



# E-TICKET

**Enseignant :** AMMARI Imen

**Élaborer par :**

LABIDI Firas  
BENKILANI Rim  
ABDI Mohamed Amine

Année universitaire : 2021/2022

## SOMMAIRE

# Table des matières

1. Introduction .....	4
1.1 Les Objectifs de l'application .....	4
1.2 Audience cible .....	4
1.3 Compétiteurs .....	4
2. Spécifications fonctionnelles .....	4
2.1 Front-end .....	4
2.2 Back-end .....	14
3. Spécifications non-fonctionnelles .....	14
3.1 Usabilité .....	14
3.2 Compatibilité .....	14
3.3 Sécurité .....	14
3.4 Temps de réponse .....	14
4. Délais .....	14
5. Matériels .....	15
6. Logiciels et plateformes .....	15

## Liste des figures :

Figure 1 : schéma de navigation relatif au spectateur .....	5
Figure 2 : schéma de navigation relatif à l'admin .....	5
Figure 3 : Page login .....	6
Figure 4 : Page signup .....	7
Figure 5 : Liste des matchs .....	8
Figure 6 : Détail d'un match .....	9
Figure 7 : page de paiement .....	9
Figure 8 : Ticket sous forme de QR code .....	10
Figure 9 : Liste des matchs .....	11
Figure 10 : Ajout match .....	12
Figure 11 : Ajout équipe .....	12
Figure 12 : Ajout stade .....	13
Figure 13 : login admin .....	13
Figure 14 : servo motor .....	15
Figure 15 : carte ESP32 Cam .....	15
Figure 16 : Fils de connexion .....	15
Figure 17 : Les tables .....	16
Figure 18 : Valeur de QR code .....	16
Figure 19 : Détail d'un utilisateur déjà inscrit .....	17
Figure 20 : Cordonnée admin .....	17
Figure 21 : Table équipe .....	18
Figure 22 : Table match .....	18
Figure 23 : Table stade .....	21

# 1. Introduction

## 1.1 Objectifs du projet

Nous voulons offrir un meilleur service d'organisation pour faciliter le processus de vente de tickets, créer un nouveau vecteur de vente avec une appli mobile réduire le nombre des policiers et éviter la revente de tickets au marché noir. Nous nous concentrons sur la modernisation des stades de football.

## 1.2 Audience cible :

Dans ce projet notre audience cible est les spectateurs qui ne peuvent pas se déplacer au guichet pour acheter des tickets de match.

## 1.4. Compétiteurs

Le seul concurrents pour nous dans notre marché est Teskerti.tn est une Platform de vente des tickets en ligne pour les spectacles et les soirées l'avantage dans cette Platform, agora est une application mobile billetterie pour les événements culturels l'inconvénient de cette application est que son audience cible est limité.

## 2. Spécifications fonctionnelles

### 2.1. Front-end

C'est grâce au front-end que l'utilisateur final va pouvoir interagir avec une fenêtre.

#### 2.1.1 Structure de l'information

[Schéma de navigation relatif au spectateur](#)

