



UNIFACS
UNIVERSIDADE SALVADOR

LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES*

Campus Lapa

RELATÓRIO A3

JOÃO VITOR CAMPOS GOTTSCHALK

LUCAS DAVI BARROS DOS SANTOS

DOUGLAS DAUTO BASTOS

VITOR MESSIAS MOTTA SANTOS

RILTON BISPO DOS SANTOS

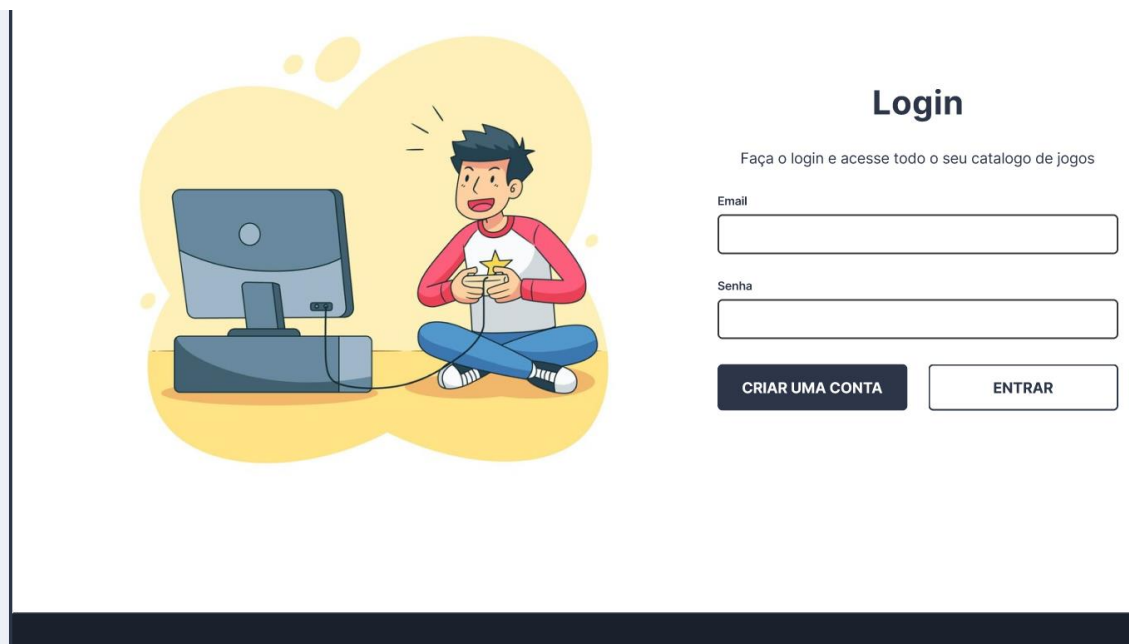
Sumário

Ideia.....	3
Heurísticas de Nielsen.....	3
Psicologia das cores.....	6
Passo a passo das telas.....	7

A Ideia do Projeto ECHO é que um gamer possa gerenciar seus jogos em uma galeria fazendo registros do que já jogou. Cada usuário pode cadastrar seus próprios jogos em suas galerias.

- **Estética e design minimalista**

Usamos esse layout pois oferece uma experiência completa ao usuário, sendo simples e direta, minimizando a possibilidade de erros do usuário. (figura 1)



The image shows a login interface with a minimalist design. On the left, there is a cartoon illustration of a young man with dark hair, wearing a red and white long-sleeved shirt and blue pants, sitting cross-legged on the floor. He is holding a yellow star-shaped game controller. To his left is a computer monitor on a stand, connected to a base unit. The illustration is set against a yellow, cloud-like background. On the right, the login form is titled "Login" in bold. Below the title, it says "Faça o login e acesse todo o seu catalogo de jogos". There are two input fields: "Email" and "Senha". Below the "Senha" field, there are two buttons: "CRIAR UMA CONTA" (dark blue) and "ENTRAR" (white with a dark blue border). The entire form is set against a white background.

Login

Faça o login e acesse todo o seu catalogo de jogos

Email

Senha

CRIAR UMA CONTA **ENTRAR**

(figura 1)

- **Consistência e padronização**

Manter consistência entre as telas de uma aplicação é essencial para não ser necessário o entendimento de vários padrões e formas de interações diferentes para cada tela, uma vez aprendido será algo replicável em outros contextos. Além disso, a experiência de uso se torna muito mais interessante, pois não existirá aquela sensação de estar perdido. (figura 2)



Criar Conta

Crie sua conta e acesse todo o seu catalogo de jogos

Email

Senha

Confirmar Senha

[Ja Possui Conta](#) [Criar](#)

