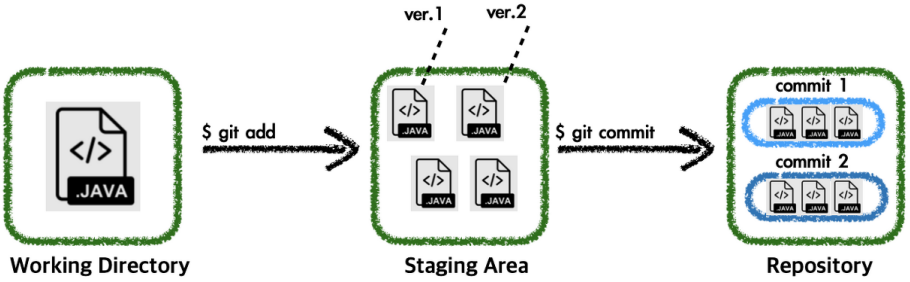
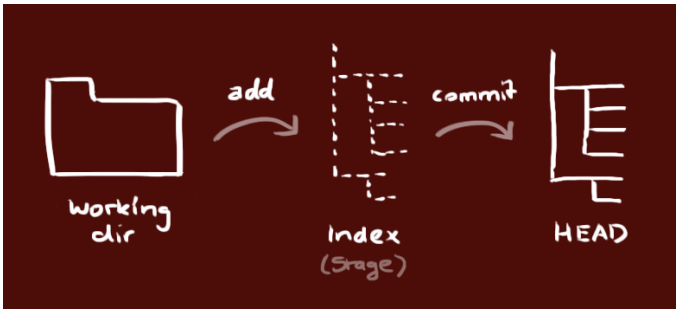
GIT 실습 2 (Add, Commit)

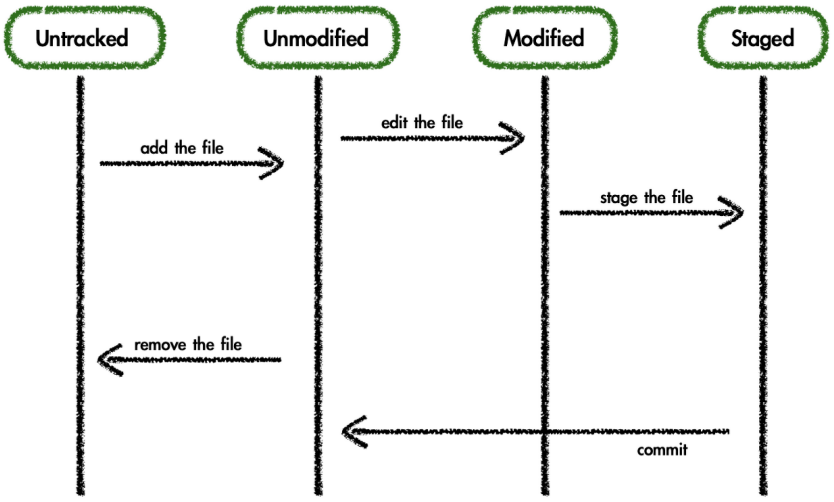
Staging Area





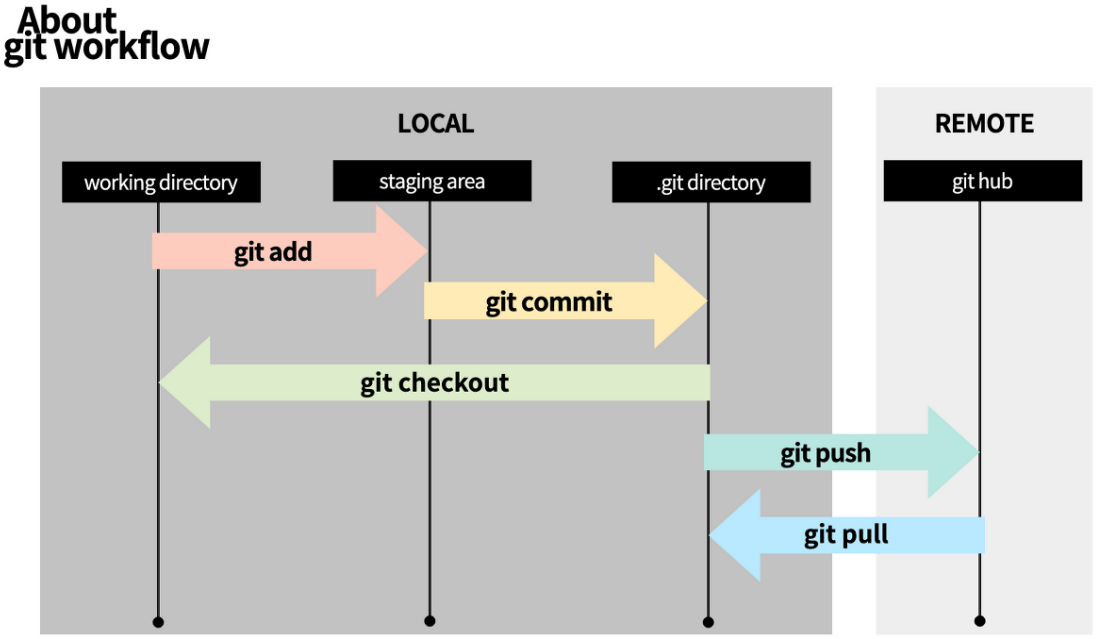
- Working Directory : 작업 디렉토리, 내가 작업하고 있는 프로젝트의 디렉토리
- Staging Area(Index) : 준비영역, commit을 하기 위해 add 명령어로 추가한 파일들이 모여있는 가상 공간.
  commit 내역을 검토하고 일부 파일만 선택해서 commit하거나 충돌 해결
- Repository : 최종 확정본, commit한 내용들이 저장되어 있는 저장소