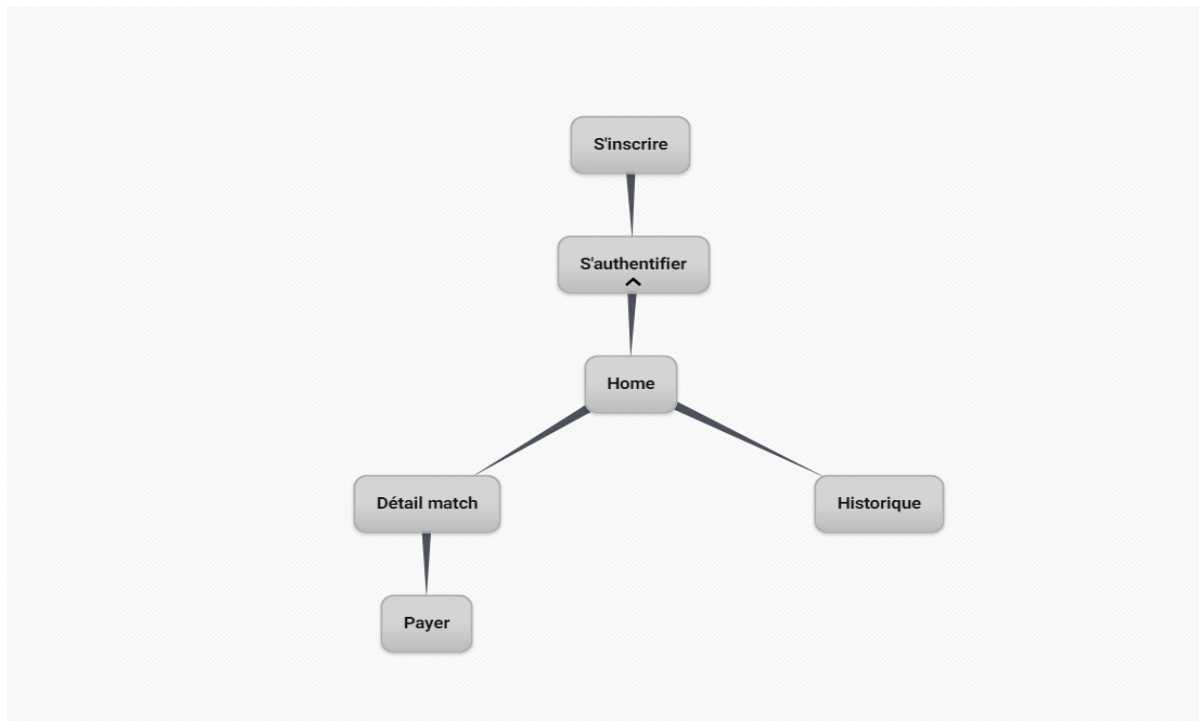


Figure1 : schéma de navigation relatif au spectateur

### Schéma de navigation relatif a l'administrateur :

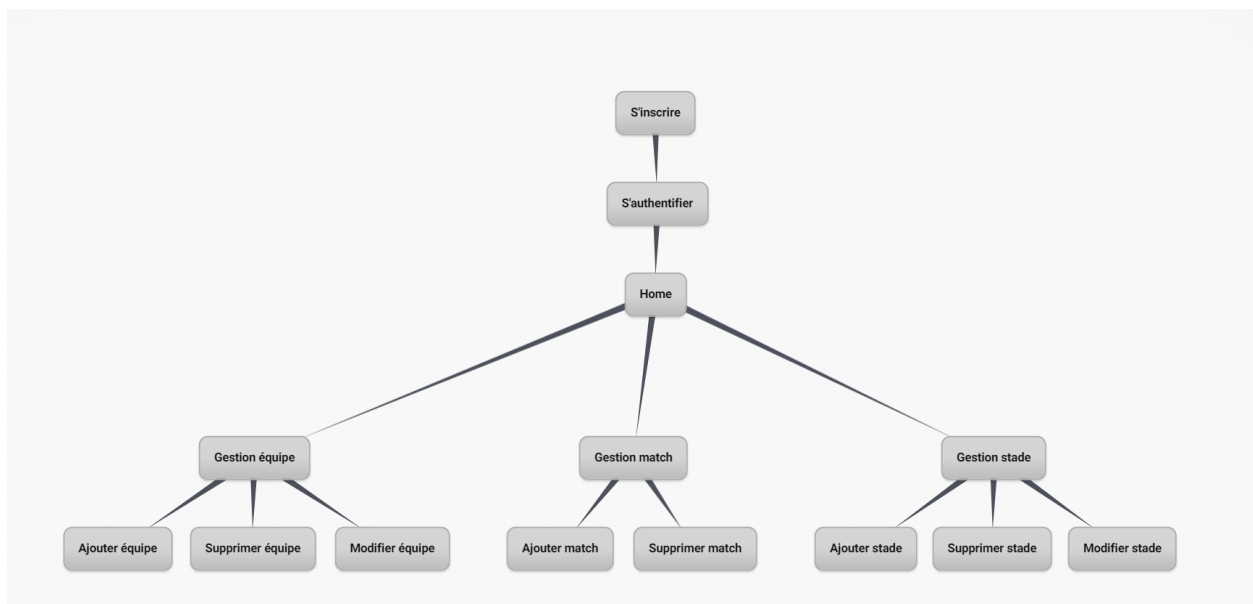
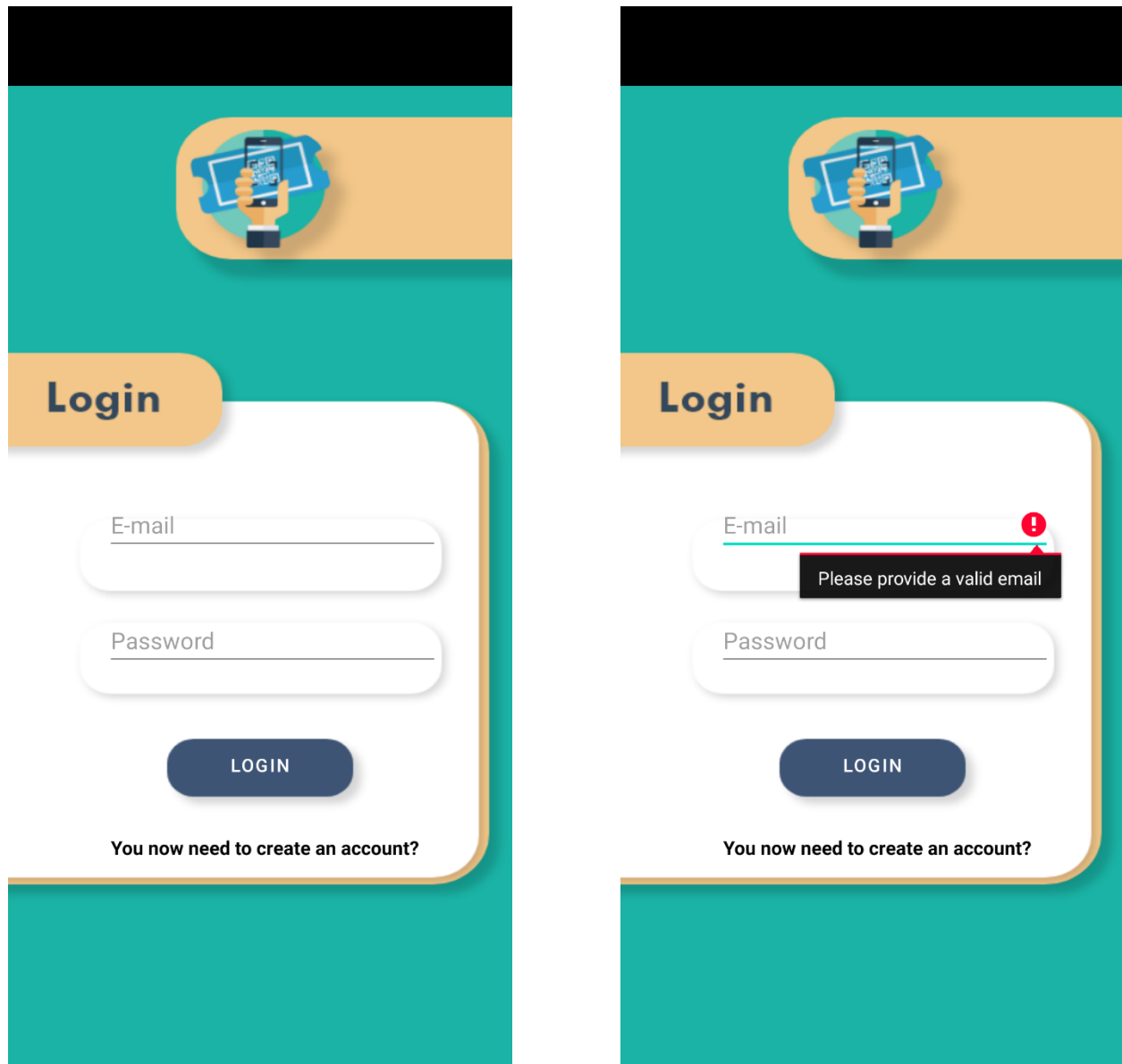


