
        receive(producer, &m);  
        item = extract_item(&m);  
        send(producer, &m);  
        consume_item(item);  
    }  
}
```



Go

```
const BUFFER_SIZE = 5  
const NUM_ITEMS = 10
```

```
func producer(ch chan<- int, wg *sync.WaitGroup) {  
    defer wg.Done()  
    for item := 0; item < NUM_ITEMS; item++ {  
        fmt.Println("PRODUTOR: Gerando item", item)  
        ch <- item  
        fmt.Println("PRODUTOR: Enviou item", item)  
        time.Sleep(100 * time.Millisecond)  
    }  
    close(ch)  
    fmt.Println("PRODUTOR: Canal fechado.")  
}
```



Go

```
func consumer(ch <-chan int, wg *sync.WaitGroup) {  
    defer wg.Done()  
    for item := range ch {  
        fmt.Println("CONSUMIDOR: Recebeu item", item)  
        time.Sleep(300 * time.Millisecond)  
    }  
    fmt.Println("CONSUMIDOR: Canal fechado e vazio. Encerrando.")  
}
```



Go

```
func main() {  
    ch := make(chan int, BUFFER_SIZE)  
    var wg sync.WaitGroup  
    wg.Add(2)  
    go producer(ch, &wg)  
    go consumer(ch, &wg)  
    fmt.Println("MAIN: Aguardando o término das goroutines...")  
    wg.Wait()  
    fmt.Println("MAIN: Todas as goroutines terminaram.")  
}
```





```
import threading
import queue

canal = queue.Queue() # fila atua como canal de mensagens

def produtor():
    for i in range(5):
        canal.put(f"msg {i}") # envia mensagem
        print(f"Produtor enviou msg {i}")
    canal.put(None) # mensagem de encerramento

def consumidor():
    while True:
        msg = canal.get() # recebe mensagem
        if msg is None:
            break # termina
        print(f"Consumidor recebeu {msg}")

threading.Thread(target=produtor).start()
threading.Thread(target=consumidor).start()
```



The background features a smooth gradient from light purple on the left to light blue on the right. Several circles are scattered across the scene: a large solid purple circle in the upper left, a medium solid purple circle in the upper center, a large solid purple circle in the upper right containing a smaller cyan circle with concentric blue and purple outlines, a small solid purple circle in the lower left, and another small cyan circle with concentric blue and purple outlines in the lower left.

OBRIGADA!