AGENT 3

28班 矢野大暉 織田武瑠 山口力也



ルールとゲームの流れ

このゲームは、3人のプレイヤーで行うゲーム

- ①プレイヤー3人が入口から出発
- ② プレイヤーは、ステージに配置されている金塊を奪い返しに行く
- ③ステージに配置されているNPC・監視カメラに見つからないように 出口から脱出する

ポイント

- ① NPC・監視カメラは、複数配置されており、ステージの難度を1人では、 脱出できない難度に調整しているため、<u>3人が協力しあわないと、脱出不可能</u>
- ② 使用可能な3つのツールによって、脱出をサポート

操作方法





コマンド一覧

ハッキング

カメラの動きを停止できる 一回しか使えないが強力

催涙スプレー

敵の視界を奪い、動きを止めることができる

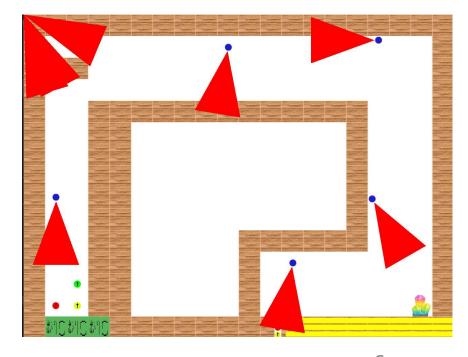
会話

敵の視界を固定できる

狙う賞

総合優勝

- 敵キャラクターの動きを最適化 最短距離のプレイヤーを追跡
- SDLのみで作成(例) 当たり判定にSDL_IntersectRect関数を使用
- 新規性

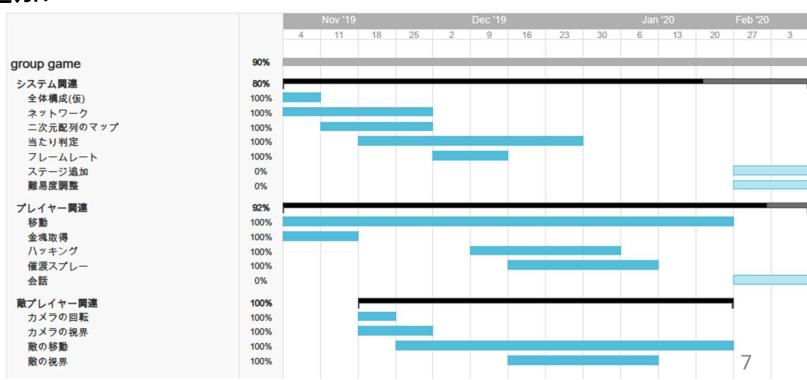


開発進捗過程・状況

・会話の追加

• ステージの追加

• 難易度調整





GROUP 28