Figure2 : schéma de navigation relatif au admin

### 2.1.2. Description des fonctionnalités par écran

- **Login**

L'utilisateur peut s'authentifier s'il a déjà un compte.




The image displays two versions of a login page. Both pages have a teal background with a black header bar. At the top, there is an illustration of a hand holding a smartphone. Below this, the word "Login" is written in a bold, dark font on an orange rounded rectangle. The login form consists of two white rounded rectangles: one for "E-mail" and one for "Password". Below the form is a dark blue rounded rectangle with the word "LOGIN" in white. At the bottom, the text "You now need to create an account?" is displayed. The right version of the page shows an error state where the "E-mail" field has a red exclamation mark icon and a black error message box that says "Please provide a valid email".

Figure3 : page login

- **Sign up**

L'utilisateur peut s'inscrire.



## SignUp

Nom


Prénom

E-mail

Mot de passe

Confirme mot de passe

**SIGN UP**



## SignUp

Nom  !

Prénom  !

E-mail  !  
**Please provide a valid email**

Mot de passe

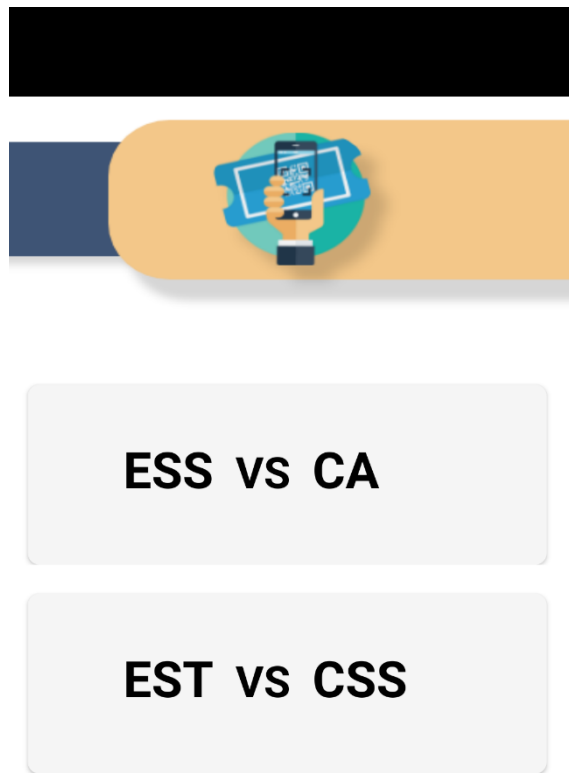
Confirme mot de passe

**SIGN UP**

Figure4 : page sign up

- **Liste:**

L'utilisateur consulter la liste des matchs.



*Figure5 : Liste des matchs*

- **Détails:**

L'utilisateur peut voir les détails d'un match.

- **Paieement:**

L'utilisateur peut acheter un ticket du match après avoir ses détails sous forme d'un QR code.