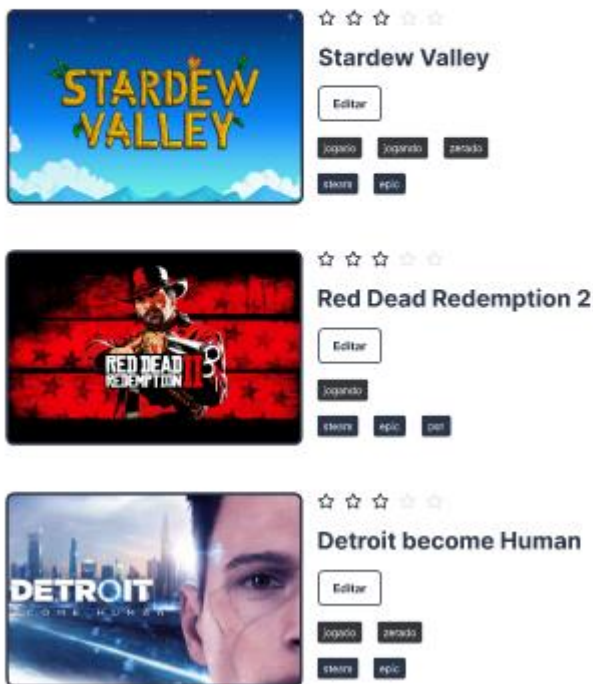
(figura 2)

- **Eficiência e flexibilidade de uso**

O ideal é que a interface seja útil tanto para usuários leigos como para experientes. Leigos precisam de informações mais detalhadas para poderem realizar tarefas, mas na medida que crescem em conhecimento sobre a interface, a necessidade de formas mais rápidas de interação para realizar uma tarefa começam a surgir. (figura 3)

Seja bem-vindo ao seu universo de jogos! Relembre suas aventuras e registre-as para nunca mais esquecê-las.

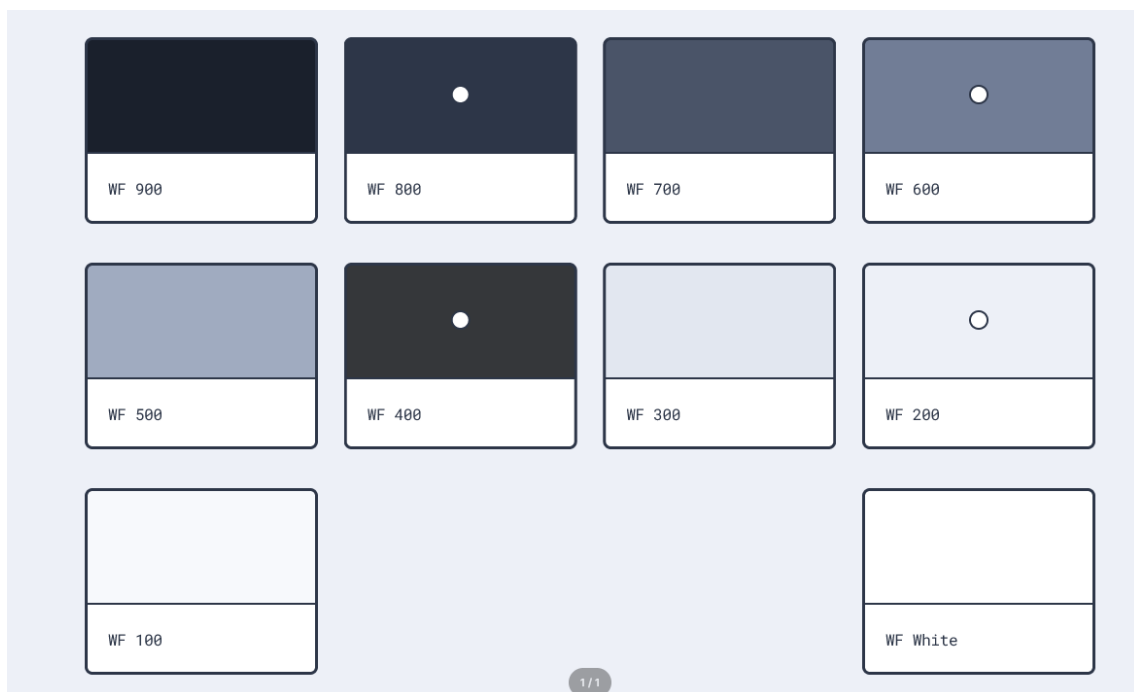
Jogos



(figura 3)

- **Psicologia das cores**

O branco é denominado como “cor pura”, sendo capaz de transmitir a sensação de tranquilidade, limpeza e organização. Além disso, essa cor é capaz de ressaltar a luz das outras cores, quando combinadas. Procuramos usar cores claras para a visualização ficar mais leve e agradável. (figura 4)




(figura 4)

