

UC Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos

A3 UNIFACS LAPA

Equipe:

Rilton Bispo dos Santos: 1272218589

João Vitor Campos Gottschalk: 12722130690

Lucas Davi Barros dos Santos: 1272218717

Douglas Dauto Bastos: 12722133147

Vitor Messias Motta Santos: 12723133980

Introdução

O Projeto Catálogo de Jogos, parte da disciplina de Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos na UNIFACS LAPA, tem como objetivo criar uma aplicação WEB para gerenciar o catálogo de jogos de usuários. Este projeto visa proporcionar uma experiência eficiente e organizada na gestão de jogos, promovendo o cadastro de usuários, login, CRUD de jogos e plataformas, categorização, avaliação.

Fundamentação Teórica

Abordamos as tecnologias essenciais para o desenvolvimento do projeto. Node.js foi escolhido para o backend devido à sua eficiência e escalabilidade, para banco de dados usamos SQLite, enquanto React.js proporcionou uma interface de usuário dinâmica e responsiva. Material UI e Bootstrap foram utilizados para o design, garantindo uma experiência visual consistente. O uso do Axios e do Sequelize facilitou a comunicação entre o frontend e o backend, além de otimizar a manipulação de dados no banco de dados (usamos Sequelize apenas para criação das tabelas). O Multer foi empregado para permitir o envio de imagens do jogo.

Projeto de implementação

Games	
ID	integer
Name	varchar(255)
User_Id	integer
Image	varchar(255)
Rating	integer
createdAt	datetime
updatedAt	datetime
Platforms	
ID	integer
Name	varchar(255)
createdAt	datetime
updatedAt	datetime
Users	
ID	integer
Email	varchar(255)
createdAt	datetime
updatedAt	datetime

Categories	
ID	integer
Name	varchar(255)
createdAt	datetime
updatedAt	datetime
GameCategories	
ID	integer
Game_ID	integer
Category_ID	integer
createdAt	datetime
updatedAt	datetime
GamePlatforms	
ID	integer
Game_ID	integer
Platform_ID	integer
createdAt	datetime
updatedAt	datetime

Tabelas no Banco de dados

Assim que o projeto back-end é iniciado, ele verifica criar o banco de dados com as tabelas predefinidas já povoadas com alguns exemplos de dados. Para esse projeto é necessário ter a versão v20.10.0 do NodeJs e a versão 10.2.3 do npm.

```
A3-Final/back-end git:main  
> yarn start
```

Comando para rodar o projeto back-end

```
A3-Final/front-end git:main  
> yarn dev
```

Comando para rodar o projeto front-end

The screenshot shows a REST client interface with a POST request to `http://localhost:3000/games`. The 'Body' tab is selected, and the 'Form' body type is chosen. The 'Form Fields' section contains four fields: 'Name' (checked), 'User_Id' (checked), 'Rating' (checked), and 'field name' (unchecked). The 'Files' section contains two fields: 'file' (checked) and 'field name' (unchecked). The 'file' field has a 'Choose File' button and a file path 'Capa_do_jogo_eletrônico_Endwar_(2008).jpg'. The 'field name' field has a 'Choose File' button and the text 'Select file'.

Field	Value
Name	Meu Novo Jogo 1
User_Id	1
Rating	3
field name	value

Field	Value
file	Capa_do_jogo_eletrônico_Endwar_(2008).jpg
field name	Select file

Print Criação de um Jogo

Para criar um jogo usamos o body do tipo Form-Data

Considerações Finais

Algumas funcionalidades não puderam ser totalmente implementadas. No front end, limitações foram encontradas na atualização de imagem, categoria e plataforma de jogos, sendo possível apenas a modificação do nome e nota, também não conseguimos fazer um sistema de login que verifica qual usuário está logado. No back-end, a utilização de Query para criar registros no banco de dados foi um desafio, uma vez que era um requisito evitar o uso de funções prontas do Sequelize. Contudo, foram utilizadas funções predefinidas apenas para criar, para deletar, atualizar e obter dados foi usado Query.

Para facilitar as requisições HTTP temos uma coleção completa com todos os exemplos que requisições possíveis, para usar-lá baixe a extensão do vscode Thunder Client (rangav.vscode-thunder-client) e faça a importação deste arquivo json:

<https://drive.google.com/file/d/1Qvka75lkXyhwlowlzWme7SUG4fEGsblw6/view?usp=sharing>

Link de apresentação do projeto:

<https://www.loom.com/share/f3980e42bc544d328dd22563823b79d4?sid=3f6aa1a4-2f02-46c1-a953-2407ba81a418>

Link do repositório do github:

<https://github.com/riltonbispo/A3-Final>