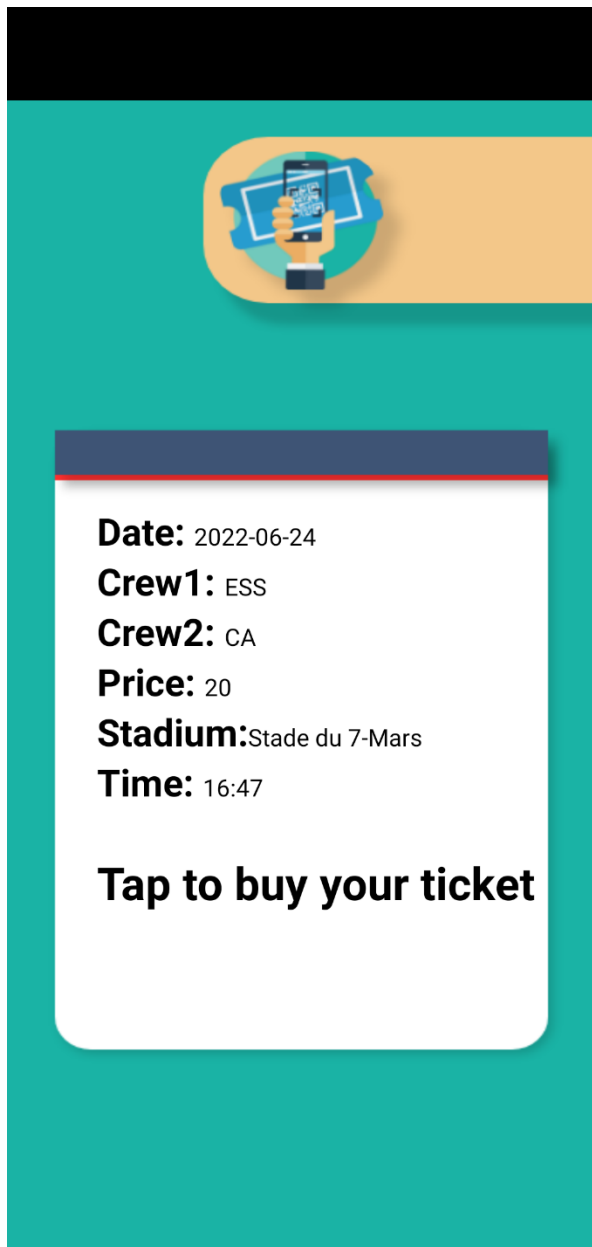


Figure6 : Exemple détail d'un match

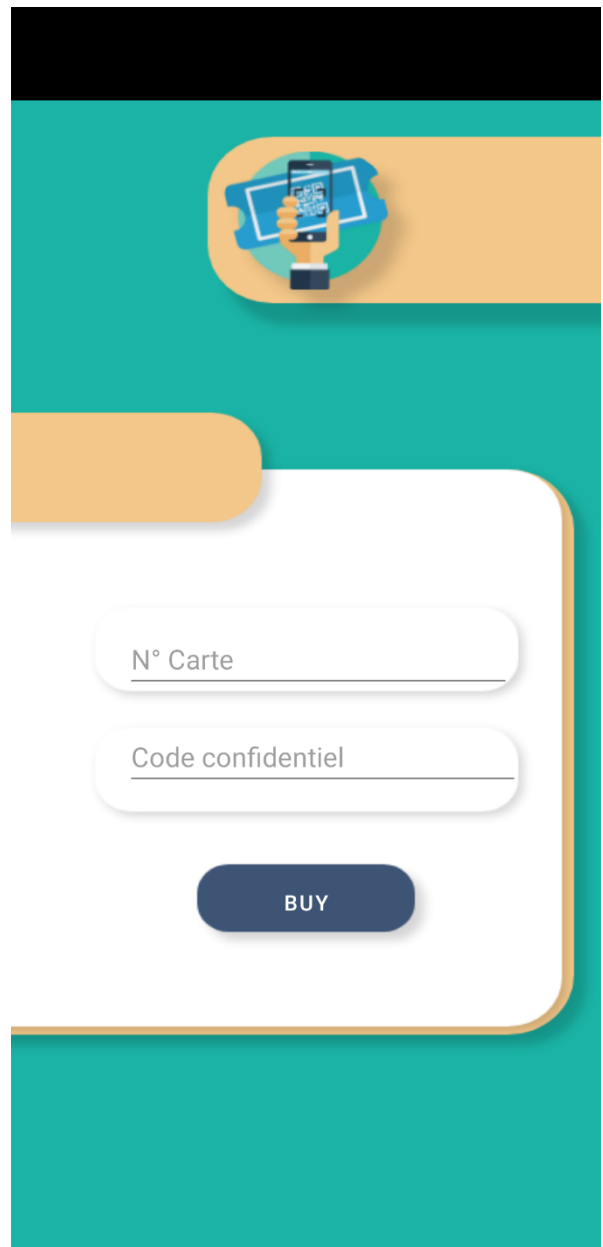


Figure7 : page de paiement

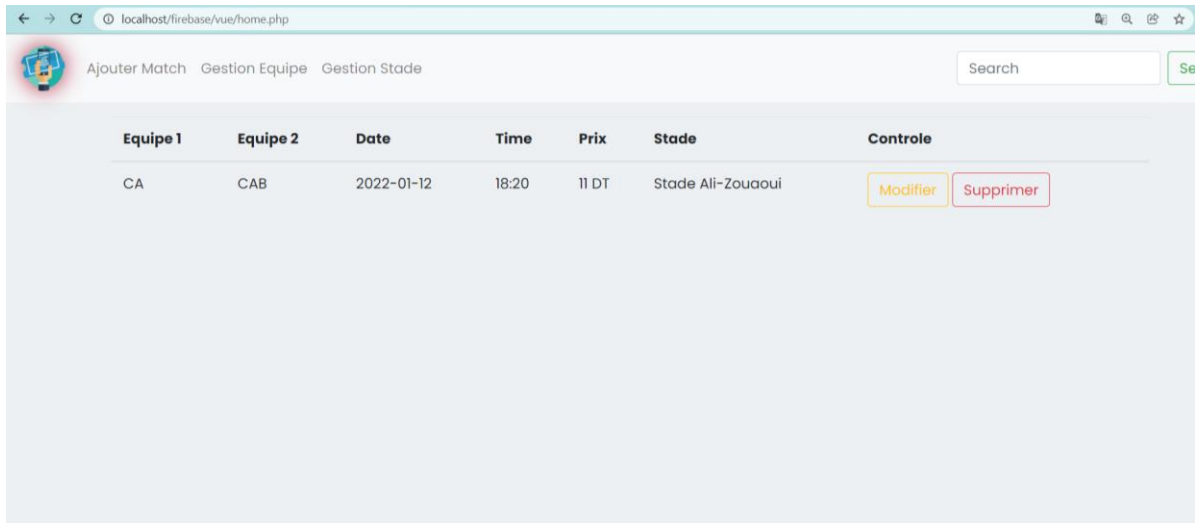


Take a screenShot

*Figure8 : Ticket sous forme de QR code*

- **Home:**

Après l'ajout des matchs l'admin peut les consulter, il peut modifier ou supprimer un match.



Equipe 1	Equipe 2	Date	Time	Prix	Stade	Controle
CA	CAB	2022-01-12	18:20	11 DT	Stade Ali-Zouaoui	<button>Modifier</button> <button>Supprimer</button>

Figure9 : Liste des matchs

- **Gestion match(Ajouter match):**

L'admin fait l'ajout d'un match : les équipes, temps du match stade et le prix du ticket.

localhost/firebase/vue/ajouter\_match.php

Home Gestion equipe Gestion stade

