

Cartas

Multa por pesca ilegal



La administración te encuentra faenando con aparejos ilegales.

Pagas una multa de 2000 créditos.

-1 Punto de gestión sostenible

Ciclogénesis explosiva



Una ciclogenesis explosiva obliga a los barcos a refugiarse en la cofradía a capear el temporal

0 puntos de gestión sostenible

Emporio comercial



Un emporio comercial en esta casilla te da el doble (x2) de recursos.

-1 puntos de gestión sostenible

Fallo del motor



Tienes un fallo en el motor.

Pierdes el siguiente turno.

+ 0 Puntos de gestión sostenible

Pescadores furtivos



Aparecen pescadores furtivos en la casilla e impiden la explotación de los recursos

0 puntos de gestión sostenible

Estudio Genético



Contratas un estudio de genética de poblaciones.
Tira un dado:

Pares: Hay variabilidad genética. Continua jugando.

Impares: No puedes seguir explotando el recurso.
Sobreexplotado (gira la casilla).

+ 2 Puntos de gestión sostenible

Área marina protegida

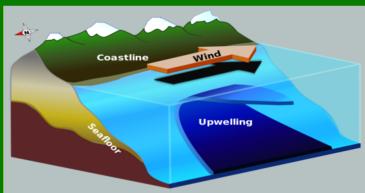


No se pueden extraer recursos en esta casilla.

Doble de recursos (x2) en las casillas adyacentes

+ 1 punto de gestión sostenible

Afloramiento de nutrientes



Un afloramiento de nutrientes desde los fondos marinos da el doble de recursos (x2) en este área

+0 Puntos de Gestión Sostenible

Vedado de pesca



Se ha vedado la pesca en esta casilla para recuperar las poblaciones.
Imposible faenar.

+1 puntos de gestión sostenible