

# 前期個人開発企画書

6119019056 山口力也

2019/06/24 日提出

## 1 ゲーム内容

### 1.1 概略

本ゲームは,2D のシューティングゲームである. プレイヤーは弾丸を用いて敵機を撃ち落としながら進んでいきボスを倒せばクリアとなる. ただし普通のシューティングゲームと違い, プレイ中に 4 択のクイズが出題され, その問題に正解しなければゲームオーバーとなる.

以下表 1 にゲーム内容の詳細を示す.

表 1: ゲーム内容

|          |                |                |  |
|----------|----------------|----------------|--|
| ゲームジャンル: | シューティング<br>ゲーム | ゲームに対する<br>ルール | 1. 敵機の弾丸が<br>当たったら終了<br>2. クイズが不正<br>解だったら終了 |
| プレイヤー人数: | 1 人            |                |  |

### 1.2 コンセプト

誰もが直感的にわかる操作方法になるように工夫する. また難易度設定を導入することで, 初心者から上級者まで楽しめるようにすることを目標とする.

### 1.3 操作方法

ゲームの入力用デバイスとしてはジョイパッドを用いる. 詳細なキーと動作を以下表 2 を示す.

表 2: キー入力と動作

| キー入力  | 動作        |
|-------|-----------|
| 上矢印キー | 上方向に動く    |
| 下矢印キー | 下方向に動く    |
| 右矢印キー | 右方向に動く    |
| 左矢印キー | 左方向に動く    |
| R1 キー | 弾丸発射      |
| 四角キー  | 解答を選択 (1) |
| 三角キー  | 解答を選択 (2) |
| 丸キー   | 解答を選択 (3) |
| バツキー  | 解答を選択 (4) |

#### 1.4 世界観の設定