Search

**E-TICKET**

EST

EST

Stade olympique de Radès

jj/mm/aaaa

---:--

Prix

Ajouter

Figure10 : Ajout match

## ● Gestion équipe:

L'admin fait l'ajout d'une équipe, il peut la modifier ou la supprimer.

localhost/firebase/vue/gestion\_equipe.php

Ajouter Match Ajouter Stade

Search

Name Equipe

Ajouter Equipe

Name Equipe	Controle
EST	Modifier Supprimer
ESS	Modifier Supprimer
CA	Modifier Supprimer
CSS	Modifier Supprimer
CAB	Modifier Supprimer
ESZ	Modifier Supprimer
ESM	Modifier Supprimer

Figure11 : Ajout équipe

- **Gestion stade:**

L'admin fait l'ajout d'un stade, il peut le modifier ou le supprimer.

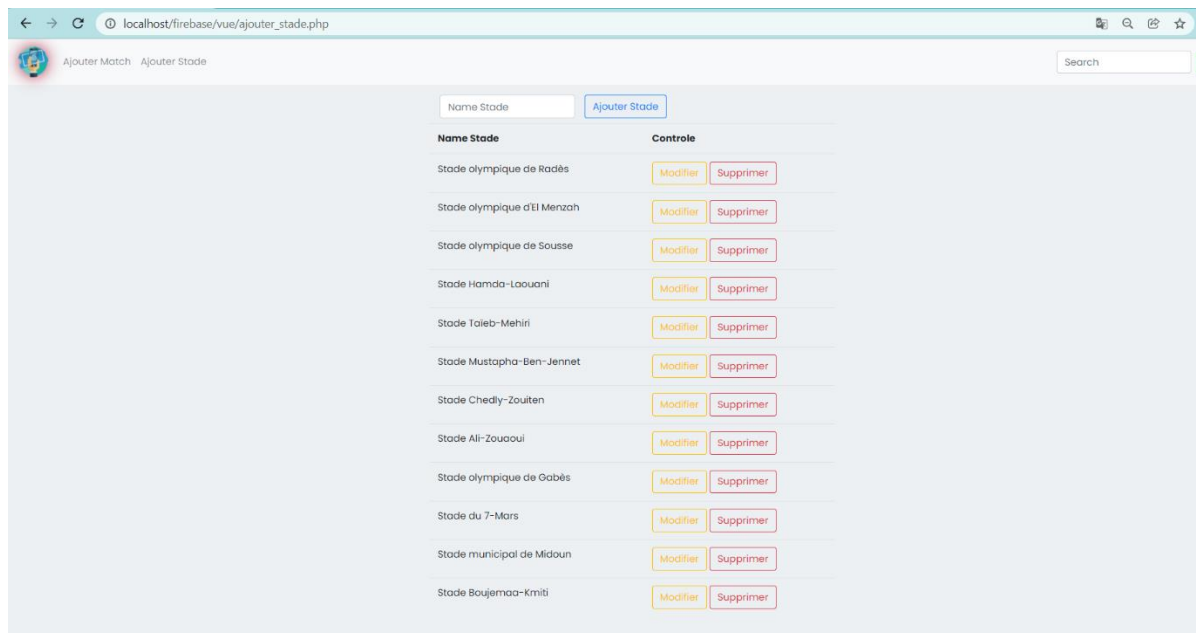


Figure12 : Ajout stade

- **Login:**

Avant tout , l'admin doit s'authentifier.

