

# ソフトウェア設計及び実験 第9回レポート

6119019056 山口力也

2019/06/18 日提出

## 1 テストログ

以下表 1 にテストログの表を示す.

表 1: テストログ

No.	手順	期待する結果	判定	不具合 No.
1	マップ情報ファイルが存在しない状態でプログラムを起動する	エラーメッセージを表示して終了する	○	
2	プレイヤー動作を確認	キャラクターが正常に表示される	×	1
3	プレイヤー動作を確認	穴に落ちると GAMEOVER になる	×	2
4	ボール動作を確認	スペースキーを押すと横方向にボールが飛ぶ	×	3
5	敵の動作を確認	拠点が描画される	×	4
6	ボスの動作を確認	拠点を 3 つ倒すとボスが出現	×	5
7	敵の動作を確認	プレイヤーと敵が接触すると hp が減る	×	6

## 2 不具合報告書

以下表 2 に不具合報告書の表を示す.

表 2: 不具合報告書

No.	タイトル	テスト No.	再現率	原因	修正内容
1	起動時にキャラが上に飛んでいく	1	毎回	y 方向の重力と速度の式が間違っていた	newvely.y と newpoint.y の式を変更した
2	穴に入るとプログラムが落ちる	2	毎回	画面外 (下方向) での処理が記述されていなかった	下方向の画面外にキャラが移動したときの処理を記述した
3	ボールが横に飛ばない	3	毎回	ボールに横方向の速度が与えられていなかった	MoveChara 関数のボールの処理に横方向の速度を記述
4	拠点が一瞬移動する	4	毎回	拠点を固定する記述がない	MoveChara 関数内で拠点の場合何もしない記述を追加した
5	拠点を 3 つ倒してもボスが出現しない	5	毎回	拠点を何個倒したか保存できていない	拠点を 3 つ倒した時に Warning がでる処理を記述
6	画面左側から出現した敵に当たり判定がない	6	毎回	わからなかった	