

Campus Lapa

RELATÓRIO A3

JOÃO VITOR CAMPOS GOTTSCHALK LUCAS DAVI BARROS DOS SANTOS DOUGLAS DAUTO BASTOS VITOR MESSIAS MOTTA SANTOS RILTON BISPO DOS SANTOS

Sumário

Heurísticas de Nielsen	3
Psicologia das cores	6
Passo a passo das telas	7

• Estética e design minimalista

Usamos esse layout pois oferece uma experiência completa ao usuário, sendo simples e direta, minimizando a possibilidade de erros do usuário

	Login Faça o login e acesse todo o seu catalogo de jogos Email Senha CRIAR UMA CONTA ENTRAR
--	--

• Ajudando os usuários a se recuperarem de erros

O ponto aqui é ajudá-lo a reparar um erro depois de ele ter cometido caso o "Ctrl+Z" não tenha funcionado.

Um exemplo são aqueles avisos de formulários nos campos que não foram preenchidos corretamente. É uma forma simples de mostrar para o usuário que ele cometeu um erro, onde errou e o que precisa ser feito para corrigir tal erro.

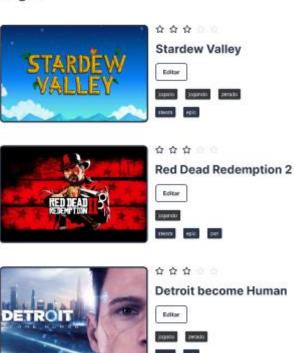
	Registro	
Nickname		
⚠ ERROR		
Email		
Password		
Confirm Password		
⚠ ERROR		
	ENTRAR	
	Já possuo uma conta	

• Eficiência e flexibilidade de uso

O ideal é que a interface seja útil tanto para usuários leigos como para experientes. Leigos precisam de informações mais detalhadas para poderem realizar tarefas, mas na medida que crescem em conhecimento sobre a interface, a necessidade de formas mais rápidas de interação para realizar uma tarefa começam a surgir.

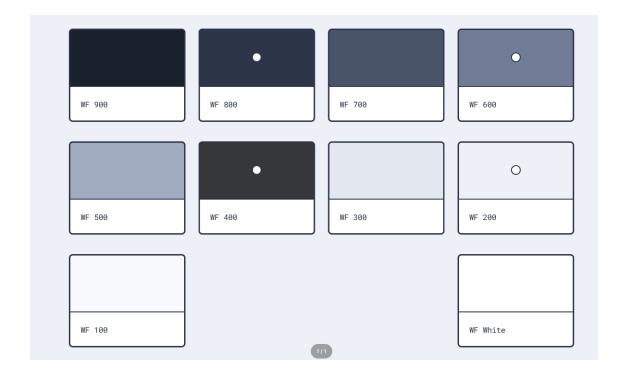
Seja bem-vindo ao seu universo de jogost Refembre suas aventuras e registre-as para nunca mais esquecê-las.





• Psicologia das cores

O branco é denominado como "cor pura", sendo capaz de transmitir a sensação de tranquilidade, limpeza e organização Além disso, essa cor é capaz de ressaltar a luz das outras cores, quando combinadas. Procuramos usar cores claras para a visualização ficar mais leve e agradável.



• Passo a passo das telas

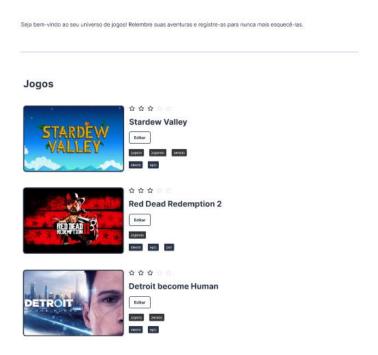
Depois da primeira tela, sendo o seu primeiro acesso, obrigatoriamente você irá clicar em "criar uma conta", te levando ao nosso segundo passo. Abaixo podemos ver na versão mobile

Login
Faça o login e acesse todo o seu catalogo de jogos
Email
Senha
CRIAR UMA CONTA
ENTRAR

Irá aparecer a seguinte tela abaixo, lhe informando caso o "Nickname" já esteja e se a senha e confirmação não se coincidirem



Assim que logar, aparecerá uma tela com os jogos em andamento, e toda informação necessária de cada jogo, além disso, o usuário poderá também avaliar o jogo com base em estrelas



Caso o usuário não tenha nenhum jogo em andamento e queira adicionar um jogo, ele irá clicar em "adicionar jogo" localizado no painel superior



Este passo te levará a seguinte tela



O usuário terá a liberdade de colocar a imagem, nome, categoria e plataforma a qual o jogo pertence. Na tela anterior caso o usuário decida por adicionar uma plataforma irá aparecer a seguinte tela abaixo, onde ele seguirá na mesma lógica caso fosse adicionar um jogo.