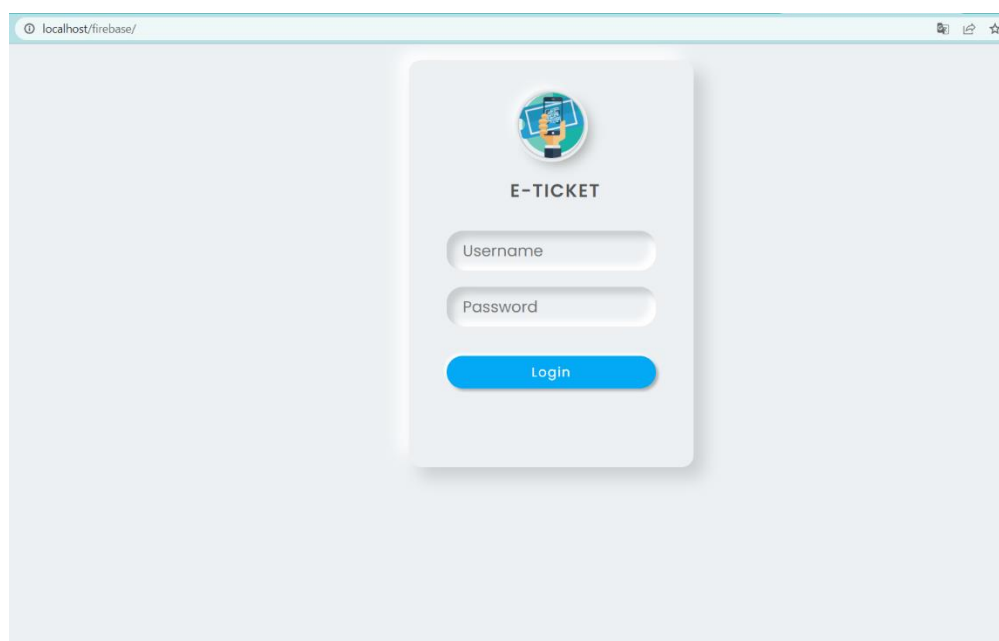


Figure13 : login admin

## 2.2 Back-end(le comportement du système) :

Le back-end c'est l'ensemble du code source qui fait fonctionner le système, tout ce que l'utilisateur ne voit pas ! Cela va de la gestion de la base de données, aux règles de gestion de votre application en passant par les notifications email.

### 2.2.1 Processus:

Cette application a été créée pour offrir un meilleur service d'organisation pour faciliter le processus de vente de tickets, éviter la revente de tickets au marché noir.

## 3. Specifications non-fonctionnelles:

### 3.1 Usabilité

Notre Application mobile est liée avec des matériels c'est pour cela on a choisi de laisser l'application privée et l'utilisateur peut la télécharger de Play Store.

### 3.2 Compatibilité:

Notre application utilise la version Android 5.0 Donc il est compatible à 98.6% des appareils qui utilisent l'Android comme système d'exploitation mobile.

### 3.3 Sécurité:

Les données de nos utilisateurs sont confidentielles même l'Administrateur n'a pas l'accès au mot de passe de l'utilisateur.

### 3.4 Temps de réponse

Le temps de réponse de l'application est instantané mais l'échange des données est lié par la connexion internet de l'utilisateur