File Status LifeCycle



File 관점에서는 다시 **4가지 단계**로 나뉜다.

- Untracked : Working Directory에 있는 파일이지만 **Git으로 버전관리**를 하지 않는 상태
- Unmodified : 신규로 파일이 추가되었을 때, new file 상태와 같다. (add 상태)
- Modified : 파일이 추가된 이후 해당 파일이 수정되었을 때의 상태
- Staged : **Staging Area**에 반영된 상태



https://m-ur-phy.tistory.com/entry/Git-깃-기초-Mac-맥-1

1. add

파일 하나 담기

```
git add tigers.yaml
```

- `git status`로 확인

모든 파일 담기(VSCode 파일 아이콘 확인)

```
git add .
```

- `git status`로 확인

작업한 내용들을 각각 다른 버전으로 추가하는 상황도 있음

일반적으로는 모두 담기

---

2. commit

아래 명령어로 **commit**

```
git commit
```

- Vi 입력 모드로 진입

작업	Vi 명령어	상세
입력 시작	**i**	명령어 입력 모드에서 텍스트 입력 모드로 전환
입력 종료	`ESC`	텍스트 입력 모드에서 명령어 입력 모드로 전환
저장 없이 종료	**:q**	
저장 없이 강제 종료	**:q!**	입력한 것이 있을 때 사용
저장하고 종료	**:wq**	입력한 것이 있을 때 사용

위로 스크롤	**k**	`git log` 등에서 내역이 길 때 사용
아래로 스크롤	**j**	`git log` 등에서 내역이 길 때 사용

- `FIRST COMMIT` 입력한 뒤 저장하고 종료(:wq)
- 저장을 완료해야 commit이 완료됨(VSCode 파일 아이콘 확인)
- Sourcetree로 History 확인(main 브랜치)

커밋 메시지까지 함께 작성하기

(이후 작업은 이렇게 사용, 실무에서는 VI로 들어가는 일은 많이 없음)

```
git commit -m "FIRST COMMIT"
```

아래 명령어와 소스트리(F5)로 확인

```
git log
```

- 커밋마다 고유 ID확인, Sourcetree에서도 확인

---

3. 추가 수정 사항 commit

- `lions.yaml` 파일 삭제
- `tigers.yaml` 의 manager를 `Donald` 로 변경(VSCode 아이콘 변경)
- `leopards.yaml` 파일 추가

```
team: Leopards

manager: Luke

members:
- Linda
```

```
- William
- David
```

- `git status`로 확인
  - 이전 작업 꼭 저장!
  - 파일의 **추가**, **변경**, **삭제** 모두 내역으로 저장할 대상
- `git diff`로 확인
  - 변경사항을 구체적인 내용으로 확인
  - leopards.yaml은 아직 추적되지 않음
  - q로 종료

add, commit

```
git add .
```

- `git status`로 확인

`git commit -m "Replace Lions with Leopards"`

- git log, 소스트리로 확인
- 2개의 커밋 확인

TIP `add`와 `commit` 한꺼번에

`git commit -am "(메시지)"`

- 새로 추가된(untracked) 파일이 없을 때 한정

---

4. 실습

다음의 세 커밋들을 추가하세요.

첫 번째 추가 커밋

- Tigers의 `members`에 `George` 추가
- 커밋 메시지: `Add George to Tigers`

소스트리에서 History로 확인

F5로 화면 갱신

두 번째 추가 커밋

- `cheetas.yaml` 추가

```
team: Cheetas

manager: Laura

members:
- Ryan
- Anna
- Justin
```

- 커밋 메시지: `Add team Cheetas`

//커밋은 잘되었나요? -am명령어 쓰진 않으셨나요?

세 번째 추가 커밋

- `cheetas.yaml` 삭제
- Leopards의 `manager`를 `Nora`로 수정
- `panthers.yaml` 추가

```
team: Panthers
```

```
manager: Sebastian

members:
- Violet
- Stella
- Anthony
```

- VS Code → 왼쪽 Source Control에서 tigers.yaml 더블클릭해서 변경사항 확인
  커밋 메시지:
  `Replace Cheetas with Panthers`

소스트리 확인 결과