|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 10.28~11.06  (1週目) | 11.07~11.10  (2週目) | 11.11~11.17  (3週目) | 11.18~11.24  (4週目) |
| 織田武瑠 | ゲーム設計 | ゲーム設計  UI | ゲーム設計  UI | サーバ設計 |
| 矢野大暉 | ゲーム設計 | ゲーム設計  UI | ゲーム設計  UI | サーバ設計 |
| 山口力也 | ゲーム設計 | ゲーム設計  UI | ゲーム設計  UI | サーバ設計 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 11.25~12.01  (5週目) | 12.02~12.08  (6週目) | 12.09~12.15  (7週目) | 12.16~12.22  (8週目) |
| 織田武瑠 | サーバ設計 | デバッグ | デバッグ | NPC  アルゴリズムの改良 |
| 矢野大暉 | サーバ設計 | デバッグ | デバッグ |
| 山口力也 | サーバ設計 | デバッグ | デバッグ |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | 12.23~01.19  (9週目) | 01.20~01.26  (10週目) |
| 織田武瑠 | NPC  アルゴリズムの改良 | デバッグ |
| 矢野大暉 | デバッグ |
| 山口力也 | デバッグ |