## 4. Délais

**App Smartphone** –entre 2 et 3 mois

**Design d'interface** –entre 1 et 2 mois

## 5. Matériels :



*Figure14 : servo motor*



*Figure15 : ESP32 cam*



*Figure16 : fils de connexion*

## 6. Logiciels et plateformes :

- Android Studio
- Firabase
- PlatformIO
- Adobe Xd

## Firestore :

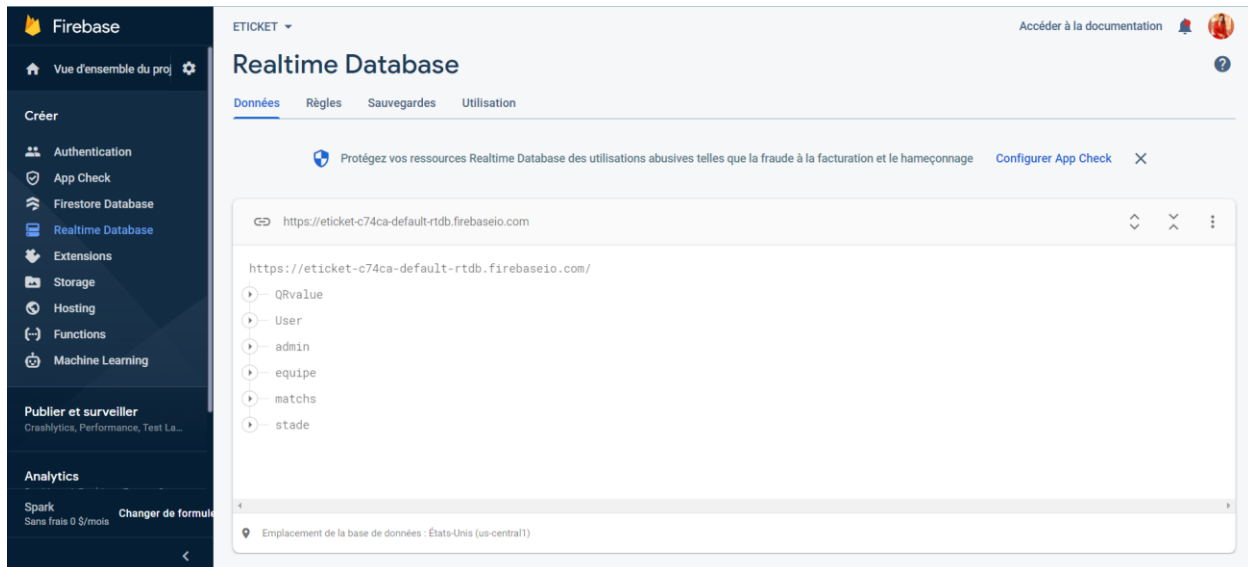


Figure17 : Les tables



Figure18 : valeur de QR-code



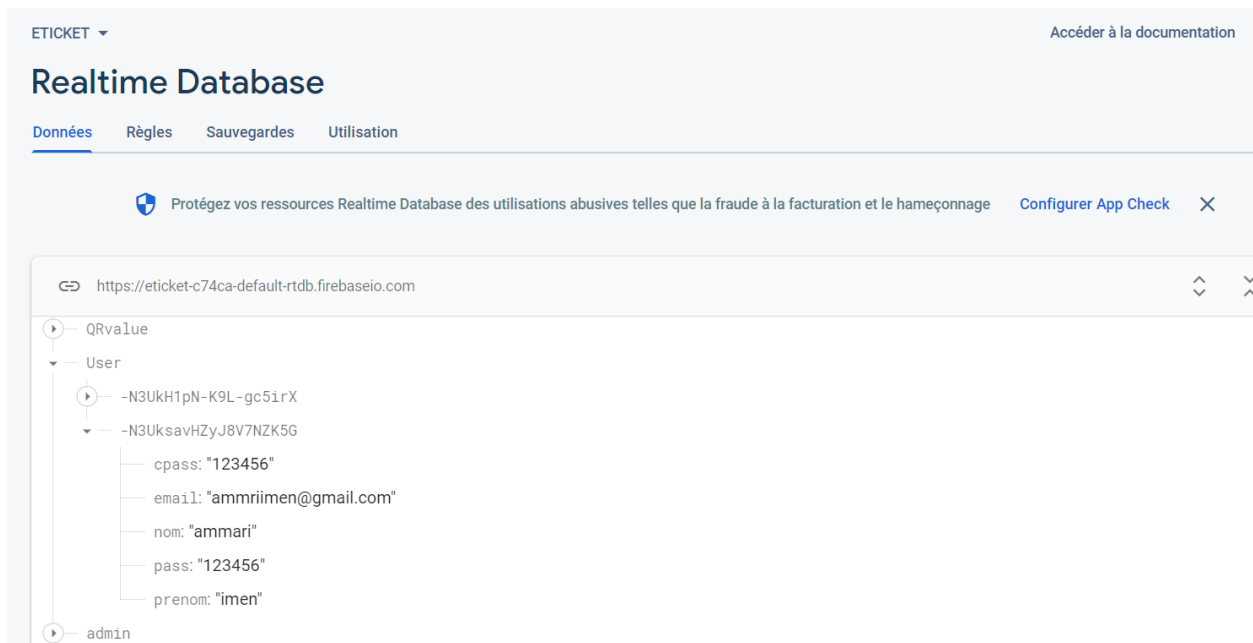


Figure19 : Détail d'un utilisateur déjà inscrit

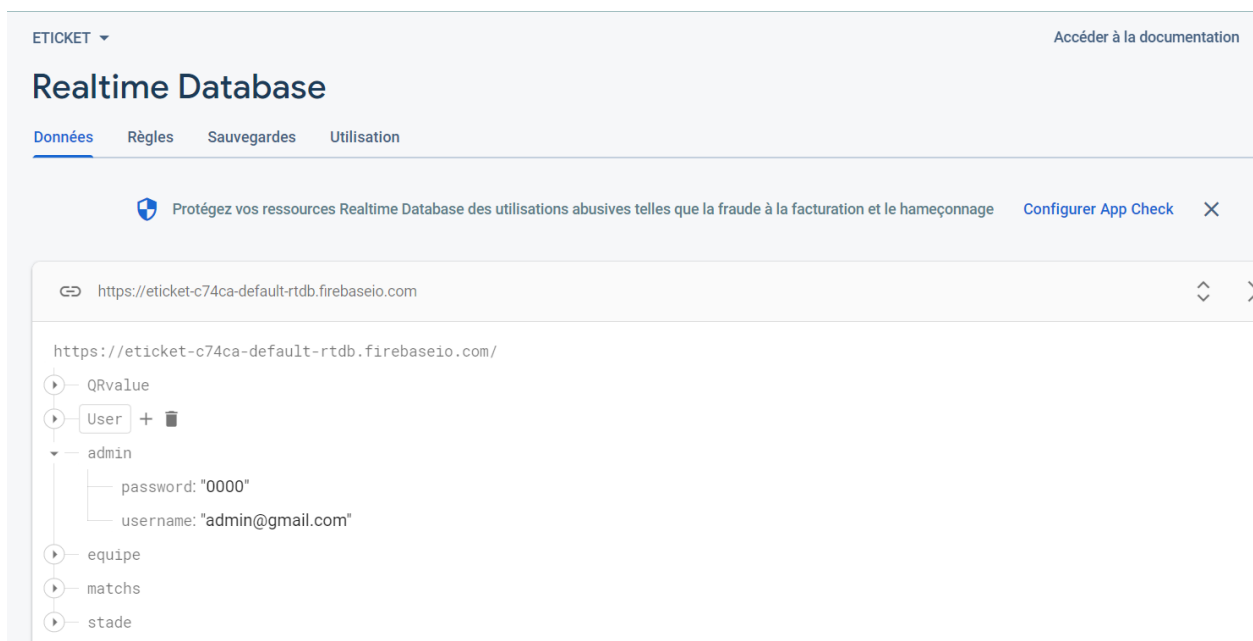


Figure20 : Cordonnée admin

# Realtime Database

[Données](#) [Règles](#) [Sauvegardes](#) [Utilisation](#)