- **Passo a passo das telas**

Sendo o seu primeiro acesso, obrigatoriamente você precisa criar uma conta. Abaixo podemos ver na versão mobile. (figura 5)

ECHO



Login

Faça o login e acesse todo o seu catalogo de jogos

Email

Senha

CRIAR UMA CONTA

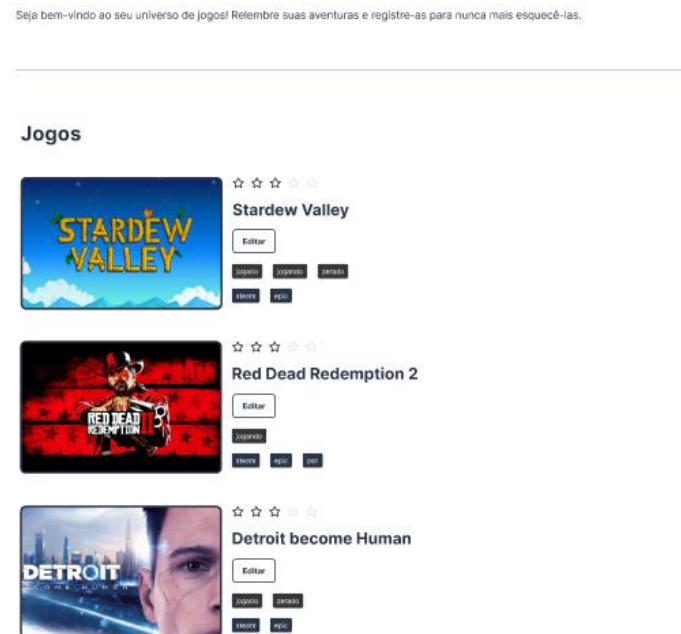
ENTRAR

ECHO

Copyright 2022 Company Name.

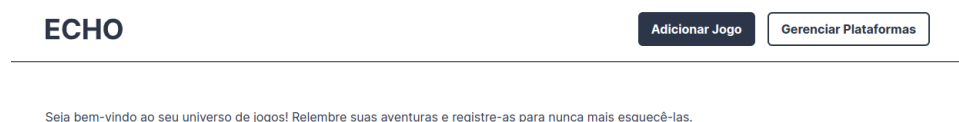
(figura 5)

Assim que o usuário fizer o login, entrara na home do site, uma tela com os jogos, e todas as informações necessárias de cada jogo. (figura 7)



(figura 7)

No header o usuário pode adicionar um jogo, clicando em “adicionar jogo” (figura 8)



(figura 8)

E abrirá um modal com um formulário. (figura 9)

Adicionar um novo Jogo ×

Nome do Jogo

Enviar Imagem



Avaliação



Categoria

Select ^

Jogado

Jogando

Zerado

Não Recomendo

Plataforma

Select ^

Steam

Epic

PSN

Xbox

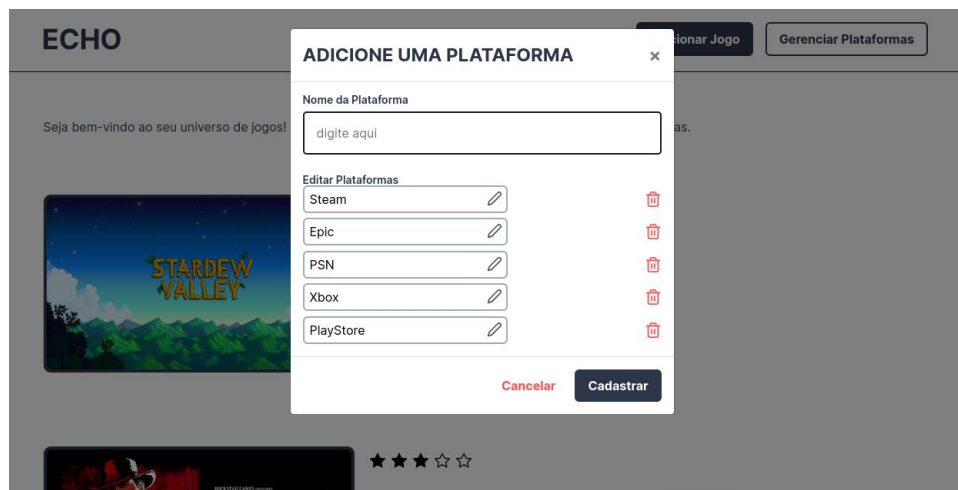
Excluir

Cadastrar

(figura 9)

O usuário terá a liberdade de colocar a imagem, nome, categoria e plataforma a qual o jogo pertence.

No header o usuário pode adicionar uma plataforma, clicando em “gerenciar plataforma” (figura 10)



(figura 10)

No modal o usuário pode gerenciar as plataformas, editando, deletando e criando novas.