Protégez vos ressources Realtime Database des utilisations abusives telles que la fraude à la facturation et le hameçonnage [Configurer App Check](#) ✕

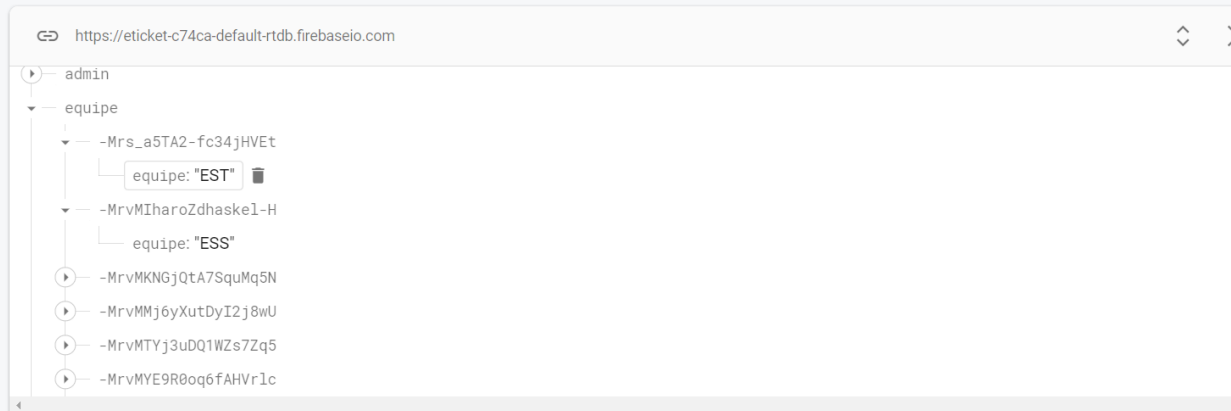


Figure21 : Table equipe

# Realtime Database

[Données](#) [Règles](#) [Sauvegardes](#) [Utilisation](#)

Protégez vos ressources Realtime Database des utilisations abusives telles que la fraude à la facturation et le hameçonnage [Configurer App Check](#) ✕

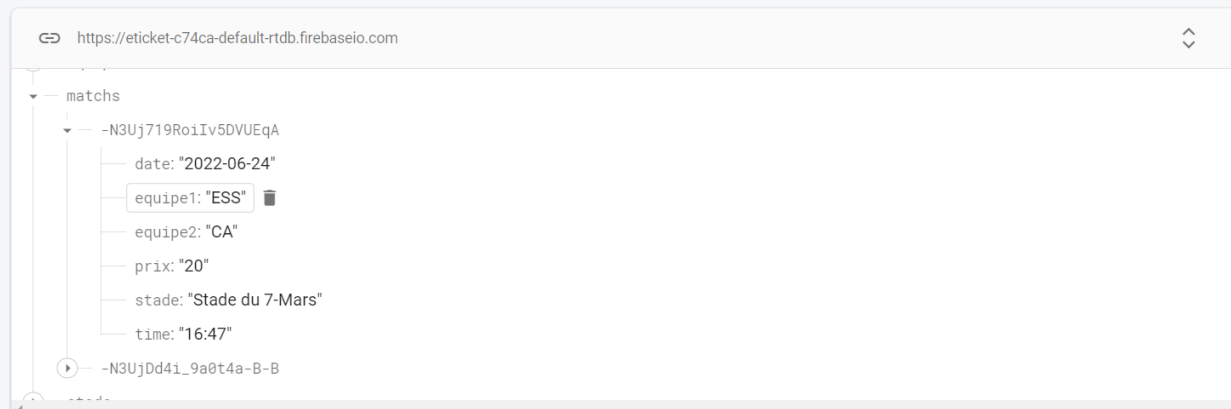


Figure22 : Table de match

# Realtime Database

[Données](#) [Règles](#) [Sauvegardes](#) [Utilisation](#)

Protégez vos ressources Realtime Database des utilisations abusives telles que la fraude à la facturation et le hameçonnage

[Configurer App Check](#)<https://eticket-c74ca-default-rtdb.firebaseio.com>

```
└─ matches
  │   ├── -N3Uj719RoiIv5DVUEqA
  │   └── -N3UjDd4i_9a0t4a-B-B
  └─ stade
      ├── -Mrv0iK9E0kg2h4hzmcf
      │   └── stade: "Stade olympique de Radès"
      ├── -Mrv0kVjJNoZkCzfGCBq
      │   └── stade: "Stade olympique d'El Menzah"
      ├── -Mrv0nj6RdXukDX3J0Uu
      └── -Mrv0n7a8vduwzv00chw
```

Figure23 : Table stade